

Логика настоящего программиста



*Артамонова Л.В.,
учитель математики
МКОУ «Москаленский лицей»*

**Отгадай
слово**

**Одним
словом**

**Компьютерн
ые
омонимы**

**Компьютерн
ые
синонимы**

**Компьюте
рные
антиподы**

100

100

100

100

100

200

200

200

200

200

300

300

300

300

300

400

400

400

400

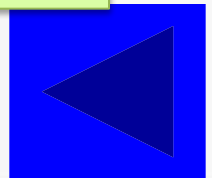
400



Железная, женская, формальная, математическая

Логика

В середине XX века развитие вычислительной техники привело к появлению логических элементов, логических блоков и устройств вычислительной техники, что было связано с дополнительной разработкой таких областей логики, как проблемы логического синтеза, логическое проектирование и проблемы логического моделирования логических устройств и средств вычислительной техники.

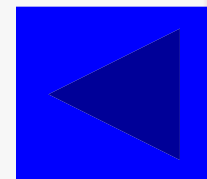


Текстовый, графический, программный, системный, архивный.

Файл

Файлом (от англ. file — цепочка) называется последовательный набор данных, хранящийся на каком-либо физическом носителе и имеющий собственные имя и расширение.

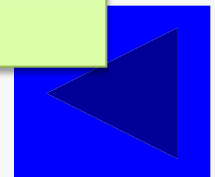
Расширение файла предназначено для однозначной и исчерпывающей идентификации типа файлового объекта; оно записывается справа от имени файла и отделяется от него точкой.



Жилой, лесной, горный, информационный

Массив

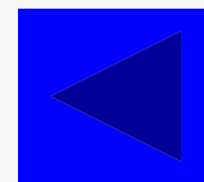
Массив (в некоторых языках программирования также *таблица, ряд*) — набор однотипных компонентов (**элементов**), расположенных в памяти непосредственно друг за другом, доступ к которым осуществляется по индексу (индексам). В отличие от списка, массив является структурой с произвольным доступом



Шахматный, игровой, бортовой, карманный

Компьютер

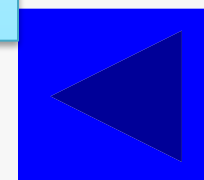
КОМПЬЮТЕР (англ. computer, от лат. computo — считаю), машина для приема, переработки, хранения и выдачи информации в электронном виде, которая может воспринимать и выполнять сложные последовательности вычислительных операций по заданной инструкции — программе



Монитор, видеокарта, видеоадаптер

Видеосистема

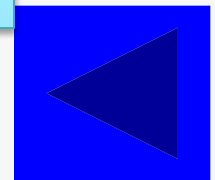
Каждому компьютеру необходима видеосистема для вывода на экран текста и графики. Как правило, видеосистема состоит из двух элементов — видеоконтроллера и монитора



Алгол, Паскаль, Пролог, Си...

Язык программирования

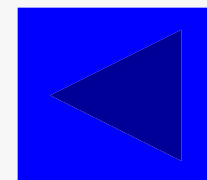
Язык программирования,
формальная знаковая система,
используемая для связи человека с
ЦВМ; предназначена для описания
данных (информации) и алгоритмов
(программ) их обработки на
вычислительной машине.



Dr. Web, AVR

АНТИВИРУС

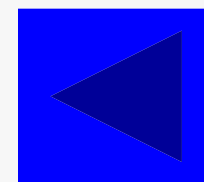
Антивирусная программа (**антивирус**) — специализированная программа для обнаружения компьютерных **вирусов**, а также нежелательных (считающихся вредоносными) программ вообще и восстановления зараженных (модифицированных) такими программами файлов...



Неподвижный, подвижный, стеновой, оконный, системный

Блок

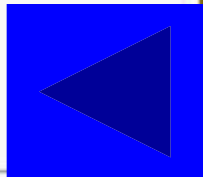
Систёмный блок (сленг. системник, кейс, корпус) — функциональный элемент, защищающий внутренние компоненты компьютера от внешнего воздействия и механических повреждений, поддерживающий необходимый температурный режим внутри



Не только единица давления, но и популярный язык программирования

Паскаль

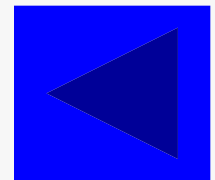
Язык программирования Pascal был назван в честь французского учёного Блеза **Паскаля**, который еще в 1642 г. изобрел первую механическую счётную машину



Не только специалист,
управляющий с пульта работой
оборудования, но и предписание в
языке программирования

Оператор

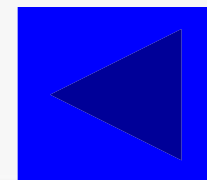
Оператор — это элемент
языка, задающий полное
описание действия, которое
необходимо выполнить



Не только лексическое ядро слова,
но и жаргонное название каталога
диска.

Корень

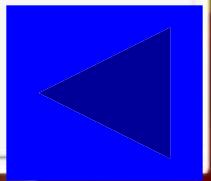
Каталóг (англ. *directory* — справочник, указатель) — объект в файловой системе, упрощающий организацию файлов. Типичная файловая система содержит большое количество файлов и каталоги помогают упорядочить её путём их группировки. В информатике используется следующее определение: каталог — поименованная совокупность байтов на носителе информации, содержащая название подкаталогов и файлов



Не только спортивный коллектив,
но и указание на машинном языке
конкретной ЭВМ

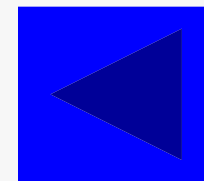
Команда

КОМАНДА ЭВМ указание,
записанное на машинном языке
конкретной вычислит, **машины** и
определяющее её действия при
выполнении отд. операции или части
вычислит. процесса



**Электронно-вычислительная
машина**

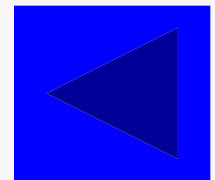
Компьютер



Контроллер

Адаптер

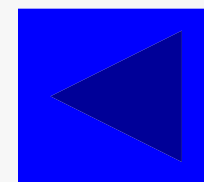
Контроллер (англ. **controller**, буквально — управитель), электрический аппарат низкого напряжения, предназначенный для пуска, регулирования скорости, реверсирования и электрического торможения электродвигателей постоянного и переменного тока.



Пиктограмма

Иконка

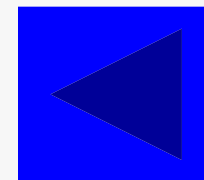
Пиктогра́мма (от лат. pictus — нарисованный и греч. γράμμα — запись) — знак, отображающий важнейшие узнаваемые черты объекта, предмета или явления, на которые он указывает, чаще всего в схематическом виде.



Переключатель

Флажок

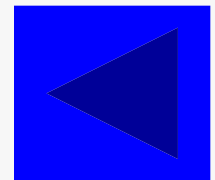
Флажки - это такой же объект как кнопка, текстовое поле, метка



Приемник

Передатчик

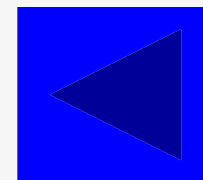
Источник (**передатчик**) и получатель (**приемник**) служат для обмена некоторой. ... сигнала от **передатчика** к **приемнику**. Такой средой служат: провод, волновод



Виртуальный

Реальный

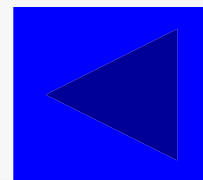
РЕАЛЬНЫЙ, реальная, реальное; реален, реальна, реально. Действительный, объективно-данный, не воображаемый.



Долговременная память

Оперативная память

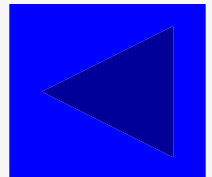
ОПЕРАТИВНАЯ ПАМЯТЬ КОМПЬЮТЕРА — память для загрузки **компьютера** и работы с часто востребованными данными и программами с большей скоростью. Сохраняет содержащиеся в нем данные только, когда **компьютер** подключен к электросети



Клиент

Сервер

Сервер – выделенный из группы рабочих станций компьютер, который предназначен для выполнения конкретной сервисной задачи без участия людей



Внимание!

Выбор категории производите на 3 слайде. Когда на 2 слайде появятся категории со стоимостью вопросов, просто перейдите на 3 слайд, сделав щечек мышью



**За основу взят шаблон , созданный
для игры «Счастливый случай» .
Презентация называлась
«luku_day». Благодарю автора и
приношу свои извинения, что не
могу назвать Ваше имя**

