

Конкурс интерактивных презентаций
«Интерактивная мозаика»

Номинация «Интерактивный
кроссворд»

<http://pedsovet.su>

**Кроссворд
«Модель и
моделирование.
Алгоритмы»**

Автор:

**Бояркина Екатерина Сергеевна- учитель
информатики и ИКТ, первая категория
МБОУ СОШ №3 г. Новочебоксарск**



Дорогие ребята!
Давайте мы вместе с Лосяшем
поможем Нюше узнать, что такое
моделирование и алгоритм.





- 1 **М** **О** **Д** **Е** **Л** **Ь**
- 2 **А** **Л** **Г** **О** **Р** **И** **Т** **М**
Д
- 3 **М** **А** **Т** **Е** **Р** **И** **А** **Л** **Ь** **Н** **Ы** **Е**
- 4 **Л** **И** **Н** **Е** **Й** **Н** **Ы** **Й**
- 5 **И** **Н** **Ф** **О** **Р** **М** **А** **Ц** **И** **О** **Н** **Н** **Ы** **Е**
- 6 **Р** **А** **З** **В** **Е** **Т** **В** **Л** **Ё** **Н** **Н** **Ы** **Й**
- 7 **О** **Р** **И** **Г** **И** **Н** **А** **Л**
- 8 **В** **И** **Р** **Т** **У** **А** **Л** **Ь** **Н** **А** **Я**
- 9 **Ш** **А** **Г**
- 10 **И** **С** **П** **О** **Л** **Н** **И** **Т** **Е** **Л** **Ь**
- 11 **И** **С** **К** **У** **С** **С** **Т** **В** **Е** **Н** **Н** **А** **Я**
- 12 **Е** **С** **Т** **Е** **С** **Т** **В** **Е** **Н** **Н** **А** **Я**

... виртуальная модель - образ объекта в нашей памяти, наши представления о нём.



Модель – это упрощённое подобие реального объекта. Модель является результатом **моделирования** – сложного действия, состоящего из последовательности простых действий.

Виды моделей

материальные

информационные



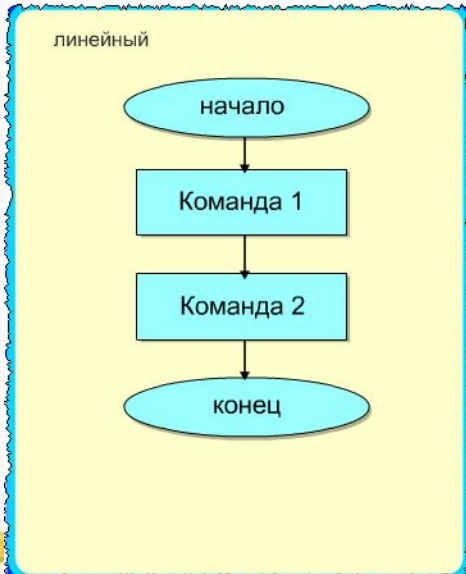
кроссворд



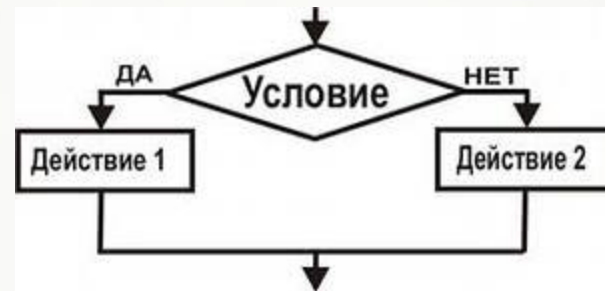
Алгоритм – это описание конечной последовательности действий, исполнение которой обязательно приводит к заданному результату.

Виды алгоритмов

линейный



с ветвлением



кроссворд



МОЛОДЦЫ!



Источники иллюстраций

- *нюша* <http://ltalk.ru/tests/59-027.htm>
- *крош и нюша* <http://smesharikigames.ucoz.ru/photo/2-0-2>
- *нюша с книгой* http://cards.chudo-dar.ru/card_smeshariki_1/
- *схема* <http://metro.yandex.ru/moscow>
- *глобус* <http://cibulya.ucoz.ru/forum/11-7-12>
- *карта* <http://www.infokart.ru/oblasti-rossii/>
- *скульптура*
<http://www.vezuchij.ru/dizajn-stil/fontany-i-skulptury.html>
- *линейный алгоритм*
<http://900igr.net/kartinki/informatika/Algoritmy/030-Vidy-algoritmov.html>
- *алгоритм с ветвлением*
<http://www.proshkolu.ru/user/Osovik/file/225376/>
- *салют* <http://prizyvnikmoy.ru/forum/47-593-135>
- *текст* учебник «Информатика» 4 класс, Н. Матвеева, Е. Челак, Н. Конопатова, М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2011
- *Автор шаблона* - Елена Алексеевна Ранько

