

Microsoft® Small Basic

Команды, свойства, и операции

Примерное время выполнения: 1 час



Команды, свойства и операции.

На этом уроке ты узнаешь:

Что такое команды в языке Small Basic

О свойствах объекта **TextWindow**

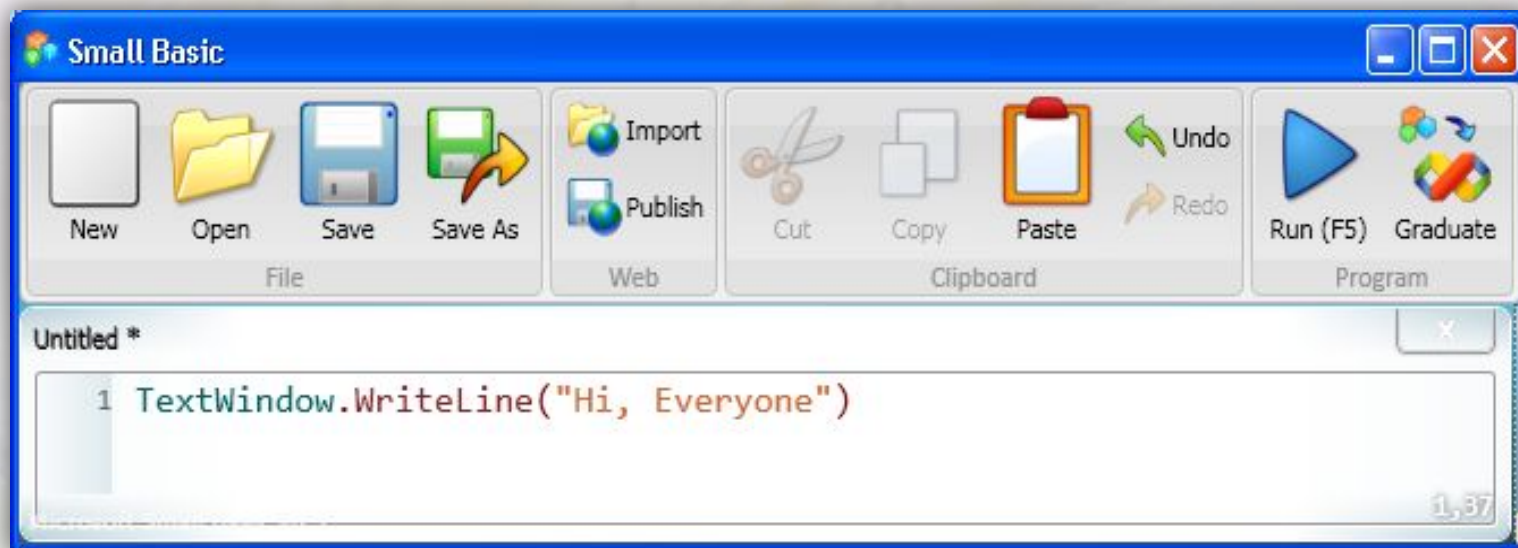
Об операциях над объектом **TextWindow**



Команды в языке Small Basic

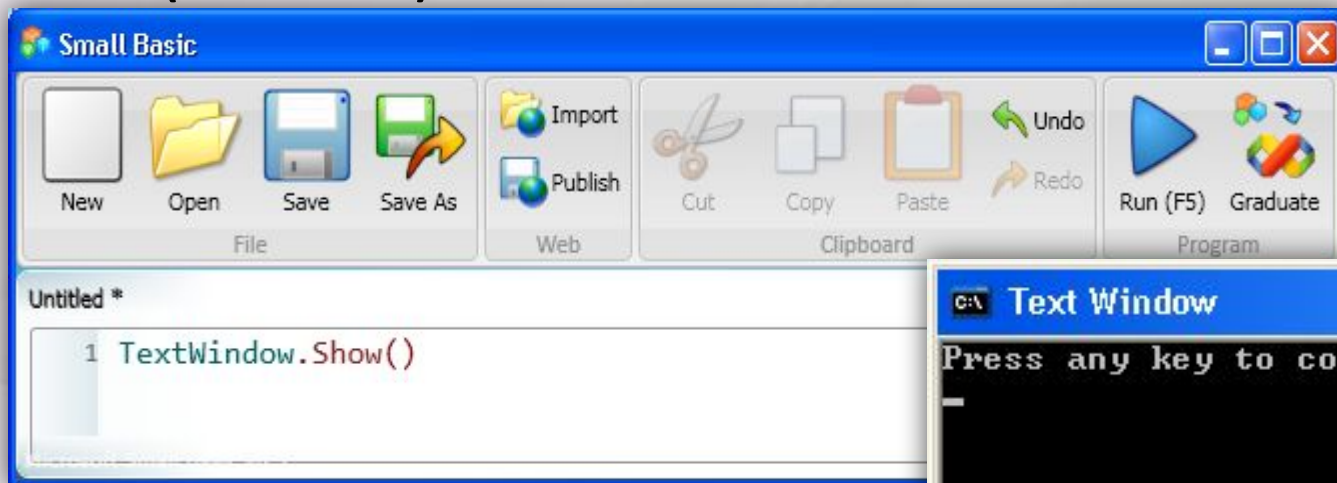
Когда ты даешь инструкции компьютеру, ты создаешь **команды**. Ты можешь написать **программу**, указав одну, две или целую последовательность команд.

Например, ты можешь попросить компьютер открыть **текстовое окно** и написать в нем «Hi, Everyone» (Привет всем). Для этого просто напиши в текстовом редакторе Small Basic следующую команду:



Отображение и скрытие текстового окна

Текстовое окно – это объект, и ты можешь попросить компьютер выполнить некоторые операции над этим объектом. Например, ты можешь отобразить **текстовое окно (TextWindow)**, используя операцию **Show (показать)**.



ИТОГ

Нажми кнопку выполнит



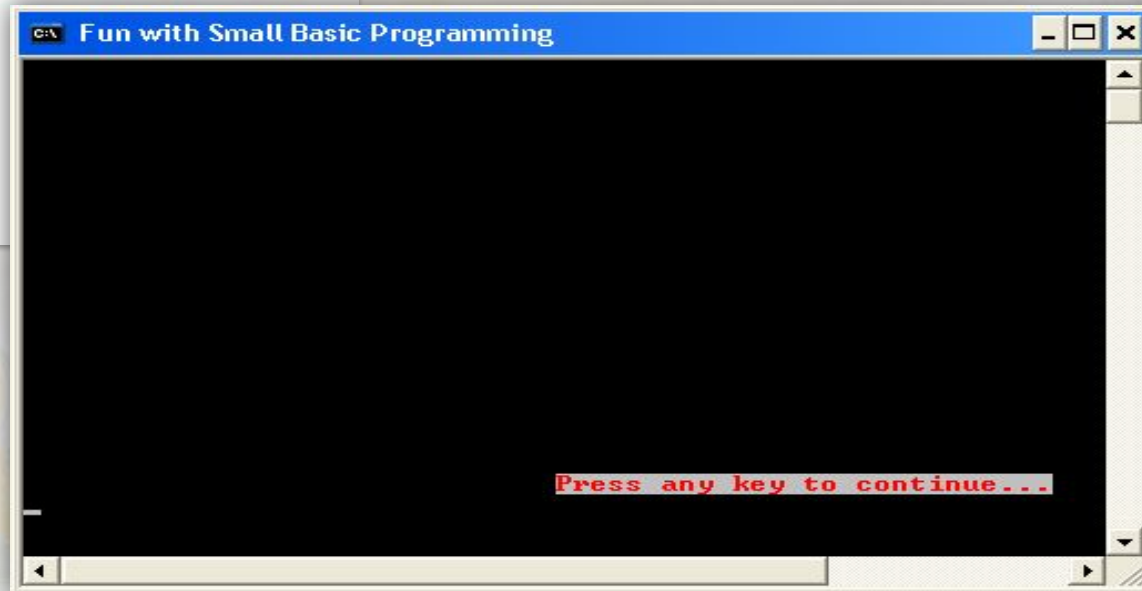
Также ты можешь спрятать **TextWindow**, используя операцию **Hide (скрыть)**.

Свойства объекта TextWindow

Объект `TextWindow` имеет целый ряд собственных свойств: `ForegroundColor`, `BackgroundColor`, `Title`, `CursorTop`, `CursorLeft`, `Top`, и `Left`. Ты можешь использовать эти свойства для управления внешним видом **текстового окна**. Начни набирать эти свойства в редакторе Small Basic и узнай что они обозначает каждое из них.

```
1  
2 TextWindow.BackgroundColor = "Gray"  
3 TextWindow.ForegroundColor = "Red"  
4 TextWindow.Title = "Fun with Small Basic Programming"  
5 TextWindow.CursorTop = 20  
6 TextWindow.CursorLeft = 30  
7 TextWindow.Top = 300  
8 TextWindow.Left = 300
```

ИТОГ



Операции объекта TextWindow

С объектом **TextWindow** ты можешь использовать следующие операции:

- **Show** (показать)
- **Hide** (скрыть)
- **Write** (написать)
- **WriteLine** (написать)
- **Read** (прочитать)
- **Pause** (приостановить)
- **Clear** (очистить)

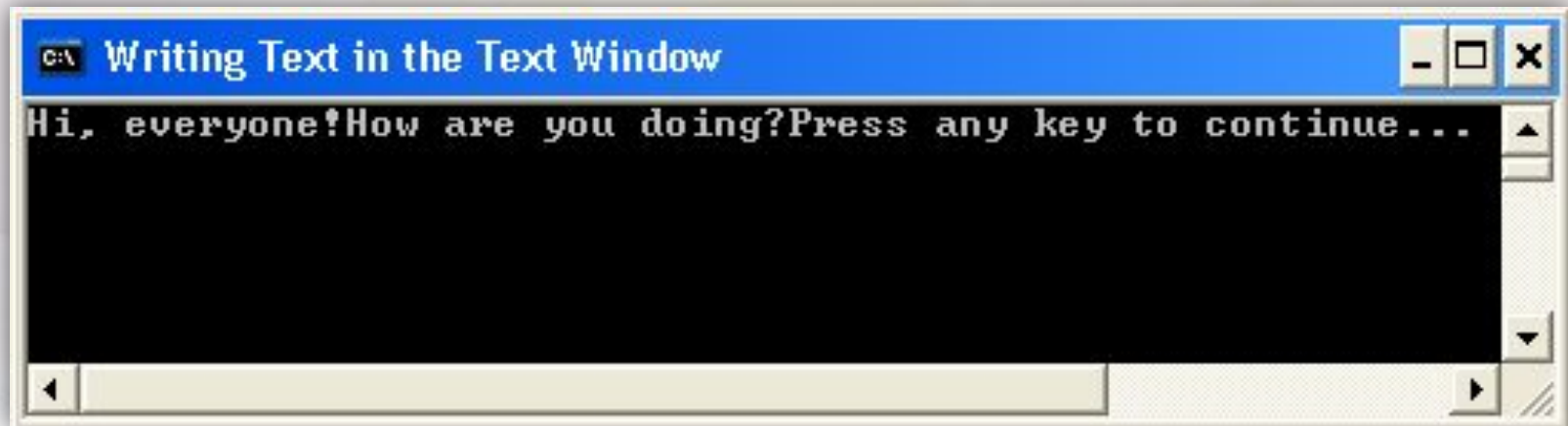


Давай разберем некоторые из операций...

Вывод информации в текстовое окно

Ты уже знаешь как показывать и скрывать окно. Теперь давай посмотрим как можно выводить информацию на экран через `TextWindow`.

```
TextWindow.Write("Hi, everyone!")  
TextWindow.Write("How are you doing?")
```



Как видишь оба предложения вывелись в одну строчку. Мы можем использовать другую операцию для вывода этих предложений в отдельные строчки

Вывод информации в текстовое окно

```
TextWindow.WriteLine("Hi, everyone!")  
TextWindow.WriteLine("How are you doing?")
```



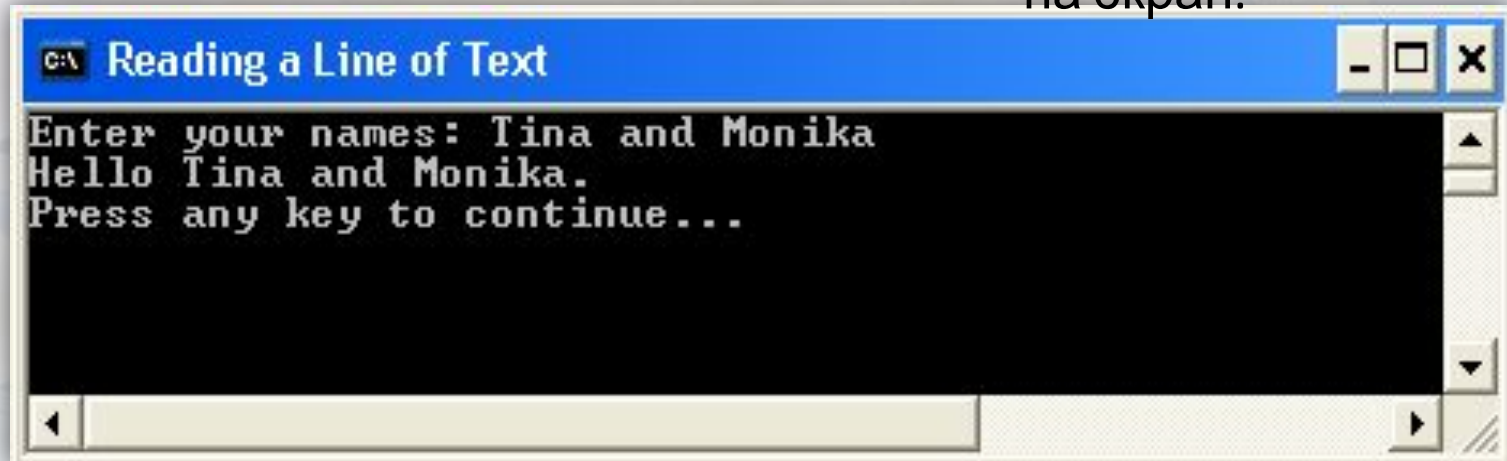
Write и **WriteLine** – операции объекта **TextWindow**. При использовании операции **WriteLine** каждое предложение выводится в отдельной строке.

Получение текста с клавиатуры

Хочешь ли ты, чтобы компьютер спрашивал твое имя и имя твоего друга? А после этого здоровался с вами? Давай посмотрим как это можно сделать.

```
TextWindow.Write("Enter your names: ")  
name = TextWindow.Read()  
TextWindow.WriteLine("Hello " + name + ".")
```

Если ты используешь операцию **Read**, компьютер считывает и запоминает то, что ты набрал на клавиатуре. Используй **WriteLine** для вывода этой информации на экран.



```
C:\> Reading a Line of Text  
Enter your names: Tina and Monika  
Hello Tina and Monika.  
Press any key to continue...
```

Операции паузы и очистки

- ❑ Операция **Pause** заставляет компьютер ждать нажатия любой клавиши перед продолжением.
- ❑ Операция **Clear** очищает текстовое окно.

Давайте напишем программу для лучшего понимания



```
3 TextWindow.WriteLine("Hi")
4 TextWindow.Pause()
5 TextWindow.Clear()
6 TextWindow.WriteLine("Hello")
```

The screenshot shows a console window titled "The Pause and Clear Operations". The output is "Hi" followed by "Press any key to continue...". The cursor is on the line below the prompt.

The screenshot shows a console window titled "The Pause and Clear Operations". The output is "Hello" followed by "Press any key to continue...". The cursor is on the line below the prompt.

Подведем итог...



Поздравляем! Теперь ты умеешь:

- Писать команды на языке Small Basic.
- Изменять различные свойства объекта **TextWindow**, например заголовков окна (**Title**) и цвет текста (**ForegroundColor**)
- Использовать операции объекта **TextWindow**, например **Show** или **WriteLine**.

Напиши программу отображающую текстовое окно. Напиши следующие

- ❖ Установи значение позиции окна сверху – 100, слева – 200.
- ❖ Напиши команду, которая помещает в заголовок окна следующий текст “Программирование на Small Basic”.
- ❖ Установи значение позиции текстового курсора в 10 строке и 20 столбце.
- ❖ Сделай цвет текста желтым (yellow).
- ❖ Выведи сообщение, “Добро пожаловать в мир программирования Small Basic.”

