

# Работа в программе GIMP

# Содержание:

- Основные понятия
- Цветовые модели
- Типы изображений и форматы графических файлов
- Графические редакторы

# Основные понятия

*Компьютерная графика* - это область информатики, занимающаяся созданием, хранением и обработкой различных изображений (рисунков, чертежей, мультипликации) на компьютере.

# Основные понятия

по типу представления графической информации делится на:

- *векторную;*
- *растровую.*

# Цветовые модели

описывают цветовые оттенки с помощью смешивания нескольких основных цветов.

# Типы изображений и форматы графических файлов

Существуют типы изображений с различной глубиной цвета — черно-белые, штриховые, в оттенках серого, с индексированным цветом, полноцветные.

# Графические редакторы

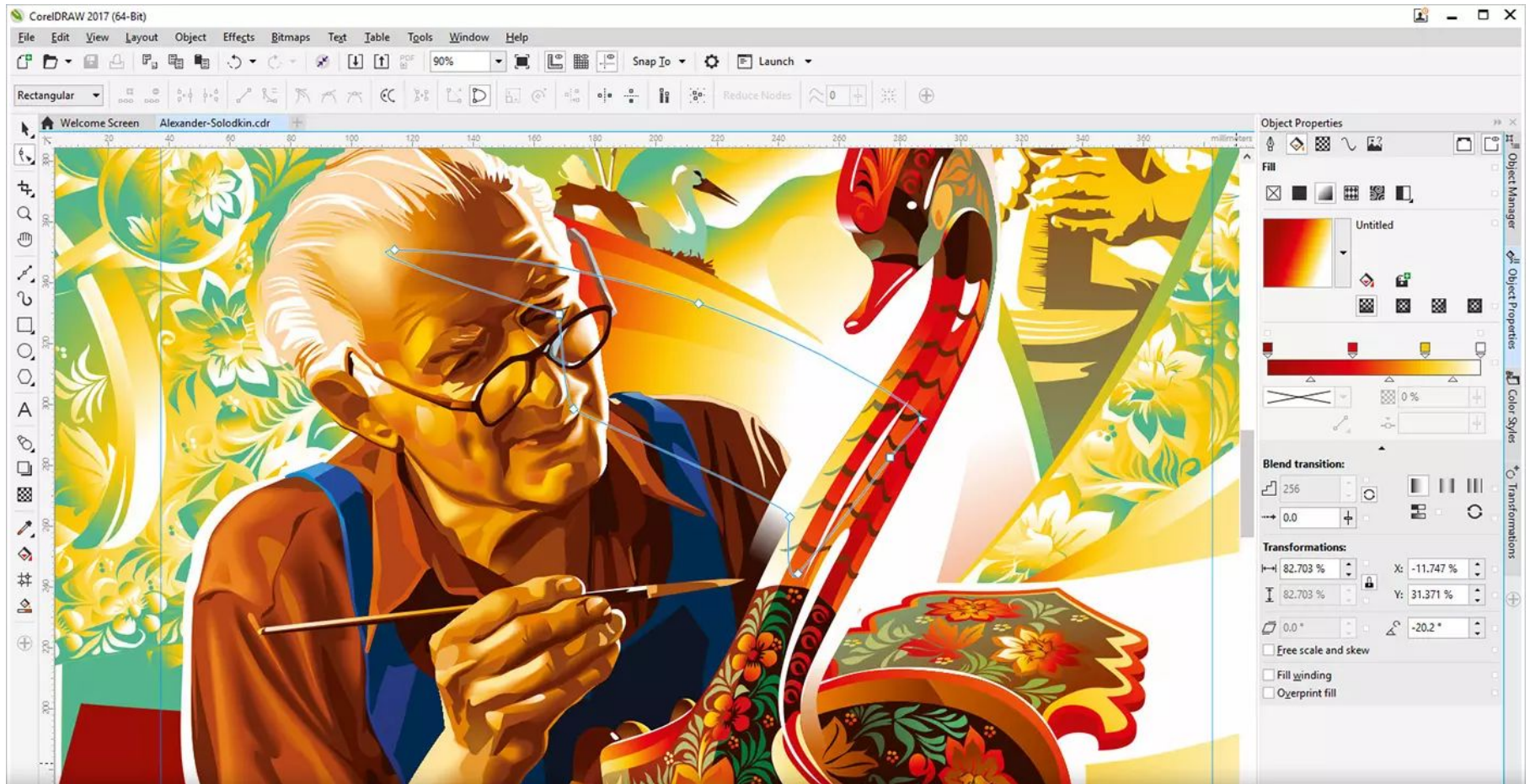
- [Adobe Illustrator](#)
- [Corel Draw](#)
- [PAINT](#)
- [GIMP](#)

# Adobe Illustrator

[Содержани](#)



# Corel Draw



[Содержани](#)

# PAINT

[Содержани](#)

# GIMP

[Содержани](#)

# Использованная литература:

- Материал взят с сайта <https://www.intuit.ru/studies/courses/20282/1318/info>
- Изображения из сети Интернет