

ПРОГРАММИРОВАНИЕ II

Модели данных и базы данных

План курса

- Требования к моделям данных и средствам их хранения и обработки.
- Обзор XML.
- Реляционная модель данных.
- SQL.
- СУБД/программный интерфейс.

Литература

1. Гарсиа-Молина Г., Ульман Дж.Д., Уидом Д. Системы баз данных. Полный курс. – М.: Издательский дом “Вильямс”. 2003.
2. Грабер М. Введение в SQL. – М.: Лори, 1996.
3. Дейт К. Введение в системы баз данных. – М.: Наука, 1980. Имеется 6-е и 7-е издание, – М.: Издательский дом “Вильямс”, 1999 и 2001.
4. Технологии XML. World Wide Web Consortium Home Page. <http://www.w3.org>.

Требования

- Долговременное (persistent) хранение больших объемов данных (логическая и физическая организация).
- Данные могут быть типизированы и структурированы. Необходимо иметь средства для формального описания и программного использования этой информации о данных (модель/схема данных).
- Эффективное манипулирование данными (добавление, модификация, выбор, удаление), сохраняющее корректность, в том числе, в конкурентной среде исполнения. Реализуется СУБД (DBMS).
- Программный интерфейс доступа к данным, в том числе, конкурентные средства доступа. Реализуется прикладными программными интерфейсами (API) для разных языков программирования.

Транзакции. Свойство ACID

Транзакция (transaction, TR) — группа последовательных операций (добавление, модификация, выбор, удаление), которая представляет собой логическую единицу работы с данными.

- Атомарность (**atomicity**) – TR либо выполняется полностью, либо не выполняется совсем.
- Согласованность (**consistency**) – результат выполнения TR не нарушает ограничений, налагаемых моделью данных.
- Изолированность (**isolation**) – TR выполняется так, как будто другие TRs при этом не выполняются. В частности, другие исполняемые в этот же промежуток времени TRs не видят промежуточных результатов этой TR.
- Устойчивость (**durability**) – результат выполненной TR не должен быть утрачен ни при каких обстоятельствах (включая физические причины, например, отключение электричества).

Пример: файловая система

- Умеет хранить терабайты двоичных данных.
- Информация о типе файла (смысле хранимых в нем данных) скудна. Связи между элементами данных не поддерживаются.
- В основном управлением занимается менеджер файловой системы ОС. Транзакционность по минимуму.
- API – текстовые/бинарные операторы ввода/вывода и/или библиотечные функции языков программирования. Параллельная работа возможна в ограниченном виде.

eXtensible Markup Language

- Разработан World Wide Web Consortium (W3C). Версия 1.0 спецификации – 1998 год. Вторая редакция версии 1.1 спецификации – 2006 год. XML – упрощенная версия SGML.
- Стандарт для разработки языков разметки:
 - HTML/xhtml – язык разметки для гипертекста;
 - MathML – язык разметки математических формул;
 - CML – язык описания химических соединений;
 - TTML – язык описания данных для составления расписаний...
- Определяет стандартные механизмы обработки.
- Сопутствующие стандарты и технологии: DTD/XSchema (модель данных), XPath (адресация элементов документа), XSL/XSLT (преобразование xml-документов), XQuery (организация запросов к документам), DOM (объектное представление документа и доступ к нему)...

XML – основные понятия

- **Элементы.** Задают структуру документа. Документ обязан иметь единственный корневой элемент. Элемент может не иметь атрибутов и/или вложенных элементов.
- **Атрибуты.** Связаны с элементами и описывают их свойства. Могут иметь умолчательные значения.
- **Сущности.** Существуют predetermined, могут определяться вне документа.
- **Символьные данные.** Произвольный текст.
- **Модель/схема данных.**
- **Инструкции обработки.**

Пример XML-данных

```
<?xml version="1.0" encoding="windows-1251" ?>
<University>
  <Groups>
    <Group ID="9871" />
    <Group ID="G123" Name="3134">
      <Student ID="S1256" FirstName="Анна" LastName="Иванова" Gender="true">
        Я родилась <Date>12 февраля</Date> в городе Кимры.
      </Student>
      <Student ID='S78' NickName='d&apos;Artanjan' />
      <Student ID="S502" FirstName="Василий" LastName="Кузькин" Gender="false">
        &lt; &gt; &amp; &quot; &apos;
        &#1105;
      </Student>
    </Group>
    <Group ID="G125" Name="3132">
      <!-- студенты -->
    </Group>
  </Groups>
  <Lectures>
    <Lecture Title="Программирование II" />
    <Lecture Title="Математическая логика" Lecturer="проф. Гончаров С.С.">
      <GroupItem GroupID="G123" />
      <GroupItem GroupID="G125" />
      <GroupItem GroupID="G12598723423" />
    </Lecture>
  </Lectures>
</University>
```

DTD – I

- DTD - Document Type Definition (определение типов документа).
- Используется проверяющим XML-процессором (validating processor) для проверки структуры документа, множества значений атрибутов и определения сущностей.
- Документ может как содержать DTD в самом себе, так и ссылаться на внешний файл:

```
<?xml version="1.0" standalone="no" ?>  
<!DOCTYPE University SYSTEM "./University.dtd" >  
<University>  
...  
</University>
```

DTD – II

- **Элемент:**

`<!ELEMENT body ANY>` - любое корректное содержимое
`<!ELEMENT br EMPTY>` - элемент не может иметь вложенных элементов
`<!ELEMENT a (#PCDATA)>` - элемент может содержать только текст
`<!ELEMENT p (#PCDATA|br|a)* >` - любая последовательность (в том числе и пустая) из данных элементов в любом порядке
`<!ELEMENT elem (elem?,a+,p)+ >` - последовательность элементов и групп элементов в заданном порядке

- **Атрибут:**

```
<!ATTLIST elem
    id          ID          #REQUIRED    - обязательный, уникальный
    name        CDATA       #IMPLIED     - необязательный, символьный
    visible     (true|false) "false"      - перечислимый с умолчанием
    spouse      IDREF       #REQUIRED    - обязательная ссылка
    related     IDREFS      #IMPLIED     - необязательный список ссылок
>
```

- **Сущности:**

```
<!ENTITY % AND '-&#x26;- ' >
<!ENTITY RnR "Rock%AND;Roll" >
```

Пример DTD

```
<!ELEMENT University (Groups,Lectures)>    <!-- ...University ANY...  возможно, но плохо -->
<!ELEMENT Groups      (Group)* >
<!ELEMENT Group       (Student)+ >
<!ELEMENT Student     (#PCDATA,Date?,#PCDATA)* >
<!ELEMENT Date        (#PCDATA) >
<!ELEMENT Lectures    (Lecture)* >
<!ELEMENT Lecture     (GroupItem)* >
<!ELEMENT GroupItem   EMPTY >

<!ATTLIST Group
          ID          ID          #REQUIRED
          Name        CDATA      #REQUIRED>

<!ATTLIST Student
          ID          ID          #REQUIRED
          FirstName   CDATA      #IMPLIED
          LastName    CDATA      #REQUIRED
          Gender      (true|false)  "true">

<!ATTLIST Lecture
          Title       CDATA      #REQUIRED
          Lecturer   CDATA      #IMPLIED>

<!ATTLIST GroupItem
          GroupID     IDREF      #REQUIRED>
```

XPath – основные понятия

- Средства описания подмножеств элементов/атрибутов/... XML-документа, удовлетворяющих заданным условиям.
- Рассматривая XML-документ как дерево, состоящее из узлов разного типа, XPath оперирует понятием пути и шага, который в свою очередь состоит из точки отсчета, теста узла и предиката, проверяющего свойства узла.

```
/University//parent::Group[position()=1 or @LastName='Ли']
```

- Имеются библиотечные функции, манипулирующие с числами, строками,

```
//Student[local-name() != 'Student']
```

XPath: описание пути

- `.` – описание пути, совпадающее собственно с текущей вершиной (контекстная вершина).
- `..` – описание пути к отцу текущей вершины.
- `/` – описание пути до детей текущей вершины.
- `//` – путь до всех наследников текущей вершины.

Примеры:

- `/*` или `/University` – корневой элемент документа.
- `//*` – все элементы документа.
- `/University/Lectures//GroupItem`
- `./../*` – все братья текущего элемента и он сам.

XPath: описание точки отсчета

- `child` – ребенок контекстной вершины.
- `descendant` – все наследники контекстной вершины.
- `parent` – отец контекстной вершины (если она существует).
- `ancestor` – все предшественники контекстной вершины.
- `following-sibling` – все следующие братья контекстной вершины.
- `preceding-sibling` – все предшествующие братья контекстной вершины.
- `following` – все следующие братья и их наследники.
- `preceding` – все предшествующие братья и их наследники.
- `attribute` – атрибуты контекстной вершины.
- `self` – собственно сама контекстная вершина.
- `descendant-or-self` – ...
- `ancestor-or-self` – ...

ЗАМЕЧАНИЕ: `ancestor`, `descendant`, `following`, `preceding` и `self` – являются разбиением документа, т.е. множества, определяемые ими, не пересекаются, а их объединение дает весь документ.

Примеры описаний точек отсчета

- `.` -» `self::node()`
- `..` -» `parent::node()`
- `//` -» `/descendant-or-self::node()`
- `../title` -» `parent::node()/child::title`
- `./author` -»
`self::node()/descendant-or-self::node()/child::author`
- `chapter/section` -»
`child::chapter/child::section`
- `//@ID` -»
`/descendant-or-self::node()/attribute::ID`
- `following-sibling::*[attribute::Name='Петя']` -»
`following-sibling::node()[@Name='Петя']`

Примеры описаний предикатов

- `//section[paragraph]`
- `//section[not(@title)]`
- `./chapter[3]/section[position()=2]`
- `./section[position()=1 or position()=last()]`
- `//*[local-name()='Student' and @FirstName!='УИ']`
- `./chapter[count(section/paragraph)!=0]`
- `//paragraph[id('P2345')]`
- `//author[sum(book/@price) > 1000]`
- `//Student[starts-with(@LastName, 'Я')]`

DOM – Document Object Model

Levels 1-3, последняя версия 2004

- Node
 - Document
 - Element
 - Attr
 - ...
- NodeList
- NamedNodeMap
- DOMString
- DOMError
- DOMException
- ...

Node интерфейс

```
interface Node {
    // NodeType
    const unsigned short    ELEMENT_NODE    = 1;
    const unsigned short    ATTRIBUTE_NODE   = 2;
    ...
    const unsigned short    COMMENT_NODE    = 8;
    const unsigned short    DOCUMENT_NODE   = 9;
    ...

    readonly attribute DOMString    nodeName;
        attribute DOMString    nodeValue;
    readonly attribute unsigned short   .nodeType;
    readonly attribute Node    parentNode;
    readonly attribute NodeList    childNodes;
    readonly attribute Node    firstChild;
    readonly attribute Node    lastChild;
    readonly attribute Node    previousSibling;
    readonly attribute Node    nextSibling;
    readonly attribute NamedNodeMap    attributes;
    readonly attribute Document    ownerDocument;
    Node    insertBefore(in Node newChild, in Node refChild);
    Node    replaceChild(in Node newChild, in Node oldChild);
    Node    removeChild(in Node oldChild);
    Node    appendChild(in Node newChild);
    boolean    hasChildNodes();
    Node    cloneNode(in boolean deep);
    ...
};
```

NodeList и NamedNodeMap интерфейсы

```
interface NodeList {  
    Node                item(in unsigned long index);  
    readonly attribute unsigned long    length;  
};
```

```
interface NamedNodeMap {  
    Node                getNamedItem(in DOMString name);  
    Node                setNamedItem(in Node arg);  
    Node                removeNamedItem(in DOMString name);  
    Node                item(in unsigned long index);  
    readonly attribute unsigned long    length;  
    ...  
};
```

Document интерфейс

```
interface Document : Node {  
    ...  
    readonly attribute Element documentElement;  
    Element createElement(in DOMString tagName);  
    Comment createComment(in DOMString data);  
    Attr createAttribute(in DOMString name);  
    EntityReference createEntityReference(in DOMString  
    name);  
    ...  
    NodeList getElementsByTagName(in DOMString  
    tagname);  
    Element getElementById(in DOMString elementId);  
    readonly attribute DOMString xmlEncoding;  
    attribute boolean xmlStandalone;  
    attribute DOMString xmlVersion;  
    attribute DOMString documentURI;  
    ...  
};
```

Element и Attr интерфейс

```
interface Element : Node {
    readonly attribute DOMString    tagName;
    DOMString    getAttribute(in DOMString name);
    void         setAttribute(in DOMString name, in DOMString value);
    void         removeAttribute(in DOMString name);
    ...
    Attr        getAttributeNode(in DOMString name);
    Attr        setAttributeNode(in Attr newAttr);
    Attr        removeAttributeNode(in Attr oldAttr);
    ...
    void        setIdAttribute(in DOMString name, in boolean isId);
    void        setIdAttributeNode(in Attr idAttr, in boolean isId);
    ...
    boolean     hasAttribute(in DOMString name);

    NodeList    getElementsByTagName(in DOMString name);
    ...
};
```

```
interface Attr : Node {
    readonly attribute DOMString    name;
    readonly attribute boolean     specified;
    attribute DOMString            value;
    readonly attribute Element     ownerElement;
    readonly attribute TypeInfo    schemaTypeInfo;
    readonly attribute boolean     isId;
};
```

DOMError интерфейс

```
interface DOMError {  
  
    // ErrorSeverity  
    const unsigned short    SEVERITY_WARNING        = 1;  
    const unsigned short    SEVERITY_ERROR           = 2;  
    const unsigned short    SEVERITY_FATAL_ERROR    = 3;  
  
    readonly attribute unsigned short    severity;  
    readonly attribute DOMString        message;  
    readonly attribute DOMString        type;  
    readonly attribute DOMObject        relatedException;  
    readonly attribute DOMObject        relatedData;  
    readonly attribute DOMLocator        location;  
};
```

Пример: C++ (VS v6.0)

```
#include <iostream>
#import <msxml.dll> named_guids
using namespace std;
using namespace MSXML;

void main()
{
    ::CoInitialize(NULL);
    IXMLDOMDocumentPtr doc;
    doc.CreateInstance(CLSID_DOMDocument);
    doc->loadXML("<a><b><c>ddd</c></b><c>eee</c></a>");
    cout<<(char*)doc->Getxml();
    IXMLDOMElementPtr el=doc->selectSingleNode("//b");
    cout<<(char*)el->Getxml();
    IXMLDOMNodeListPtr lst=doc->documentElement->selectNodes("//*[@*]");
    cout<<lst->length<<endl;
    IXMLDOMNodePtr n=doc->documentElement->firstChild;
    while (n) {
        cout<<(char*)n->GetnodeName()<<endl;
        n=n->nextSibling;
    }
}
```


EntityRelationship-модель данных

Peter Chen, 1976

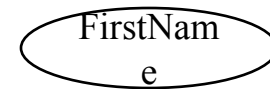
- ER-модель – семантическая модель данных, т.е. модель данных, главным предназначением которой удобное и адекватное моделирование смысла моделируемой предметной области (высокоуровневое моделирование).
- В общем случае она не описывает способов хранения данных и средств манипуляции ими.
- Разработаны формальные методы преобразования ER-моделей в другие модели данных.
- Преобразования поддерживаются программными средствами.

Элементы ER-модели

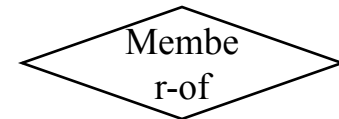
- Сущности – классы элементов моделируемой семантической области.



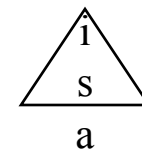
- Атрибуты – индивидуальные характеристики сущностей.



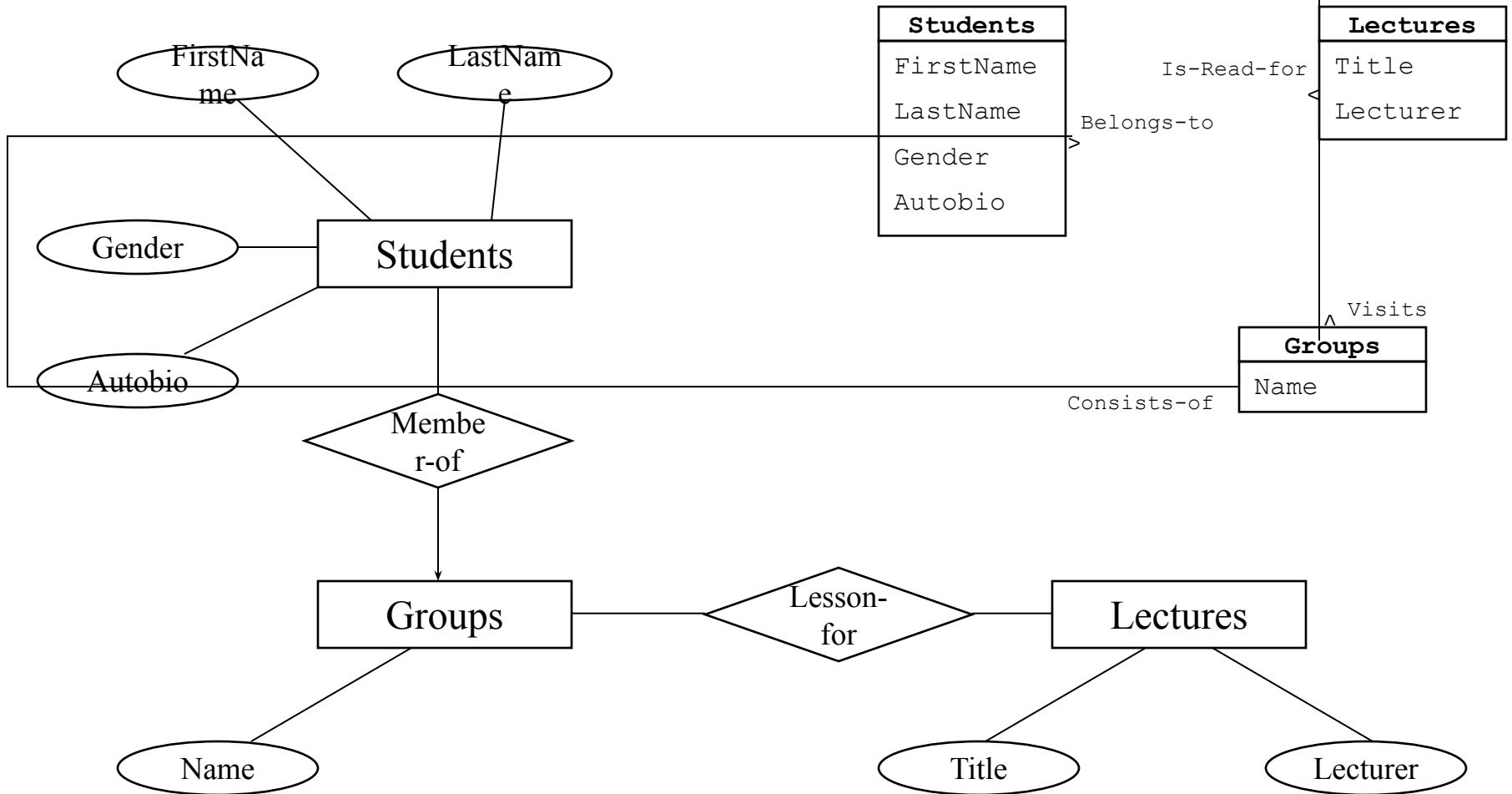
- Отношения – описания взаимодействий моделируемых сущностей.



– Отношение общее-частное



Пример ER-модели

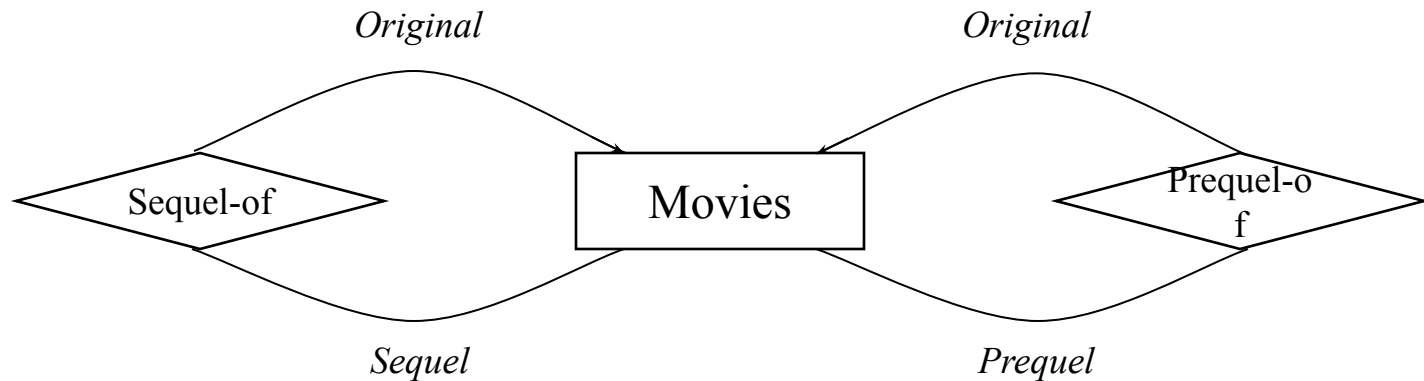


Типы связей в ER-моделях

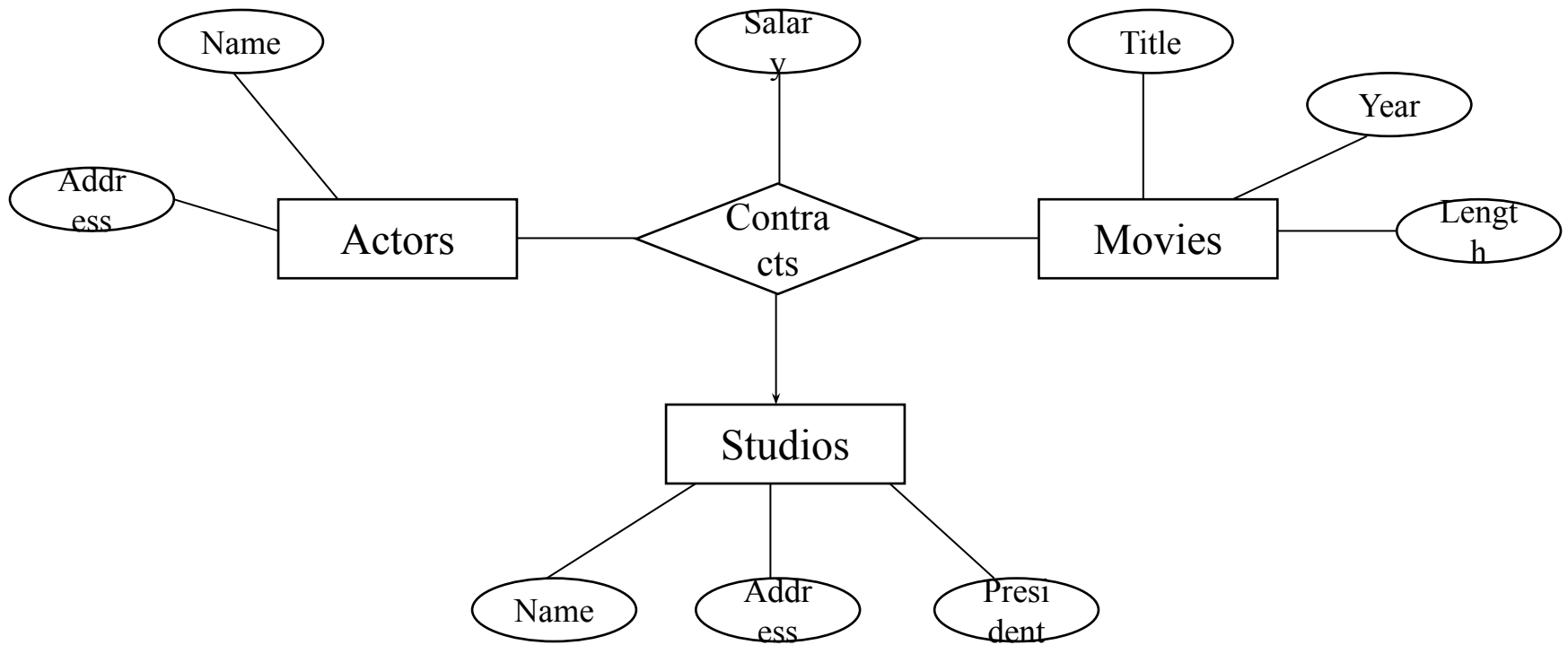
- Если каждый член множества A посредством связи R может быть связан не более чем с одним членом множества B , то R является связью типа **«многие к одному»** (many-one relationship). Эта же связь, рассматриваемая в обратном направлении, имеет тип **«один ко многим»**.
- Если связь R в обоих направлениях (т.е. от A к B и от B к A) является связью **«многие к одному»**, то это связь имеет тип **«один к одному»** (one-one relationship).
- Если связь R ни в одном из направлений не является связью **«многие к одному»**, то эта связь имеет тип **«многие ко многим»** (many-many relationship).

Связи и роли

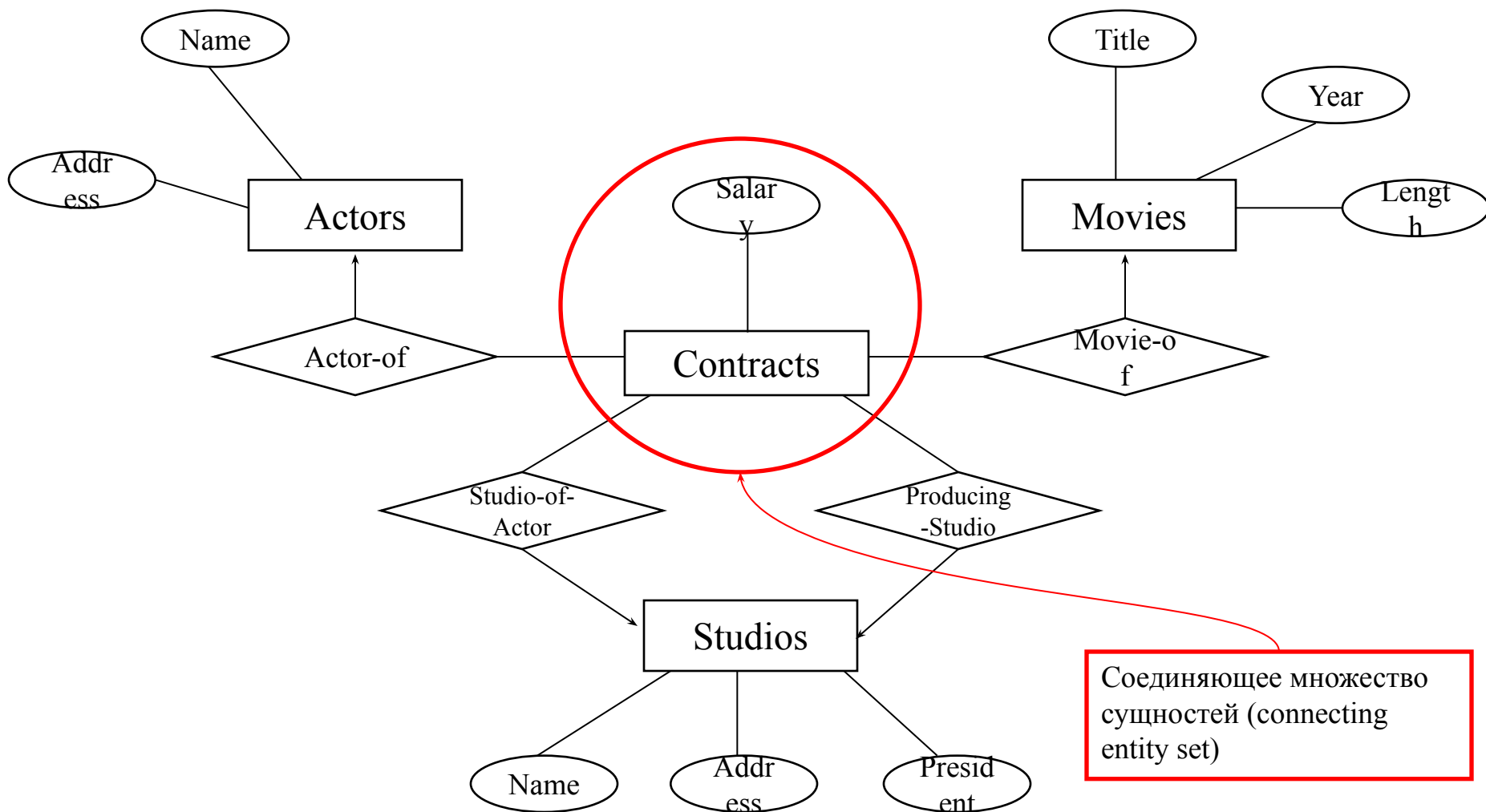
Если одна и та же сущность используется несколько раз в контексте одной и той же связи, то говорят, что разные концы связи описывают разные роли, в которых выступает данная сущность в этом случае.



Многосторонние связи и атрибуты связей

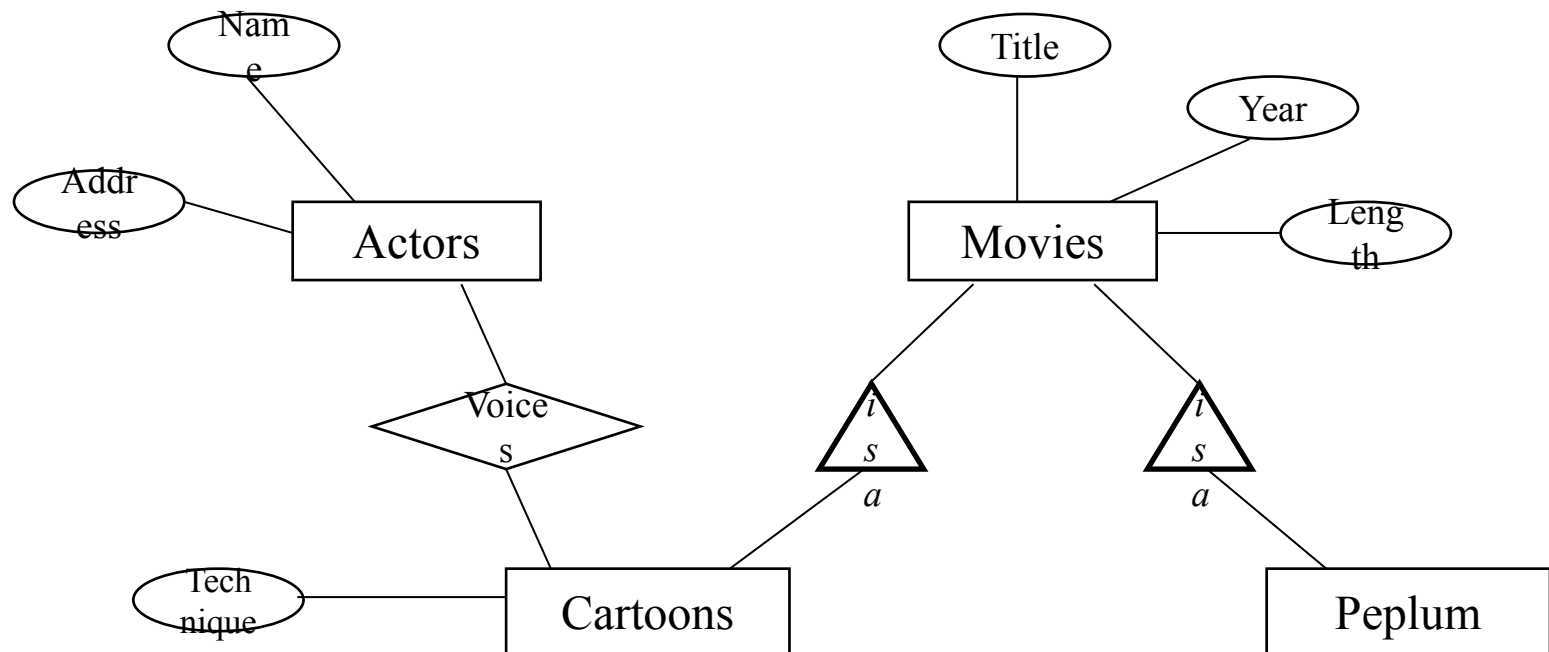


Преобразование многосторонних связей в бинарные



Подклассы в ER-модели

Подклассы (subclasses) служат для выделения в базовых классах (superclasses) сущностей, обладающих собственными атрибутами и/или связями. Используется для моделирования отношения «общее-частное»



Моделирование ограничений

- Ключ (key) – атрибут или подмножество атрибутов, уникальным образом определяющее экземпляр сущности среди множества других.
- Ограничение единственности (single-value constraint) – атрибут(ы)/связ(ь/и) в некотором контексте должны иметь единственное значение или не иметь его вообще.
- Ссылочная целостность (referential integrity constraint) – тот, на кого кто-то ссылается, должен обязательно существовать.
- Ограничение области значений (domain constraint) – значение атрибута принадлежит определенной области значений.
- Ограничение общего вида (general constraint).

Ограничение области значений

- Типы значений атрибутов (логические, диапазоны чисел, перечисления, длины строк) должны адекватно представлять моделируемую предметную область. Вводимые ограничения должны нести семантическую нагрузку.
- ER-модель не имеет специальных средств представления этих ограничений. Допускаются произвольные сопроводительные тексты.

Ограничение единственности

- Некоторый атрибут сущности может обладать не более чем единственным значением. Если допускается отсутствие значения атрибута, то появляется необходимость представлять этот факт каким-либо образом (выделенное «нулевое» значение). Наоборот, если некоторый атрибут обязан всегда иметь осмысленное значение (например, атрибут, входящий в ключ), то «нулевое» значение для него недопустимо.
- Связь R типа many-one между сущностями E_1 и E_2 демонстрирует ограничение уникальности, указывающее, что для любого экземпляра E_1 , если эта связь существует, соответствует не более одного экземпляра E_2 .

Ограничение ссылочной целостности

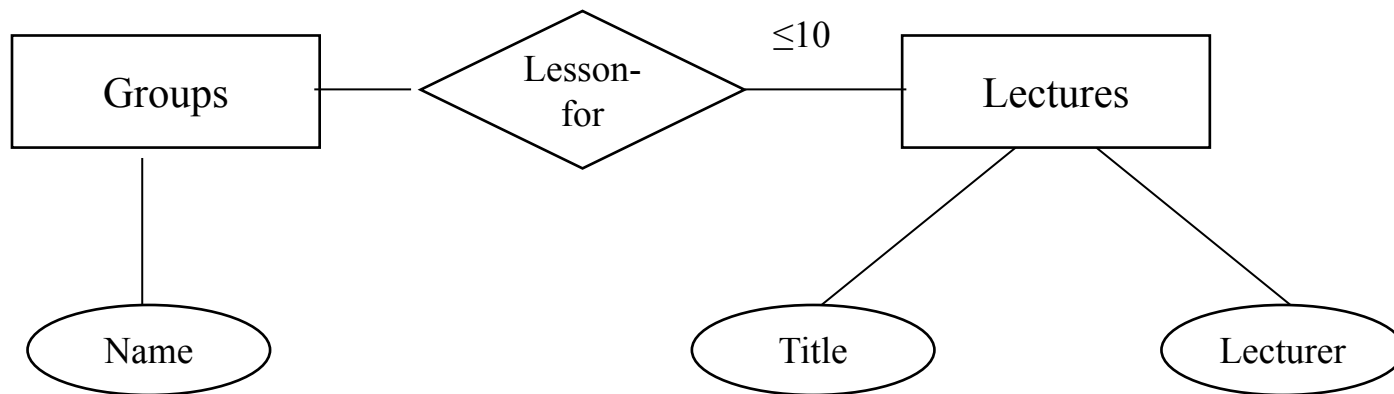
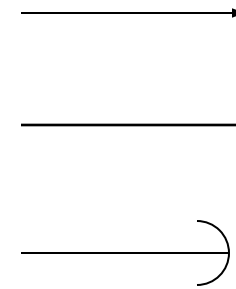
- Это ограничение (всюду определенное – total) требует, чтобы значение, выступающее в некоторой роли, имело в точности одно значение. Моделирует ситуацию отсутствия «висячих» (т.е. не определенных в данном контексте) ссылок.
- Если добавляется экземпляр А некоторой сущности, который обязан ссылаться на что-то (экземпляр В той же самой или другой сущности), то это что-то обязано уже существовать.
- Экземпляр В не может быть удален, пока не удалены все ссылающиеся на него экземпляры. Если удаление В обязательно, то должны быть удалены и все ссылающиеся на него экземпляры.



Ограничения общего вида

- Единственность
- Множественность
- Обязательность
- Общего вида

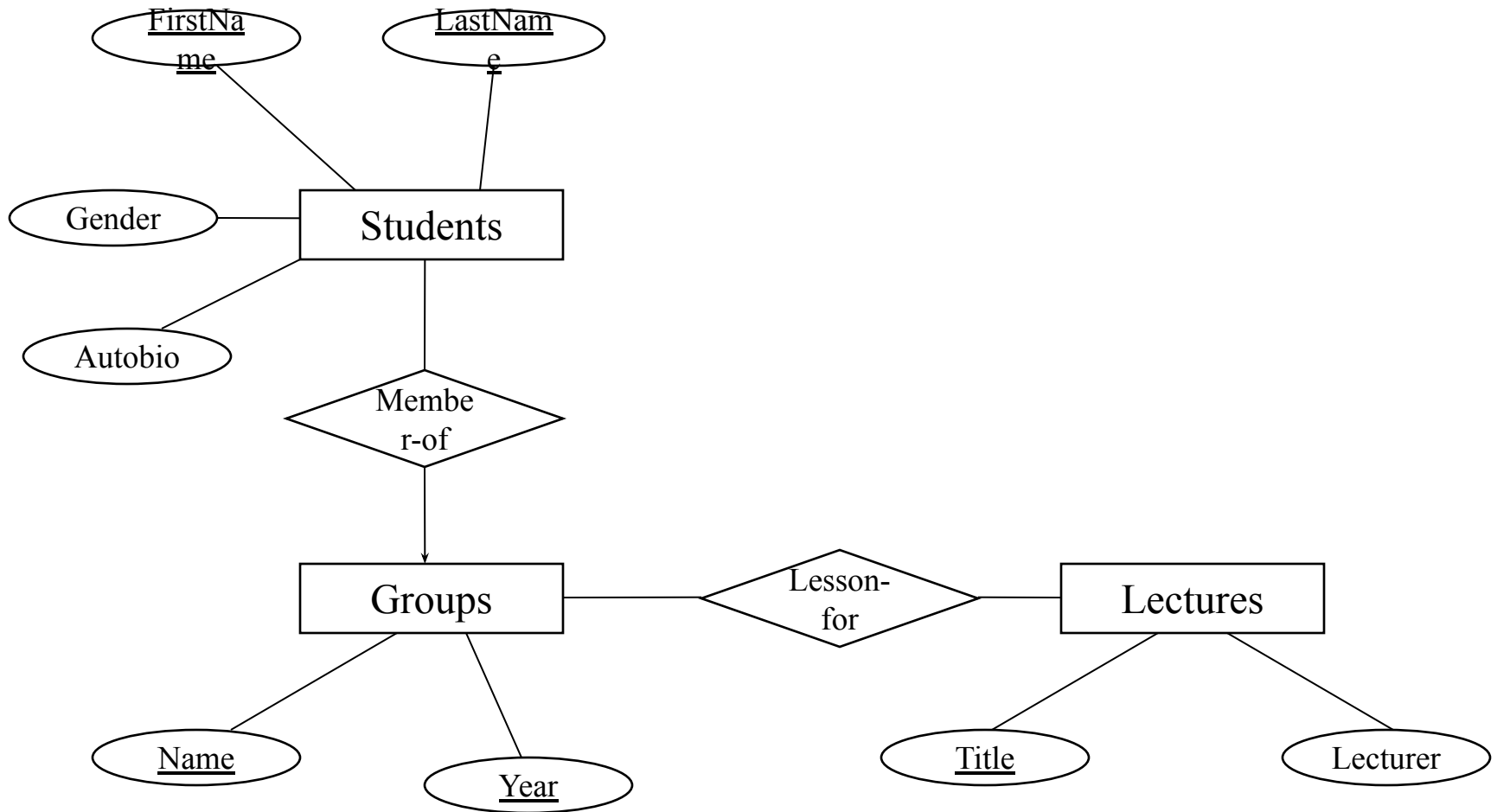
представляется
на ER-диаграмме



Ключи в ER-моделях

- Каждая сущность должна обладать ключом. Сущность без ключа вызывает вопросы о правильности модели предметной области.
- Ключ может состоять из нескольких атрибутов.
- Сущность может обладать несколькими ключами. Тем не менее целесообразно выделять один – первичный ключ (primary key) и далее полагать, что эта сущность обладает единственным ключом.
- Если некоторая сущность участвует в иерархии связей isa, необходимо гарантировать, чтобы корневая сущность обладала всеми атрибутами, необходимыми для формирования ключа, и ключ для каждой сущности из иерархии может быть определен на основе «корневого» ключа.

Пример: ключи



Слабые сущности

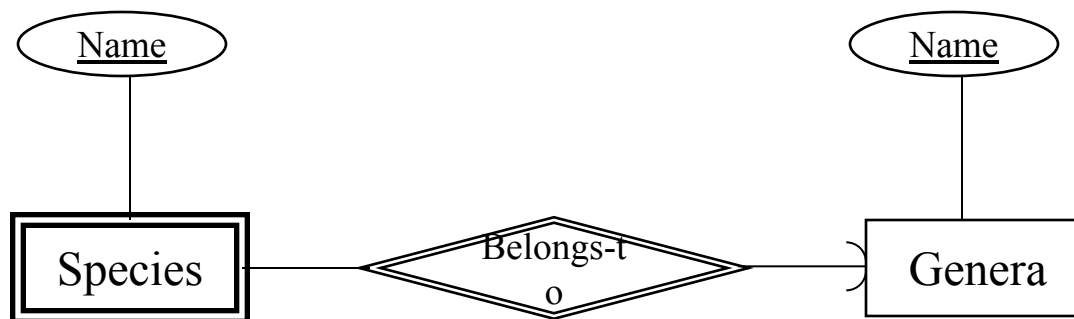
- В предметной области выделяется некоторое содержательное понятие – сущность с набором атрибутов. Однако оказывается, что на основе только этих атрибутов нельзя сформировать ключ для этой сущности. А с использованием атрибутов другой сущности (называемой владельцем) можно. Такая «невыразительная» сущность называется *слабой*.
- Ограничения:
 - Между слабой сущностью и сущностью, используемой для ключа, должно быть отношение *many-one*.
 - Это отношение должно быть *обязательным* (total).
- Пример: связывающее множество сущностей обычно не имеет атрибутов. Их ключи определяются на основе сущностей, которые они связывают.

Выбор ключевых атрибутов для слабых сущностей

- Подмножества собственных атрибутов сущности E.
- Ключевые атрибуты сущностей, которые могут быть достигнуты посредством связей, соединяющих E с другими сущностями; такие связи называются поддерживающими (supporting relationships) для E. Они должны удовлетворять следующим условиям (ведут к сущности F):
 - это бинарная связь типа many-one, ведущая от E к F и реализующая ограничения ссылочной целостности;
 - атрибуты F, используемые для построения ключа E, должны быть ключом для F;
 - если F само по себе является слабой сущностью, то для него аналогично отыскиваются его поддерживающее множество связей.
- От E к F может вести несколько различных поддерживающих связей и каждая может поставлять свою копию ключевых атрибутов F. Таким образом некоторый экземпляр E может иметь ключ, порожденный разными экземплярами F.

Пример: слабые сущности

Биологический вид именуется парой – именем рода, которому принадлежит вид, и собственно именем вида. Пример: *Homo erectus*, *Homo habilis*, *Homo sapiens* – названия видов рода «человек» (соответственно человек прямоходящий, человек умелый, человек разумный). Имя вида может быть неуникальным.



Реляционная модель данных

- D_1, D_2, \dots, D_n – множества (атомарных) значений (domains).
- $R \subseteq D_1 \times D_2 \times \dots \times D_n$ – отношение (relation), подмножество произведения доменов.
- Кортеж – отдельный элемент подмножества, определяемого отношением R .

<u>FirstName</u>	<u>LastName</u>	Gender	Age
Петр	Иванов	male	21
Петр	Сергеев	male	<i>null</i>
Анна	Павлова	female	18
Василий	Ломовой	male	123
Любовь	Яровая	female	18

<u>Number</u>	<u>Year</u>	Speciality
7113	2007	Инф-тика
7114	2007	Механика
2114	2002	Механика
7114	1977	Механика

<u>FirstName</u>	<u>LastName</u>	<u>Number</u>	<u>Year</u>
Петр	Иванов	7113	2007
Петр	Сергеев	2114	2002
Анна	Павлова	7114	2007
Василий	Ломовой	7114	1977
Любовь	Яровая	7113	2007

Схема данных:

Students (FirstName, LastName, Gender, Age)

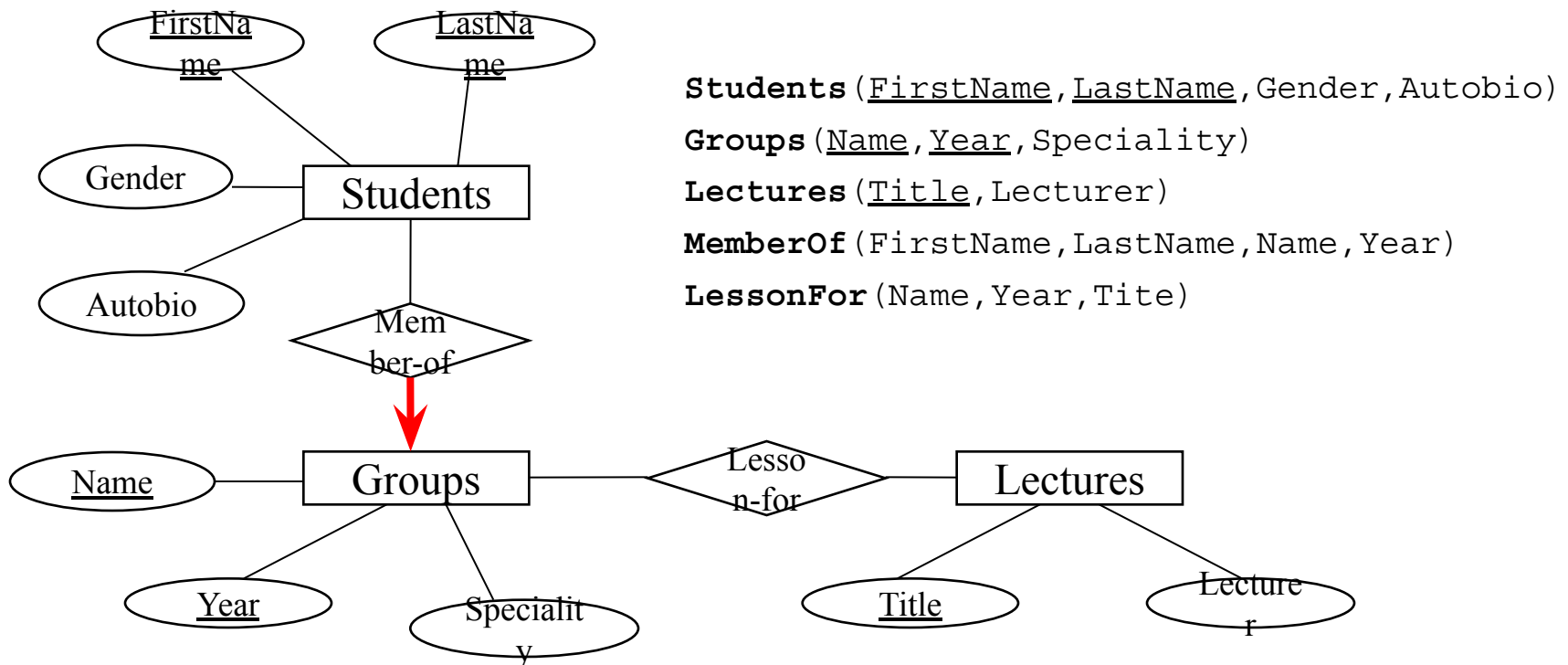
Groups (Number, Year, Speciality)

MemberOf (FirstName, LastName, Number, Year)

Преобразование ER-модели в реляционную.

«Простая» часть

- Преобразовать каждую «простую» сущность (т.е. которые не являются слабыми и не участвуют в иерархии isa) в отношение (таблицу) с тем же набором атрибутов.
- Преобразовать каждую «простую» связь (не-isa) в отношение, атрибутами которого являются ключи сущностей, соединяемых этой связью. Добавить собственные атрибуты связи в это отношение



Преобразование ER-модели в реляционную.

Объединение отношений

Имеется сущность E, соединенная связью R типа many-one с сущностью F в направлении от E к F. Можно выполнить объединение отношений, соответствующих E и R. Новое отношение получается объединением следующих атрибутов:

1. все атрибуты E;
2. ключевые атрибуты F;
3. собственные атрибуты связи R.

Если некоторый экземпляр E не имеет связи с экземплярами R, то атрибуты из пунктов 2 и 3 принимают значение NULL. Основное соображение в пользу преобразования – экономия памяти и эффективность манипулирования.

Пример: объединение отношений

<u>FirstName</u>	<u>LastName</u>	Gender	Age	Number	Year
Петр	Иванов	male	21	7113	2007
Петр	Сергеев	male	<i>null</i>	2114	2002
Анна	Павлова	female	18	7114	2007
Жугдермидин	Гуррагча	male	<i>null</i>	<i>null</i>	<i>null</i>
Василий	Ломовой	male	123	7114	1977
Любовь	Яровая	female	18	7113	2007
Анжела	Дэвис	female	<i>null</i>	<i>null</i>	<i>null</i>

Students (FirstName, LastName, Gender, Autobio, Name, Year)

Groups (Name, Year, Speciality)

~~**MemberOf** (FirstName, LastName, Name, Year)~~

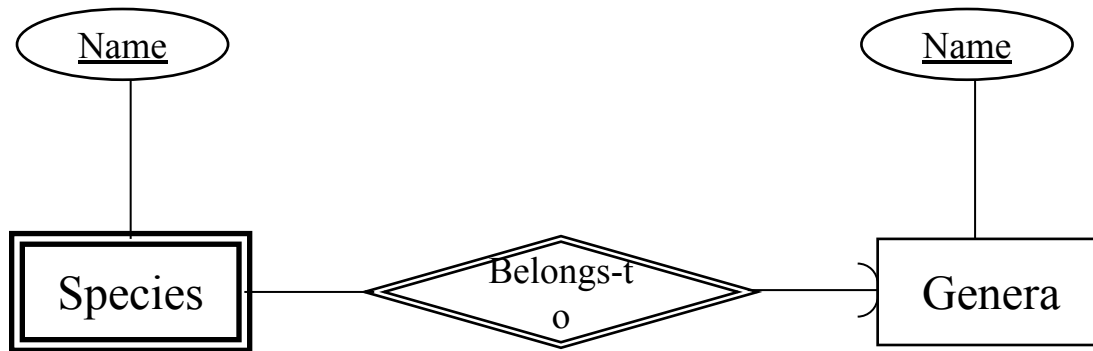
<u>Number</u>	<u>Year</u>	Speciality
7113	2007	Инф-тика
7114	2007	Механика
2114	2002	Механика
7114	1977	Механика

Преобразование ER-модели в реляционную.

Слабые сущности

- Если W – слабая сущность, отношение для W строится следующим образом:
 - включаются все атрибуты W ;
 - включаются все атрибуты поддерживающих связей для W ;
 - включаются все ключевые атрибуты каждого множества сущностей, соединенных с W поддерживающими связями.
- Любые поддерживающие связи для W игнорируются.

Пример: преобразование слабых сущностей

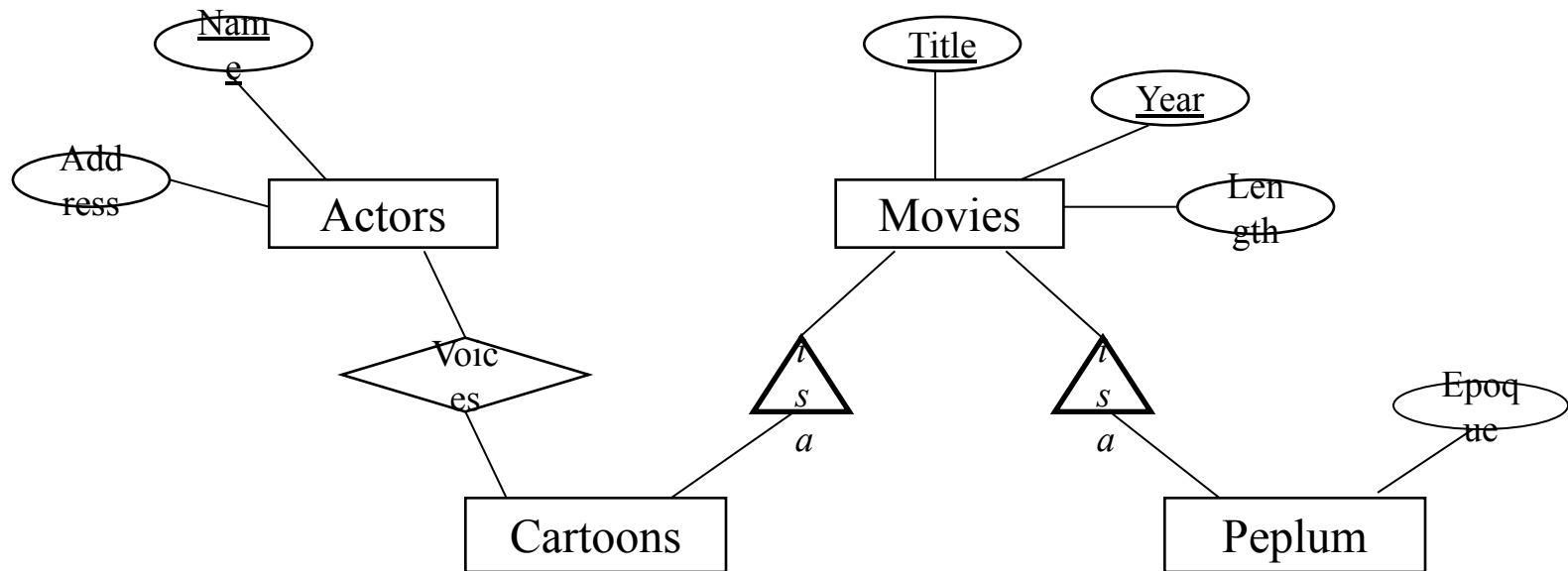


Genera (Name)

Species (Name, NameOfGenera)

Преобразование ER-модели в реляционную ISA в стиле «сущность-связь»

Для каждой сущности в иерархии создается отношение. Если сущность не является корневой, соответствующее ей отношение, помимо собственных атрибутов, должно содержать ключевые атрибуты корневого множества (они также участвуют в связывании этой сущности с другими)



Movies (Title, Year, Length)

Cartoons (Title, Year)

Peplum (Title, Year, Epoque)

Actors (Name, Address)

Voices (Title, Year, ActorName)

Преобразование ER-модели в реляционную ISA в объектно-ориентированном стиле

Метод состоит в перечислении всевозможных поддеревьев ER-диаграммы, включающих корневую сущность, на основе которых создаются отношения, представляющих сущности. Они обладают всеми атрибутами поддерева.

Movies (Title, Year, Length)

MoviesCartoons (Title, Year, Length)

MoviesPeplum (Title, Year, Length, Epoque)

MoviesCartoonsPeplum (Title, Year, Length, Epoque)

Actors (Name, Address)

Voices (Title, Year, ActorName)

Преобразование ER-модели в реляционную ISA в NULL-стиле

Все сущности иерархии объединяются в одно отношение.
При этом если для некоторого кортежа отношения
(экземпляра некоторой сущности) значение какого-то
атрибута не определено, оно представляется NULL .

Movies (Title, Year, Length, Epoque)

Actors (Name, Address)

Voices (Title, Year, ActorName)

<u>Title</u>	<u>Year</u>	Length	Epoque
Star Wars	1977	240	<i>null</i>
Titanic	1997	200	<i>null</i>
Lion King	1995	60	<i>null</i>
Cinderella	1950	74	<i>null</i>
Spartacus	1960	120	Rome
Gone with the Wind	1939	120	Civil War

Преобразования отношений в реляционной модели

Функциональная зависимость между атрибутами отношения: если два кортежа отношения совпадают в атрибутах A_1, A_2, \dots, A_n , то они должны совпадать и в атрибутах B_1, B_2, \dots, B_m (функционально их обуславливают $A_1, A_2, \dots, A_n \rightarrow B_1, B_2, \dots, B_m$).

Movies (Title, Year, Length, StudioName, Actor)

Title Year \rightarrow Length

Title Year \rightarrow StudioName

?

Title Year \rightarrow Actor

- Множество функциональных зависимостей S следует из множества ФЗ T , если каждый экземпляр отношения, удовлетворяющий всем ФЗ T , также удовлетворяет всем ФЗ S .
- Множества функциональных зависимостей S и T являются эквивалентными, если они следуют одно из другого и наоборот.

Замыкание множества атрибутов

Замыканием (closure) $\{A_i\}^+$ множества атрибутов $\{A_i\}$ обусловленным множеством функциональных зависимостей S называется множество атрибутов $\{B_i\}$, такое что ФЗ $A \rightarrow B$ следует из ФЗ S .

Алгоритм построения замыкания:

1. Инициализировать переменную X множеством $\{A_i\}$.
2. Если существует ФЗ $B_1, \dots, B_n \rightarrow C$ из S , такая, что $\{B_1, \dots, B_n\} \subseteq X$, но $C \notin X$, то добавить C в X .
3. Выполнять шаг 2, пока множество X не стабилизируется.

Пример:

Отношение имеет множество атрибутов A, B, C, D, E, F и удовлетворяет ФЗ $A, B \rightarrow C, B, C \rightarrow A, D, D \rightarrow E, C, F \rightarrow B$.

Замыкание $\{A, B\}^+ = \{A, B, C, D, E\}$

Свойство:

ФЗ $A_1, A_2, \dots, A_n \rightarrow B_1, B_2, \dots, B_m$ следует из ФЗ S , тогда и только тогда $B_1, B_2, \dots, B_m \in \{A_1, A_2, \dots, A_n\}$ обусловленным ФЗ S .

Ключи и суперключи отношений

- Множество атрибутов $\{A_i\}$ называется ключом отношения R , если:
 - эти атрибуты функционально обуславливают все остальные атрибуты; совпадение двух кортежей отношения R в этих атрибутах невозможно;
 - ни одно из подмножеств $\{A_i\}$ не обуславливает функционально все остальные атрибуты отношения R .
- Суперключ отношения – всякое множество атрибутов, содержащее в качестве подмножества ключ отношения.
- Чтобы определить, формирует ли множество атрибутов $\{A_i\}$ ключ отношения, надо проверить совпадает ли $\{A_i\}^+$ относительно известного Вам множества ФЗ со всем множеством атрибутов отношения, а любое подмножество $\{A_i\}^+$ – нет.

Аномалии отношений

- Избыточность (redundancy) данных.
- Аномалии изменения (update anomalies).
- Аномалии удаления (delete anomalies).

Title	Year	Length	FilmType	StudioName	ActorName	ActorPhoto
Star Wars	1977	124	color	20thC Fox	C. Fisher	BMP-data1
Star Wars	1977	124	color	20thC Fox	M. Hamill	BMP-data2
Star Wars	1977	124	color	20thC Fox	H. Ford	BMP-data3
Star Wars	2003	134	color	20thC Fox	C. Fisher	BMP-data1
Indiana Jones	1989	110	color	Lucasfilm	H. Ford	BMP-data3
Indiana Jones	1989	110	color	Lucasfilm	S. Connery	BMP-data4
From Russia with Love	1964	115	color	Eon Productions	S. Connery	BMP-data4
King Kong	1933	100	bw	Culver Studios	null	null
King Kong	1976	134	color	Dino De Laurentis	J. Lange	BMP-data5
King Kong	2005	187	color	Big Primate Pictures	A. Brody	BMP-data6

Декомпозиция отношений

- Отношения $S(s_1, \dots, s_n)$ и $T(t_1, \dots, t_m)$ являются декомпозицией отношения $R(r_1, \dots, r_k)$, если:
- $\{r_1, \dots, r_k\} = \{s_1, \dots, s_n\} \cup \{t_1, \dots, t_m\}$.
- кортежи отношений S и T являются проекциями всех кортежей отношения R на их множества атрибутов (на $\{s_1, \dots, s_n\}$ и $\{t_1, \dots, t_m\}$ соответственно).

Title	Year	Length	FilmType	StudioName
Star Wars	1977	124	color	20thC Fox
Star Wars	2003	134	color	20thC Fox
Indiana Jones	1989	110	color	Lucasfilm
From Russia with Love	1964	115	color	Eon Productions
King Kong	1933	100	bw	Culver Studios
King Kong	1976	134	color	Dino De Laurentis
King Kong	2005	187	color	Big Primate Pics

Title	Year	ActorName	ActorPhoto
Star Wars	1977	C. Fisher	BMP-data1
Star Wars	1977	M. Hamill	BMP-data2
Star Wars	1977	H. Ford	BMP-data3
Star Wars	2003	C. Fisher	BMP-data1
Indiana Jones	1989	H. Ford	BMP-data3
Indiana Jones	1989	S. Connery	BMP-data4
From Russia with Love	1964	S. Connery	BMP-data4
King Kong	1936	null	null
King Kong	1976	J. Lange	BMP-data5
King Kong	2005	A. Brody	BMP-data6

Нормальная форма Бойса-Кодда

- Отношение R удовлетворяет BCNF тогда и только тогда, когда для R существует нетривиальная ФЗ $A_1, A_2, \dots, A_n \rightarrow B_1, B_2, \dots, B_m$ (т.е. $\exists B_k \notin \{A_1, A_2, \dots, A_n\}$) такая, что множество атрибутов $\{A_1, A_2, \dots, A_n\}$ является суперключом для R .
- Отношение, удовлетворяющее BCNF, не содержит аномалий.
- Отношение, содержащее только два атрибута, удовлетворяет BCNF.

Пример:

$\{\text{Title}, \text{Year}, \text{ActorName}\}$ – ключ исходного отношения. Однако это отношение не удовлетворяет BCNF, т.к. содержит ФЗ $\text{Title}, \text{Year} \rightarrow \text{Length}, \text{FilmType}, \text{StudioName}$, у которой левая часть не является суперключом. Первое отношение декомпозиции, имеющее в качестве ключа $\{\text{Title}, \text{Year}\}$, удовлетворяет BCNF.

Пример: нормализованные отношения

NormMovies

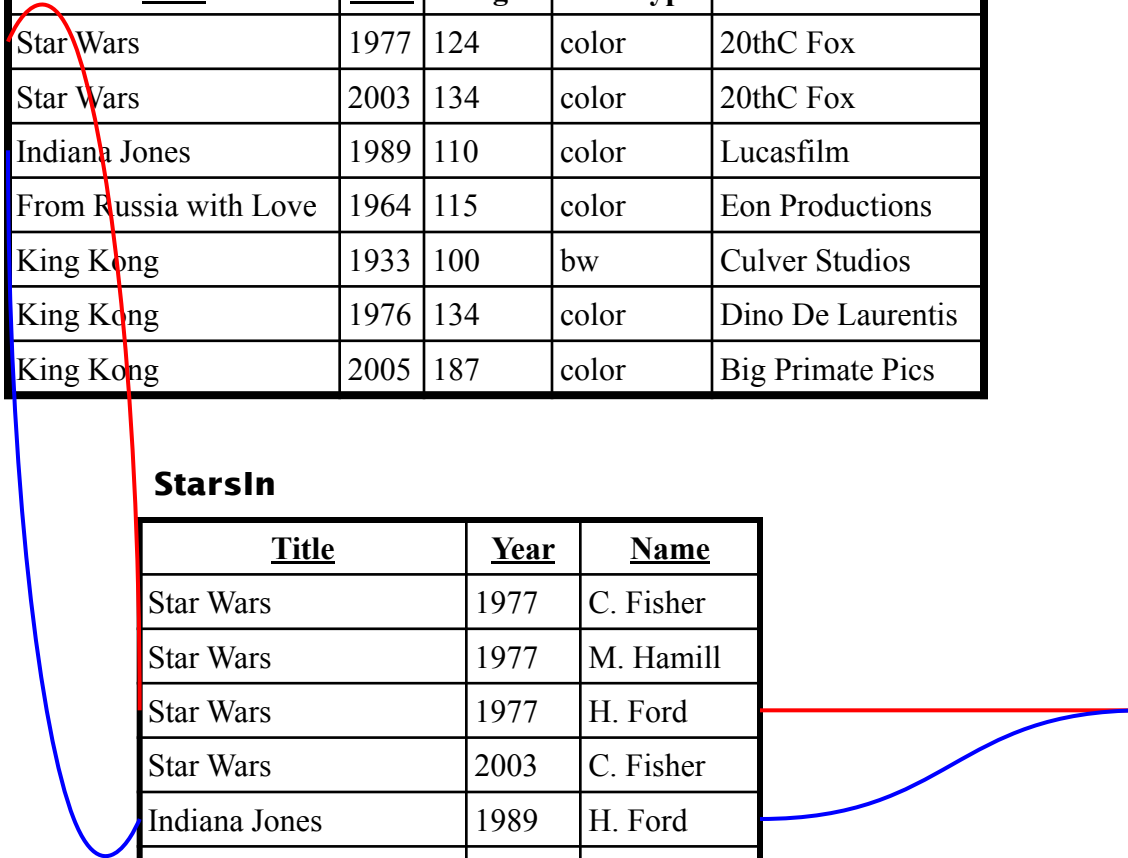
<u>Title</u>	<u>Year</u>	<u>Length</u>	<u>FilmType</u>	<u>StudioName</u>
Star Wars	1977	124	color	20thC Fox
Star Wars	2003	134	color	20thC Fox
Indiana Jones	1989	110	color	Lucasfilm
From Russia with Love	1964	115	color	Eon Productions
King Kong	1933	100	bw	Culver Studios
King Kong	1976	134	color	Dino De Laurentis
King Kong	2005	187	color	Big Primate Pics

StarsIn

<u>Title</u>	<u>Year</u>	<u>Name</u>
Star Wars	1977	C. Fisher
Star Wars	1977	M. Hamill
Star Wars	1977	H. Ford
Star Wars	2003	C. Fisher
Indiana Jones	1989	H. Ford
Indiana Jones	1989	S. Connery
From Russia with Love	1964	S. Connery
King Kong	1976	J. Lange
King Kong	2005	A. Brody

Actors

<u>Name</u>	<u>Photo</u>
C. Fisher	BMP-data1
M. Hamill	BMP-data2
H. Ford	BMP-data3
S. Connery	BMP-data4
J. Lange	BMP-data5
A. Brody	BMP-data6



Третья нормальная форма

- BCNF иногда является слишком строгим условием и требует декомпозиции даже в тех случаях, когда наличие некоторых «ненормализованных» ФЗ целесообразно.
- Отношение R удовлетворяет 3NF, если всякий раз, когда для R существует нетривиальная ФЗ $A_1, A_2, \dots, A_n \rightarrow B$, множество атрибутов $\{A_1, A_2, \dots, A_n\}$ является суперключом для R либо B является членом некоторого ключа.
- Если отношение R удовлетворяет 3NF, но не удовлетворяет BCNF, существует некоторая вероятность, что отношение будет содержать избыточные данные.

Реляционная алгебра

- Переменные, соответствующие неограниченным отношениям, и константы, являющиеся конечными отношениями.
- Операции:
 - теоретико-множественные операции: объединение (union), пересечение (intersection) и разность (difference);
 - операции удаления частей отношения: выбор (selection) и проекции (projection);
 - операции сочетания кортежей отношений: декартово произведение (Cartesian product) и различные виды соединений (joins);
 - операции переименования: атрибутов и отношений.
- Агрегирование, группировка и сортировка данных

Пример выбора и проекции

$\pi_{\text{ActorName}}(\sigma_{\text{Year} > 1976}(\text{Movies}))$

ActorName
C. Fisher
M. Hamill
H. Ford
S. Connery
A. Brody

$\sigma_{\text{Year} > 1976}(\pi_{\text{Title, Year}}(\text{Movies}))$

Title	Year
Star Wars	1977
Star Wars	2003
Indiana Jones	1989
King Kong	2005

Пример декартова произведения и естественного соединения

S

A	B
1	2
3	4

T

B	C	D
2	5	8
4	7	8
9	10	11

S × **T** – декартово произведение

A	S.B	T.B	C	D
1	2	2	5	6
1	2	4	7	8
1	2	9	10	11
3	4	2	5	6
3	4	4	7	8
3	4	9	10	11

S ⋈ **T** – естественное соединение
(natural join)

A	B	C	D
1	2	5	6
3	4	7	8

$$\mathbf{S} \bowtie \mathbf{T} = \pi_{S.A, S.B, T.C, T.D}(\sigma_{S.B=T.B}(\mathbf{S} \times \mathbf{T}))$$

Другие виды соединений

- Тэта-соединение (Θ -join): $\mathbf{S} \bowtie_{\Theta} \mathbf{T} = \sigma_{\Theta}(\mathbf{S} \times \mathbf{T})$.
- Внешние соединения (outerjoins, left/right):

A	B	C
1	2	3
4	5	6
7	8	9

B	C	D
2	3	10
2	3	11
6	7	12

A	B	C	D
1	2	3	10
1	2	3	11

A	B	C	D
1	2	3	10
1	2	3	11
4	5	6	null
7	8	9	null
null	6	7	12

A	B	C	D
1	2	3	10
1	2	3	11
4	5	6	null
7	8	9	null

A	B	C	D
1	2	3	10
1	2	3	11
null	6	7	12

- Внешние тэта-соединения.

SQL – Structured Query Language

первая версия – конец 1970-х (IBM)
текущий стандарт – 1999 (ANSI)

- Создание/удаление таблиц (`create/drop table`)
- Изменение таблиц (`alter table`)
- Добавление/удаление данных (`insert into/
delete from`)
- Изменение данных (`update`)
- Выборка данных (`select-from-where`)
- Специальные возможности.

Создание/удаление/изменение таблиц

Типы данных SQL:

- INT/INTEGER, SHORTINT
- CHAR (n) , VARCHAR (n)
- BOOLEAN
- FLOAT/REAL, DOUBLE PRECISION, DECIMAL (n, d) /NUMERIC
- DATE, TIME, TIMESTAMP
- BLOB/MEMO

```
CREATE TABLE Movies (  
    Title          CHAR(200),  
    Year           INTEGER,  
    Length         INTEGER,  
    FilmType       CHAR(5) DEFAULT 'color',  
    StudioName     VARCHAR(100) DEFAULT 'unknown',  
    ActorName      VARCHAR(1000),  
    Birthdate      DATE DEFAULT DATE '0000-00-00',  
    Gender         BOOLEAN,  
    PRIMARY KEY (Title, Year)  
);  
  
DROP TABLE Movies;  
  
ALTER TABLE Movies  
ADD ActorEmail VARCHAR(512)  
DEFAULT 'admin@nsu.ru';  
  
ALTER TABLE Movies  
DROP Gender;
```

Добавление/удаление/обновление данных

```
INSERT INTO Movies(Title,Year,ActorName)
VALUES('Titanic',1997,'L. Di Caprio');
```

```
INSERT INTO Movies
VALUES('Titanic',1997,240,'color','Universal',
      'K. Winslet','1972-03-08',true);
```

```
DELETE FROM Movies
WHERE Year<1970 AND StudioName LIKE '%war%';
```

```
DELETE FROM Movies;
```

```
UPDATE Movies
SET ActorName='Mister '||ActorName
WHERE NOT Gender AND Birthdate<'1990-01-01';
```

Выборка данных I

- Дальнейшая обработка пользователем.
- Использование в проверке условий.
- Использование при добавлении данных.
- Создание временных/виртуальных таблиц (например, денормализация отношений).

```
SELECT *  
FROM Movies;
```

```
SELECT Title, ActorName  
FROM Movies;  
WHERE Year>1970;
```

```
INSERT INTO Actors(Name)  
SELECT DISTINCT ActorName  
FROM Movies  
WHERE ActorName NOT IN  
(SELECT Name FROM Actors);
```

$\Pi_{\text{Title, ActorName}}(\sigma_{\text{Year}>1970}(\text{Movies}))$

Выборка данных II

Movies (Title, Year, Length, FilmType, Studio)

Actors (Name, Address, Gender, Birthdate, Photo)

Studios (Name, Address)

StarsIn (Title, Year, Name)

```
SELECT DISTINCT
    Movies.Title, Std.Name AS StudioName, A.Name AS ActorName
FROM    Movies, Studios Std, Actors A, StarsIn S, StarsIn SS
WHERE   Movies.Title=S.Title AND Movies.Year=S.Year
        AND A.Name=S.Name
        AND Movies.Studio=Std.Name
        AND NOT (S.Name=SS.Name AND (S.Title<>SS.Title OR
                S.Year<>SS.Year))
        AND Std.Address NOT LIKE '%USA'

ORDER BY Movies.Title, Std.Name ASC, A.Name DESC;
```

Выборка данных III

```
SELECT Address
FROM Studios, Movies
WHERE Name=Studio
      AND Title='Indiana Jones';
```

```
SELECT Address
FROM Studios
WHERE Name=
      (SELECT Studio
       FROM Movies
       WHERE Title=
              'Indiana Jones');
```

- EXISTS (SELECT ...) / NOT EXISTS (SELECT ...)
- IN (SELECT ...) / NOT IN (SELECT ...)
- С операциями сравнения =, <>, <, >, <=, >= применяется:
 - X > ALL (SELECT ...)
 - X > ANY (SELECT ...)

Выборка данных IV

```
SELECT Address
FROM Studios, (SELECT Studio
                FROM Movies
                WHERE Title='Indiana Jones') Indy
WHERE Name=Indy.Studio;
```

```
SELECT NormMovies.*, StarsInMovies.Name, StarsInMovies.Photo,
FROM NormMovies, (SELECT S.Title, S.Year, A.Name, A.Photo
                  FROM StarsIn S, Actors A
                  WHERE S.Name=A.Name) StarsInMovies
WHERE NormMovies.Title=StarsInMovies.Title
      AND NormMovies.Year =StarsInMovies.Year;
```

Значения NULL и UNKNOWN

- NULL используется, когда:
 - Значение не является известным на данный момент,
 - Значение не является применимым в данном контексте,
 - Значение закрыто для общего доступа.
- NULL не является константой и не может быть явно использован в выражениях.
- Для проверки, равно ли значение NULL, используется специальный предикаты SQL: IS NULL и IS NOT NULL (например, ActorPhoto IS NOT NULL).
- Если NULL встречается в арифметических выражениях, то результатом будет NULL. В логических – UNKNOWN.
- Логика SQL трехзначная: FALSE (0), TRUE (1), UNKNOWN ($\frac{1}{2}$). Интерпретация логических связок: AND – минимум, OR – максимум, NOT – дополнение до единицы.

Операторы агрегирования

- SUM, AVG, MIN, MAX – операторы над числовыми атрибутами (сумма, среднее, минимум, максимум).
- COUNT – количество записей, которые получены из таблиц, указанных в предложении FROM, и удовлетворяют условию, указанному в предложении WHERE. COUNT(DISTINCT Attr) подсчитывает записи, различающиеся в атрибуте Attr.
- Предложение GROUP BY <список атрибутов> позволяет получить группы, в которых значения атрибутов из <список атрибутов> одинаковы, и применить операторы агрегирования в рамках групп. Условие на записи в группе указывается с помощью предложения HAVING.

```
SELECT    Studio, SUM(Length)
FROM      Movies
WHERE     FilmType='bw'
GROUP BY  Studio;
HAVING    Max(Year) < 1960;
```


Соединения в SQL

- T1 CROSS JOIN T2 – декартово произведение таблиц.
- T1 NATURAL JOIN T2 – естественное соединение таблиц.
- T1 JOIN T2 ON <условие на атрибутах T1 и T2> - тета-соединение таблиц.
- T1 NATURAL FULL OUTER JOIN T2 ,
T1 NATURAL LEFT OUTER JOIN T2 ,
T1 NATURAL RIGHT OUTER JOIN T2 – внешние соединения.
- T1 FULL OUTER JOIN T2 ON <условие> ,
T1 LEFT OUTER JOIN T2 ON <условие> ,
T1 RIGHT OUTER JOIN T2 ON <условие> – внешние тета-соединения.
- Первые три вида соединений можно выразить с помощью SELECT-FROM-WHERE.

Описание схемных ограничений – ключи

- Объявление ключей с помощью `UNIQUE`
 - может быть несколько;
 - атрибуты, входящие в такой ключ, могут иметь значение `NULL`.
- Объявление внешних ключей:

```
CREATE TABLE NormMovies (  
  Title      CHAR(200),  
  Year       INTEGER,  
  ...  
  PRIMARY KEY (Title, Year)  
);
```

```
CREATE TABLE Actors (  
  Name CHAR(1000) PRIMARY KEY,  
  ...  
);
```

```
CREATE TABLE StarsIn (  
  Title CHAR(200),  
  Year   INTEGER,  
  Name   CHAR(1000) REFERENCES Actors(Name),  
  FOREIGN KEY (Title,Year) REFERENCES NormMoveis(Title,Year),  
  PRIMARY KEY (Title,Year,Name)  
);
```

- Стратегии добавления записей, содержащих внешние ключи.

Пример: C++ (VS v6.0)

```
CDatabase db;          CRecordset rs(&db);
db.Open(NULL);
db.ExecuteNonQuery("DROP TABLE myTable");
db.ExecuteNonQuery("CREATE TABLE myTable (myID INT PRIMARY KEY, myNum INT, myName VARCHAR(20))");
db.ExecuteNonQuery("INSERT INTO Tbl1 (Name) VALUES ('AAA')");
db.ExecuteNonQuery("UPDATE Tbl1 SET Tbl1.Number=Tbl1.Number+1 WHERE Tbl1.ID>Tbl1.Number");
db.ExecuteNonQuery("DELETE FROM Tbl1 WHERE Tbl1.Number=Tbl1.ID");
if (rs.Open(CRecordset::forwardOnly,
            "SELECT t1.*, (t1.Number+t2.Number) as SUM FROM Tbl1 t1, Tbl1 t2 WHERE t1.Number+t2.Number>t1.ID",
            CRecordset::none)) {
    cout<<"SQL query: "<<endl<<(LPCTSTR)rs.GetSQL()<<endl;
    cout.width(10*rs.GetODBCFieldCount()+1); cout.fill('='); cout<<' '<<endl; cout.fill(' ');
    for(int i=0; i<rs.GetODBCFieldCount(); ++i) {
        CODBCFieldInfo info;
        rs.GetODBCFieldInfo(i,info);
        cout.width(10); cout<<(LPCTSTR)info.m_strName;
    }
    cout<<endl;
    cout.width(10*rs.GetODBCFieldCount()+1); cout.fill('-'); cout<<' '<<endl; cout.fill(' ');
    while (!rs.IsEOF()) {
        for(k=0; k<rs.GetODBCFieldCount(); ++k) {
            CString strVal;
            rs.GetFieldValue(k,strVal);
            cout.width(10); cout<<(LPCTSTR)strVal;
        }
        cout<<endl;
        rs.MoveNext();
    }
    cout.width(10*rs.GetODBCFieldCount()+1); cout.fill('='); cout<<' '<<endl; cout.fill(' ');
    cout<<"Total records: "<<rs.GetRecordCount()<<endl;
}
rs.Close(); db.Close();
```