



ТЕМА:

Конструирование — разновидность моделирования

Автор – Поборцева Е.В.

Учитель информатики

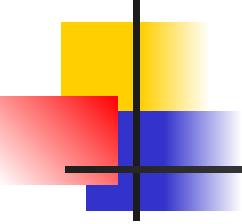
ГБОУ СОШ №119

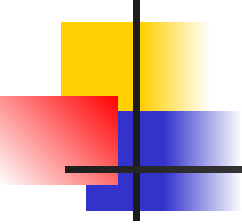
Презентация по теме «Моделирование в
среде графического редактора»



Конструирование

- Конструирование – один из способов моделирования.
- Оно предполагает разработку совместимых типовых деталей и создание более сложных объектов из этих деталей.
- Для моделирования из готовых элементов удобно создать в любой графической среде *меню готовых форм*

- 
-
- А можно ли передать объем, используя для этого не специальную программу, работающую с трехмерной графикой, а простой графический редактор?
 - *Ответ очевиден:* если это можно сделать на бумаге, то можно и на экране.

- 
-
- Очень распространенной объемной конструкцией является форма кирпичика.

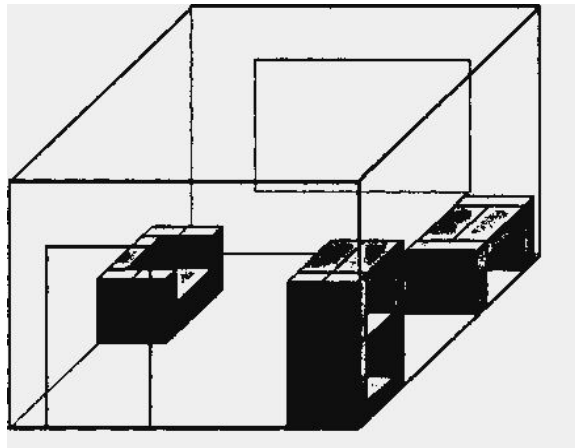


- Такую форму имеют строительные блоки, элементы мебельных гарнитуров.



Самостоятельная работа

Моделирование мебели и ее расстановки





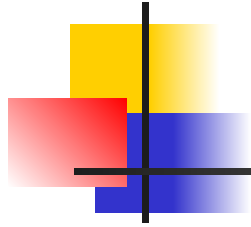
Создание набора кирпичиков для конструирования.

- Для конструирования из кирпичиков недостаточно нарисовать один из них.
- В графическом редакторе Paint невозможно свободно вращать фигуры. Поэтому придется составить меню, в котором будут отражены все возможные положения кирпичика.
- Их всего шесть. На *рис 1.17* изображено по два положения кирпичика: плашмя, на торце и на ребре



Рис. 1.17. Меню кирпичиков

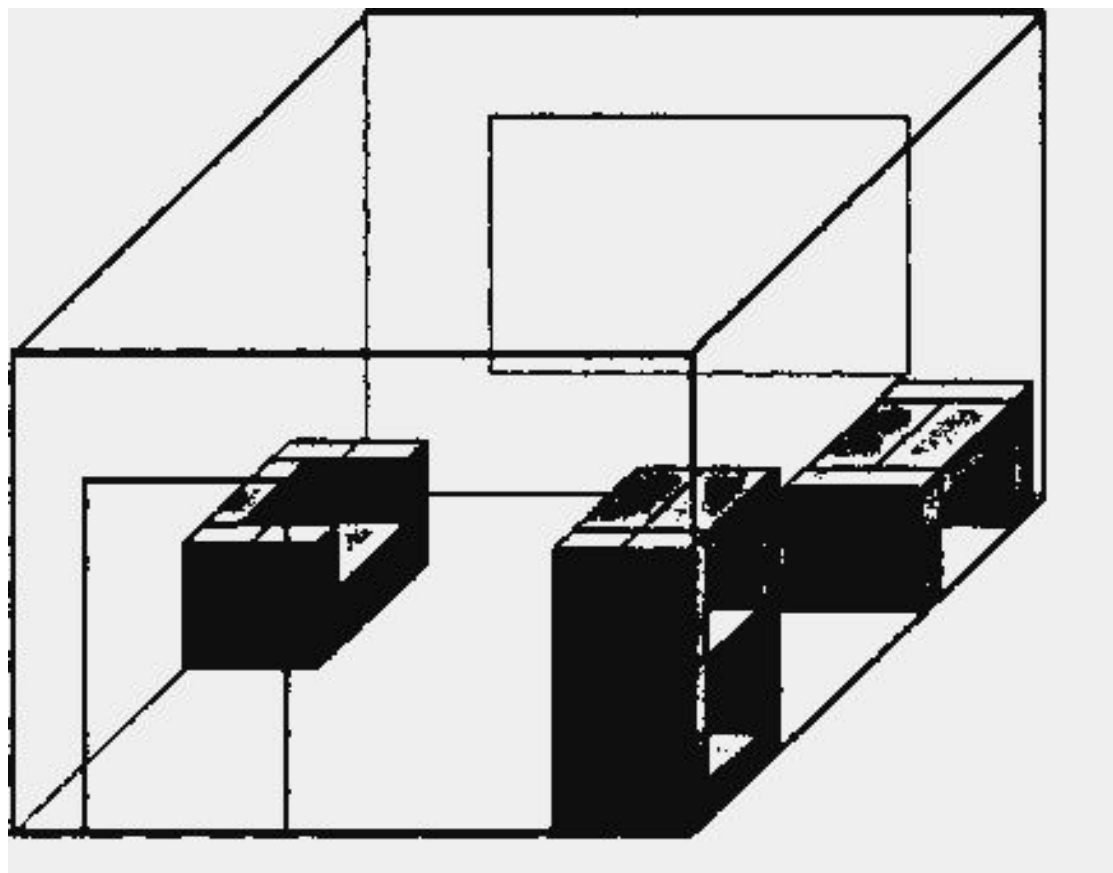




- Можно попробовать себя в дизайне собственного жилья, не занимаясь передвижением мебели, а двигая кирпичики на экране в трехмерном эскизе комнаты (*см. рис. 1.16*).

Рис. 1.16.

План расстановки мебели в комнате





Задание для самостоятельной работы

- *Задание 1.*
- Построить меню кирпичиков и сохранить в файле с таким же названием.



Задание для самостоятельной работы

- *Задание 2.*
- По общему виду предметов мебели, имеющейся в вашей комнате, построить из кирпичиков их модели (примеры на рис 1.18).



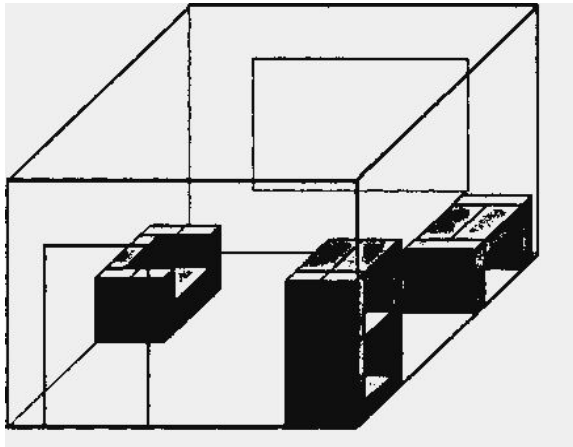
Конструирование из кирпичиков по общему виду.



Рис. 1.18. Конструирование из кирпичиков по общему виду

Моделирование расстановки мебели.

- **Задание 3.** Пользуясь созданными моделями мебели, расставить ее в объемном плане комнаты. При создании комнаты использовать кирпичик, размеры которого пропорциональны 100:50:25см.





Список литературы

- Макарова Н.В. Информатика и ИКТ8-9
Санкт-Петербург: Питер, 2007.
- Макарова Н.В. Информатика 7-9
Задачник по моделированию – Санкт-Петербург: Питер, 2007.