

Логические переменные

*Описание логической
переменной*

```
var logic : boolean;
```

Логические операции

Операции:

Унарные *not* «не»

Бинарные *and* «и»

or «или»

xor «исключающее или»

Операции отношений ($=$, $<$, $>$, \geq , \leq , $\lt;$, $\gt;$) имеют более низкий приоритет, чем логические операции, поэтому их следует заключать в скобки.

Логические переменные

Логической переменной
можно присваивать
значение операции
отношения: `logic := X >=`
`15;`

Можно использовать
логические функции.

Логические переменные

Имя логической переменной, которой присвоено значение операции сравнения, можно подставлять в условный оператор вместо самой операции.

Фрагмент программы:

```
logic := X >= 15 ;  
IF logic THEN ... ELSE ...;
```

Задача

Составить программу, которая проверяет, имеется ли в ряду трех целых чисел хотя бы одно положительное.

Решение задачи

```
program Pozitiv;  
  var  x,y,z : integer;  
      flag : boolean;  
begin  
  writeln('Введите три числа'); readln(x,y,z);  
  flag:= (x>0) or (y>0) or (z>0);  
if flag=true  
  then writeln('Есть положительные числа')  
  else writeln('Все числа отрицательные');  
end.
```