

# Логические переменные

*Описание логической  
переменной*

```
var logic : boolean;
```

# Логические операции

Операции:

**Унарные**      *not*    «не»

**Бинарные**    *and*    «и»

*or*      «или»

*xor*    «исключающее или»

Операции отношений ( $=$ ,  $<$ ,  $>$ ,  $\geq$ ,  $\leq$ ,  $\lt;$ ,  $\gt;$ ) имеют более низкий приоритет, чем логические операции, поэтому их следует заключать в скобки.

# Логические переменные

Логической переменной можно присваивать значение операции отношения: `logic := X >= 15;`

Можно использовать логические функции.

# Логические переменные

*Имя логической переменной, которой присвоено значение операции сравнения, можно подставлять в условный оператор вместо самой операции.*

**Фрагмент программы:**

```
logic := X >= 15 ;  
IF logic THEN ... ELSE ...;
```

## Задача

**Составить программу, которая проверяет, имеется ли в ряду трех целых чисел хотя бы одно положительное.**

# Решение задачи

```
program Pozitiv;  
  var  x,y,z : integer;  
      flag : boolean;  
begin  
  writeln('Введите три числа'); readln(x,y,z);  
  flag:= (x>0) or (y>0) or (z>0);  
if flag=true  
  then writeln('Есть положительные числа')  
  else writeln('Все числа отрицательные');  
end.
```