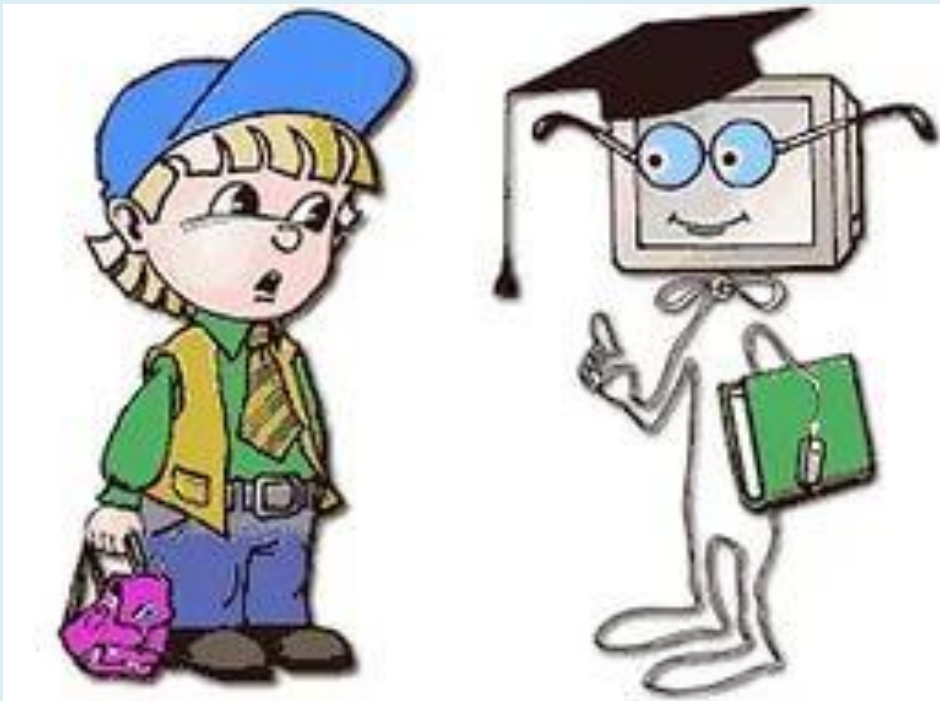
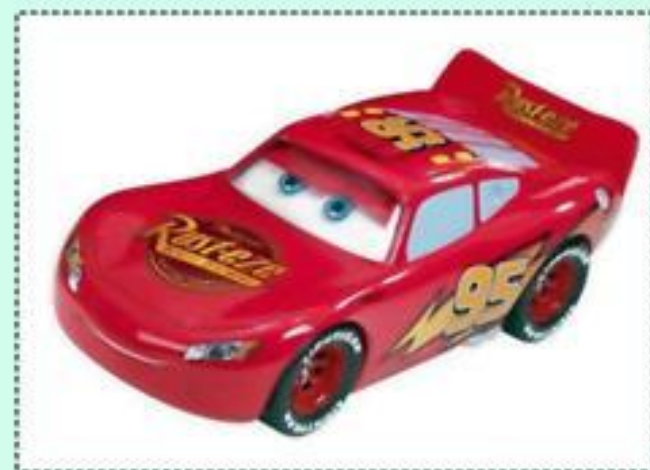


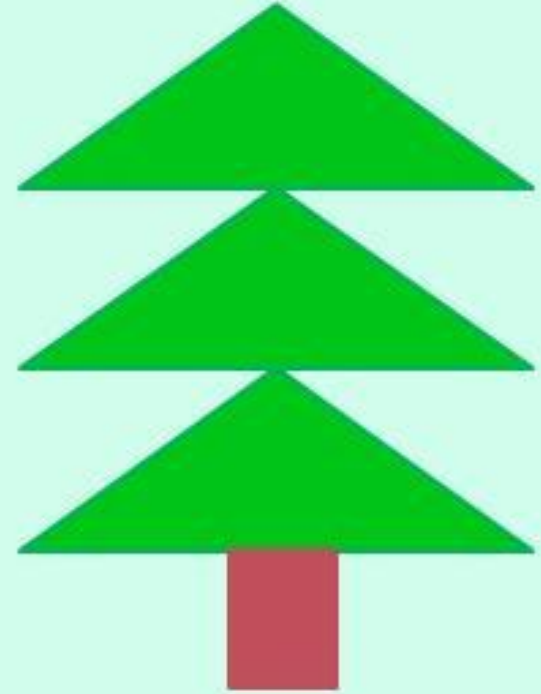
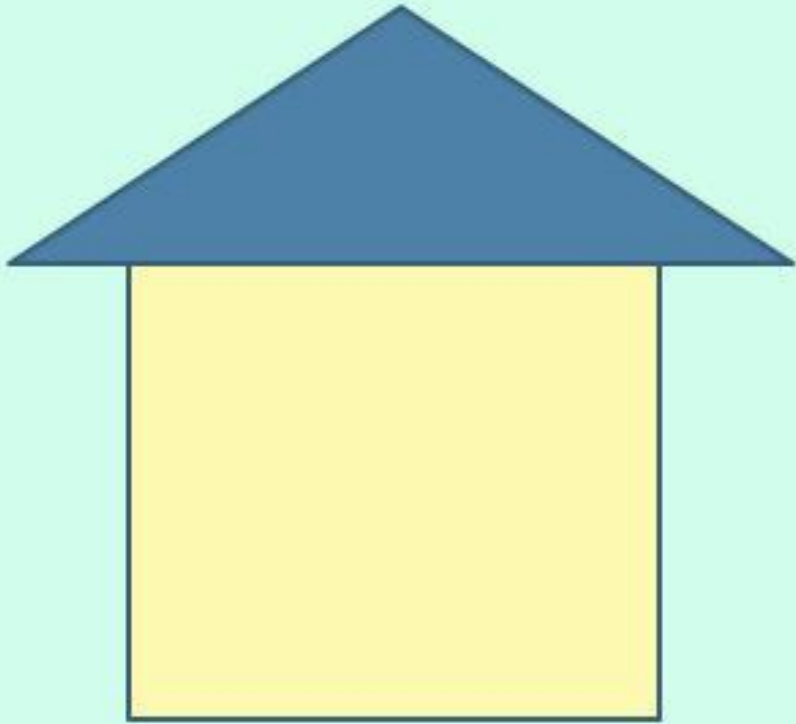
# Информатика

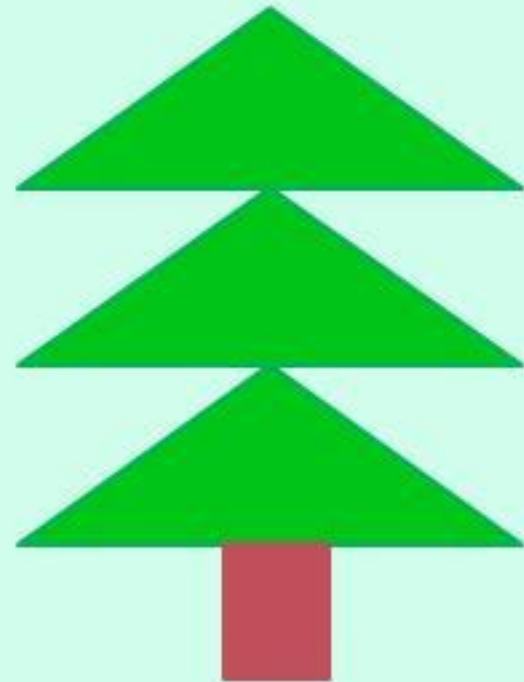
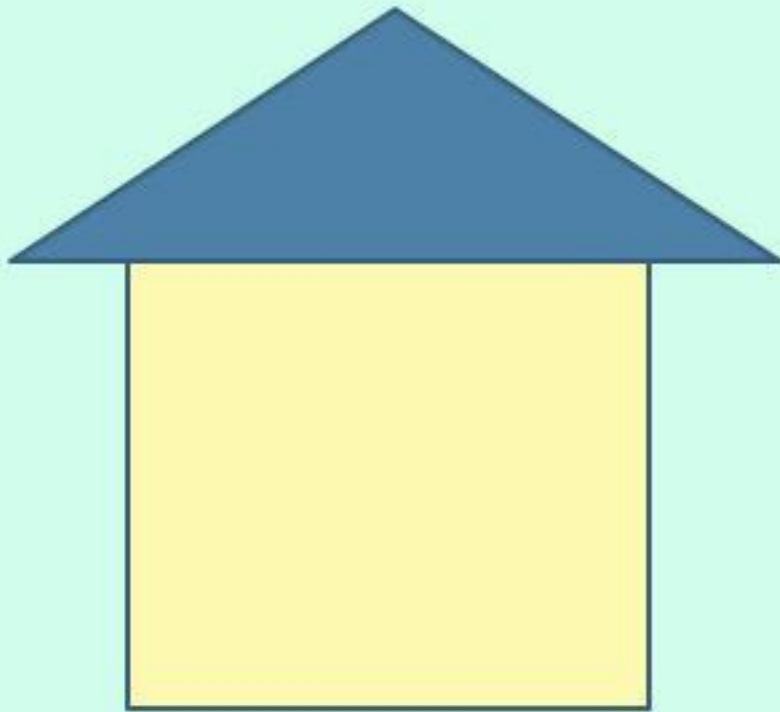
## 4 класс



# ИГРУШКИ







**3 2 1**

**Модель**

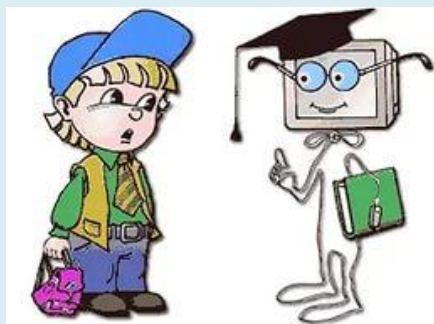
**объекта**



Что я знаю?

Что я хочу узнать?

# Выбираем виды деятельности на уроке:



# План урока

1. Что такое МОДЕЛЬ.
2. Цели создания моделей.
3. Свойства моделей.
4. Виды моделей.
5. Что такое МОДЕЛИРОВАНИЕ,  
каковы его цели.

# МОДЕЛЬ – упрощенное подобие реального объекта



**фотография**



**игрушка**



**рисунок**



**скульптура**

Кошка – хищное  
млекопитающее  
семейства кошачьих.

**текст**



# Цели создания моделей



сохранить

передать

показать



изучить,  
испытать

решить  
задачу