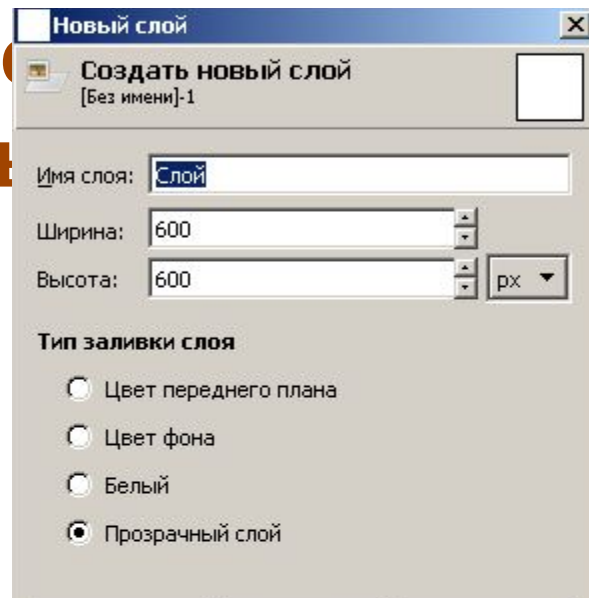
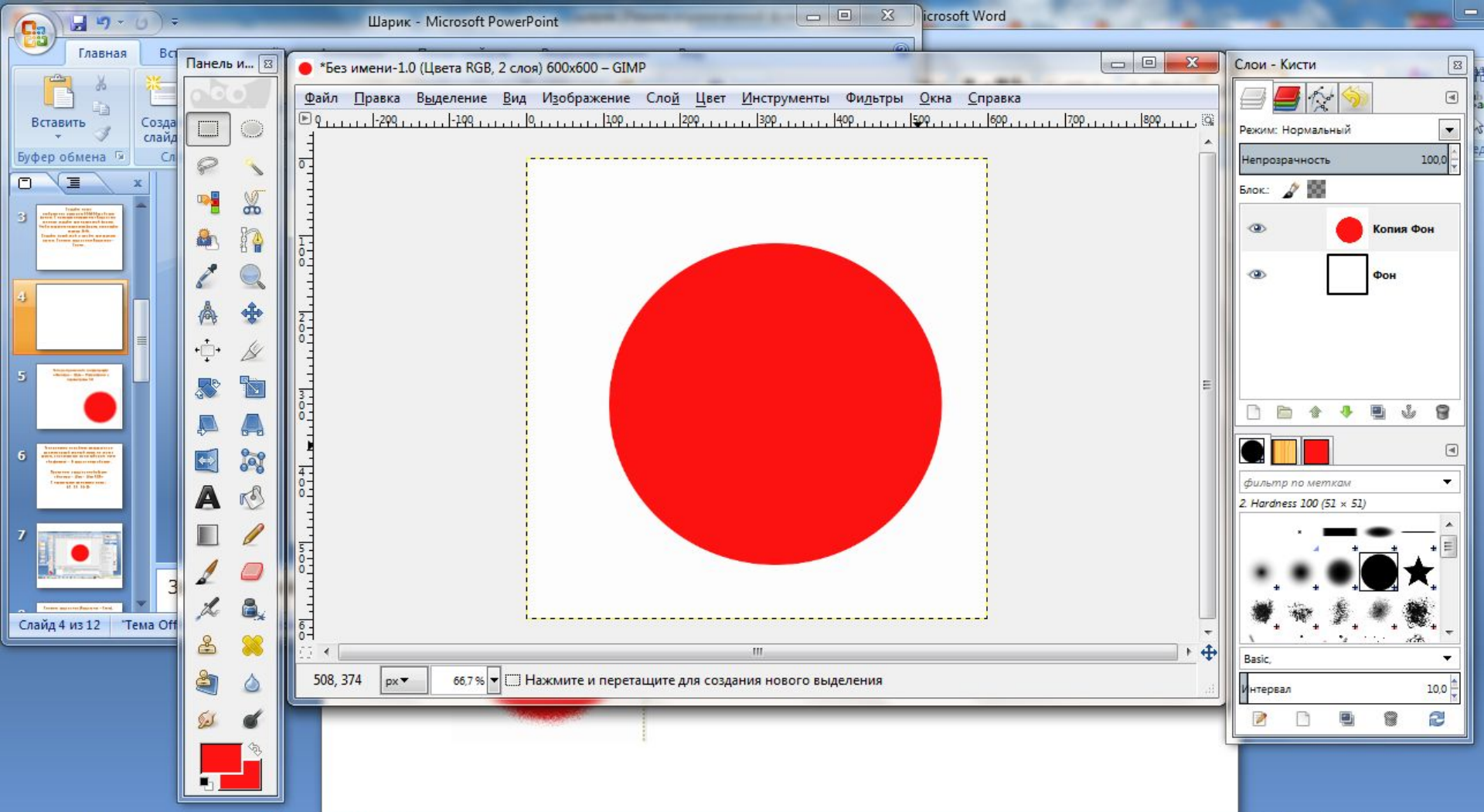


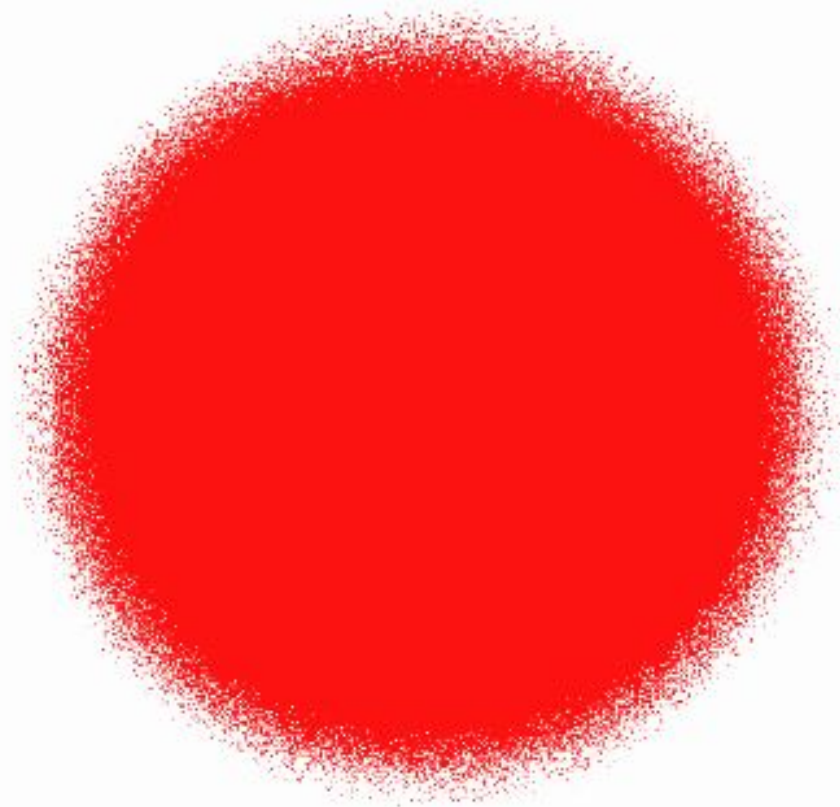
МЕЖКОВОЙ ШАРИК

Создайте новое изображение размером 600x600px с белым фоном. С помощью инструмента «Выделение эллипса» создайте круг правильной формы. Чтобы сохранить правильную форму, используйте клавишу Shift. Создайте новый слой и залейте круг красным цветом. Снимите «Выделение – Снять»





**Теперь примените к нашему
кругу
«Фильтры – Шум –
Рассеивание» с параметрами**



Теперь нужно перейти во вкладку слоев и щелкнуть правой кнопкой мыши по слою с кругом, в появившемся меню выберите пункт

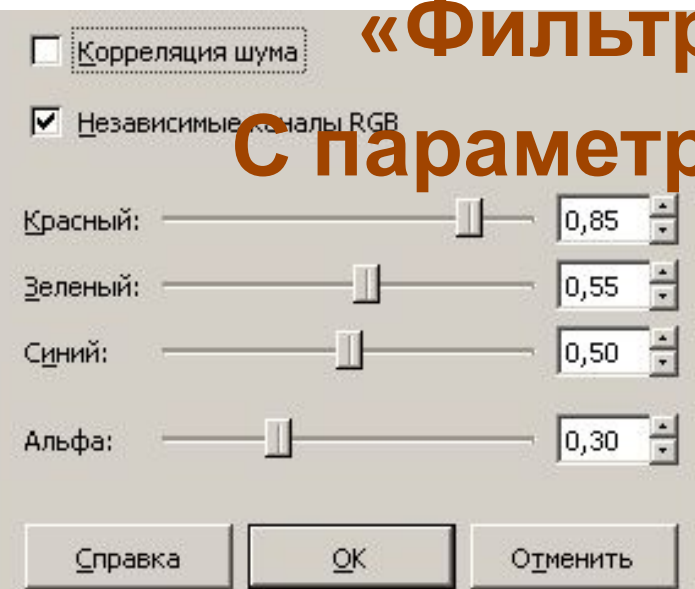
«Альфа-канал – В выделенную область».

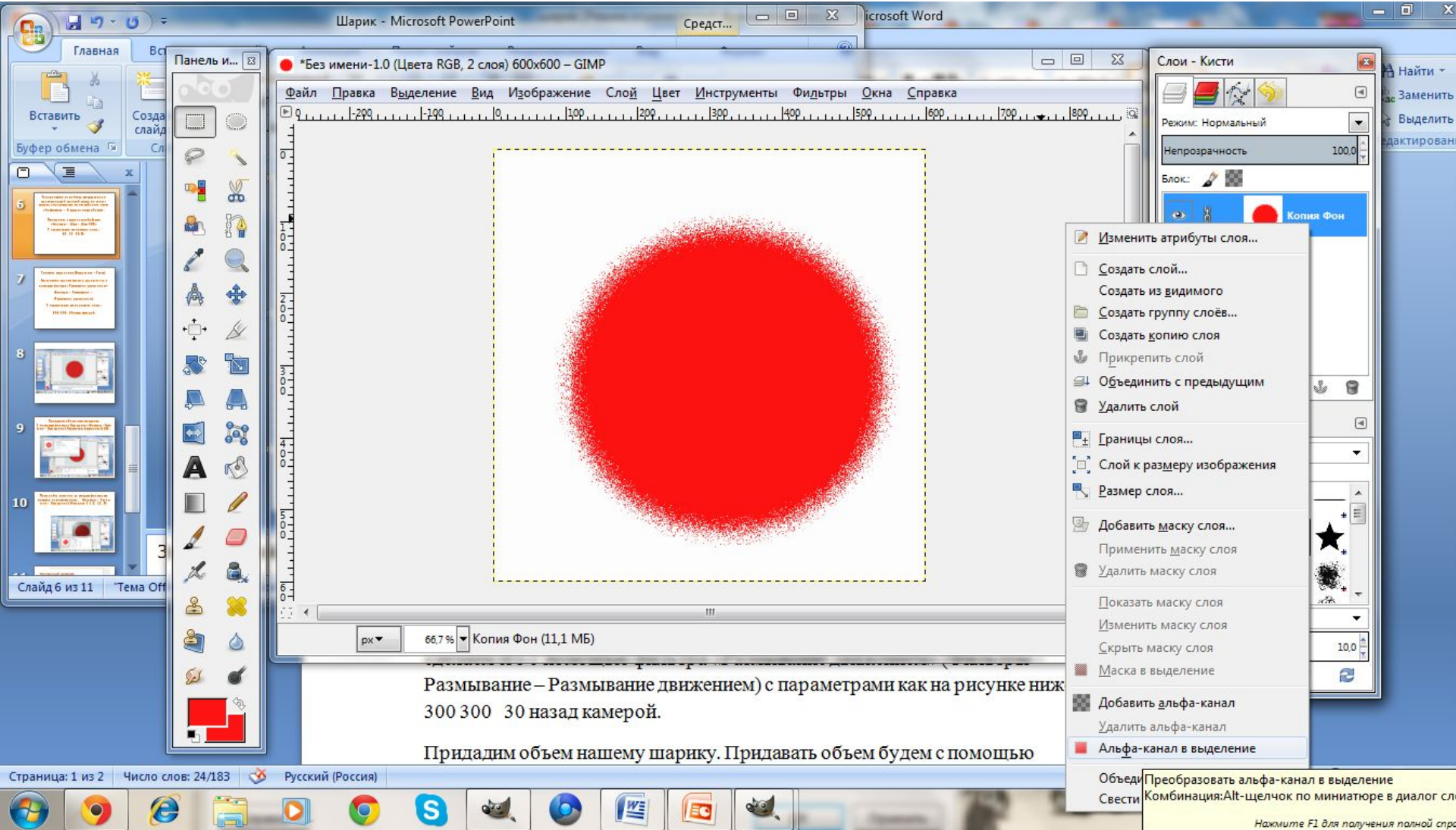
Примените к выделенной области

«Фильтры – Шум – Шум RGB»

С параметрами как показано ниже:

85 55 50 30





Размывание – Размывание движением) с параметрами как на рисунке ниже
300 300 30 назад камерой.

Придадим объем нашему шарик. Придавать объем будем с помощью

- Изменить атрибуты слоя...
- Создать слой...
- Создать из видимого
- Создать группу слоёв...
- Создать копию слоя
- Прикрепить слой
- Объединить с предыдущим
- Удалить слой
- Границы слоя...
- Слой к размеру изображения
- Размер слоя...
- Добавить маску слоя...
- Применить маску слоя
- Удалить маску слоя
- Показать маску слоя
- Изменить маску слоя
- Скрыть маску слоя
- Маска в выделение
- Добавить альфа-канал
- Удалить альфа-канал
- Альфа-канал в выделение
- Объединить
- Преобразовать альфа-канал в выделение
- Свести
- Комбинация:Alt-щелчок по миниатюре в диалог слоев

Нажмите F1 для получения полной справки

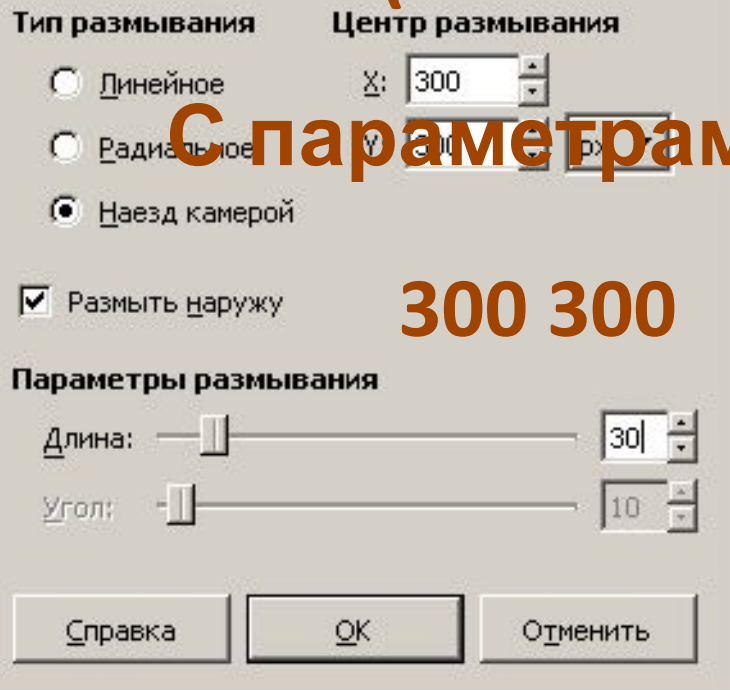
Снимите выделение (Выделение – Снять).

Затем нужно сделать сам мех, сделаем его с

помощью фильтра «Размывание

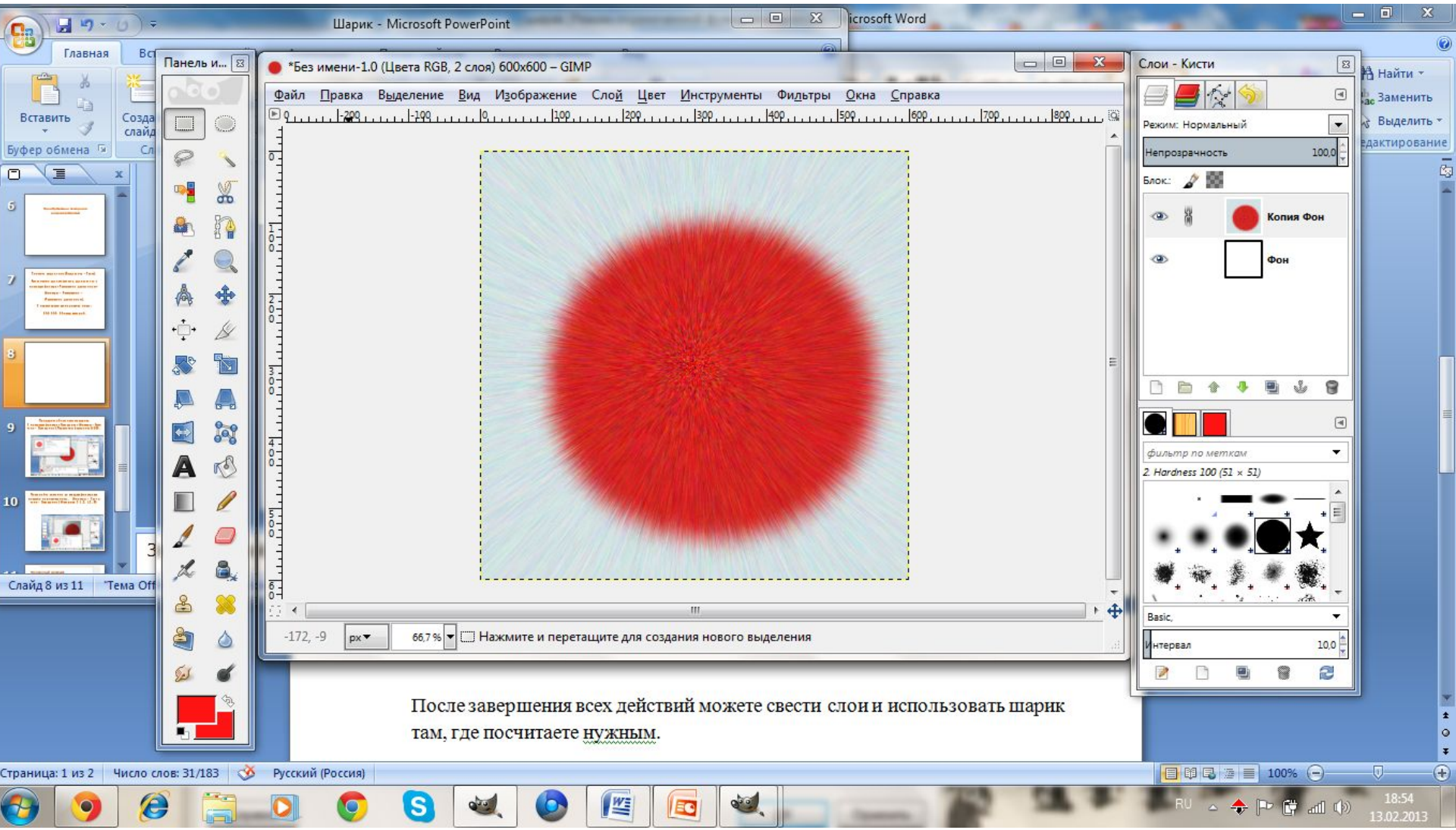
движением» (Фильтры – Размывание –

(Размывание движением).



С параметрами как на рисунке ниже:

300 300 30 назад камерой.



Шарик - Microsoft PowerPoint

Microsoft Word

*Без имени-1.0 (Цвета RGB, 2 слоя) 600x600 - GIMP

Файл Правка Выделение Вид Изображение Слой Цвет Инструменты Фильтры Окна Справка

0 100 200 300 400 500 600 700 800


0 100 200 300 400 500 600 700 800


-172, -9 px 66.7% Нажмите и перетащите для создания нового выделения

Слой - Кисти

Режим: Нормальный

Непрозрачность 100.0

Блок:  Копия Фон

 Фон

фильтр по меткам

2 Hardness 100 (51 x 51)

Basic

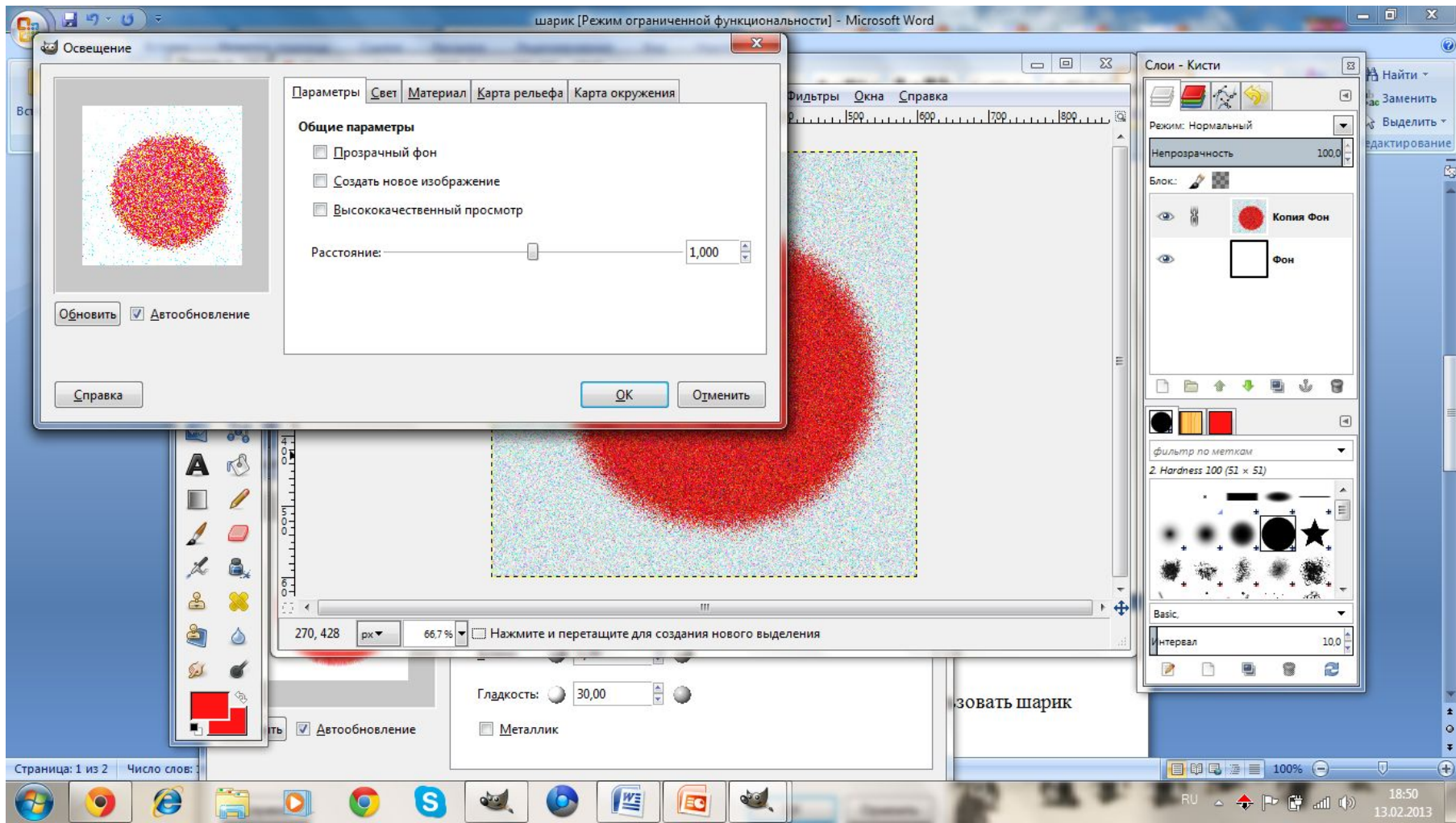
Интервал 10.0

После завершения всех действий можете свести слои и использовать шарик там, где считаете нужным.

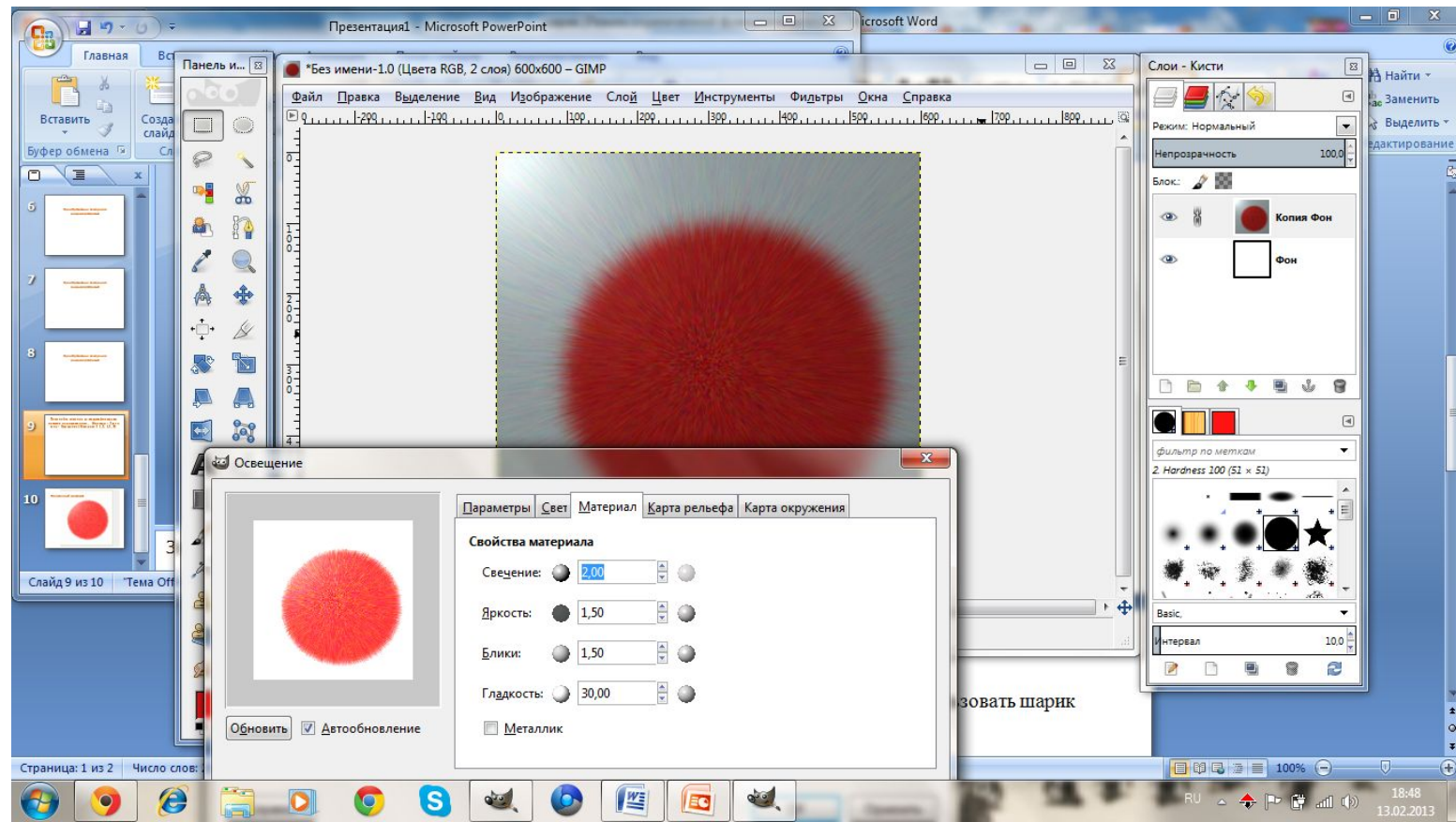


Придадим объем нашему шарiku.

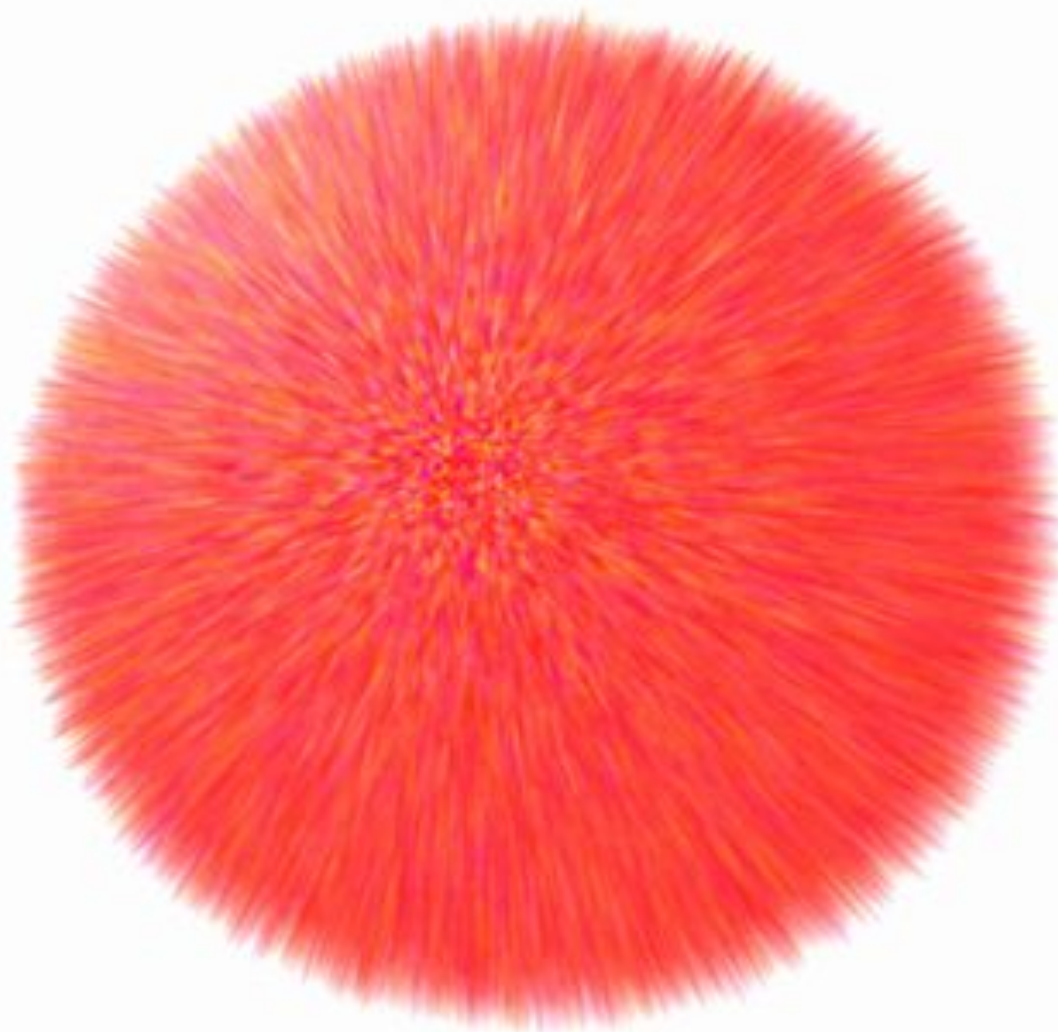
С помощью фильтра «Освещение» (Фильтры – Свет и тень – Освещение). Параметры (расстояние) 1,000.



Поменяйте значения во вкладках фильтра как показано на рисунках ниже. (Фильтры – Свет и тень – Освещение) Материал 2 1,5, 1,5, 30



Полученный результат.



Сохраните рисунок

- «файл»
- «экспорт как...» («export as...»)
- «шарик.jpg»
(«шарик фамилия1 фамилия2.jpg»)