

«Создание интерактивных игр для дошкольников в сервисе LearningApps».

Максименкова Наталья Алексеевна

воспитатель ВКК

МБДОУ «Центр развития ребенка

– детский сад №7», г. Калач

LearningApps.org – это сервис для создания интерактивных учебно-методических пособий по разным областям.

Возможности сервиса LearningApps.org:

- Использование готовых заданий-тренажеров (*доступно без регистрации*)
 - Создание новых заданий-тренажеров на основе готовых
 - Создание заданий на основе имеющихся шаблонов
 - Получение текстовых ссылок на задания и в виде QR-кода, кода для вставки на веб-страницу (*доступно без регистрации*)
 - Сохранение на ПК для использования задания офлайн.
 - Публикация в соцсетях (*доступно без регистрации*)
 - Создание рабочего пространство для работы с классом
 - Использование инструментов для работы и совместной работы (*с некоторыми готовыми заданиями можно работать без регистрации*)
- <https://learningapps.org>
Сервис ориентирован на различный возраст

В данном сервисе очень просто и удобно использовать готовые задания-тренажёры с помощью раздела «Все упражнения». Можно создать собственные подобные имеющимся, тут же опубликовать их или сохранить для личного пользования, а также скачать любое задание в виде архива файлов и загрузить их на личный сайт.

Яндекс LearningApps.org - созд × +

learningapps.org LearningApps.org - создание мультимедийных интерактивных упражнений

LearningApps.org

Настройки аккаунта: beginat

Поиск Все упражнения Новое упражнение Мои классы Мои приложения

Что такое LearningApps.org?
Показать помощь

LearningApps.org

0:00 / 1:05

COS x =

21:01 29.11.2018

Все предлагаемые виды упражнений разбиты на несколько категорий.

Категория ВЫБОР

Викторина	Традиционные вопросы множественного выбора с мультимедийным контентом, причем правильным может быть не только один ответ.
Викторина с выбором правильного ответа	Традиционные вопросы множественного выбора с мультимедийным контентом с одним правильным ответом.
Выделить слова	Основная задача упражнения в том, чтобы выделить необходимые слова из данного текста.
Кто хочет стать миллионером?	Аналог известной игры. 6 уровней сложности. На каждый уровень можно добавить по несколько вопросов.
Слова из букв	Нужно составить слова из лежащих рядом друг с другом букв в сетке. Можно задать: расположение слов по диагонали, показывать искомые слова.

Категория РАСПРЕДЕЛЕНИЕ

Игра «Парочки»	Классическая игра "Открой пару" с использованием не только картинок, но и текста.
Классификация (1)	Этот шаблон поможет создать от 2 до 4 групп, к которым затем должны быть соотнесены элементам.
Классификация (2)	С помощью этого шаблона вы можете формировать 4 различные категории для распределения в них различных мультимедийных элементов.
Найди на карте	В данном упражнении на карте располагаются метки-вопросы в виде текста, изображения, аудио или видео элементов.
Найди пару	С помощью данного шаблона можно соотнести два мультимедийных элемента между собой (пару).
Пазл «Угадайка»	В данном задании можно назначить до 6 групп понятий. Внутри рабочего поля все элементы располагаются хаотично. Нужно определить к какой группе понятий относится каждый элемент. При правильном выборе открывается часть картинки или видео на заднем плане (пазлы).
Соответствия в сетке	Шаблон напоминает упражнение «Найди пару»: нужно соотнести элемент (мультимедийный) одного множества мультимедийному элементу из второго множества.
Сортировка картинок	Данный шаблон напоминает задание «Найди на карте», только в нем в качестве заднего плана используется не карта, а произвольное изображение. На него добавляются в нужных местах мультимедийные метки (текст, изображение, аудио или видео). Пользователь видит, где на рисунке находится метка. Его задача сопоставить ее и мультимедийных элемент.
Таблица соответствий	Более сложный вариант задания «Соответствие в сетке». Теперь каждый элемент (мультимедийный) из первого множества имеет 2-е характеристики и задача пользователя правильно расположить его в таблице (на пересечении 2-х характеристик).

Категория ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ

Расставить по порядку	С помощью этого шаблона вы можете расположить в правильном порядке тексты, видео, картинки и аудио.
Хронологическая линейка	С помощью данного шаблона вы можете настроить шкалу времени (или любую другую шкалу), на которой расположится ваши: информация в виде текста, картинки или видео или аудио информация.

Категория ЗАПОЛНЕНИЕ

Викторина с вводом текста	Викторина с вводом ответа на каждый вопрос. Вы также можете указать несколько правильных ответов на каждый вопрос.
Виселица	Найдите искомое слово, нажимая на буквы, прежде чем будете полностью "повешены".
Заполнить пропуски	Цель этого упражнения в том, чтобы заполнить все пропуски в тексте. В данном упражнении можно использовать выпадающее меню с фиксированными словами (фразами) или предоставить пользователю самим вписывать ответы.
Заполнить таблицу	Таблица с 5 столбцами (максимум), которую необходимо заполнить верными данными согласно заданию. Ответ в каждую ячейку пользователь вписывает самостоятельно.
Кроссворд	Цель данного упражнения в том, чтобы разгадать кроссворд. Задание может быть текстом, рисунком, аудио или видео информацией. Также можно задать «итоговое» слово.

Категория ОН-ЛАЙН ИГРЫ

Викторина для нескольких игроков	Данный шаблон позволяет нескольким игрокам (1-4) выбирать для ответа вопросы из различных категорий и разного уровня сложности. Вопросы могут быть отсортированы по сложности и, соответственно, дают больше очков игре. Аналог телевизионной передачи «Своя игра».
Где находится это?	Аналог упражнения сортировка картинок для нескольких игроков (до 3-х).
Оцените	Игра-викторина для нескольких игроков (до 4). В качестве ответ должны быть числа.
Папка Challenge	В этой игре на 2 или 4 игрока нужно привести в порядок элементы (термины, понятия, числа). Задается начальное и конечное значение.
Скачки	Участники (до шести игроков) отвечают на вопросы, пытаясь закончить раньше остальных.

Какие образовательные материалы можно создавать для учащихся в этом сервисе?

- упражнения для контроля знаний – пройти тест (викторину), разгадать кроссворд, составить слова по определенной теме из букв, выделить слова относящиеся к пройденной теме, классифицировать объекты по группам, найти пару (например, устройства ввода и соответствующие изображения), заполнить пропуски, просмотреть видеофрагмент и отметить на рисунке, прослушать аудиозапись и дать ответы на вопросы, собрать пазлы, найти соответствия, найти на карте (например, по теме «Устройство компьютера») и другие виды упражнений;
- интерактивный учебный плакат по изучаемой теме предмета (строение клетки, строение цветка, устройство компьютера, дорожные знаки и т.п.);
- коллекция видео для просмотра учащимися по изучаемой теме;
- конспект мультимедийного урока со ссылками на материалы;
- задания по нанесению меток на загруженное изображение, связанное с изучаемой темой (подписать имеющиеся изображения, добавить ссылки, добавить изображения и т.п.);
- организация мозгового штурма, где участники пишут в метках свои идеи;
- организация мини-викторин (узнай героя сказки, какие изобретения сделаны представленными учеными, кто изобрел эти устройства и т.п.).