Интеллектуальная игра

"Информатик"

для учащихся 8 классов

I тур

Разминка	1	2	3	4	5
История	1	2	3	4	5
Развитие ЭВМ	1	2	3	4	5
Техника безопасности	1	2	3	4	5
Носители информации	1	2	3	4	5

II тур

Задание на компьютере	1	2	3	4	5
Устройство ПК	1	2	3	4	5
Устройство вывода информации	1	2	3	4	5
Устройство ввода информации	1	2	3	4	5
Файлы и файловая система	1	2	3	4	5
«Угадай пословицу»	1	2	3	4	5

III тур

Кодирование информации	1	2	3	4	5
Информация и информационные процессы	1	2	3	4	5
Программное обеспечение	1	2	3	4	5
Графический интерфейс	1	2	3	4	5
Графика	1	2	3	4	5
Отгадай слово	1	2	3	4	5

Финал

Разминка 1

Как называется человек на компьютерном языке.

назад

Разминка 2

Главная печатная плата компьютера.

назад

Разминка 3

Как на компьютерном жаргоне называют жесткий диск ПК

назад

Разминка 4

Каким русским глаголом пользуются при описании процесса переноса информации с одного носителя на другой

назад

Разминка 5

Как называется портативный компьютер

назад

История (доэлектронная эпоха)1

Первое вычислительное устройство, в котором использовался например, метод зарубки

назад

История (доэлектронная эпоха)2

Машина способная вычитать, умножать, делить, запоминать промежуточные результаты, печатать результаты вычислений и т.д.

назад

История (доэлектронная эпоха)3

Прибор для выполнения простейших арифметических операций (сложение и вычитание)

назад

История (доэлектронная эпоха)4

Программно управляемая счетная машина, имеющее арифметическое устройство, устройство управления, а также устройство ввода и печати

назад

История (доэлектронная эпоха)5

На каком из этапов развития вычислительной техники появилась ЭВМ

назад

Развитие ЭВМ 1

В ЭВМ первого поколения механические детали были заменены на ...

назад

Развитие ЭВМ 2

ЭВМ второго поколения работали на ...

назад

Развитие ЭВМ 3

ЭВМ третьего поколения работали на базе …

назад

Развитие ЭВМ 4

Схемы, позволившие приступить к выпуску компактных

назад

Развитие ЭВМ 5

Как называют все типы и модели ЭВМ, построенные на одних и тех же научных и технологических принципах

назад

Техника безопасности 1

Необходимое расстояние от глаз до монитора

назад

Техника безопасности 2

Действия при появлении запаха гари

назад

Техника безопасности 3

Время работы за ПК для учащихся 8-9 классов

назад

Техника безопасности 4

Что входит в процесс сдачи рабочего места

назад

Техника безопасности 5

Что запрещено в кабинете информатики?

назад

Носители информации 1

В упаковке, как конфета,
быстро вертится….
Там записаны программы
И для папы, и для мамы.
Гибкий диск с объемом
памяти 1,44 Мбайт

назад

Носители информации 2

Диск, имеющий большую информационную емкость, информация на нем хранится на одной спиралевидной дорожке, идущей от центра диска к периферии и содержащей чередующиеся участки с плохой и хорошей отражающей способностью

назад

Носители информации 3

Первые носители информации, которые использовались для хранения программ

назад

Носители информации 4

Длинная перфокарта

назад

Носители информации 5

Современный носитель информации широко применяемый как для ПК, так и для фото-, видеокамер, телефонов

назад

Задание на ПК 1

Создать картинку в Paint на свободную тему с использованием всей панели инструментов и палитры

назад

Задание на ПК 2

Набрать текст по образцу и выполнить задание.

назад

Задание на ПК 3

Создать художественный текст по образцу

назад

Задание на ПК 4

Создать по образцу надпись, используя объекты рисования и WordArt

назад

Задание на ПК 5

Создать композицию
«На уроке информатики»
с использованием
компьютерных рисунков.

назад

Устройство ПК 1

Значок, который показывает текущее положение на экране монитора. Обычно имеет форму стрелки

назад

Устройство ПК 2

Как называется самая большая микросхема компьютера, управляющая всеми вычислениями?

назад

Устройство ПК 3

Основной аппаратный компонент компьютера, на котором имеются разъемы для установки процессора и оперативной памяти, а также слоты для установки контроллеров внешних устройств

назад

Устройство ПК 4

Обеспечивает возможность работы с цифровым звуком, устанавливается в слот системной платы или встроена в него

назад

Устройство ПК 5

Представляет собой последовательность пронумерованных, начиная с нуля, ячеек. В нем хранятся данные и программы

назад

Устройство вывода информации 1

Телевизор компьютера

назад

Устройство вывода информации 2

Принтер ударного действия.

Его печатающая головка состоит из вертикального столбца маленьких стержней (9 или 24), которые под воздействием магнитного поля «выталкиваются» из головки и ударяют по бумаге

через красящую ленту

назад

Устройство вывода информации 3

Используются для прослушивания звука

назад

Устройство вывода информации 4

Принтер обеспечивающий типографическое качество и высокую скорость печати

назад

Устройство вывода информации 5

Принтер, использующий чернильные печатающий головки, которые под давлением выбрасывают на бумагу из ряда мельчайших отверстий капельки чернил различных светов

назад

Устройство ввода информации 1

Используется для ввода числовой и текстовой информации. Имеет 107 кнопок

назад

Устройство ввода информации 2

Координатное устройство вода информации. «Животное» на столе

назад

Устройство ввода информации 3

Устройство ввода звуковой информации

назад

Устройство ввода информации 4

Устройство позволяющее получать видеоизображение и фотоснимки непосредственно в цифровом (компьютерном) формате

назад

Устройство ввода информации 5

Устройство для оптического вода в ПК и преобразования в компьютерную форму изображений и текстовых документов

назад

Файлы и файловая система 1

Программа или данные, имеющие имя и хранящиеся в долговременной памяти

назад

Файлы и файловая система 2

Название файла

назад

Файлы и файловая система 3

Порядок хранения файлов на диске

назад

Файлы и файловая система 4

Разметка диска

на сектора

назад

Файлы и файловая система 5

Процесс сжатия информации при помощи специальных программ

назад

«Угадай пословицу» 1

Что из корзины удалено, то пропало

назад

«Угадай пословицу» 2

Нет программ без недостатков

назад

«Угадай пословицу» 3

Первая программа комом

назад

«Угадай пословицу» 4

Куда программист, туда и ноутбук

назад

«Угадай пословицу» 5

Хакером никто не родился, а научился

назад

Кодирование информации 1

Знаки, для которых связь между формой и значением устанавливается по общепринятому соглашению

назад

Кодирование информации 2

Знаки, используемые для передачи информации на большие расстояния

назад

Кодирование информации 3

Знаки позволяющие догадаться об их смысле, так как имеют форму похожую на отображаемый объект

назад

Кодирование информации 4

Носитель хранения и передачи наследственной информации живыми организмами

назад

Кодирование информации 5

Набор знаков (букв), которые человек различает по их начертанию

назад

Информация и информационные процессы 1

Сведенья об окружающем мире

назад

Информация и информационные процессы 2

Зрение, слух, обоняние, вкус, осязание все это ...

назад

Свойство информационных сообщений

назад

Свойства информации в форме знаний

назад

Информация и информационные процессы 5

Автоматические устройства, предназначенные для осуществления научных, производственных и других работ

назад

Программное обеспечение 1

Программы для защиты от вирусов

назад

Программное обеспечение 2

Совокупность программ, необходимых для обеспечения функционирования компьютера и обработки данных различных типов

назад

Программное обеспечение 3

Программы, позволяющие обрабатывать информацию и работать в сетях

назад

Программное обеспечение 4

Система, обеспечивающая совместное функционирование всех устройств компьютера

назад

Программное обеспечение 5

Используются для выполнения операций над файлами

назад

Графический интерфейс 1

Windows компьютера

назад

Графический интерфейс 2

Используется для быстрого доступа к приложениям, папкам, программам

назад

Графический интерфейс 3

Включается

при нажатии

на правую кнопку

мыши на ярлыках

назад

Графический интерфейс 4

Позволяет осуществлять взаимодействие человека с компьютером в форме диалога с использованием окон, меню, диалоговых панелей и элементов управления

назад

Графический интерфейс 5

Включает в себя разнообразные управляющие элементы (списки, счетчики, флажки, переключатели, текстовые поля, ползунки и др.)

назад

Графика 1

Рисунок на компьютерном языке

назад

Графика 2

Программа создания, редактирования и просмотра графических изображений

назад

Графика 3

Изображение, создаваемое с использованием точек различного цвета (пикселей)

назад

Графика 4

Используются для хранения высокоточных графических объектов

назад

Графика 5

Изменение размеров, форм, ориентации рисунков

назад

Отгадай слово 1

Деловая, спортивная, настольная, подвижная, карточная, логическая, словесная, опасная, компьютерная, обучающая …

назад

Отгадай слово 2

Честное, доброе, громкое, знакомое, красивое, редкое, собственное, полное, доменное…

назад

Отгадай слово 3

Агентурная, торговая, рыболовная, паучья, локальная, глобальная, региональная, корпоративная, компьютерная …

назад

Отгадай слово 4

Разнообразное, диетическое, ресторанное, выпадающее, вложенное, контекстное…

назад

Отгадай слово 5

Полная, пустая, потребительская, ивовая, баскетбольная, мусорная …

назад

Финальный вопрос

В немецком городе Люненбург его признали необходимым учебным пособием. Отныне городские власти обязаны оплачивать его покупку неимущим семьям.

О чем речь.

назад