

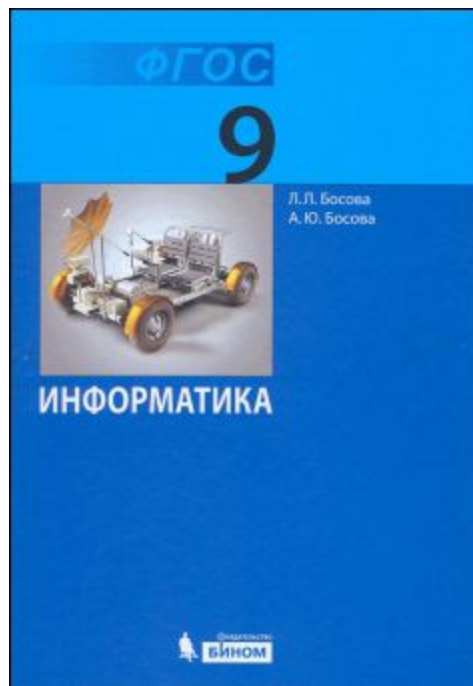
Классная работа

**Конструирование
алгоритмов.**

**Последовательное
построение алгоритма**

Урок 46

Домашнее задание

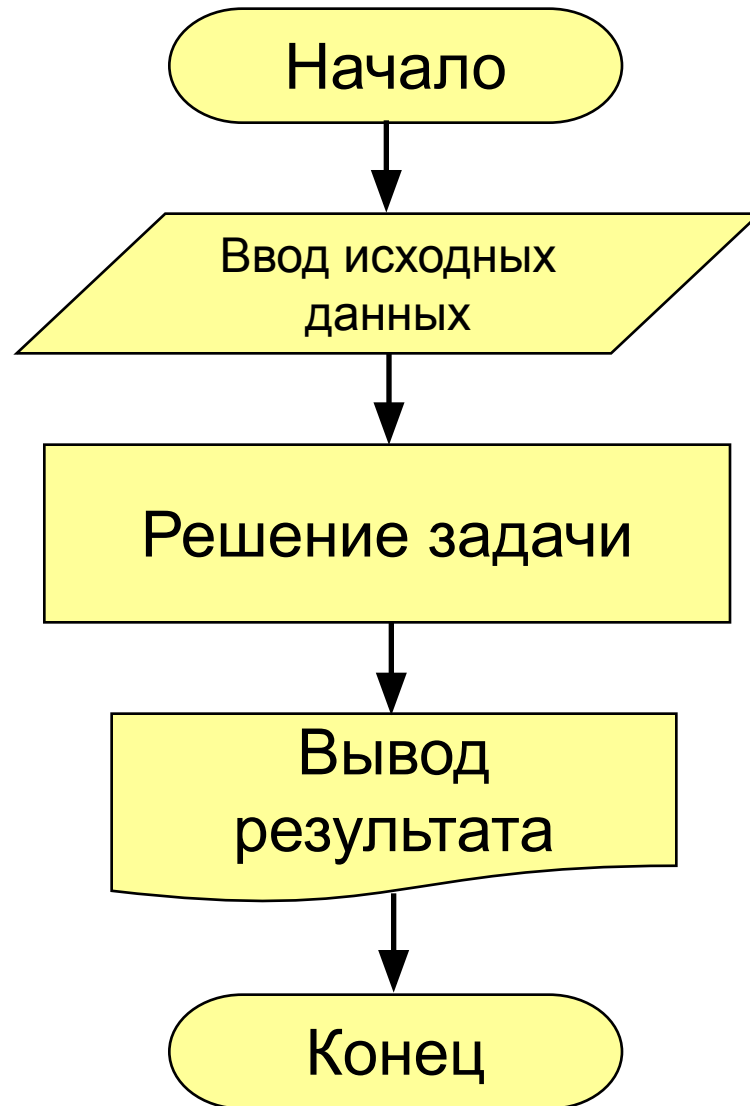


§2.3.1 (стр.76–77)

Задание 5 (с.88) - письменно

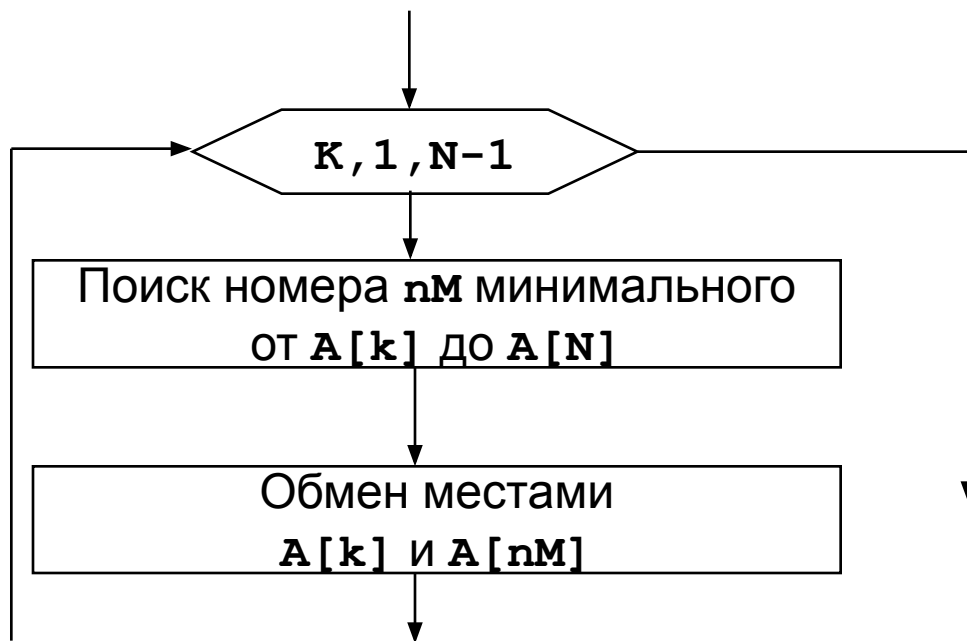
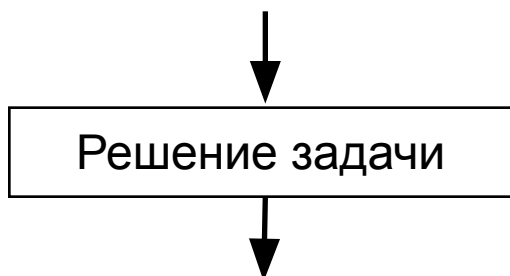
**Текст программы и тесты
(сортировка массива)
записать в тетрадь.**

Укрупнённый алгоритм – 1-й шаг конструирования



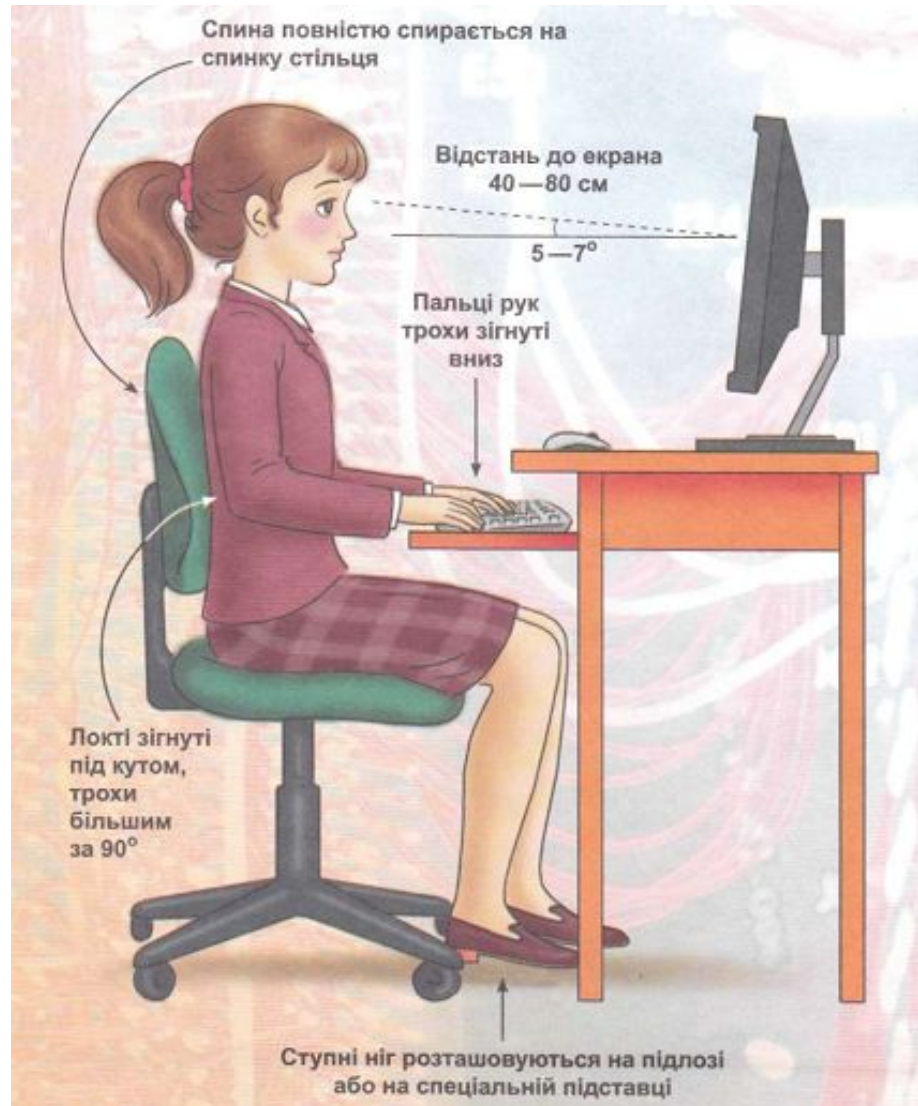
Процесс уточнения

Например



Ну и так все участки до подробнейшего алгоритма

Работаем за компьютером



Задание (с прошлого урока)

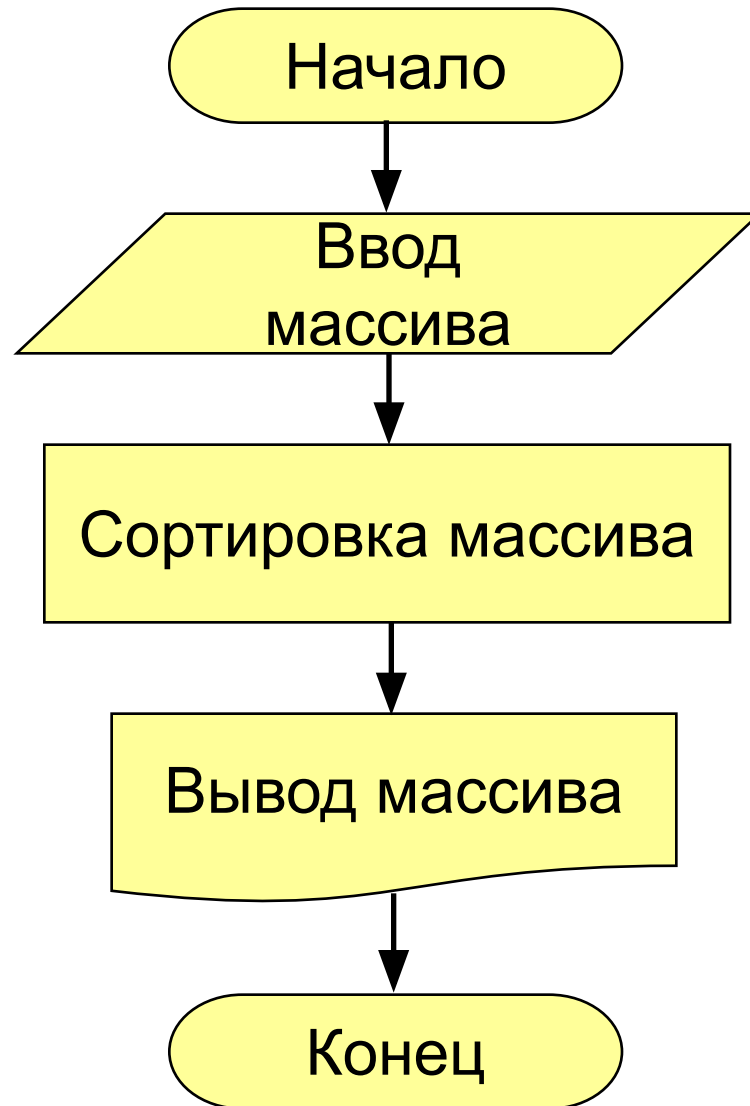
Составить программу, которая заданные числа вводит в массив и сортирует массив по неубыванию.

Протестировать при учителе программу. Исходный текст программы оставить на рабочем столе. Имя файла:

V1<до 6 букв фамилии>.PAS

Например: **V1LAZARE.PAS**

Укрупнённый алгоритм



Ввод массива с клавиатуры (ВСПОМНИМ)

Описан массив

```
const K=50;  
var a:array[1..K] of integer;
```

или так, что то же самое!

```
var a:array[1..50] of integer;
```

Постановка проблемы. Описан массив. Ввести все его элементы

```
write('Количество чисел? ');  
readln(N);  
for i:=1 to N do begin  
    write('a[' , i, ']=');  
    readln( a[i] )  
end;
```

```
a[1] = 5  
a[2] = 12  
a[3] = 34  
a[4] = 56  
a[5] = 13
```


Сортировка массива (метод выбора)

```
{Процесс сортировки}
for k:=1 to N-1 do
begin
  nMin=k;
  for i:=k+1 to N do
    if A[i]<A[nMin] then
      nMin:=i;
  c:=A[k];
  A[k]:=A[nMin];
  A[nMin]:=c
end;
{Отсортировано}
```

Вывод массива на экран

```
const K=50;  
var a: array[1..K] of integer;
```

Постановка проблемы. Описан массив. Значения элементам присвоены.
Вывести N его элементов на экран

```
a[1]=25  
a[2]=144  
a[3]=1316  
a[4]=3466  
a[5]=169
```

```
for i:=1 to N do  
  writeln('a[' ,i, ']=' ,a[i]);
```



Почему
writeln?

Можно в строку через пробел

Массив A:

```
25 144 1316 3466 169
```

```
writeln('Массив A:');  
for i:=1 to N do  
  write(a[i], ' ');
```



Почему
write?

Что ещё надо

В конце программы, чтобы не закрывалось окно до просмотра результата, надо добавить команду

readln

В области описания объявить и описать все переменные!

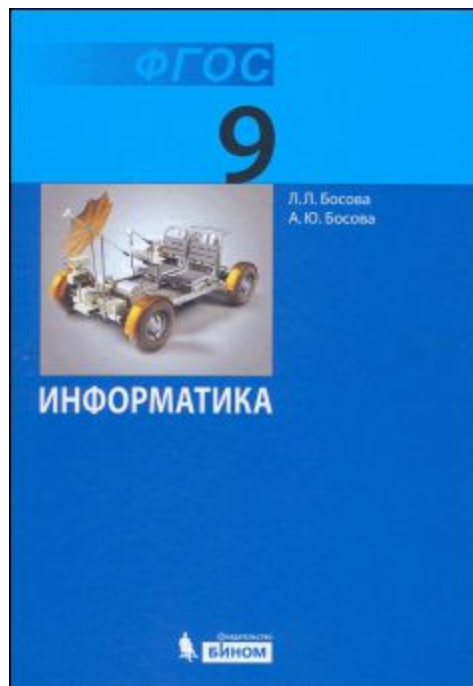
n, k, i, nMin, c, A

Испытание программы

Предварительное испытание и тестирование программы проводят в среде программирования.

Конечное испытание и использование программы выполняем, используя скомпилированную программу (файл с расширением exe).

Домашнее задание



§2.3.1 (стр.76–77)

Задание 5 (с.88) - письменно

**Текст программы и тесты
(сортировка массива)
записать в тетрадь.**