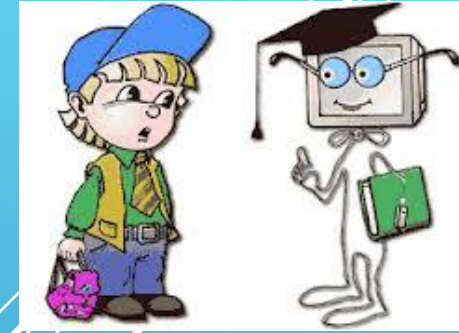
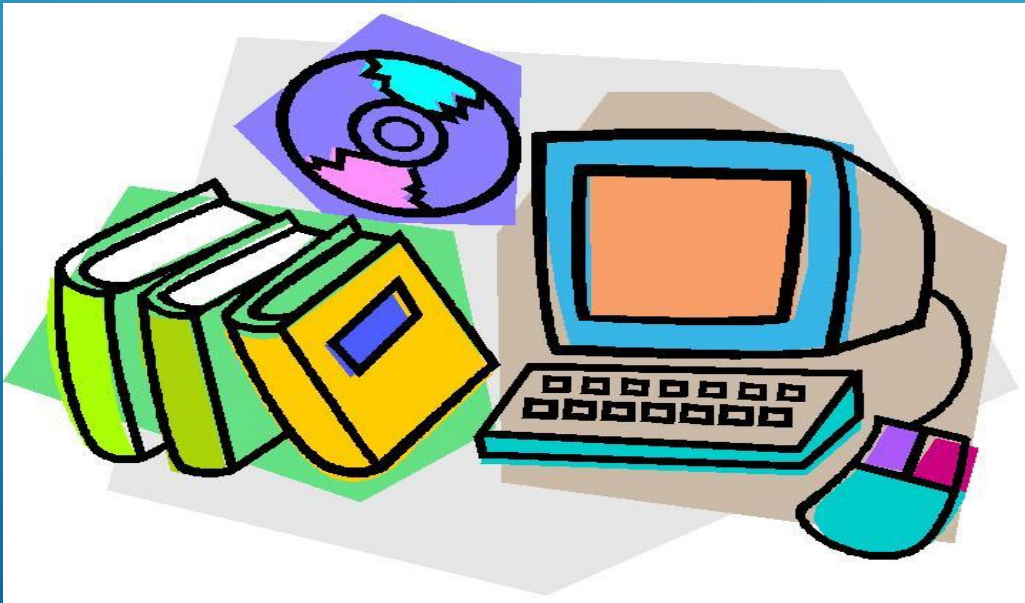


Кто знает лучше информатику?



для 7-8
классов.



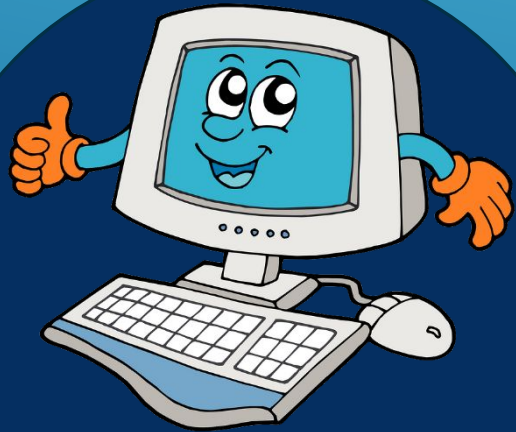
Ухваренок Татьяна Анатольевна
учитель информатики
ГБОУ СОШ № 281 г. Москва

ПРЕДМЕТНАЯ
НЕДЕЛЯ ПО
ИНФОРМАТИКЕ

Январь, 2014 год

Задание «ЭМБЛЕМА И ДЕВИЗ»

Создать в графическом редакторе Paint эмблему своей команды и девиз.



Команда
«ФАЙЛ»

От команды
работают 2
человека
придумывают
девиз и 2
за компьютером.

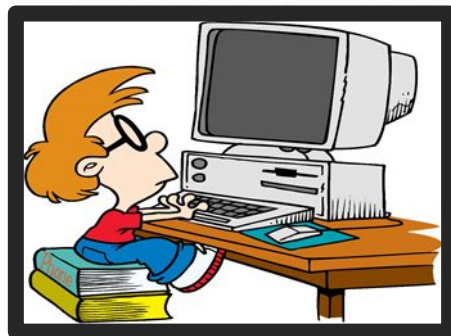


Команда
«ДИСКОВОД»

Задание «АССОЦИАЦИИ»

**Какие ассоциации у вас
возникают, когда вы
слышите слово
«компьютер»?**

**Запишите слова на
листочке.**



Задание «КОМПЬЮТЕРНЫЕ АНТИПОДЫ»

Для каждого из приведенных слов и словосочетаний укажите его «антипод» - слово, противоположное по смыслу, назначению, свойствам.


ПРИМЕР: Антивирусная программа – компьютерный вирус.

1. Ввод -
2. Долговременная память - ...
3. Жесткий магнитный диск - ...
4. Истина - ...
5. Приемник - ...
6. Виртуальный - ...
7. Восстановление - ...
8. Черно-белый - ...
9. Автоматический - ...



ОТВЕТЫ

Задание «КОМПЬЮТЕРНЫЕ АНТИПОДЫ»

1. Ввод - **вывод**
 2. Долговременная память - **оперативная память**
 3. Жесткий магнитный диск - **дискета**
 4. Истина - **ложь**
 5. Приемник - **передатчик**
 6. Виртуальный - **реальный**
 7. Восстановление - **удаление**
 8. Черно-белый - **цветной**
 9. Автоматический - **ручной**
- 

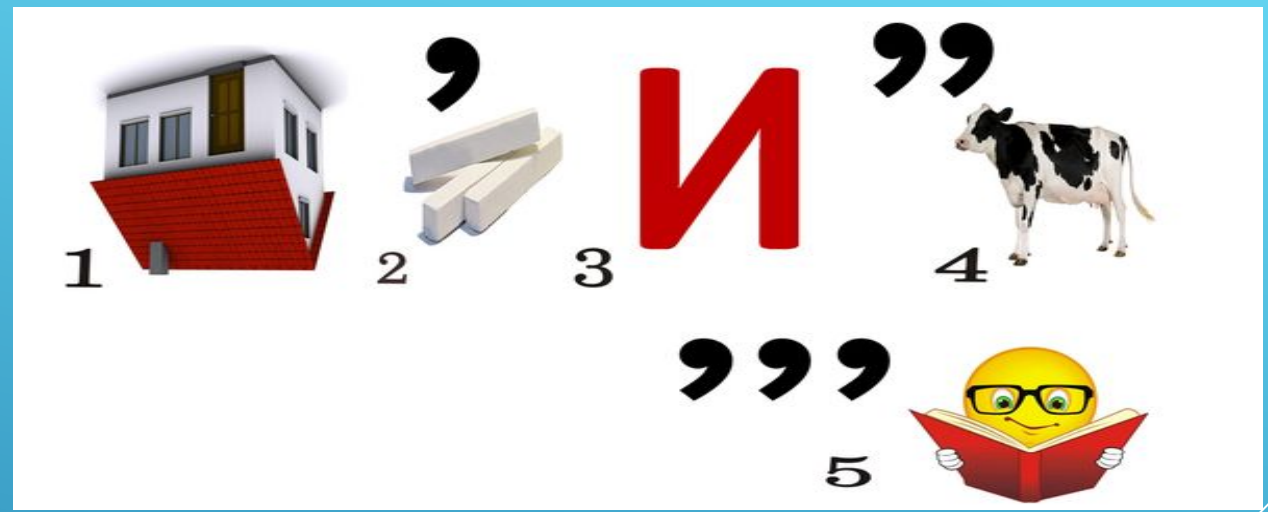
Задание «ОБЪЯСНЯЛКИ»

Объясните один из терминов информатики по заданию ведущего, но не называйте его.

Команда соперников должна их угадать.



Задание «РЕБУСЫ»

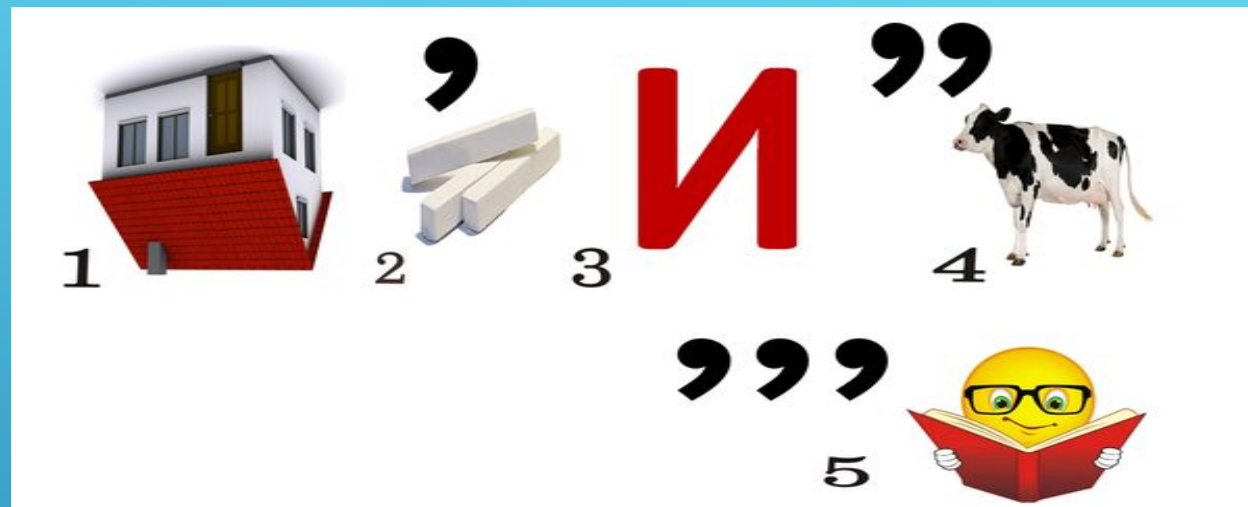


ОТВЕТЫ

Задание «РЕБУСЫ»



ДИСКОВОД



МОДЕЛИРОВАНИЕ



ФАЙЛ



ЛОГИКА

Задание «ОПЗНАЙ ПОСЛОВИЦУ»

ЗАДАНИЯ	ОТВЕТЫ
Скажи мне, какой у тебя компьютер, и я скажу, кто ты.	
Компьютер памятью не испортишь.	
Бит байт бережет.	
Что из Корзины удалено, то пропало.	
Вирусов бояться – в Интернет не ходить.	

ОТВЕТЫ

Задание «ОПОЗНАЙ ПОСЛОВИЦУ»

ЗАДАНИЯ	ОТВЕТЫ
Скажи мне, какой у тебя компьютер, и я скажу, кто ты.	Скажи мне, кто твой друг, и я скажу, кто ты.
Компьютер памятью не испортишь.	Кашу маслом не испортишь.
Бит байт бережет.	Копейка рубль бережет.
Что из Корзины удалено, то пропало.	Что с возу упало, то пропало.
Вирусам бояться – в Интернет не ходить.	Волкам бояться – в лес не ходить.

Задание «ЦЕЛОЕ И ЧАСТЬ»

Для каждого из приведенных слов и словосочетаний укажите его «**ЧАСТЬ**»

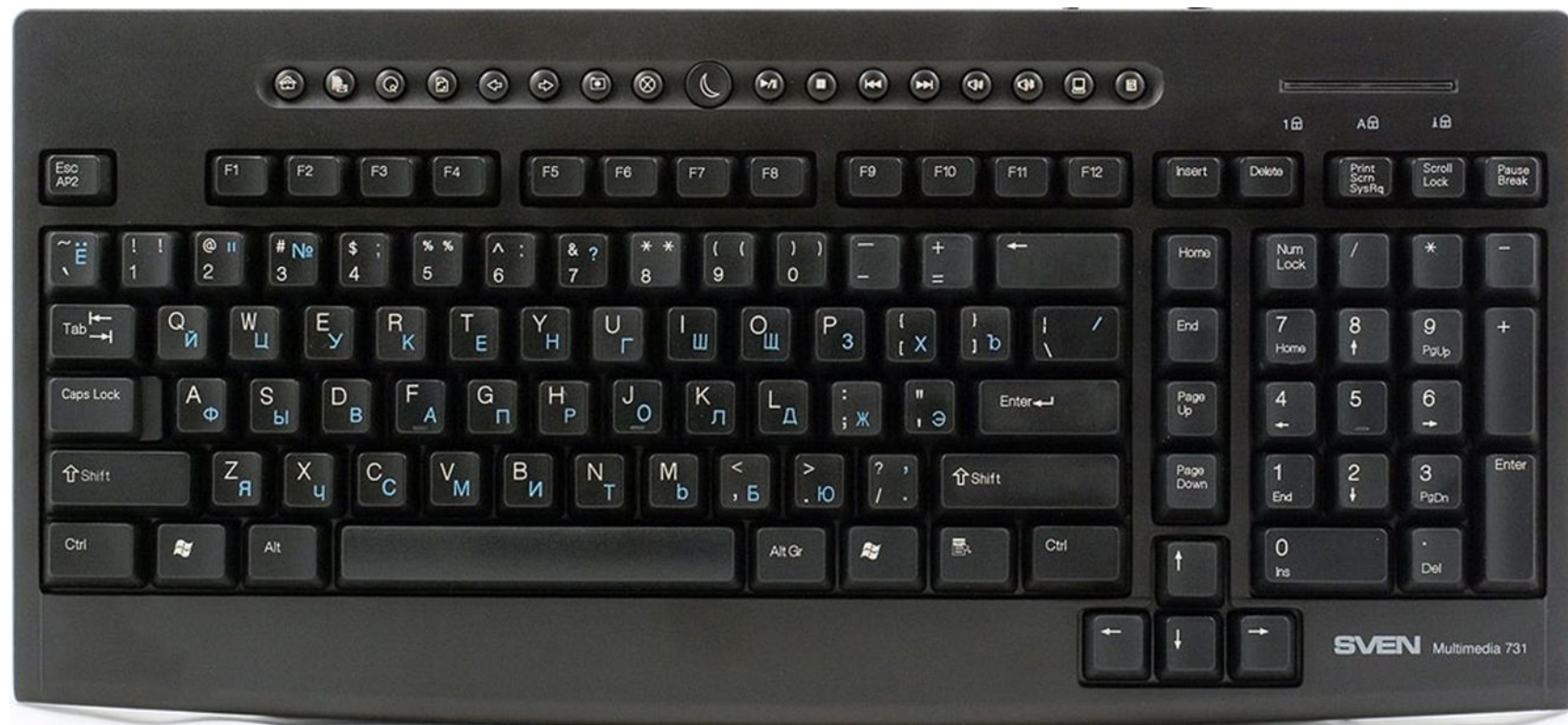
ПРИМЕР: Мышь – кнопка

Клавиатура - ...

Меню - ...

Папка - ...

Байт - ...



ОТВЕТЫ

Задание «**ЦЕЛОЕ И ЧАСТЬ**»

Клавиатура - ... (клавиша)

Меню - ... (пункт)

Папка - ... (файл)

Байт - ... (бит)

Задание «ПРОЧИ СЛОВА»

Здесь оценивается и время и правильность ответов.

К	Й	Е		Р	К	У
И	С	Б		О	С	Р
А	М	Ь		С	Р	Е
П	Я	Т		Е	Р	В
А	Р	Ь		Н	К	А
П	О	Л		О	П	К

ОТВЕТЫ

Задание «ПРОЧИ СЛОВА»

К	Й	Е			Р	К	У
И	С	Б			О	С	Р
А	М	Ь			С	Р	Е
П	Я	Г			Е	Р	В
А	Р	Ь			Н	К	А
П	О	Л			О	П	К

Бейсик

Курсор

Память

Сервер

Пароль

Кнопка

Задание «ДАЛЬШЕ, ДАЛЬШЕ, ДАЛЬШЕ...»

Здесь оценивается и время и правильность ответов.

1. Наука о формах и законах человеческого мышления....
2. Организованная последовательность действий...
3. Набор символов алфавита русского языка...
4. Сколько байт в одном килобайте?
5. Устройство ввода в компьютер информации непосредственно с листа...
6. Пересылка данных с носителя в основную память...
7. Универсальное электронное устройство обработки информации ...
8. Специальный индикатор, указывающий позицию на экране в текстовом редакторе...
9. Алгоритм, записанный на языке программирования...
10. Самое главное устройство - мозг компьютера...
11. Графическое изображение алгоритма...
12. Программа, способная к «размножению» и мешающая работе компьютера...

ОТВЕТЫ

Задание «**ДАЛЬШЕ, ДАЛЬШЕ, ДАЛЬШЕ...**»

1. Наука о формах и законах человеческого мышления /логика/
2. Организованная последовательность действий /алгоритм/
3. Набор символов алфавита русского языка /кириллица/
4. Сколько байт в одном килобайте? /1024/
5. Устройство ввода в компьютер информации непосредственно с листа /сканер/
6. Пересылка данных с носителя в основную память /загрузка/
7. Универсальное электронное устройство обработки информации /компьютер/
8. Специальный индикатор, указывающий позицию на экране в текстовом редакторе /курсор/
9. Алгоритм, записанный на языке программирования /программа/
10. Самое главное устройство - мозг компьютера /процессор/
11. Графическое изображение алгоритма /блок - схема/
12. Программа, способная к «размножению» и мешающая работе компьютера /вирус/

Источники информации:

- <http://sandbox.openclass.ru/node/193199>
- <http://informatika.na.by/files/razrabotkiurokovimeroopriiatii/scenarii/new1/new1/znatok.htm>
- <http://www.mokeyeva-n-a.lact.ru/materialyidlya-podgotovki-k-uroku/rebusyi-po-informatike>

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!