



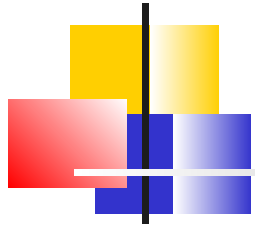
# Линейные алгоритмы

---

9 класс

Кондрина А.В.  
учитель информатики и ИКТ

# Задание 1: составить блок-схему для нахождения периметра квадрата, если известна его площадь



Дано:

S

Найти:

P

Решение:

$$S = a^2,$$

1)  $a = \sqrt{S},$

2)  $P = 4 \cdot a,$

Ответ: P.

начало

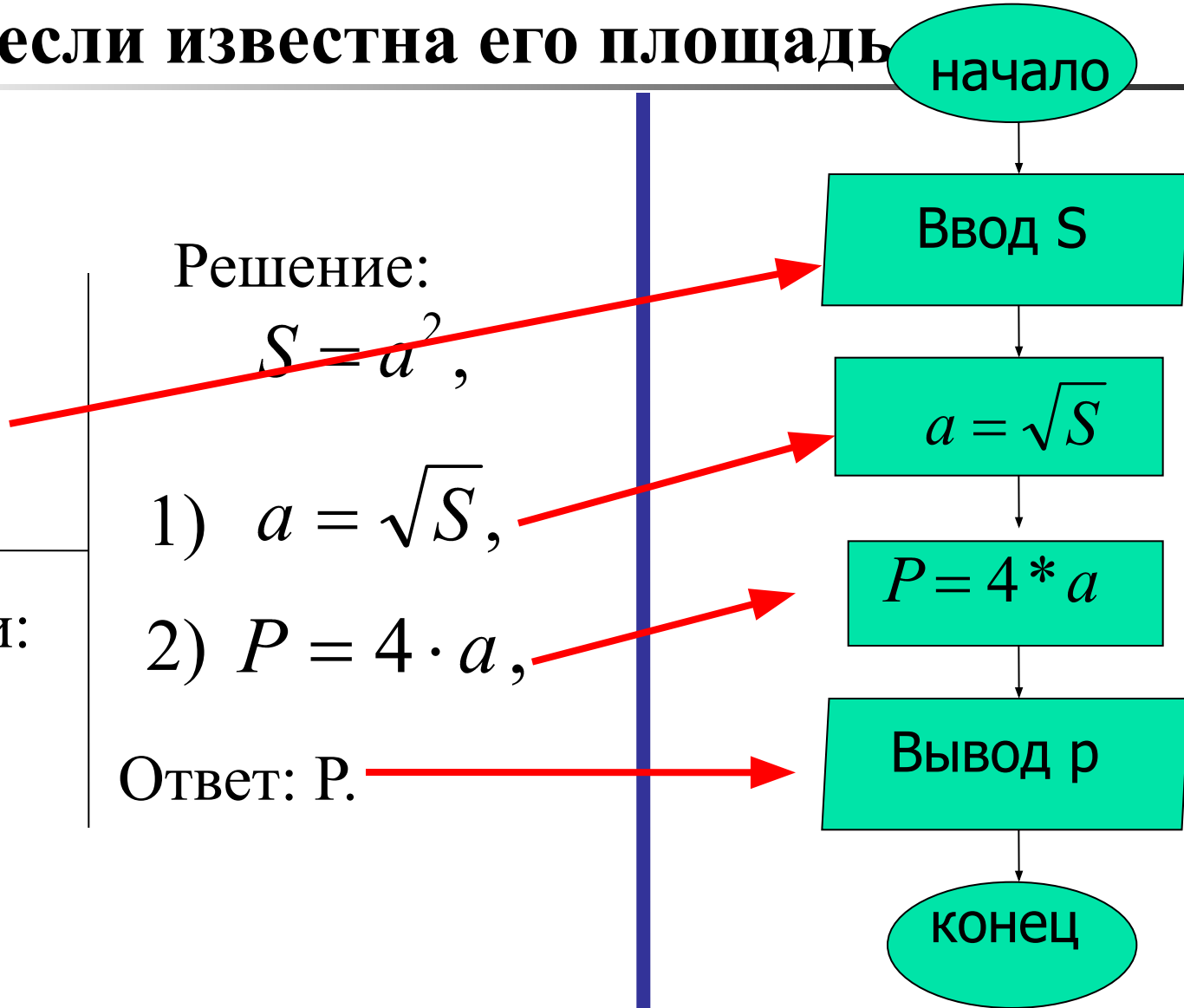
Ввод S

$$a = \sqrt{S}$$

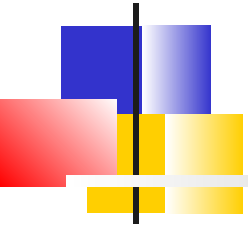
$$P = 4 * a$$

Вывод p

конец



# Составление линейных программ



# Структура программы на языке Паскаль

---

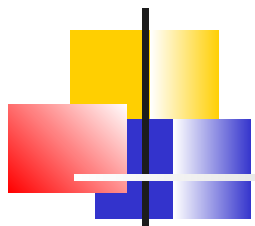
Заголовок

Program <имя программы>;

Раздел  
описаний

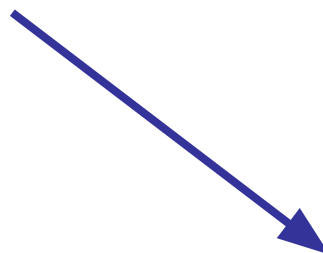
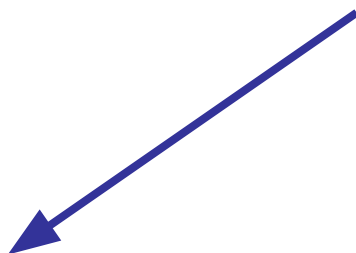
...

Var <список переменных>:<тип>;



# Типы данных

---



Вещественный

Целый

Real (от  $2.9E-39$  до  $1.7E+38$ )

Integer (от  $-32768$  до  $32767$ )

**Пример:**

35.5;

-100.5;

2.008

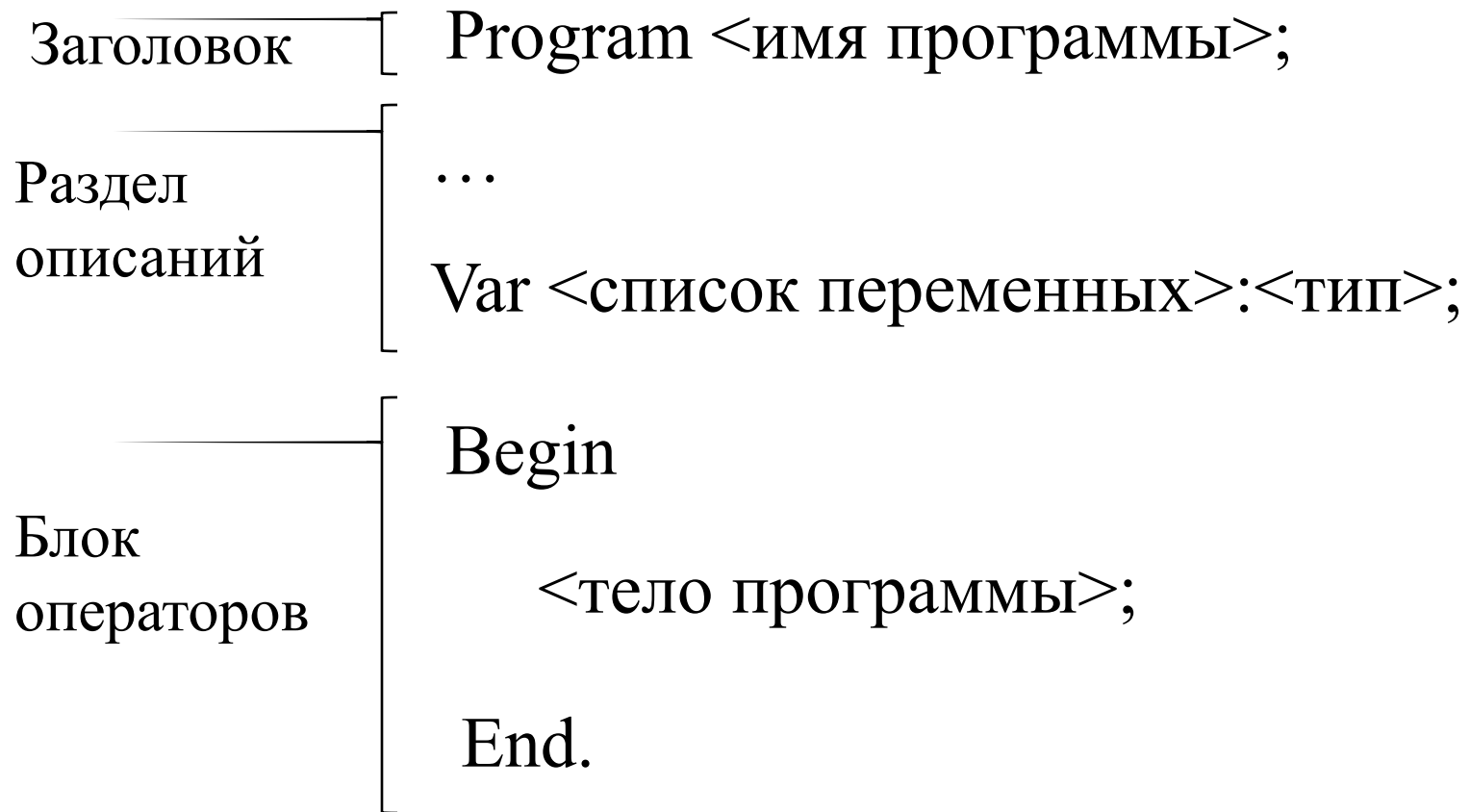
**Пример:**

-1000;

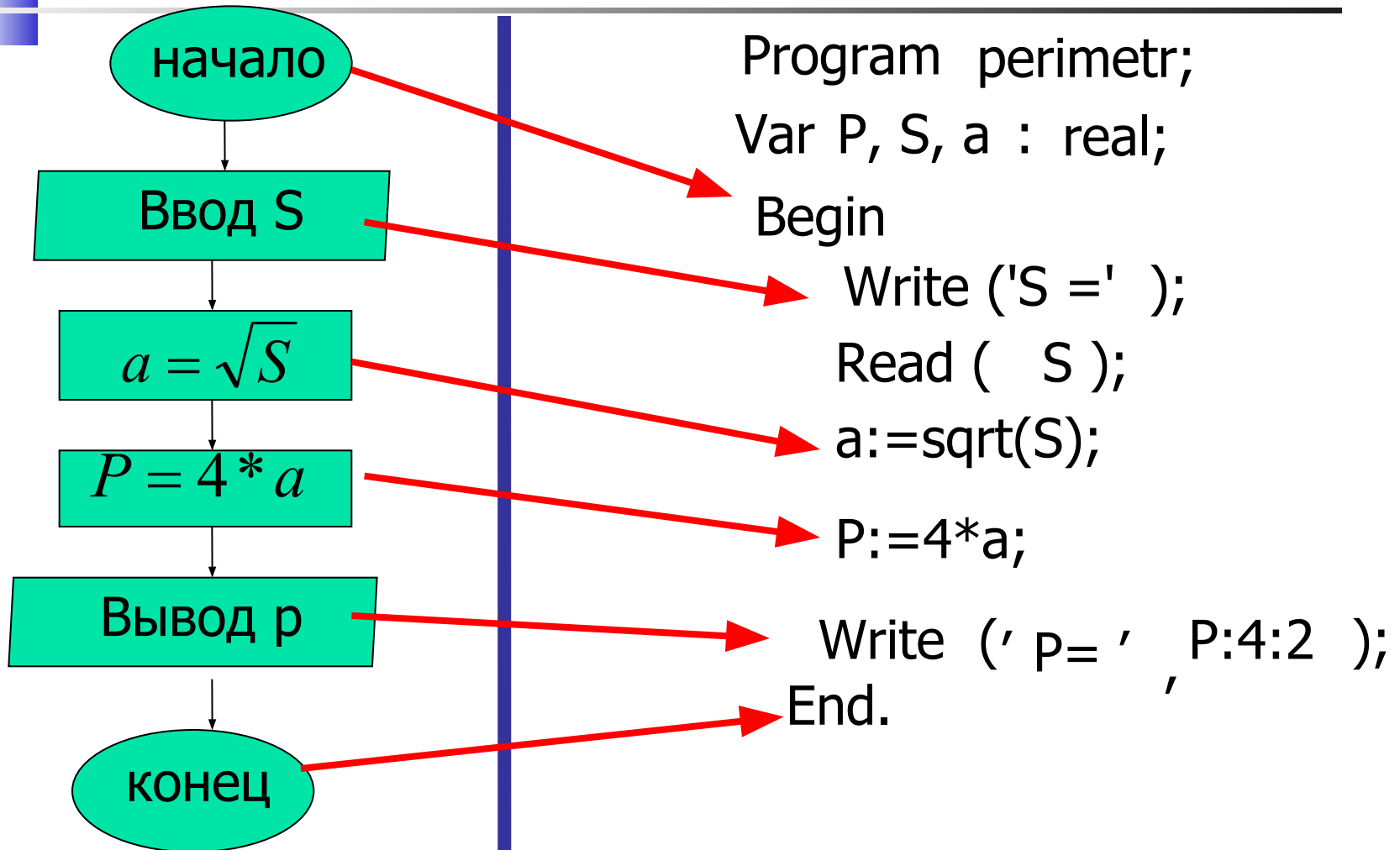
25;

4

# Структура программы на языке Паскаль



## Задание 2 : по известной блок-схеме составить программу на языке Паскаль





# Трассировочная таблица

---

Шаг алгоритма	Аргумент	Промежуточные величины	Результат	Пояснения
	S	a	P	
1	9			
2		3		
3			12	
4				Вывод 12