

Интеллектуальная игра

# "Информатик"

для учащихся 8 классов

# I тур

<b>Разминка</b>	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>
<b>История</b>	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>
<b>Развитие ЭВМ</b>	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>
<b>Техника безопасности</b>	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>
<b>Носители информации</b>	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>

## II тур

<b>Задание на компьютере</b>	<b><u>1</u></b>	<b><u>2</u></b>	<b><u>3</u></b>	<b><u>4</u></b>	<b><u>5</u></b>
<b>Устройство ПК</b>	<b><u>1</u></b>	<b><u>2</u></b>	<b><u>3</u></b>	<b><u>4</u></b>	<b><u>5</u></b>
<b>Устройство вывода информации</b>	<b><u>1</u></b>	<b><u>2</u></b>	<b><u>3</u></b>	<b><u>4</u></b>	<b><u>5</u></b>
<b>Устройство ввода информации</b>	<b><u>1</u></b>	<b><u>2</u></b>	<b><u>3</u></b>	<b><u>4</u></b>	<b><u>5</u></b>
<b>Файлы и файловая система</b>	<b><u>1</u></b>	<b><u>2</u></b>	<b><u>3</u></b>	<b><u>4</u></b>	<b><u>5</u></b>
<b>«Угадай пословицу»</b>	<b><u>1</u></b>	<b><u>2</u></b>	<b><u>3</u></b>	<b><u>4</u></b>	<b><u>5</u></b>

# III тур

<b>Кодирование информации</b>	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>
<b>Информация и информационные процессы</b>	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>
<b>Программное обеспечение</b>	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>
<b>Графический интерфейс</b>	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>
<b>Графика</b>	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>
<b>Отгадай слово</b>	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>

**Финал**

# *Разминка 1*

Как называется  
человек на  
компьютерном языке.

[назад](#)

## *Разминка 2*

Главная печатная  
плата компьютера.

[назад](#)

## *Разминка 3*

Как на компьютерном  
жаргоне называют  
жесткий диск ПК

[назад](#)



## *Разминка 4*

Каким русским глаголом  
пользуются при описании  
процесса переноса  
информации с одного  
носителя на другой

[назад](#)

## *Разминка 5*

Как называется  
портативный компьютер

[назад](#)

## *История (доэлектронная эпоха)1*

Первое вычислительное  
устройство, в котором  
использовался  
например, метод  
зарубки

## *История (доэлектронная эпоха)2*

Машина способная  
вычитать, умножать,  
делить, запоминать  
промежуточные  
результаты, печатать  
результаты вычислений и  
Т.д.

[Назад](#)

## *История (доэлектронная эпоха)3*

Прибор для выполнения  
простейших  
арифметических  
операций (сложение и  
вычитание)

[назад](#)

## *История (доэлектронная эпоха)4*

Программно управляемая  
счетная машина, имеющее  
арифметическое устройство,  
устройство управления, а  
также устройство ввода и  
печати

# *История (доэлектронная эпоха)5*

На каком из этапов  
развития  
вычислительной  
техники появилась  
ЭВМ

[назад](#)

# *Развитие ЭВМ 1*

В ЭВМ первого  
поколения  
механические  
детали были  
заменены на ...

[назад](#)



## *Развитие ЭВМ 2*

ЭВМ второго  
поколения работали  
на ...

# *Развитие ЭВМ 3*

ЭВМ третьего  
поколения работали  
на базе ...

# *Развитие ЭВМ 4*

Схемы,  
позволившие  
приступить к  
выпуску  
компактных

[назад](#)

# *Развитие ЭВМ 5*

Как называют все типы и модели ЭВМ, построенные на одних и тех же научных и технологических принципах

# *Техника безопасности 1*

Необходимое  
расстояние от глаз  
до монитора

# *Техника безопасности 2*

## Действия при появлении запаха гари

[назад](#)

# *Техника безопасности 3*

Время работы за ПК  
для учащихся  
8-9 классов

[назад](#)

# *Техника безопасности 4*

ЧТО ВХОДИТ В  
процесс сдачи  
рабочего места

[назад](#)



## *Техника безопасности 5*

Что запрещено в  
кабинете  
информатики?

[назад](#)

# *Носители информации 1*

В упаковке, как конфета,  
быстро вертится....

Там записаны программы  
И для папы, и для мамы.

Гибкий диск с объемом  
памяти 1,44 Мбайт

# *Носители информации 2*

Диск, имеющий большую информационную емкость, информация на нем хранится на одной спиралевидной дорожке, идущей от центра диска к периферии и содержащей чередующиеся участки с плохой и хорошей отражающей способностью

# *Носители информации 3*

Первые носители информации, которые использовались для хранения программ

# *Носители информации 4*

## Длинная перфокарта

[назад](#)

## *Носители информации 5*

Современный носитель информации широко применяемый как для ПК, так и для фото-, видеокамер, телефонов

# Задание на ПК 1

Создать картинку в Paint  
на свободную тему с  
использованием всей  
панели инструментов и  
палитры

[назад](#)

## Задание на ПК 2

Набрать текст по образцу и выполнить задание.



# Задание на ПК 3

Создать  
художественный  
текст по образцу

[назад](#)

# Задание на ПК 4

Создать по образцу  
надпись, используя  
объекты рисования  
и WordArt

# Задание на ПК 5

Создать композицию  
*«На уроке информатики»*  
с использованием  
компьютерных рисунков.

# *Устройство ПК 1*

Значок, который показывает текущее положение на экране монитора. Обычно имеет форму стрелки

## *Устройство ПК 2*

Как называется самая  
большая микросхема  
компьютера,  
управляющая всеми  
вычислениями?

# *Устройство ПК 3*

Основной аппаратный компонент компьютера, на котором имеются разъемы для установки процессора и оперативной памяти, а также слоты для установки контроллеров внешних устройств

## *Устройство ПК 4*

Обеспечивает возможность  
работы с цифровым  
звуком, устанавливается  
в слот системной платы  
или встроена в него

# *Устройство ПК 5*

Представляет собой  
последовательность  
пронумерованных,  
начиная с нуля, ячеек. В  
нем хранятся данные и  
программы

[назад](#)



# *Устройство вывода информации 1*

## Телевизор компьютера

# *Устройство вывода информации 2*

Принтер ударного действия.  
Его печатающая головка состоит из вертикального столбца маленьких стержней (9 или 24), которые под воздействием магнитного поля «выталкиваются» из головки и ударяют по бумаге через красящую ленту

# *Устройство вывода информации 3*

Используются для  
прослушивания  
звука

[назад](#)

# *Устройство вывода информации 4*

Принтер  
обеспечивающий  
типografическое  
качество и высокую  
скорость печати

# *Устройство вывода информации 5*

Принтер, использующий чернильные печатающий головки, которые под давлением выбрасывают на бумагу из ряда мельчайших отверстий капельки чернил различных цветов

## *Устройство ввода информации 1*

Используется для ввода  
числовой и текстовой  
информации. Имеет  
107 кнопок

## *Устройство ввода информации 2*

Координатное устройство  
вода информации.  
«Животное» на столе

[назад](#)

*Устройство ввода информации 3*

# Устройство ввода звуковой информации

[назад](#)



## *Устройство ввода информации 4*

Устройство позволяющее  
получать видеоизображение  
и фотоснимки  
непосредственно в цифровом  
(компьютерном) формате

## *Устройство ввода информации 5*

Устройство для  
оптического ввода в ПК и  
преобразования в  
компьютерную форму  
изображений и  
ТЕКСТОВЫХ ДОКУМЕНТОВ

[назад](#)

# *Файлы и файловая система*

## *1*

Программа или  
данные, имеющие  
имя и хранящиеся  
в долговременной  
памяти

[назад](#)

# *Файлы и файловая система*

## *2*

# Название файла

[назад](#)

# *Файлы и файловая система*

## *3*

# Порядок хранения файлов на диске

[назад](#)

# *Файлы и файловая система*

## *4*

# Разметка диска на сектора

[назад](#)

# *Файлы и файловая система*

## *5*

Процесс сжатия  
информации при  
помощи  
специальных  
программ

[назад](#)

# *«Угадай пословицу» 1*

Что из корзины  
удалено, то  
пропало

[назад](#)



## *«Угадай пословицу» 2*

Нет программ без  
недостатков

[назад](#)

*«Угадай пословицу» 3*

# Первая программа КОМОМ

[назад](#)

## *«Угадай пословицу» 4*

Куда программист,  
туда и ноутбук

[назад](#)

## *«Угадай пословицу» 5*

Хакером никто не  
родился, а  
научился

# *Кодирование информации 1*

Знаки, для которых  
связь между формой и  
значением  
устанавливается по  
общепринятому  
соглашению

# *Кодирование информации 2*

Знаки, используемые  
для передачи  
информации на  
большие расстояния

## *Кодирование информации 3*

Знаки позволяющие  
догадаться об их  
смысле, так как имеют  
форму похожую на  
отображаемый объект

# *Кодирование информации 4*

Носитель хранения и  
передачи  
наследственной  
информации живыми  
организмами



## *Кодирование информации 5*

Набор знаков  
(букв), которые  
человек различает  
по их начертанию

*Информация и  
информационные процессы*  
**1**

Сведения об  
окружающем мире

*Информация и  
информационные процессы*  
**2**

**Зрение, слух,  
обоняние, вкус,  
осязание все это ...**

*Информация и  
информационные процессы*  
**3**

**СВОЙСТВО  
ИНФОРМАЦИОННЫХ  
СООБЩЕНИЙ**

*Информация и  
информационные процессы*  
4

Свойства  
информации в  
форме знаний

# *Информация и информационные процессы*

## **5**

Автоматические  
устройства,  
предназначенные для  
осуществления научных,  
производственных и  
других работ

# *Программное обеспечение*

## *1*

# Программы для защиты от вирусов

[назад](#)

# *Программное обеспечение*

## 2

Совокупность программ,  
необходимых для  
обеспечения  
функционирования  
компьютера и обработки  
данных различных типов



# *Программное обеспечение*

## *3*

Программы,  
позволяющие  
обрабатывать  
информацию и  
работать в сетях

# *Программное обеспечение*

## *4*

Система, обеспечивающая  
совместное  
функционирование всех  
устройств компьютера

# *Программное обеспечение*

## *5*

Используются для  
выполнения  
операций над  
файлами

# *Графический интерфейс 1*

# Windows КОМПЬЮТЕРА

[назад](#)

# *Графический интерфейс 2*

Используется для  
быстрого доступа  
к приложениям,  
папкам, программам

# *Графический интерфейс 3*

Включается  
при нажатии  
на правую кнопку  
мыши на ярлыках

# *Графический интерфейс 4*

Позволяет осуществлять взаимодействие человека с компьютером в форме диалога с использованием окон, меню, диалоговых панелей и элементов управления

[назад](#)

# *Графический интерфейс 5*

Включает в себя  
разнообразные  
управляющие элементы  
(списки, счетчики, флажки,  
переключатели, текстовые  
поля, ползунки и др.)



# *Графика 1*

# Рисунок на КОМПЬЮТЕРНОМ ЯЗЫКЕ

## *Графика 2*

Программа создания,  
редактирования и  
просмотра графических  
изображений

## *Графика 3*

Изображение,  
создаваемое с  
использованием  
точек различного  
цвета (пикселей)

[назад](#)

## *Графика 4*

Используются  
для хранения  
ВЫСОКОТОЧНЫХ  
графических объектов

[назад](#)

## *Графика 5*

Изменение размеров,  
форм, ориентации  
рисунков

# *Отгадай слово 1*

Деловая, спортивная,  
настольная, подвижная,  
карточная, логическая,  
словесная, опасная,  
компьютерная,  
обучающая ...

[назад](#)

## *Отгадай слово 2*

Честное, доброе,  
громкое, знакомое,  
красивое, редкое,  
собственное, полное,  
доменное...

[назад](#)

## *Отгадай слово 3*

Агентурная, торговая,  
рыболовная, паучья,  
локальная, глобальная,  
региональная,  
корпоративная,  
компьютерная ...



## *Отгадай слово 4*

Разнообразное,  
диетическое,  
ресторанное,  
выпадающее,  
вложенное,  
КОНТЕКСТНОЕ...

## *Отгадай слово 5*

Полная, пустая,  
потребительская,  
ивовая,  
баскетбольная,  
мусорная ...

# Финальный вопрос

В немецком городе Люненбург его признали необходимым учебным пособием. Отныне городские власти обязаны оплачивать его покупку неимущим семьям.

О чем речь.

[назад](#)