

# Microsoft® Small Basic

Команды, свойства, и операции

Примерное время выполнения: 1 час



# Команды, свойства и операции.

На этом уроке ты узнаешь:

Что такое команды в языке Small Basic

О свойствах объекта **TextWindow**

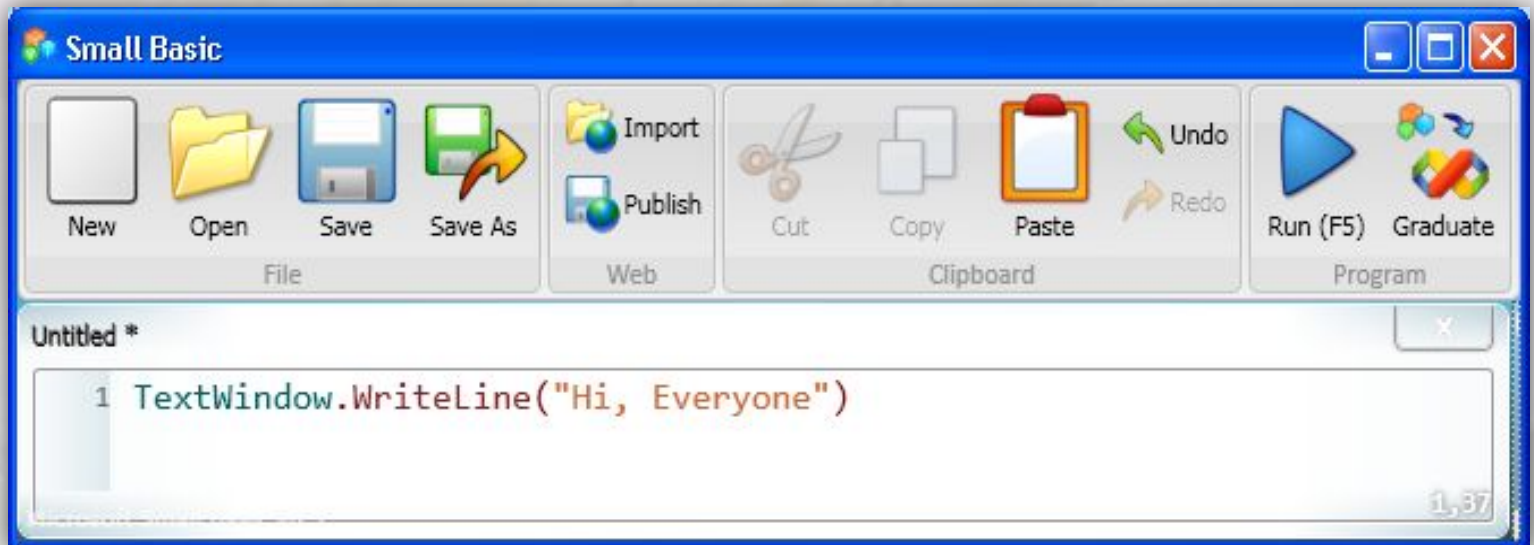
Об операциях над объектом **TextWindow**



# Команды в языке Small Basic

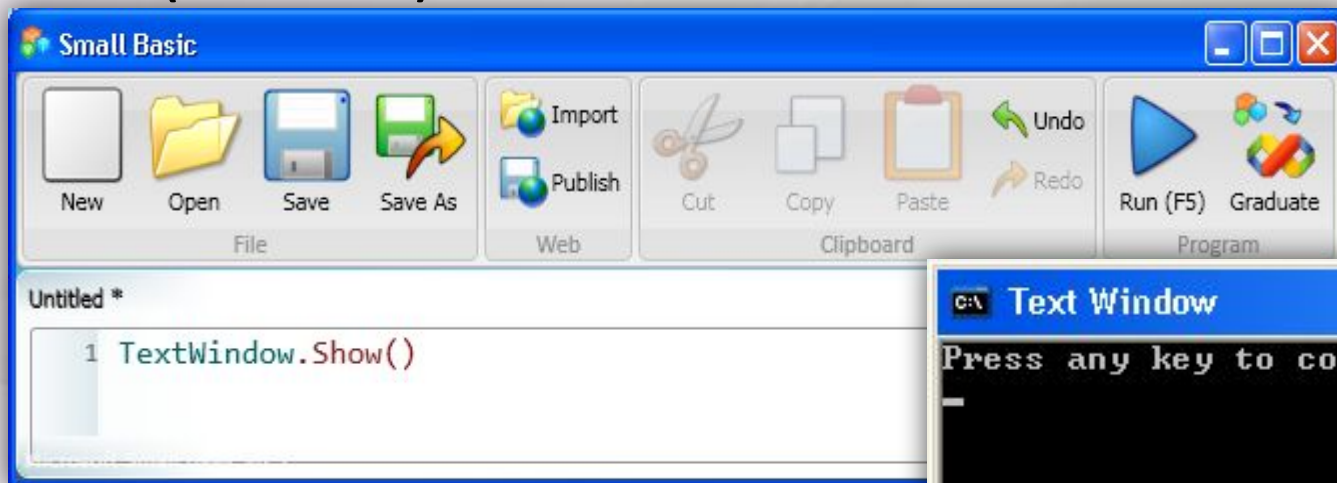
Когда ты даешь инструкции компьютеру, ты создаешь **команды**. Ты можешь написать **программу**, указав одну, две или целую последовательность команд.

Например, ты можешь попросить компьютер открыть **текстовое окно** и написать в нем «Hi, Everyone» (Привет всем). Для этого просто напиши в текстовом редакторе Small Basic следующую команду:



# Отображение и скрытие текстового окна

Текстовое окно – это объект, и ты можешь попросить компьютер выполнить некоторые операции над этим объектом. Например, ты можешь отобразить **текстовое окно (TextWindow)**, используя операцию **Show (показать)**.



ИТОГ

Нажми кнопку выполнит



Также ты можешь спрятать **TextWindow**, используя операцию **Hide (скрыть)**.

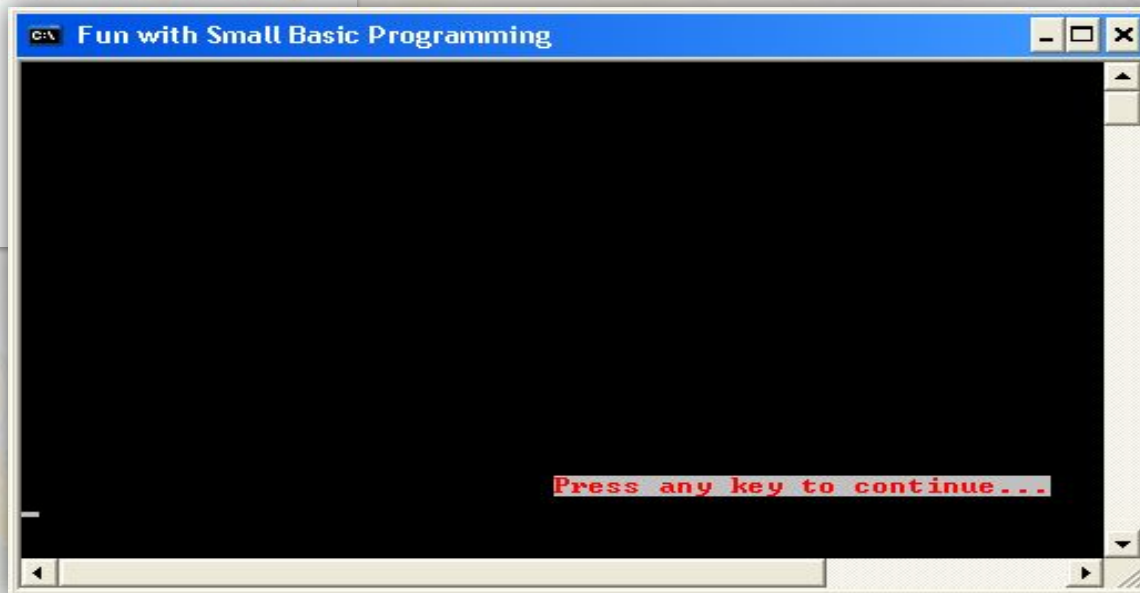


# Свойства объекта TextWindow

Объект `TextWindow` имеет целый ряд собственных свойств: `ForegroundColor`, `BackgroundColor`, `Title`, `CursorTop`, `CursorLeft`, `Top`, и `Left`. Ты можешь использовать эти свойства для управления внешним видом **текстового окна**. Начни набирать эти свойства в редакторе Small Basic и узнай что они обозначает каждое из них.

```
1  
2 TextWindow.BackgroundColor = "Gray"  
3 TextWindow.ForegroundColor = "Red"  
4 TextWindow.Title = "Fun with Small Basic Programming"  
5 TextWindow.CursorTop = 20  
6 TextWindow.CursorLeft = 30  
7 TextWindow.Top = 300  
8 TextWindow.Left = 300
```

ИТОГ



# Операции объекта TextWindow

С объектом **TextWindow** ты можешь использовать следующие операции:

- **Show** (показать)
- **Hide** (скрыть)
- **Write** (написать)
- **WriteLine** (написать)
- **Read** (прочитать)
- **Pause** (приостановить)
- **Clear** (очистить)

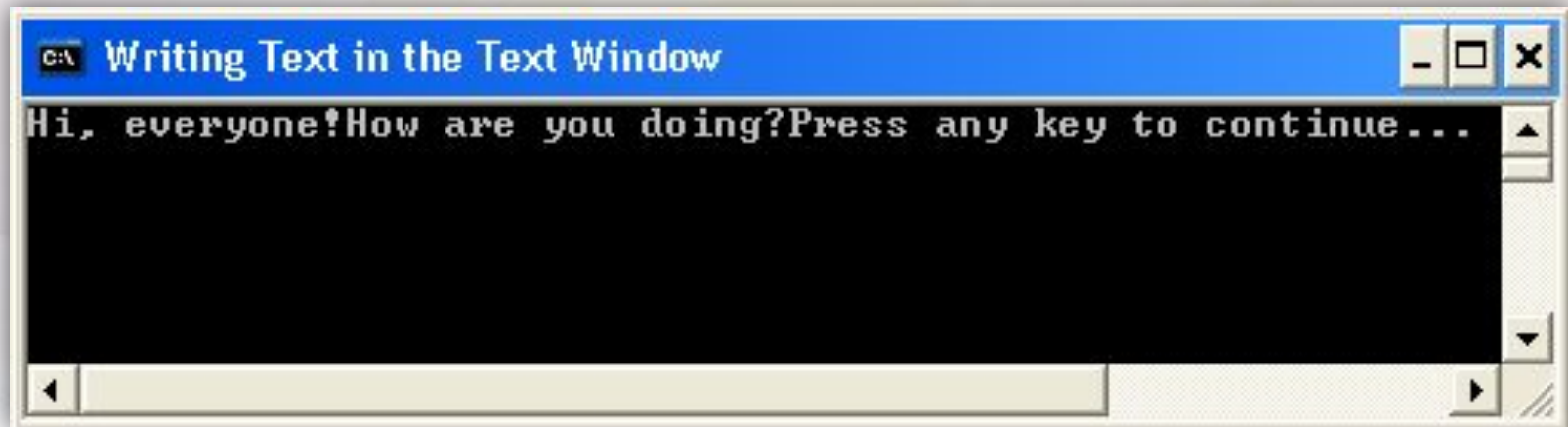


Давай разберем некоторые из операций...

# Вывод информации в текстовое окно

Ты уже знаешь как показывать и скрывать окно. Теперь давай посмотрим как можно выводить информацию на экран через `TextWindow`.

```
TextWindow.Write("Hi, everyone!")  
TextWindow.Write("How are you doing?")
```



Как видишь оба предложения вывелись в одну строчку. Мы можем использовать другую операцию для вывода этих предложений в отдельные строчки

# Вывод информации в текстовое окно

```
TextWindow.WriteLine("Hi, everyone!")  
TextWindow.WriteLine("How are you doing?")
```



**Write** и **WriteLine** – операции объекта **TextWindow**. При использовании операции **WriteLine** каждое предложение выводится в отдельной строке.

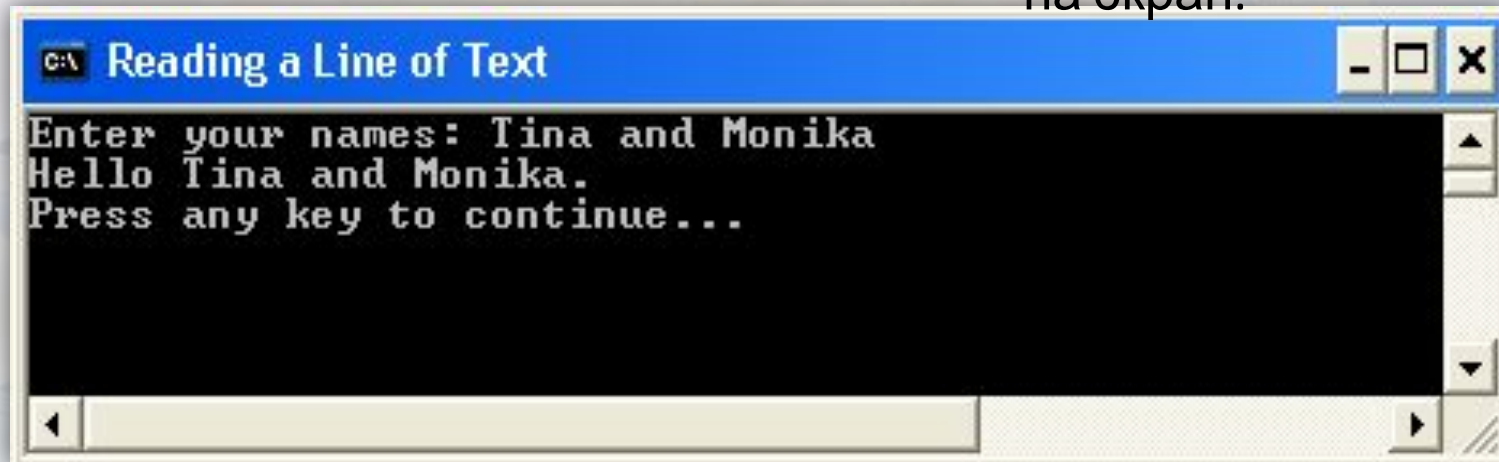


# Получение текста с клавиатуры

Хочешь ли ты, чтобы компьютер спрашивал твое имя и имя твоего друга? А после этого здоровался с вами? Давай посмотрим как это можно сделать.

```
TextWindow.Write("Enter your names: ")  
name = TextWindow.Read()  
TextWindow.WriteLine("Hello " + name + ".")
```

Если ты используешь операцию **Read**, компьютер считывает и запоминает то, что ты набрал на клавиатуре. Используй **WriteLine** для вывода этой информации на экран.



```
C:\ Reading a Line of Text  
Enter your names: Tina and Monika  
Hello Tina and Monika.  
Press any key to continue...
```

# Операции паузы и очистки

- ❑ Операция **Pause** заставляет компьютер ждать нажатия любой клавиши перед продолжением.
- ❑ Операция **Clear** очищает текстовое окно.

Давайте напишем программу для лучшего понимания



```
3 TextWindow.WriteLine("Hi")
4 TextWindow.Pause()
5 TextWindow.Clear()
6 TextWindow.WriteLine("Hello")
```

```
C:\ The Pause and Clear Operations
Hi
Press any key to continue...
```

```
C:\ The Pause and Clear Operations
Hello
Press any key to continue...
```

# Подведем итог...



## Поздравляем! Теперь ты умеешь:

- Писать команды на языке Small Basic.
- Изменять различные свойства объекта **TextWindow**, например заголовков окна (**Title**) и цвет текста (**ForegroundColor**)
- Использовать операции объекта **TextWindow**, например **Show** или **WriteLine**.

## Напиши программу отображающую текстовое окно. Напиши следующие

- ❖ Установи значение позиции окна сверху – 100, слева – 200.
- ❖ Напиши команду, которая помещает в заголовок окна следующий текст “Программирование на Small Basic”.
- ❖ Установи значение позиции текстового курсора в 10 строке и 20 столбце.
- ❖ Сделай цвет текста желтым (yellow).
- ❖ Выведи сообщение, “Добро пожаловать в мир программирования Small Basic.”

