

Mobile hardware

Choice problem

Types

- Smartphone
- Netbook
- Notebook
- Pad

Коммуникаторы

- Коммуникатор (англ. Communicator, PDA Phone) — карманный персональный компьютер, дополненный функциональностью мобильного телефона.
- Аппаратная часть + Операционная система

Правило №1. Компактные размеры и вес

- Размеры – это ахиллесова пята большинства современных коммуникаторов. Производители всегда находятся в поиске компромисса между габаритами и функционалом, предлагая различные модификации этих устройств.
- Итак, если, как и в нашем случае, относительно большие размеры устройства с лихвой компенсируются его возможностями, то не стоит придавать этому большого значения. Хотя прекрасная половина человечества зачастую предпочитает элегантность и миниатюрность навороченности коммуникатора ;)

Правило №2. Форм-фактор корпуса

- Производители современных мобильных устройств практически повсеместно отказались от использования большого количества аппаратных кнопок (на корпусе устройства) и стилусов, заменив их на сенсорное управление.
- Моноблок
- Коммуникатор с телефонной клавиатурой
- Аппарат с физической QWERTY клавиатурой

Моноблок

- У устройства есть сенсорный экран и некоторое количество аппаратных кнопок, активирующих функции и запускающих приложения.



Коммуникатор с телефонной клавиатурой

- У коммуникатора есть алфавитно-цифровая клавиатура, как у телефона. С ее помощью удобно набрать номер, или при помощи T9 найти в адресной книге абонента.



Аппарат с физической QWERTY клавиатурой

- Клавиатура расположена ниже экрана.
- Слайдеры
 - Вертикальный слайдер
 - Боковой слайдер.



Правило №3. Продуманные дизайн и эргономика коммуникатора

- Windows Mobile 6.x
- Windows Mobile 7/8
- Google Android
- Apple iOS

Windows Mobile 6.x

- Самая известная и старейшая из используемых в мобильных устройствах ОС.



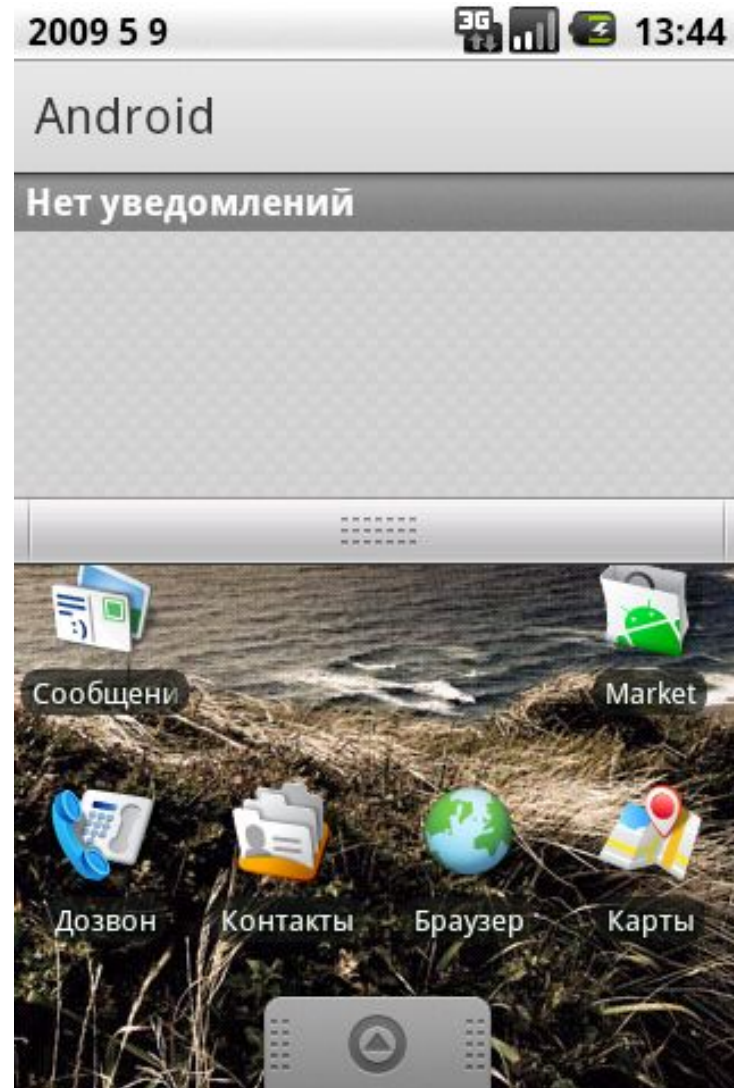
Windows Phone 7/8

- Windows Phone 7 — мобильная операционная система, разработанная Microsoft, вышла 11 октября 2010 года. 21 октября начались поставки первых устройств на базе новой платформы. В России телефоны с Windows Phone 7 начали продаваться 16 сентября 2011.



Android OS

- Android OS -основана на Linux.
- Android OS - это относительно молодая и открытая операционная система для мобильных устройств. Google объявила о её разработке 5 ноября 2007 года.



Android OS. Getting it root!

- **Full Root** - полные и постоянные Root-права без ограничений
- **Shell Root** - постоянные Root-права, но без доступа к изменению папки `\system`.
- **Temporary Root** - временные Root-права. Если нет возможности получить полный Root, получить временный рут обычно можно всегда.

Apple iOS

- Apple iOS (до 2010 года известная как iPhone OS) — мобильная операционная система, разработанная компанией Apple на основе Mac OS X первоначально для iPhone, а затем расширена для поддержки таких мобильных устройств, как Apple iPod Touch, iPad и Apple TV.
- **Apple не лицензирует iOS для установки на стороннее**



Apple iOS. Jailbreak it!

- Джейлбрейк — официально не поддерживаемая Apple операция, с помощью которой можно открыть полный доступ к файловой системе.

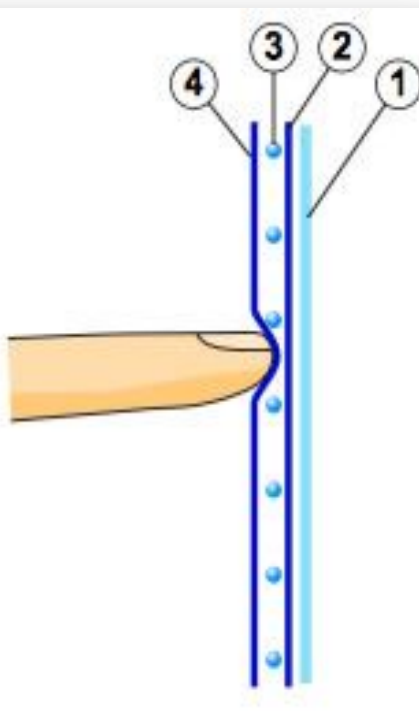
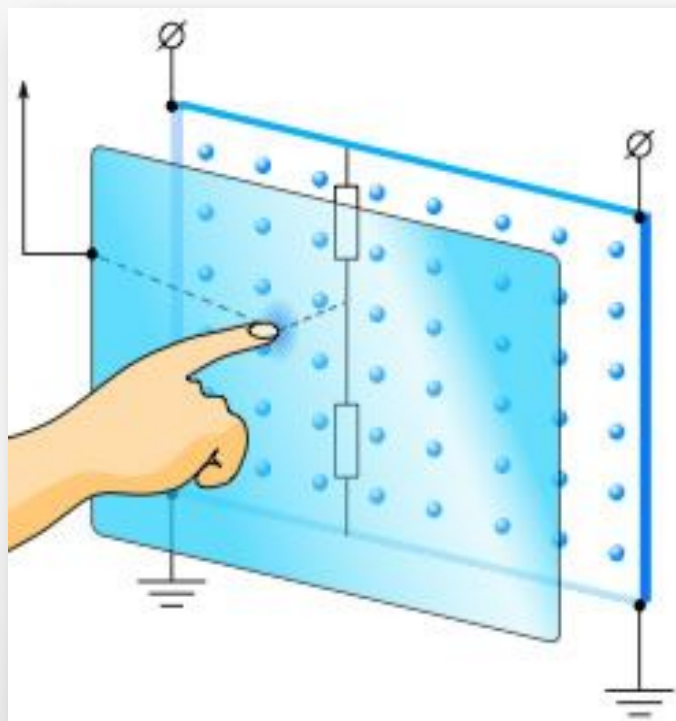
Магазин приложений

- Android Market (Google Play)
- Apple Marketplace
- Microsoft Marketplace

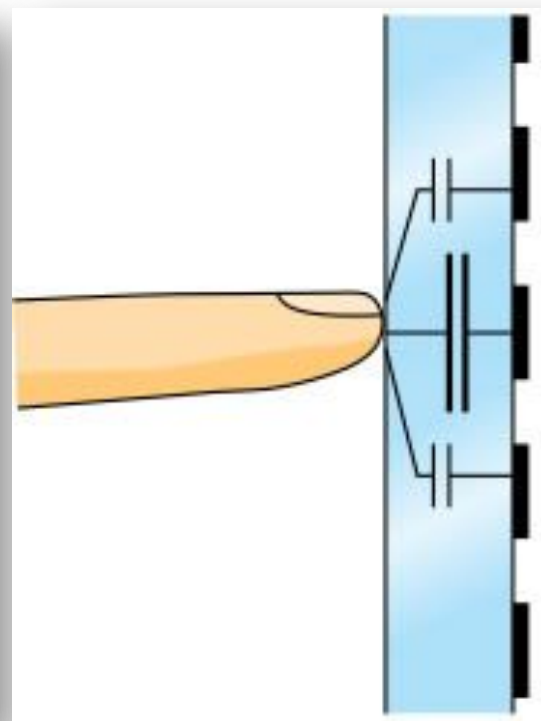
Правило №4. Актуальное
железо: Экран, тачскрин,
процессор, видеокарта

Тачскрин

Резистивный



Ёмкостной



Диагональ и разрешение экрана коммуникатора

- # QVGA — 320x240 — 76 кпикс,
- # WQVGA — 400x240 — 96 кпикс,
- # HVGA — 640x240 или 320x480 — 153 КПикс,
- # nHD - 640x360 - 230 кПикс,
- # VGA — 640x480 — 307 кПикс,
- # WVGA — 800x480 — 384 КПикс,
- # SVGA — 800x600— 480 КПикс,

Тип экрана коммуникатора

- **TFT**
- **OLED**
- **AMOLED**
- **superAMOLED**

Тип экрана коммуникатора

- TFT
- **OLED**
- AMOLED
- superAMOLED

Тип экрана коммуникатора

- TFT
- OLED
- **AMOLED**
- superAMOLED

Тип экрана коммуникатора

- TFT
- OLED
- AMOLED
- **superAMOLED**

Интерфейсные разъемы коммуникатора: питание /синхронизация/ и наушники

- miniUSB
- microUSB
- Jack 3.5
- Jack 2.5

Процессор и оперативная память коммуникатора

- Не мегагерцем единым жив человек, но всяким балансом производительности и энергопотребления
- Многоядерность – суть зло и проявление Вавилона!
- Памяти много не бывает. Особенно ROM

Беспроводные модули




- Wi-Fi
 - 802.11 b-g
 - 802.11 n
- GPS
 - AGPS
 - True GPS
- Bluetooth

Фото и видеокамера в коммуникаторе

- Для качественной печати фотографии 10x15 см достаточно фотоаппарата с разрешением 2 Мпикс, для печати фото А4 – 10 М
- Еще одной характеристикой фотокамеры является система автофокуса, которая отсутствует во многих бюджетных коммуникаторах.
- Про работу видеокамеры можно сказать, что большим плюсом мощных процессоров является и работа видеокамеры в формате MP4, а не в привычном уже для всех мобильных устройств формате 3gp.

Подбор ноутбука

Задача	Класс 1	Класс 2	Класс 3	Класс 4 (нетбуки)
Для игр в формате 3D				
Для видеомонтажа, для записи музыки				
Для работы с базами данных				
Для обработки фотографий				
Для спокойных (логических) игр и обучающих программ				
Для просмотра видеофильмов				
Для прослушивания музыки				
Для работы в интернет				
Для работы с текстовыми документами				

Расшифровка смайликов:  - выполняю на «отлично»  - выполняю на «хорошо»  - задача не по силам.

Класс 1

- Целевые задачи: компьютерные игры, обработка видео
- Процессор: Intel: Core i7 или Core 2 Quad
- Оперативная память: 6-8 ГБ
- Видеокарта NVidia GeForce или ATI Mobility Radeon (1 или 2 Гб)
- Мультимедиа: стереосистема 5.1, (TV-тюнер), Bluray или Combo DVD
- Объем жесткого диска: не менее 500 ГБ, или два диска подобной емкости
- Коммуникационные возможности: Wi-Fi, Bluetooth, FCR Card Reader, Ethernet, 4-6xUSB, (WiMax) и др.
- **Цена: 50-100 тыс. руб. и выше**

Класс 2

- Целевые задачи: просмотр видеофильмов и фотографий, работа в интернет, мобильный офис
- Процессор: Intel: Core i5 или i3, AMD: Phenom II или Athlon II
- Оперативная память: 2-4 ГБ
- Видеокарта: NVidia GeForce ATI Mobility Radeon (512 Мб или 1 Гб)
- Мультимедиа: Combo DVD
- Объем жесткого диска: 250-640 ГБ
- Коммуникационные возможности: Wi-Fi, Bluetooth, (FCR Card Reader), Ethernet, 3-5xUSB, (WiMax) и др.
- Цена: 30-60 тыс. руб.

Класс 3

- Целевые задачи: просмотр видеофильмов и фотографий, работа в приложениях
- Процессор: Intel: Pentium Dual-Core, Core2 Duo, Celeron P4500; AMD: Turion II, Athlon II
- Оперативная память: 2-4 ГБ
- Видеокарта: дискретная или интегрированная видеокарта с объемом видеопамяи не более 512 Мб
- Мультимедиа: Combo DVD
- Объем жесткого диска: не более 250 ГБ
- Коммуникационные возможности: Wi-Fi, (Bluetooth), Ethernet, 2-4xUSB и др.
- Цена: менее 30 тыс. руб.

Класс 4

- Целевые задачи: серфинг в интернет, работа с электронной почтой, просмотр фото и видео
- Процессор: Intel Atom, AMD Fusion
- Оперативная память: обычно 1Гб, существуют модели до 4 ГБ
- Видеокарта: Mobile Intel Graphics Media Accelerator
- Мультимедиа: нет привода оптических дисков
- Объем жесткого диска: не более 240 Гб
- Коммуникационные возможности: Wi-Fi, Ethernet, (WiMax), 2-3xUSB
- Цена: обычно менее 18 тыс. руб.

Tablet computer

- Планшетный персональный компьютер
 - Планшетный нетбук
 - Тонкий ПК
 - Ультрамобильный ПК
- Мобильное интернет-устройство
- Интернет-планшет
- Электронная книга

Планшетный нетбук

- Портативный ПК, совмещающий в себе признаки нетбука и интернет-планшета.
- В общем случае планшетный нетбук представляет собой нетбук, оснащенный поворотным сенсорным экраном. Как правило, дисплей такого устройства имеет диагональ 9-12 дюймов и крепится к основанию при помощи шарнира. Экран можно развернуть вокруг собственной оси и положить на клавиатуру. Такое положение позволяет добиться большей компактности и является более комфортным для работы в планшетном режиме.

Тонкий ПК (Slate PC)

- Компактный вариант планшетного ПК с диагональю экрана 7-11 дюймов, предназначенный для конкуренции с интернет-планшетами.
- Главное достоинство:
 - Полная программная совместимость с огромным количеством программного обеспечения, написанным для полноценных операционных систем семейства Microsoft Windows NT (Windows XP Tablet PC Edition, Windows Vista, Windows 7), используемых также и на настольных компьютерах.
- Недостатки :
 - Имеют старый интерфейс классических операционных систем Microsoft Windows созданный для настольных компьютеров, только лишь немного адаптированный для мультитач-экранов;
 - Менее энергоэффективны — меньше автономно работают от одного заряда батареи;
 - Более тяжелые;
 - Более дорогие.
 - Уязвимы для вирусных атак.

Интернет-планшет

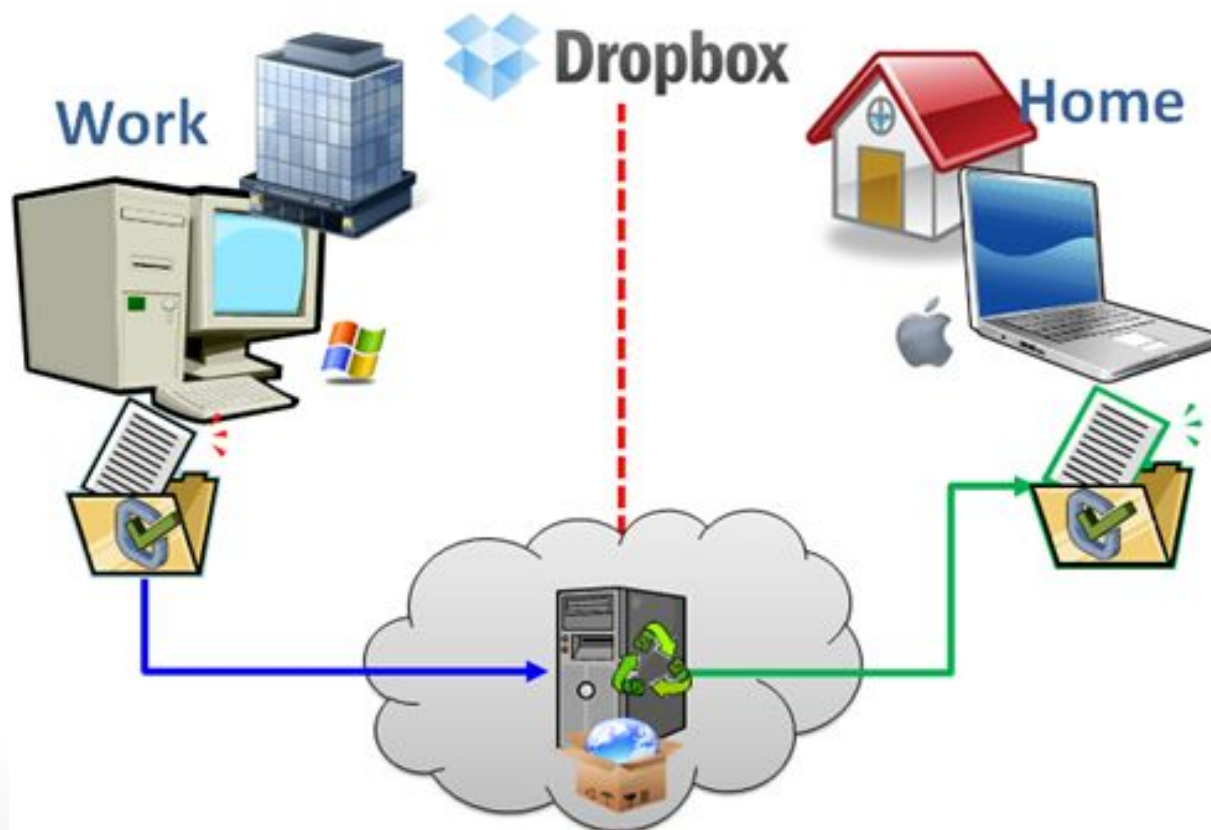
- Тип планшетных компьютеров с диагональю экрана от 4 до 11 дюймов, совмещающих в себе качества ноутбука и смартфона в одном устройстве
- Главная отличительная особенность данного семейства компьютеров — это аппаратная несовместимость с IBM PC-компьютерами и установленная на них разновидность мобильных операционных систем, обычно используемых в смартфонах
 - низкая стоимость устройства
 - сенсорный экран предназначенный для работы при помощи пальцев,
 - легкий и удобный пользовательский интерфейс (больше похожий на интерфейс смартфона, чем на интерфейс ПК),
 - развитые средства беспроводного интернет-соединения (Wi-Fi, 3G/4G),
 - длительное время автономной работы (которым ранее могли похвастаться лишь сотовые телефоны).

Электронная книга

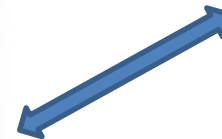
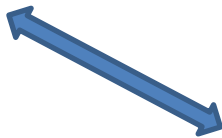
- Основным отличием данной группы компьютерных устройств от КПК, планшетных ПК или субноутбуков является ограниченная функциональность, а также существенно большее время автономной работы. Последнее достигается за счет использования технологии E-ink, так называемой «электронной бумаги». Дисплей, выполненный по этой технологии, отображает лишь несколько оттенков серого цвета и, что самое главное, потребляет энергию только для формирования изображения (перелистывания страницы).

Dropbox

- www.dropbox.com
- Система синхронизации, резервного копирования и совместной работы



TeamViewer



Системы электронной коммерции

- Web-money
- Яндекс.Деньги
- PayPal
- Credit Card

Credit card

- Платёжная система VISA
- Платёжная система MasterCard

- Данные владельца:
 - ФИО
 - Номер карты
 - CVC/CVC2 код
 - Срок действия

PayPal

- Платёжная система, призванная помочь осуществлять безопасные транзакции средств между клиентами
- Привязана к счёту в банке, но нигде, кроме внутренней работы не использует номер карты клиента
- Идентификатором служит адрес электронной почты

Покупка товара через интернет

1. Оформление заказа на сайте магазина
2. Ввод адреса доставки
3. Выбор способа платежа
4. Выбор метода доставки:
 1. Обычная (AIRMAIL)
 2. Экспресс (First Class Mail, EMS, Parcel Force)
 3. Коммерческая (TNT, USPS, DHL)
5. Выставление продавцом счёта
6. Оплата счёта
7. Получение трэк-номера
8. Получение посылки

HTML&CSS

Static site content

First step

- На начальном этапе изучения HTML возникают обыденные вопросы.
- 1) Что называется сайтом?
- 2) Что за зверь – HTML?
- 3) Как использовать возможности данного языка?

Что называется сайтом?

- Сайт – это проект, разработанный одним человеком или группой лиц для определённых целей(Может быть несколько из перечисленных):
 - 1) Создание интернет-сообщества для общения, обмена опытом, развлечений и т.п.
 - 2) Привлечение потенциальных клиентов (Сайты-визитки)
 - 3) Заработок в сети Интернет (Контекстная реклама, размещение баннеров на площадках, кликабельные сети)
 - 4) На других посмотреть, себя показать.

Что за зверь – HTML?

- HTML – (Hypertext Markup Language — «язык разметки гипертекста») Это стандартный основной язык разметки во Всемирной паутине. HTML-документ интерпретируется(преобразуется) браузером и отображается в удобном для человека виде(Тексты, ссылки, таблицы, блоки и многое другое).
- HTML является подмножеством SGML(стандартного обобщённого языка разметки).

MARKUP LANGUAGE

- Язык разметки (текста) в компьютерной терминологии — набор символов или последовательностей, вставляемых в текст для передачи информации о его выводе или строении. Принадлежит классу компьютерных языков.

Логическая и визуальная разметки

- В первом случае речь идет только о том, какую роль играет данный участок документа в его общей структуре (например, «данная строка является заголовком»).
- Во втором определяется, как именно будет отображаться этот элемент (например, «данную строку следует отображать жирным шрифтом»).

BASE OF HTML

- `<html>`
- `<head>`
- `<title>Заголовок страницы</title>`
- `</head>`
- `<body>`
- Тело документа.
- Всё что пишется здесь,
- отображается на странице.
- `</body>`
- `</html>`



TAGS

- **Теги**(англ. **Tags** - **метки**) - это неотъемлемые элементы любого HTML-документа(страницы).
- Они символически(изображение заменяют текстом) описывают любой элемент страницы, начиная от простейших переноса строки(новая строка) и заканчивая таблицами, блоками, формами.
- Если проще, то теги описывают, то как будут выглядеть текст, таблица, картинки на вашей HTML-странице, и как они будут располагаться относительно друг друга.

SOME EXAMPLES

- 1) `<html></html>` - В Word это тоже самое, что вы создадите документ и у него есть начало и конец
- 2) `
` - В Word это переход на новую строку при нажатии клавиши Enter
- 3) `<body></body>` - В Word это всё что мы видим на страницах документа, тексты, картинки, графики, формы.
- 4) `` - В Word это жирный текст

SOME RULES

- Тегов много и все они имеют различное написание (структуру):
- **Одиночные (не имеют закрывающего тега)**
- Пример: `
`, `<input>`, `<meta>`, `<link>`
- **Парные (Есть как открывающий так и закрывающий тег)**
- Пример: `<html></html>`, `<head></head>`, `<title></title>`, `<body></body>` и др.

- У многих, но не у всех тегов есть дополнительные атрибуты(свойства) для определения отображения элемента. К примеру:
- `<body bgcolor="white">ТЕЛО ДОКУМЕНТА</body>`
- В данном примере атрибут `bgcolor` принимает значение `white`(белый). Данный параметр говорит нам, что задний фон `body`(тела документа), должен быть белого цвета.

MAIN TAGS

- `<head> </head>` - "голова" документа
- `<body> </body>` - "тело" документа
- Всё что расположено между `<head> </head>` - это вроде заголовочной(служебной) информации. Не отображается на странице. В данном случае это будут служебные теги:
- Тег `<title> </title>` Это заголовок вашего HTML-документа, который будет отображаться вверху окна браузера.
- Тут же могут содержаться мета-теги `<meta>` (разметочные теги), о них мы поговорим в другой лекции.
- Тег `<link>` - ссылается на внешний ресурс определяемый атрибутами тега.(Пиктограмма, RSS-канал и др.)
- Тег `<style> </style>` - Определяет стили элементов(выносятся стилизация)

Тег - как контейнер

- Парные теги(<тэг> </тэг>) - это контейнер, который может содержать внутри себя другие тэги (и/или текст).
- Данный тег будет выглядеть в HTML-коде подобным образом:
- `<tag params="..." params="..."> содержимое контейнера </tag>`
- Очерёдность открытия и закрытия тегов звучит так:
- "Последним открыл, первым закрыл".
- То есть:
- `<tag_1><tag_2><tag_3> </tag_3></tag_2></tag_1>`
- а не:
- `<tag_1><tag_2><tag_3> </tag_1></tag_3></tag_2>`

Тег - как элемент

- Непарные теги(<тэг> или <тэг />) - это элемент страницы (картинка, кнопка,) и некоторые заголовочные теги. Не имеет парного закрывающего тега.
- Данный тег будет выглядеть в HTML-коде подобным образом:
- `<tag params="..." params="...">`
- Стоит ещё добавить, что некоторые более строгие языки, такие как XHTML (переходный между HTML <-> XML) требуют закрытия непарных тегов, ставя в конце определения тега прямой слеш, предваренный пробелом:
- `<tag params="..." params="..." />`

Параграфы и их представление

- Параграф - по научному это часть текста в документе, которая имеет собственное оформление, возможно отличающееся от всего документа.
- В нашем представлении HTML это примерно тоже самое. Параграфы текста идущие друг за другом разделяются между собой вертикальным отступом. Величиной отступа можно управлять с помощью стилей. Если закрывающего тега нет, считается, что конец параграфа совпадает с началом следующего блочного элемента.
- Параграф в нашем случае имеет простое обозначение

- `<p>` `</p>`

Параграфы и их представление

- выравнивание по краям

```
<p>
```

Текст в параграфе **по умолчанию**. Ни чем не отличающийся от положения слева

Пустое место

```
</p>
```

```
<p align='left'>
```

Текст в параграфе **По левому краю**. То есть текст выравнивается по левому краю, то что не убирается в строку переносится на новую, отсюда и **появляются пробелы с правой стороны**

```
</p>
```

```
<p align='center'>
```

Текст в параграфе **По центру**. каждая новая строка находится **по центру параграфа**

```
</p>
```

```
<p align='right'>
```

Текст в параграфе **По правому краю**. То есть текст выравнивается по правому краю, то что не убирается в строку, переносится на новую, отсюда и **появляются пробелы с левой стороны**

```
</p>
```

```
<p align='justify'>
```

Текст в параграфе **по ширине элемента**. То есть текст занимает размер по всей ширине блока. В данном случае пробелов слева или справа не остаётся, просто увеличивается расстояние между словами.

```
</p>
```

REZULT

Текст в параграфе **по умолчанию**. Ни чем не отличающийся от положения слева

Текст в параграфе **По левому краю**. То есть текст ровняется по левому краю, то что не убирается в строку переносится на новую, отсюда и **появляются пробелы с правой стороны**

Текст в параграфе **По центру**. каждая новая строка находится **по центру параграфа**

Текст в параграфе **По правому краю**. То есть текст ровняется по правому краю, то что не убирается в строку, переносится на новую, отсюда и **появляются пробелы с левой стороны**

Текст в параграфе **по ширине элемента**. То есть текст занимает размер по всей ширине блока. В данном случае пробелов слева или справа не остаётся, просто увеличивается расстояние между словами.

Блочный элемент DIV и его

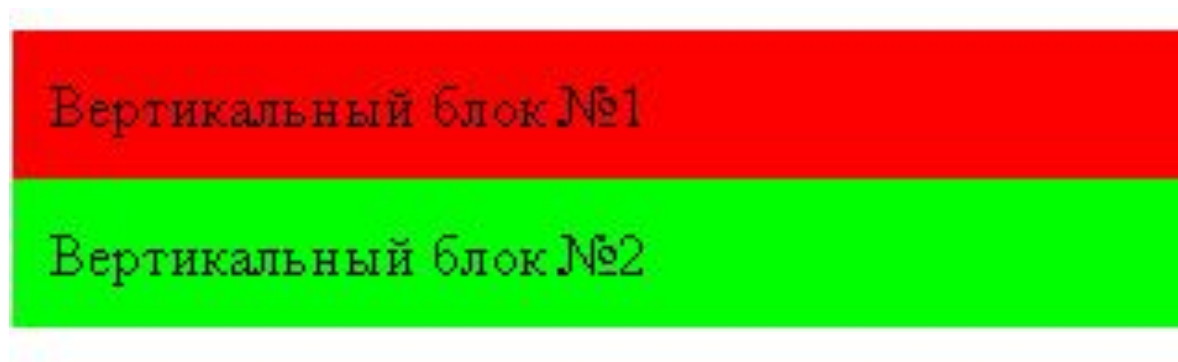
СМЫСЛ

- Является блочным элементом и предназначен для выделения фрагмента документа с целью изменения оформления содержимого.
- Как и всех блочных элементов, содержимое тега `<div>` всегда начинается с новой строки. После него также добавляется перенос строки, то есть `
`
- Обозначается данный элемент на странице так
- `<div> </div>`

VERTICAL DIV

- `<div style="padding: 10px; background-color: #FF0000;">`
- Вертикальный блок №1
- `</div>`

- `<div style="padding: 10px; background-color: #00FF00;">`
- Вертикальный блок №2
- `</div>`



HORIZONTAL DIV

- `<div style="padding: 10px; background-color: #FF0000; float:left;">`
- Вертикальный блок №1
- `</div>`

- `<div style="padding: 10px; background-color: #00FF00;float:left;">`
- Вертикальный блок №2
- `</div>`

Вертикальный блок №1

Вертикальный блок №2

TABLES

- `<table width="200" border="1">`
- `<tr>`
- `<td>Cell 1_1</td>`
- `<td>Cell 1_2</td>`
- `</tr>`
- `<tr>`
- `<td>Cell 2_1</td>`
- `<td>Cell 2_2</td>`
- `</tr>`
- `</table>`

Cell 1_1

Cell 1_2

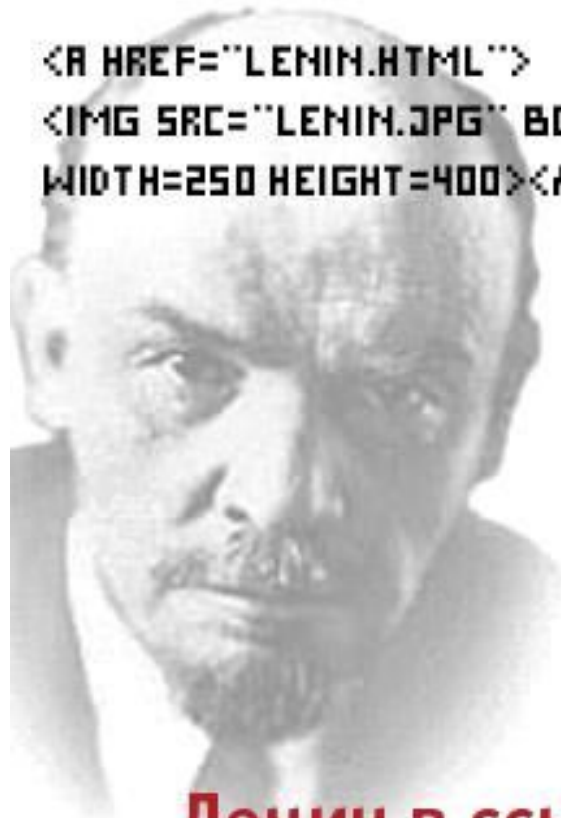
Cell 2_1

Cell 2_2

LINKS

- ``Текст
ССЫЛКИ``

```
<A HREF="LENIN.HTML">  
<IMG SRC="LENIN.JPG" BORDER=0  
WIDTH=250 HEIGHT=400></A>
```



Ленин в ссылке.

XML

- XML (англ. eXtensible Markup Language — расширяемый язык разметки; произносится [экс-эм-эл]) — рекомендованный Консорциумом Всемирной паутины язык разметки, фактически представляющий собой свод общих синтаксических правил.
- Целью создания XML было обеспечение совместимости при передаче структурированных данных между разными системами обработки информации, особенно при передаче таких данных через Интернет.

XML

- `<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>`
- - `<recipe name="хлеб" preptime="5" cooktime="180">`
- `<title>Простой хлеб</title>`
- `<ingredient amount="3" unit="стакан">Мука</ingredient>`
- `<ingredient amount="0.25" unit="грамм">Дрожжи</ingredient>`
- `<ingredient amount="1.5" unit="стакан">Тёплая вода</ingredient>`
- `<ingredient amount="1" unit="чайная ложка">Соль</ingredient>`
- - `<instructions>`
- `<step>Смешать все ингредиенты и тщательно замесить.</step>`
- `<step>Закрыть тканью и оставить на один час в тёплом помещении.</step>`
- `<step>Замесить ещё раз, положить на противень и поставить в духовку.</step>`
- `</instructions>`
- `</recipe>`

CSS

- CSS (англ. **Cascading Style Sheets** — **каскадные таблицы стилей**) — технология описания внешнего вида документа, написанного языком разметки.
- Преимущественно используется как средство оформления веб-страниц в формате HTML и XHTML, но может применяться с любыми видами документов в формате XML, включая SVG и XUL.

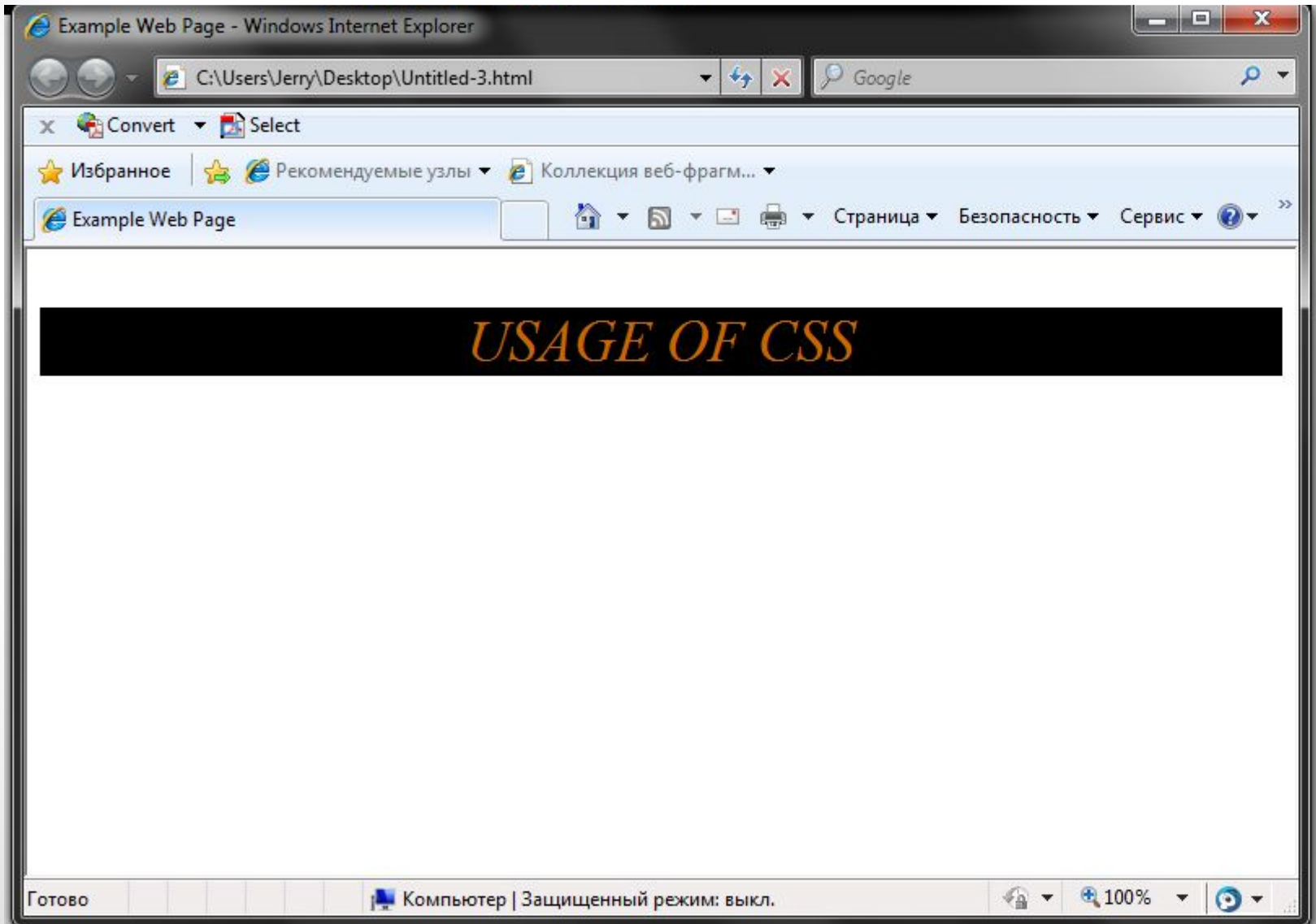
STYLE.CSS

- `p {`
- `background-color: #000000;`
- `font-style: italic;`
- `color: #CC6600;`
- `font-size: 36px;`
- `text-align: center;`
- `}`

TEST.HTML

- `<html lang="en">`
- `<head>`
- `<title> Example Web Page </title>`
- `<link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css">`
- `</head>`
- `<body>`
- `<p> USAGE OF CSS </p>`
- `</body>`
- `</html>`

RESULT



INCLUDING IN HTML

CSS можно включать в HTML четырьмя способами:

- Ссылка в HTML, а сами CSS в отдельном файле:

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css" />
```

- Еще один способ подключить CSS, находящиеся в отдельном файле:

```
<style type="text/css" media="all">@import "style.css";</style>
```

- Непосредственно в HTML-документе:

```
<style type="text/css">
  body {
    color: red;
  }
</style>
```

- Непосредственно в элемент:

```
<p style="font-size: 21px; color: green;">Рассказ о том, как вредно красить батареи</p>
```

PRO CSS

- До появления CSS оформление веб-страниц осуществлялось непосредственно внутри содержимого документа. Однако с появлением CSS стало возможным принципиальное разделение содержания и представления документа.
- Несколько дизайнов страницы для разных устройств просмотра.
- Уменьшение времени загрузки страниц сайта за счет переноса правил представления данных в отдельный CSS-файл.
- Простота последующего изменения дизайна.
- Дополнительные возможности оформления.

CONTRA CSS

- Различное отображение вёрстки в различных браузерах (особенно устаревших), которые по разному интерпретируют одни и те же данные CSS.
- Часто встречающаяся необходимость на практике исправлять не только один CSS-файл, но и теги HTML и код PHP, которые сложным и ненаглядным способом связаны с селекторами CSS, что иногда сводит на нет простоту применения единых файлов стилей и значительно удлиняет время редактирования и тестирования.

definition

- **Динамический сайт** — сайт, в котором возможно изменять страницы сайта на лету. Содержимое такого сайта не является статичным, а изменяется в зависимости от деятельности клиента.

Content generation

- Генерация содержимого на стороне сервера
- Управление содержимым (редактирование сайта)

Server-side generation

Войдите, указав
аккаунт Google

Имя пользователя:
Например: pat@example.com

Пароль:

Остаться в системе

[Не удается войти в аккаунт?](#)

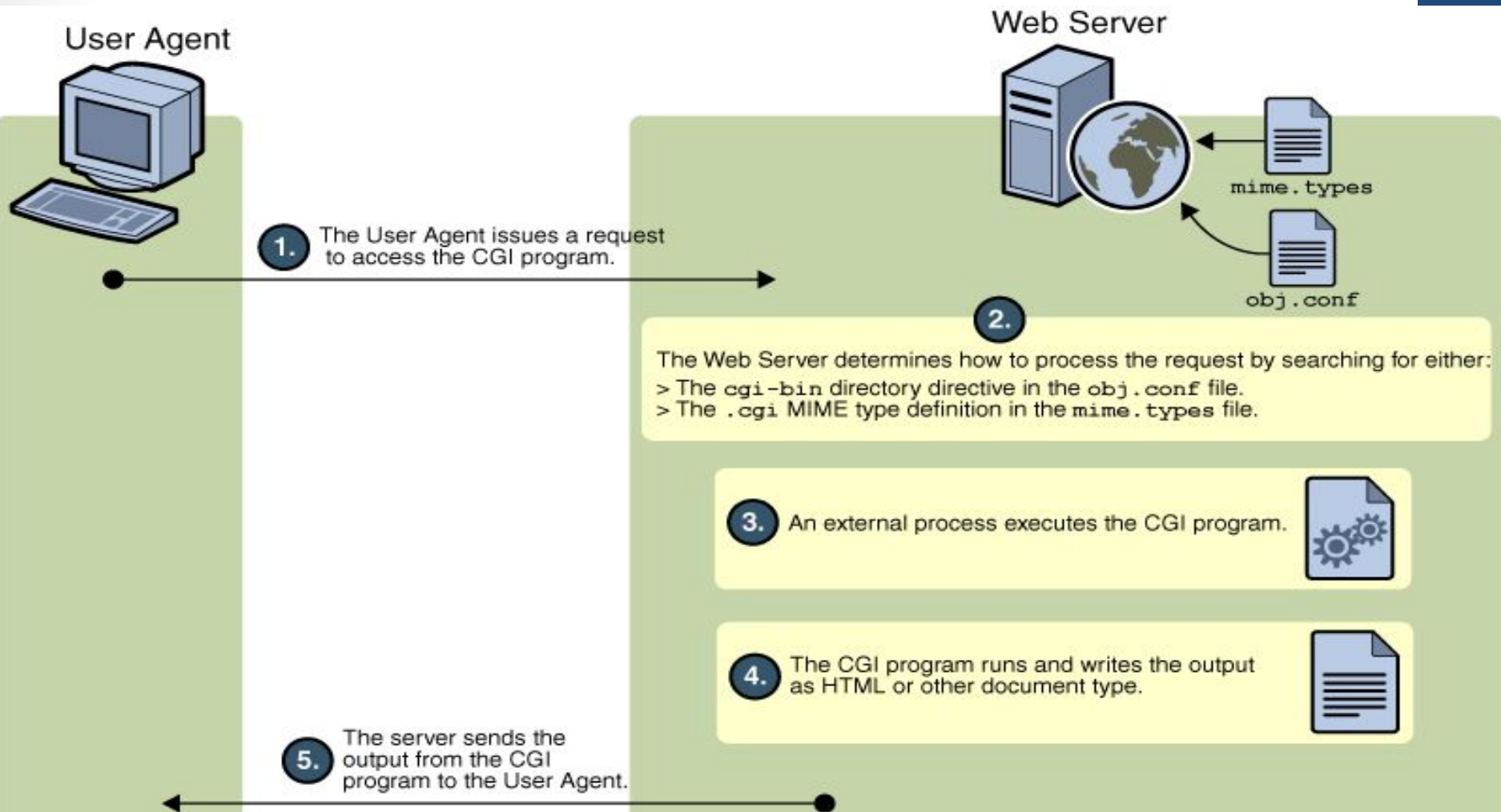
Только узнали о Gmail? Он бесплатный и простой в использовании.

[О Gmail](#) [Новые возможности!](#)

CGI

- CGI (от англ. Common Gateway Interface — «общий интерфейс шлюза») — стандарт интерфейса, используемого для связи внешней программы с веб-сервером. Программу, которая работает по такому интерфейсу совместно с веб-сервером, принято называть шлюзом, хотя многие предпочитают названия «скрипт» (сценарий) или «CGI-программа».

How it works



PHP

- PHP (англ. PHP: Hypertext Preprocessor — «PHP: препроцессор гипертекста», англ. Personal Home Page Tools(устар.) — «Инструменты для создания персональных веб-страниц») — скриптовый язык программирования общего назначения, интенсивно применяемый для разработки веб-приложений.
- К крупнейшим сайтам, использующим PHP, относятся
 - Facebook
 - ВКонтакте
 - Wikipedia
 - YouTube

ASP & ASP.NET

- **ASP (англ. Active Server Pages — «активные серверные страницы»)** — первая технология компании Microsoft, позволяющая динамически создавать веб-страницы на стороне сервера. ASP работает на платформе операционных систем линейки Windows NT и на веб-сервере Microsoft IIS.
- Технология ASP получила своё развитие в виде ASP.NET — новой технологии создания веб-приложений, основанной на платформе Microsoft .NET.

AJAX

- AJAX ('eɪdʒæks, от англ. Asynchronous Javascript and XML — «асинхронный JavaScript и XML») — подход к построению интерактивных пользовательских интерфейсов веб-приложений, заключающийся в «фоновом» обмене данными браузера с веб-сервером. В результате, при обновлении данных, веб-страница не перезагружается полностью и веб-приложения становятся более быстрыми и удобными.
- AJAX стал особенно популярен после использования его компанией Google в сервисах
- Gmail Google Maps Google Suggest.

PRO AJAX

- Экономия трафика
- Уменьшение нагрузки на сервер
- Ускорение реакции интерфейса

CMS

- Система управления контентом (англ. Content management system, CMS) — компьютерная программа или система, используемая для обеспечения и организации совместного процесса создания, редактирования и управления текстовыми и мультимедиа документами (контентом).
- Обычно это содержимое рассматривается как неструктурированные данные предметной задачи в противоположность структурированным данным, обычно находящимися под управлением СУБД.

HOSTING

- **Хóстинг (англ. hosting)** — услуга по предоставлению вычислительных мощностей для физического размещения информации на сервере, постоянно находящемся в сети (обычно Интернет).
- Хостингом также называется услуга по размещению оборудования клиента на территории провайдера с обеспечением подключения его к каналам связи с высокой пропускной способностью (колокация, от англ. colocation).

CHOICE PROBLEMS

- Одним из важных критериев выбора хостинга является используемая операционная система, поскольку от этого зависит программное обеспечение, которое будет поддерживать функциональность тех или иных сервисов.
- Важным аспектом описания хостинга является наличие тех или иных служб и возможностей:
 - поддержка CGI: Perl, PHP, Python, ASP, Ruby, JSP
 - поддержка .htaccess/.htpasswd (для Apache)
 - поддержка баз данных

FEATURES TO KEEP IN MIND

- размер дискового пространства
- количество месячного трафика
- количество сайтов, которые можно разместить в рамках одной учетной записи
- количество FTP пользователей
- количество E-Mail ящиков и объём места, предназначенного для почты
- количество баз данных и количество места под базы данных
- количество одновременных процессов на пользователя
- количество ОЗУ, и максимальное время исполнения выделяемое каждому процессу пользователя

PAY OR NOT?

- По условиям предоставления хостинг часто разделяется на платный и бесплатный. Обычно компания, предоставляющая бесплатный хостинг, зарабатывает путем показа рекламы на страницах, размещенных на нем. Бесплатный хостинг, как правило, медленнее платного, предоставляет только базовые услуги и иногда ненадёжен (то есть может закрыться). Частные лица для своих домашних страничек на начальном этапе их развития используют бесплатный хостинг. Общественные организации могут использовать как платный хостинг, так и бесплатный. Коммерческие организации практически всегда пользуются услугами платного хостинга.

What YOU CAN GET

- виртуальный
- виртуальный частный/выделенный сервер (VPS или VDS) выделенный сервер
- колокация (Collocation)
- Облачные хранилища

LOCAL SERVER

- XAMPP
- X(windows/linux/macos/solaris) +
 - APACHE + MYSQL + PHP + PERL
- Реализация всех необходимых функций в пределах одного пакета. Не требует дополнительных настроек (НО НЕ ИСКЛЮЧАЕТ ИХ). Работает «из коробки».
- Позволяет осуществлять разработку и тестирование динамических сайтов без необходимости покупки хостинга.

Современное положение

дел.1

- Процессоры:
 - INTEL (Core i3, i5, i7)
 - AMD (Phenom II, Athlon II)
- Чипсеты:
 - INTEL
 - NVIDIA
 - ATI (AMD)
- Видеопроцессоры:
 - NVIDIA (GeForce)
 - AMD (Radeon)
- Жёсткие ДИСКИ:
 - Samsung
 - Western Digital
 - Seagate
- Оперативная ПАМЯТЬ:
 - Kingston
 - Samsung
 - OSZ
 - Corsair

Современное положение

дел.2

- Материнские платы:

- GIGABYTE
- ASUS
- MSI
- ASROCK

- Видеокарты:

- GIGABYTE
- ASUS
- MSI
- PALITE

- Мониторы:

- SAMSUNG
- LG
- BENQ
- ASUS
- ACER

- Блоки питания:

- Hipro
- Thermaltake
- Corsair
- OCZ
- FSP
- AeroCool