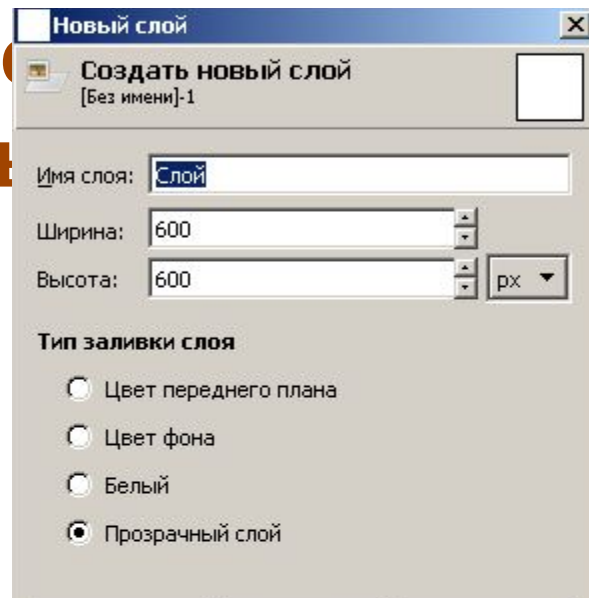
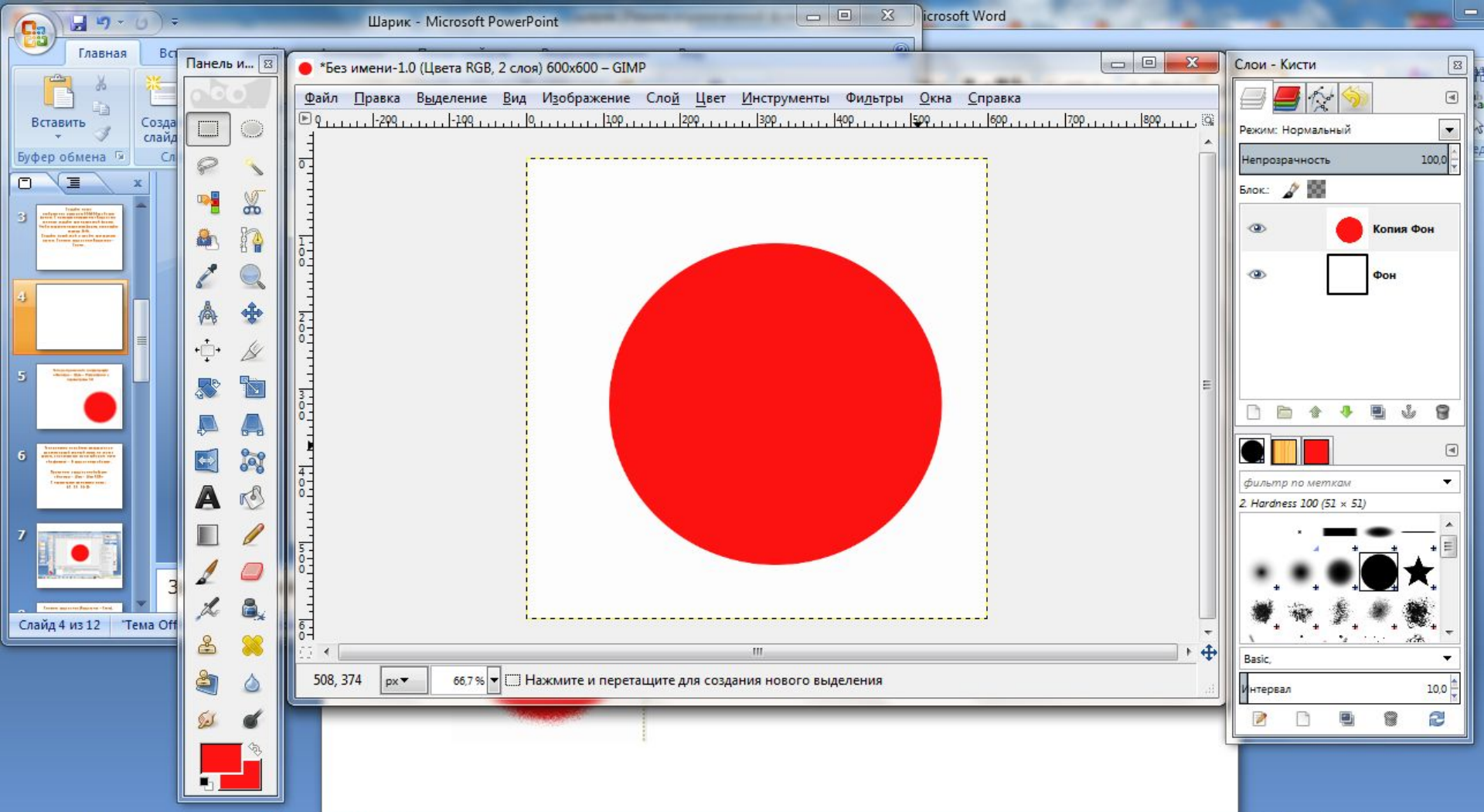


МЕЖКОВОЙ ШАРИК

Создайте новое изображение размером 600х600px с белым фоном. С помощью инструмента «Выделение эллипса» создайте круг правильной формы. Чтобы сохранить правильную форму, используйте клавишу Shift. Создайте новый слой и залейте круг красным цветом. Снимите «Выделение – Снять»





Главная

Вставить

Буфер обмена

Созда слайд

Слайды 3, 4, 5, 6, 7

Слайд 4 из 12

Тема Off

Панель и...

Слои - Кисти

Режим: Нормальный

Непрозрачность: 100.0

Блок:

- Копия Фон
- Фон

фильтр по меткам

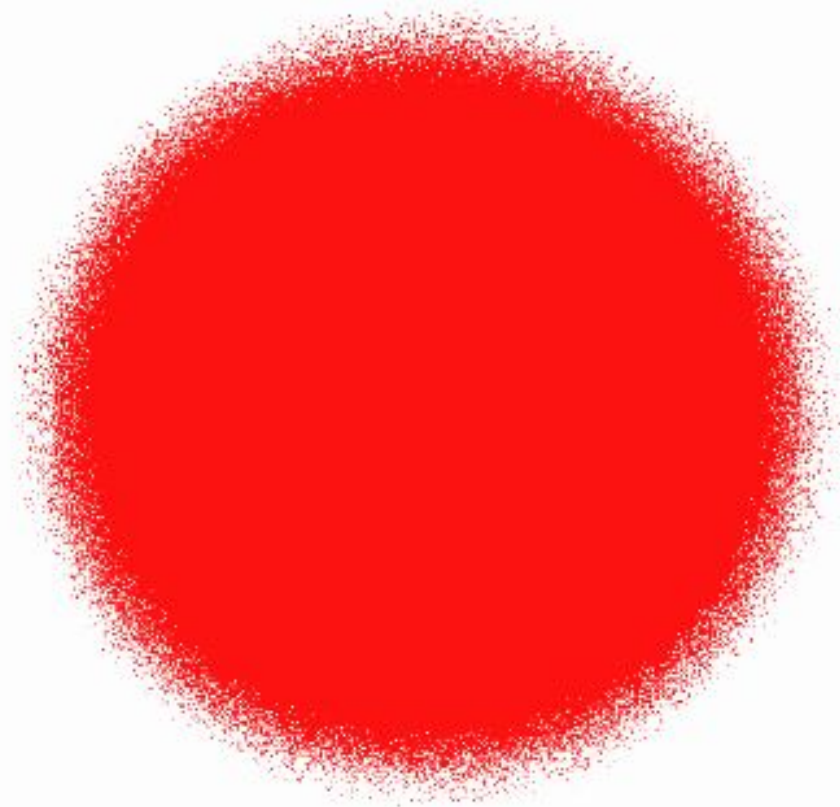
2. Hardness 100 (51 x 51)

Basic

Интервал: 10.0



**Теперь примените к нашему
кругу
«Фильтры – Шум –
Рассеивание» с параметрами**



Теперь нужно перейти во вкладку слоев и щелкнуть правой кнопкой мыши по слою с кругом, в появившемся меню выберите пункт

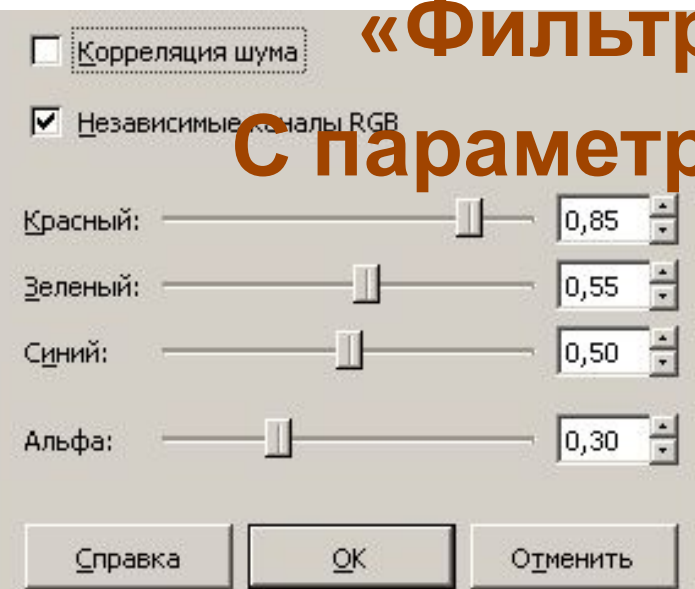
«Альфа-канал – В выделенную область».

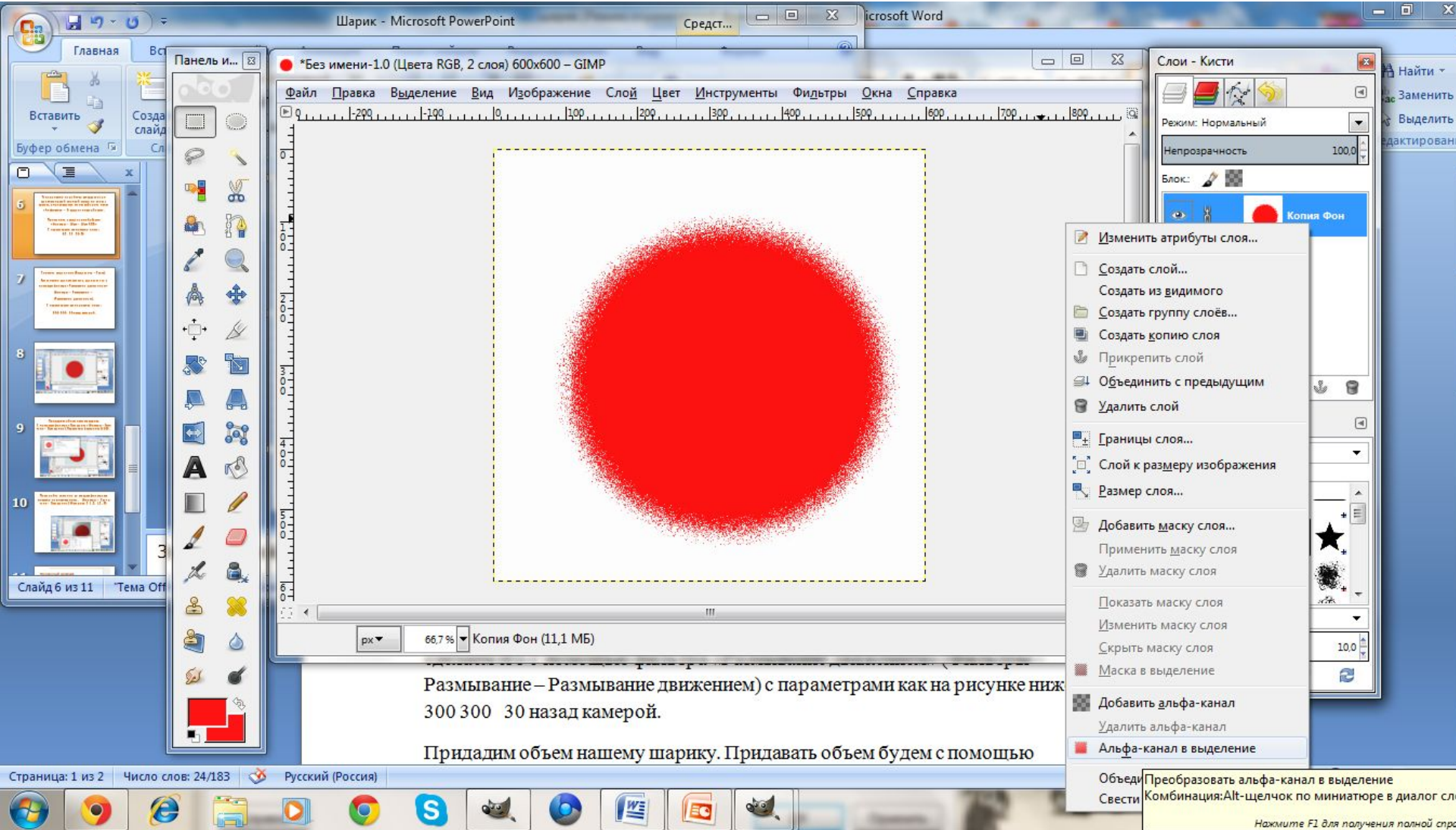
Примените к выделенной области

«Фильтры – Шум – Шум RGB»

С параметрами как показано ниже:

85 55 50 30





Шарик - Microsoft PowerPoint

Средст... - X - Microsoft Word

Панель и... - X

*Без имени-1.0 (Цвета RGB, 2 слоя) 600x600 - GIMP

Файл ПРАВКА Выделение Вид Изображение Слой Цвет Инструменты Фильтры Окна Справка

px 66.7% Копия Фон (11,1 МБ)

Слой - Кисти

Режим: Нормальный

Непрозрачность 100,0

Блок: Копия Фон

- Изменить атрибуты слоя...
- Создать слой...
- Создать из видимого
- Создать группу слоёв...
- Создать копию слоя
- Прикрепить слой
- Объединить с предыдущим
- Удалить слой
- Границы слоя...
- Слой к размеру изображения
- Размер слоя...
- Добавить маску слоя...
- Применить маску слоя
- Удалить маску слоя
- Показать маску слоя
- Изменить маску слоя
- Скрыть маску слоя
- Маска в выделение
- Добавить альфа-канал
- Удалить альфа-канал
- Альфа-канал в выделение

Объединить... Преобразовать альфа-канал в выделение

Свести... Комбинация:Alt-щелчок по миниатюре в диалог сл...

Нажмите F1 для получения полной справки

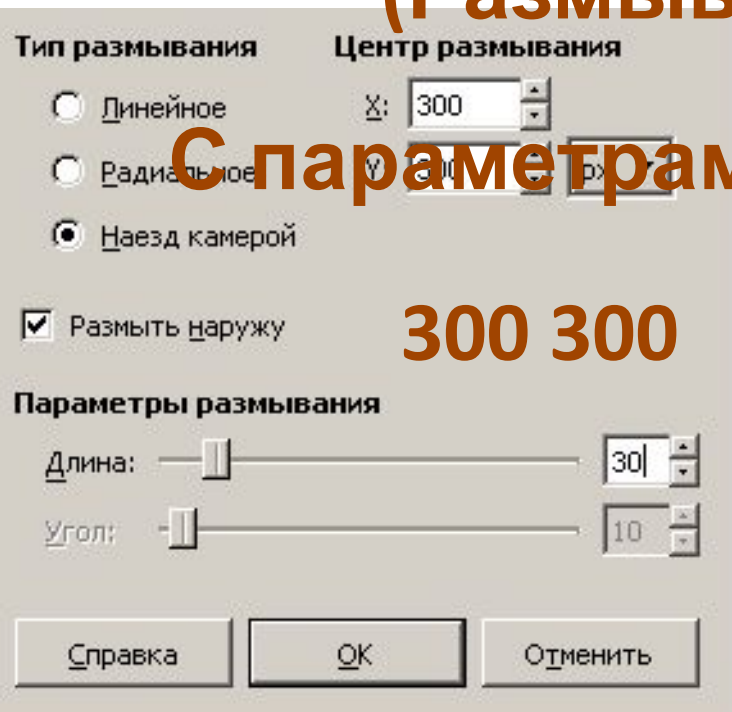
Размывание – Размывание движением) с параметрами как на рисунке ниже
300 300 30 назад камерой.

Придадим объем нашему шарик. Придавать объем будем с помощью

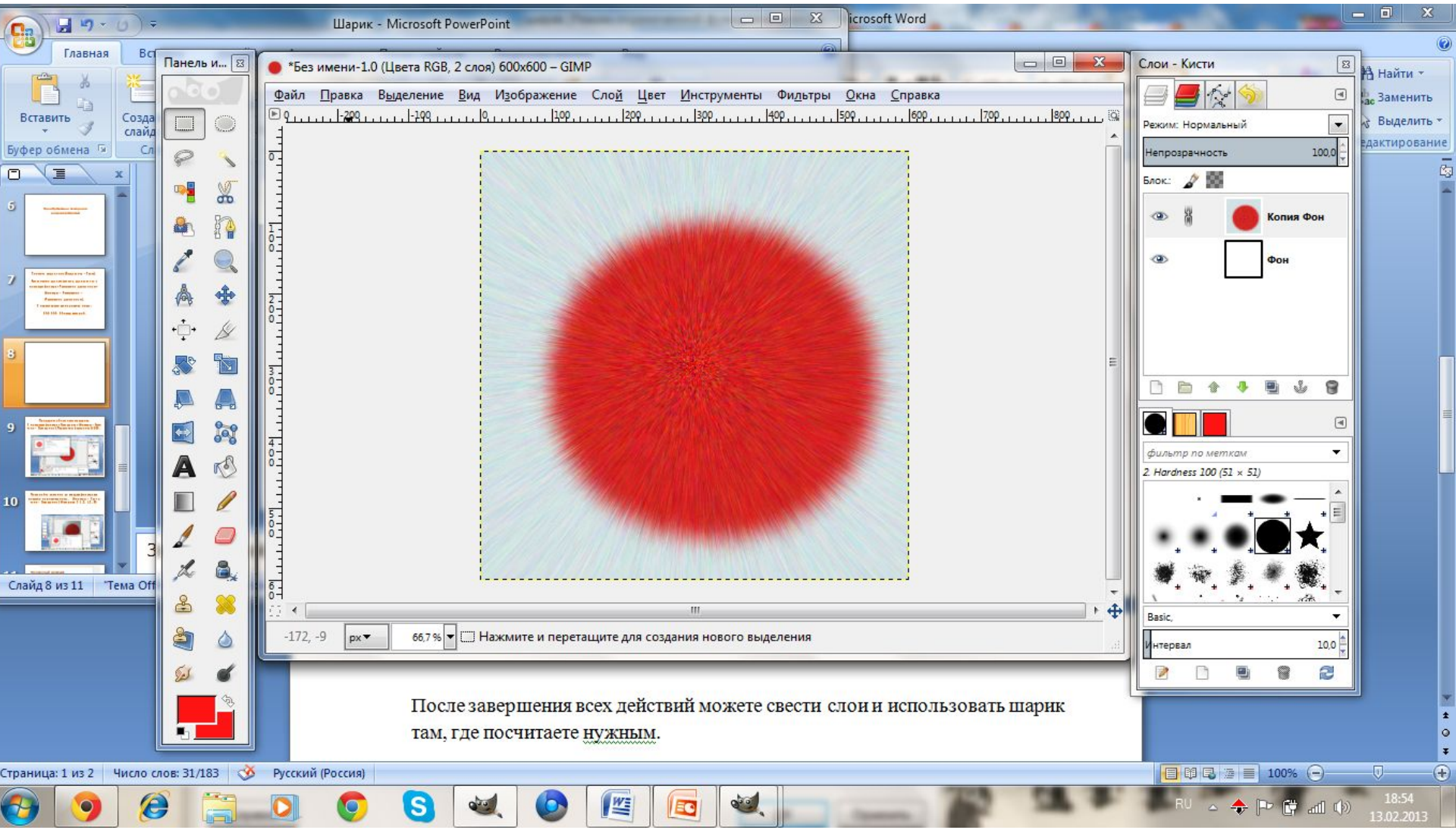
Снимите выделение (Выделение – Снять).

Затем нужно сделать сам мех, сделаем его с помощью фильтра «Размывание движением» (Фильтры – Размывание – (Размывание движением)).

С параметрами как на рисунке ниже:



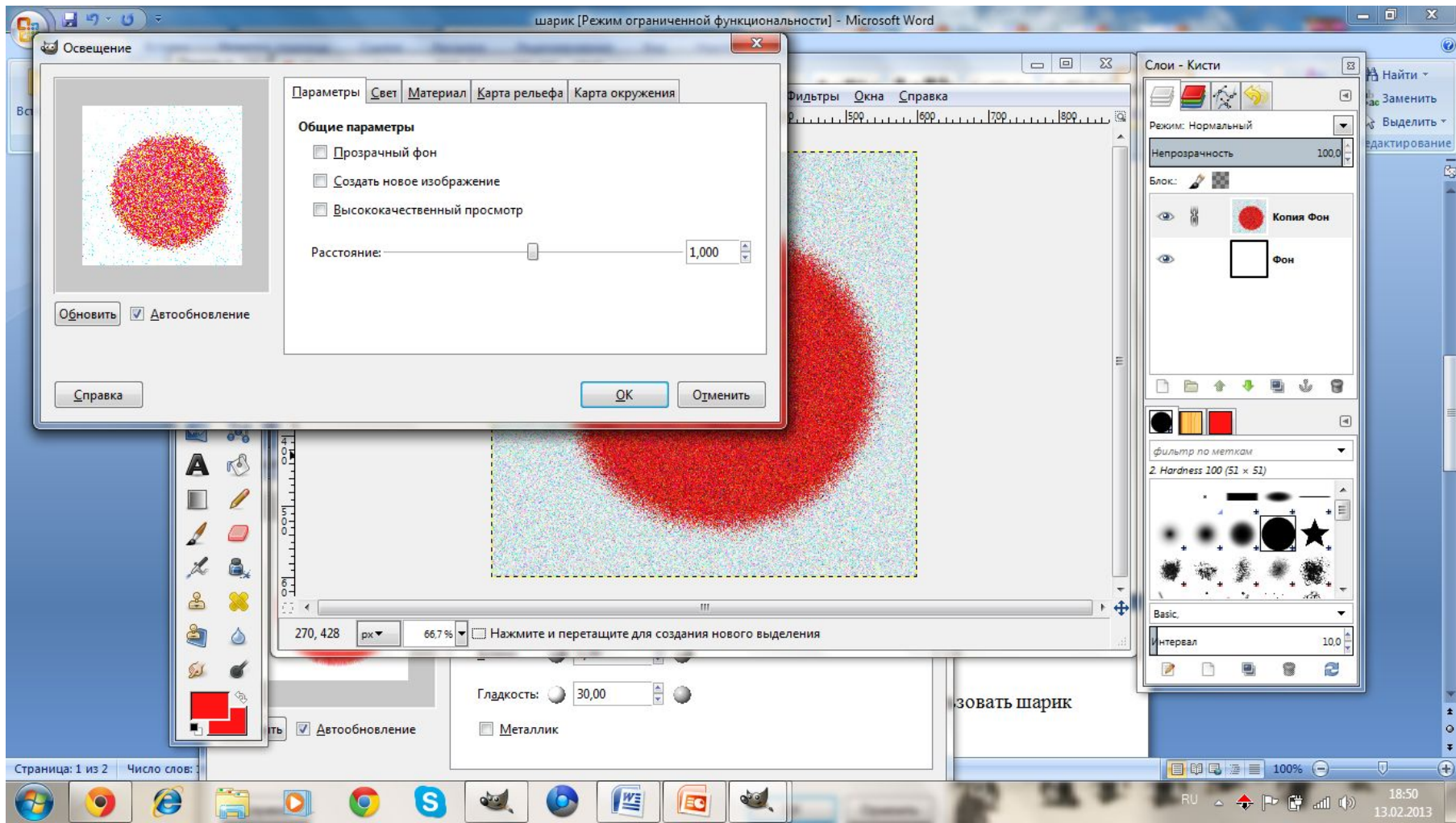
300 300 30 назад камерой.



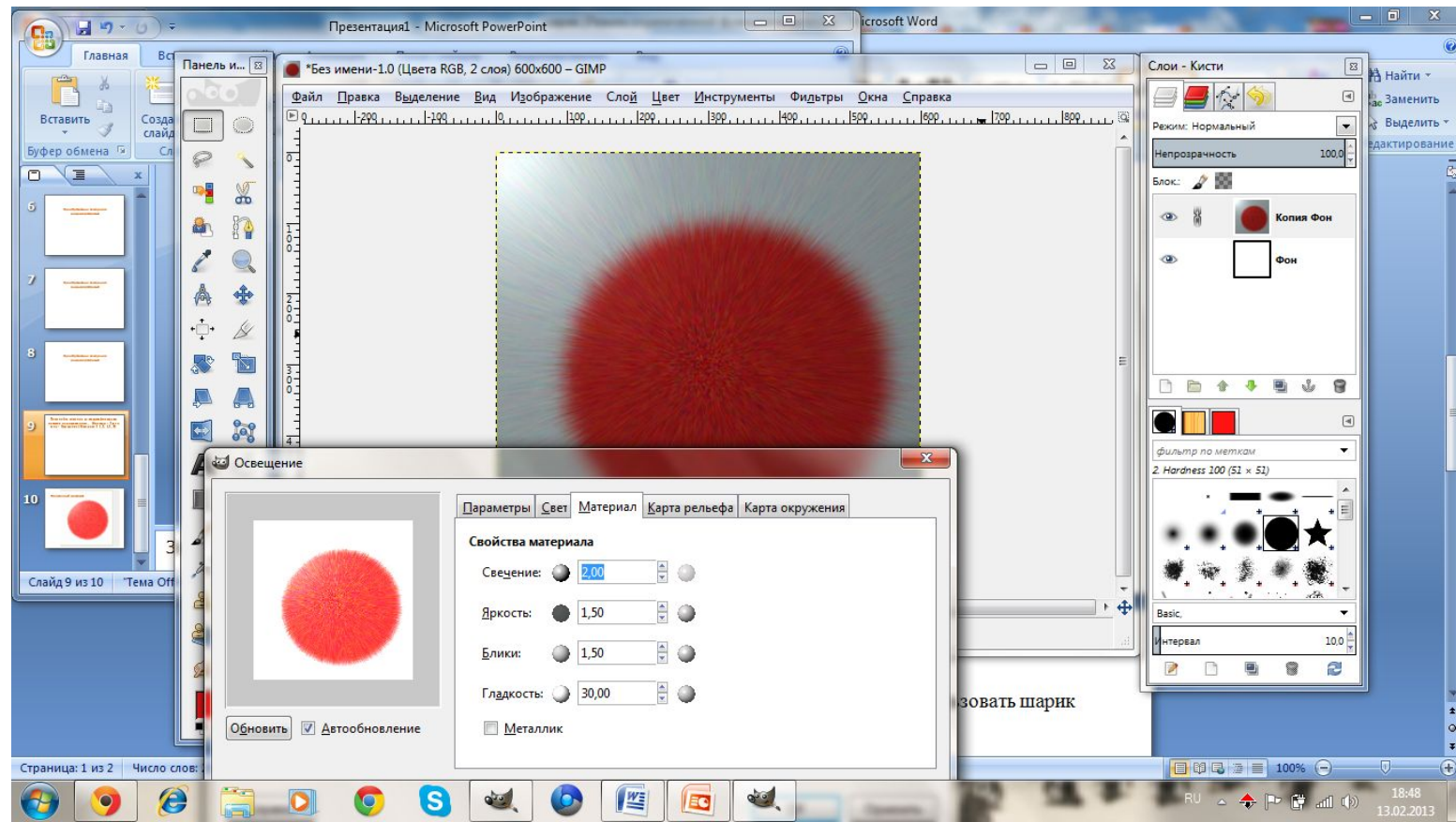
После завершения всех действий можете свести слои и использовать шарик там, где считаете нужным.

Придадим объем нашему шарiku.

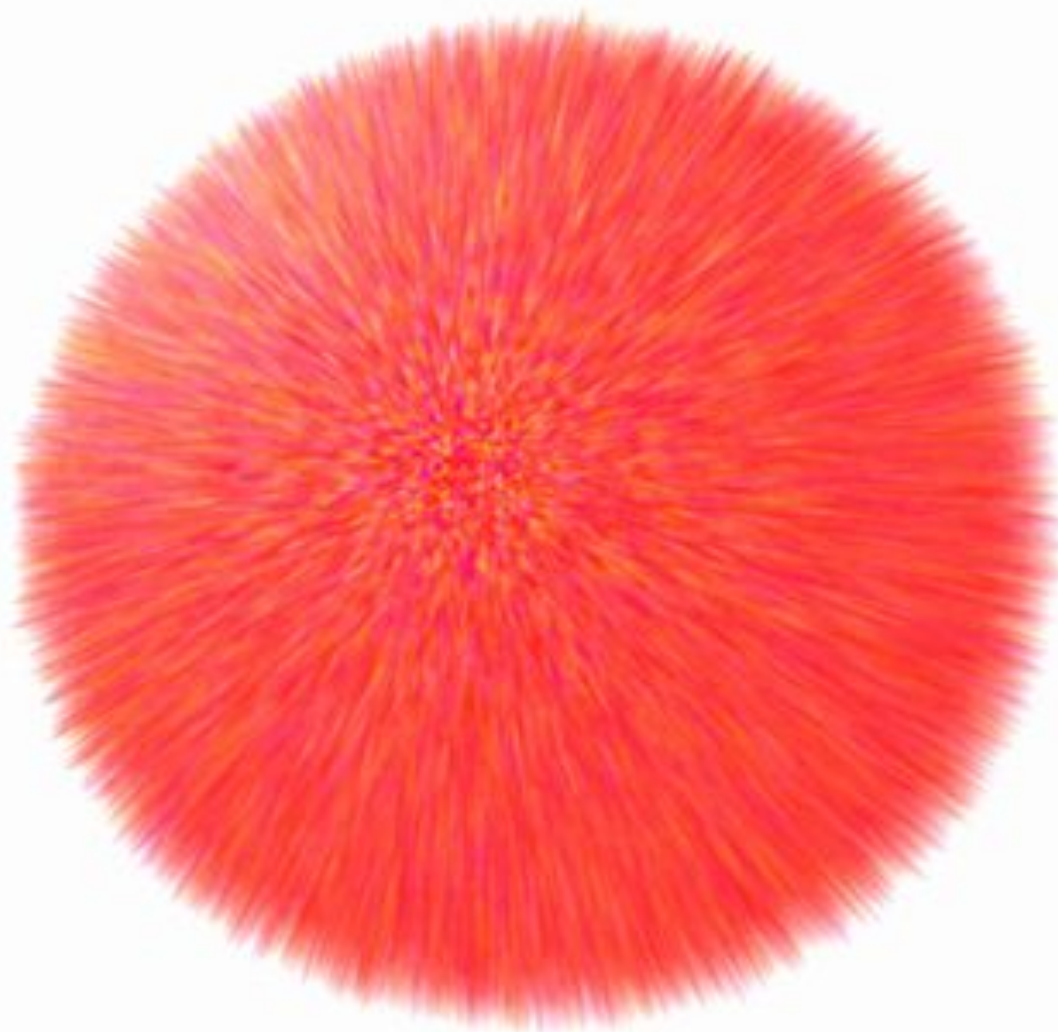
С помощью фильтра «Освещение» (Фильтры – Свет и тень – Освещение). Параметры (расстояние) 1,000.



Поменяйте значения во вкладках фильтра как показано на рисунках ниже. (Фильтры – Свет и тень – Освещение) Материал 2 1,5, 1,5, 30



Полученный результат.



Сохраните рисунок

- «файл»
- «экспорт как...» («export as...»)
- «шарик.jpg»
(«шарик фамилия1 фамилия2.jpg»)