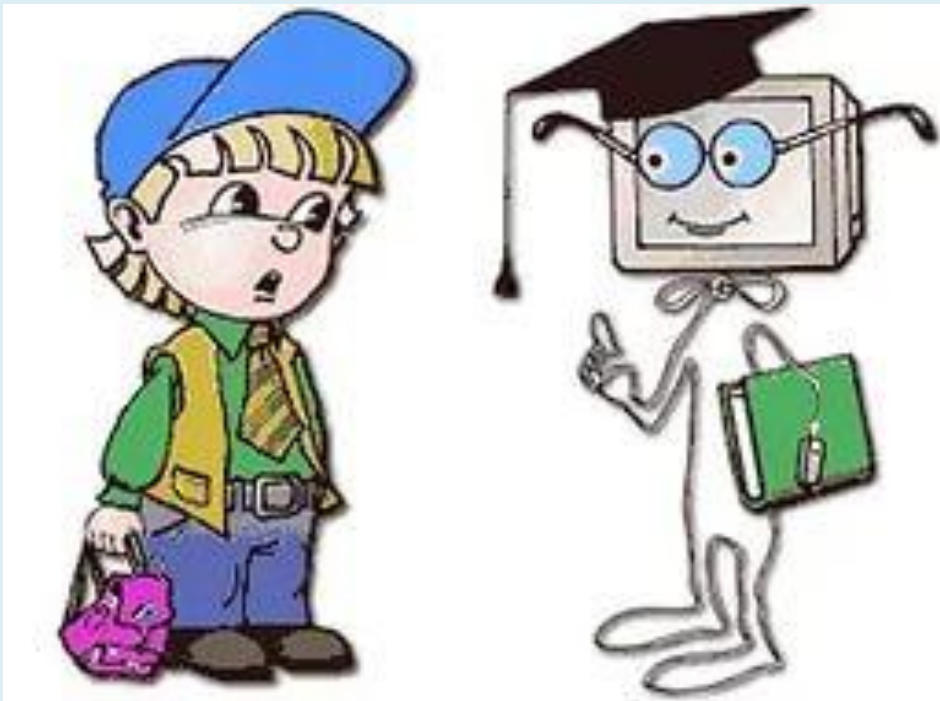


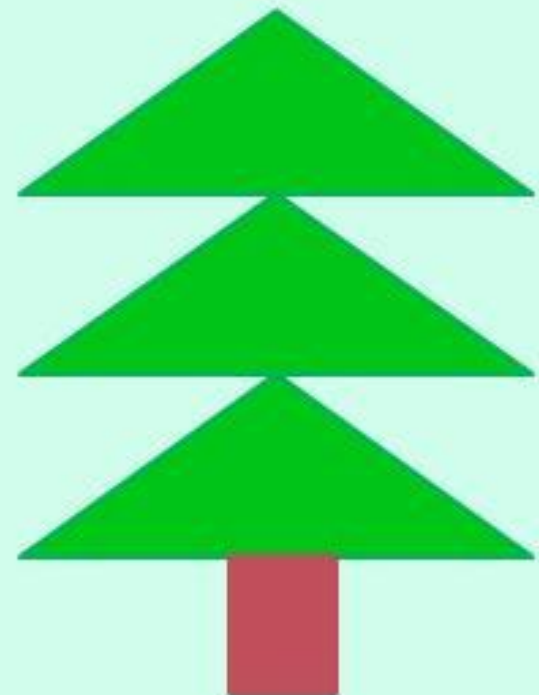
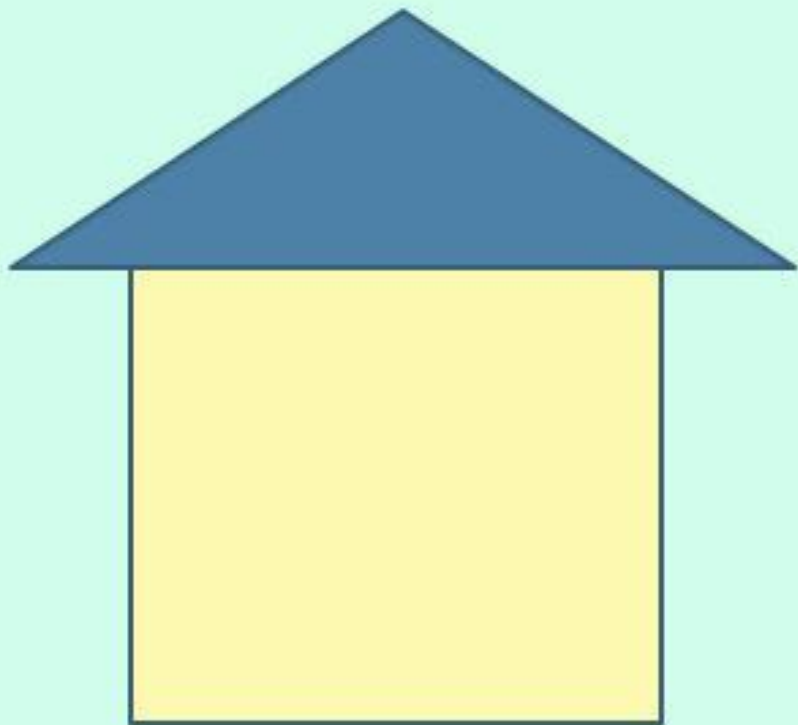
Информатика

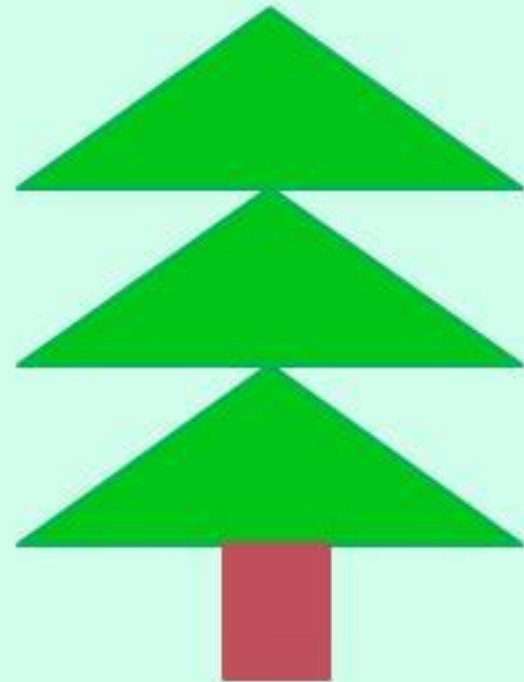
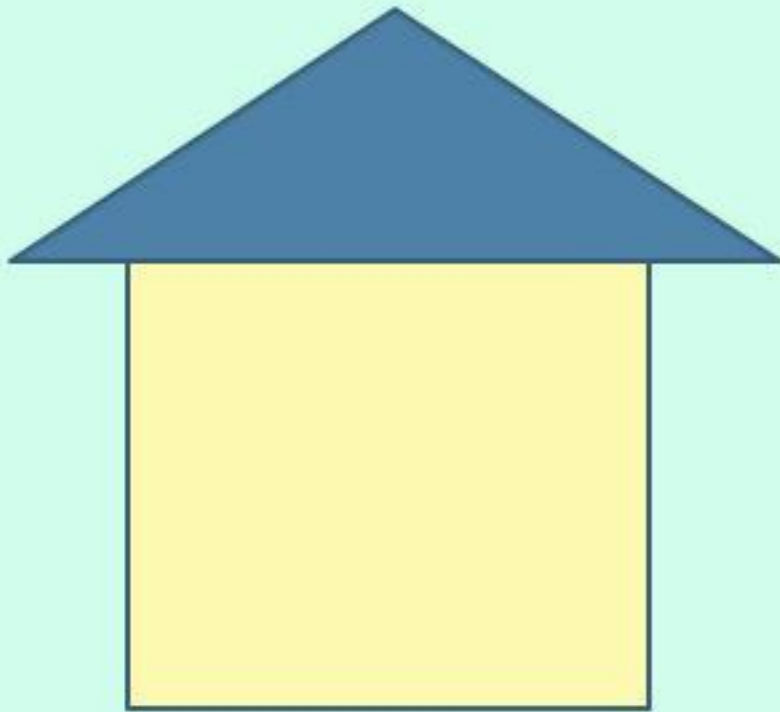
4 класс



ИГРУШКИ







3 2 1

Модель

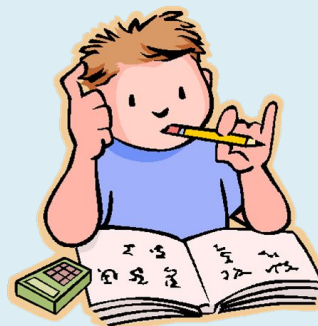
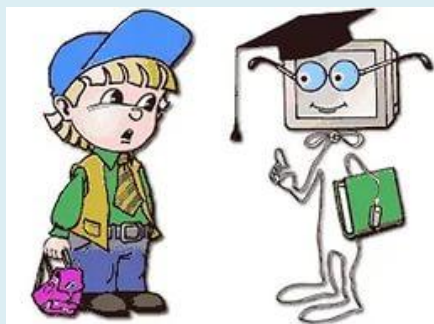
объекта



Что я знаю?

Что я хочу узнать?

Выбираем виды деятельности на уроке:



План урока

1. Что такое **МОДЕЛЬ**.
2. Цели создания моделей.
3. Свойства моделей.
4. Виды моделей.
5. Что такое **МОДЕЛИРОВАНИЕ**,
каковы его цели.

МОДЕЛЬ – упрощенное подобие реального объекта



фотография



игрушка



рисунок



скульптура

Кошка – хищное
млекопитающее
семейства кошачьих.

текст

Цели создания моделей



сохранить

передать

показать



изучить,
испытать

решить
задачу