

Интеллектуальная игра

"Информатик"

для учащихся 8 классов

I тур

Разминка	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>
История	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>
Развитие ЭВМ	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>
Техника безопасности	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>
Носители информации	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>

II тур

Задание на компьютере	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>
Устройство ПК	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>
Устройство вывода информации	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>
Устройство ввода информации	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>
Файлы и файловая система	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>
«Угадай пословицу»	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>

III тур

Кодирование информации	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>
Информация и информационные процессы	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>
Программное обеспечение	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>
Графический интерфейс	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>
Графика	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>
Отгадай слово	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>

Финал

Разминка 1

Как называется
человек на
компьютерном языке.

[назад](#)

Разминка 2

Главная печатная
плата компьютера.

[назад](#)

Разминка 3

Как на компьютерном
жаргоне называют
жесткий диск ПК

[назад](#)

Разминка 4

Каким русским глаголом
пользуются при описании
процесса переноса
информации с одного
носителя на другой

[назад](#)

Разминка 5

Как называется
портативный компьютер

[назад](#)

История (доэлектронная эпоха)1

Первое вычислительное
устройство, в котором
использовался
например, метод
зарубки

История (доэлектронная эпоха)2

Машина способная
вычитать, умножать,
делить, запоминать
промежуточные
результаты, печатать
результаты вычислений и
Т.д.

[Назад](#)

История (доэлектронная эпоха)3

Прибор для выполнения
простейших
арифметических
операций (сложение и
вычитание)

[назад](#)

История (доэлектронная эпоха)4

Программно управляемая
счетная машина, имеющее
арифметическое устройство,
устройство управления, а
также устройство ввода и
печати

История (доэлектронная эпоха)5

На каком из этапов
развития
вычислительной
техники появилась
ЭВМ

[назад](#)

Развитие ЭВМ 1

В ЭВМ первого
поколения
механические
детали были
заменены на ...

[назад](#)

Развитие ЭВМ 2

ЭВМ второго
поколения работали
на ...

Развитие ЭВМ 3

ЭВМ третьего
поколения работали
на базе ...

Развитие ЭВМ 4

Схемы,
позволившие
приступить к
выпуску
компактных

[назад](#)

Развитие ЭВМ 5

Как называют все типы и модели ЭВМ, построенные на одних и тех же научных и технологических принципах

Техника безопасности 1

Необходимое
расстояние от глаз
до монитора

Техника безопасности 2

Действия при появлении запаха гари

[назад](#)

Техника безопасности 3

Время работы за ПК
для учащихся
8-9 классов

[назад](#)

Техника безопасности 4

ЧТО ВХОДИТ В
процесс сдачи
рабочего места

[назад](#)

Техника безопасности 5

Что запрещено в
кабинете
информатики?

[назад](#)

Носители информации 1

В упаковке, как конфета,
быстро вертится....

Там записаны программы
И для папы, и для мамы.

Гибкий диск с объемом
памяти 1,44 Мбайт

Носители информации 2

Диск, имеющий большую информационную емкость, информация на нем хранится на одной спиралевидной дорожке, идущей от центра диска к периферии и содержащей чередующиеся участки с плохой и хорошей отражающей способностью

Носители информации 3

Первые носители информации, которые использовались для хранения программ

Носители информации 4

Длинная перфокарта

[назад](#)

Носители информации 5

Современный носитель информации широко применяемый как для ПК, так и для фото-, видеокамер, телефонов

[назад](#)

Задание на ПК 1

Создать картинку в Paint
на свободную тему с
использованием всей
панели инструментов и
палитры

[назад](#)

Задание на ПК 2

Набрать текст по образцу и выполнить задание.

Задание на ПК 3

Создать
художественный
текст по образцу

[назад](#)

Задание на ПК 4

Создать по образцу
надпись, используя
объекты рисования
и WordArt

Задание на ПК 5

Создать композицию
«На уроке информатики»
с использованием
компьютерных рисунков.

Устройство ПК 1

Значок, который показывает текущее положение на экране монитора. Обычно имеет форму стрелки

Устройство ПК 2

Как называется самая
большая микросхема
компьютера,
управляющая всеми
вычислениями?

Устройство ПК 3

Основной аппаратный компонент компьютера, на котором имеются разъемы для установки процессора и оперативной памяти, а также слоты для установки контроллеров внешних устройств

Устройство ПК 4

Обеспечивает возможность
работы с цифровым
звуком, устанавливается
в слот системной платы
или встроена в него

Устройство ПК 5

Представляет собой последовательность пронумерованных, начиная с нуля, ячеек. В нем хранятся данные и программы

[назад](#)

Устройство вывода информации 1

Телевизор компьютера

Устройство вывода информации 2

Принтер ударного действия.
Его печатающая головка состоит из вертикального столбца маленьких стержней (9 или 24), которые под воздействием магнитного поля «выталкиваются» из головки и ударяют по бумаге через красящую ленту

Устройство вывода информации 3

Используются для
прослушивания
звука

[назад](#)

Устройство вывода информации 4

Принтер
обеспечивающий
типografическое
качество и высокую
скорость печати

Устройство вывода информации 5

Принтер, использующий чернильные печатающий головки, которые под давлением выбрасывают на бумагу из ряда мельчайших отверстий капельки чернил различных цветов

Устройство ввода информации 1

Используется для ввода
числовой и текстовой
информации. Имеет
107 кнопок

Устройство ввода информации 2

Координатное устройство
вода информации.
«Животное» на столе

[назад](#)

Устройство ввода информации 3

Устройство ввода звуковой информации

[назад](#)

Устройство ввода информации 4

Устройство позволяющее
получать видеоизображение
и фотоснимки
непосредственно в цифровом
(компьютерном) формате

Устройство ввода информации 5

Устройство для
оптического ввода в ПК и
преобразования в
компьютерную форму
изображений и
ТЕКСТОВЫХ ДОКУМЕНТОВ

[назад](#)

Файлы и файловая система

1

Программа или
данные, имеющие
имя и хранящиеся
в долговременной
памяти

[назад](#)

Файлы и файловая система

2

Название файла

[назад](#)

Файлы и файловая система

3

Порядок хранения файлов на диске

[назад](#)

Файлы и файловая система

4

Разметка диска на сектора

[назад](#)

Файлы и файловая система

5

Процесс сжатия
информации при
помощи
специальных
программ

[назад](#)

«Угадай пословицу» 1

Что из корзины
удалено, то
пропало

[назад](#)

«Угадай пословицу» 2

Нет программ без
недостатков

[назад](#)

«Угадай пословицу» 3

Первая программа КОМОМ

[назад](#)

«Угадай пословицу» 4

Куда программист,
туда и ноутбук

[назад](#)

«Угадай пословицу» 5

Хакером никто не
родился, а
научился

Кодирование информации 1

Знаки, для которых
связь между формой и
значением
устанавливается по
общепринятому
соглашению

Кодирование информации 2

Знаки, используемые
для передачи
информации на
большие расстояния

Кодирование информации 3

Знаки позволяющие
догадаться об их
смысле, так как имеют
форму похожую на
отображаемый объект

Кодирование информации 4

Носитель хранения и
передачи
наследственной
информации живыми
организмами

Кодирование информации 5

Набор знаков
(букв), которые
человек различает
по их начертанию

*Информация и
информационные процессы*
1

Сведения об
окружающем мире

*Информация и
информационные процессы*
2

**Зрение, слух,
обоняние, вкус,
осязание все это ...**

*Информация и
информационные процессы*
3

**СВОЙСТВО
ИНФОРМАЦИОННЫХ
СООБЩЕНИЙ**

*Информация и
информационные процессы*
4

Свойства
информации в
форме знаний

Информация и информационные процессы

5

Автоматические
устройства,
предназначенные для
осуществления научных,
производственных и
других работ

Программное обеспечение

1

Программы для защиты от вирусов

[назад](#)

Программное обеспечение

2

Совокупность программ,
необходимых для
обеспечения
функционирования
компьютера и обработки
данных различных типов

Программное обеспечение

3

Программы,
позволяющие
обрабатывать
информацию и
работать в сетях

Программное обеспечение

4

Система, обеспечивающая
совместное
функционирование всех
устройств компьютера

Программное обеспечение

5

Используются для
выполнения
операций над
файлами

Графический интерфейс 1

Windows КОМПЬЮТЕРА

[назад](#)

Графический интерфейс 2

Используется для
быстрого доступа
к приложениям,
папкам, программам

Графический интерфейс 3

Включается
при нажатии
на правую кнопку
мыши на ярлыках

Графический интерфейс 4

Позволяет осуществлять взаимодействие человека с компьютером в форме диалога с использованием окон, меню, диалоговых панелей и элементов управления

[назад](#)

Графический интерфейс 5

Включает в себя
разнообразные
управляющие элементы
(списки, счетчики, флажки,
переключатели, текстовые
поля, ползунки и др.)

Графика 1

Рисунок на КОМПЬЮТЕРНОМ ЯЗЫКЕ

Графика 2

Программа создания,
редактирования и
просмотра графических
изображений

Графика 3

Изображение,
создаваемое с
использованием
точек различного
цвета (пикселей)

[назад](#)

Графика 4

Используются
для хранения
ВЫСОКОТОЧНЫХ
графических объектов

Графика 5

Изменение размеров,
форм, ориентации
рисунков

Отгадай слово 1

Деловая, спортивная,
настольная, подвижная,
карточная, логическая,
словесная, опасная,
компьютерная,
обучающая ...

[назад](#)

Отгадай слово 2

Честное, доброе,
громкое, знакомое,
красивое, редкое,
собственное, полное,
доменное...

[назад](#)

Отгадай слово 3

Агентурная, торговая,
рыболовная, паучья,
локальная, глобальная,
региональная,
корпоративная,
компьютерная ...

Отгадай слово 4

Разнообразное,
диетическое,
ресторанное,
выпадающее,
вложенное,
КОНТЕКСТНОЕ...

Отгадай слово 5

Полная, пустая,
потребительская,
ивовая,
баскетбольная,
мусорная ...

Финальный вопрос

В немецком городе Люненбург его признали необходимым учебным пособием. Отныне городские власти обязаны оплачивать его покупку неимущим семьям.

О чем речь.

[назад](#)