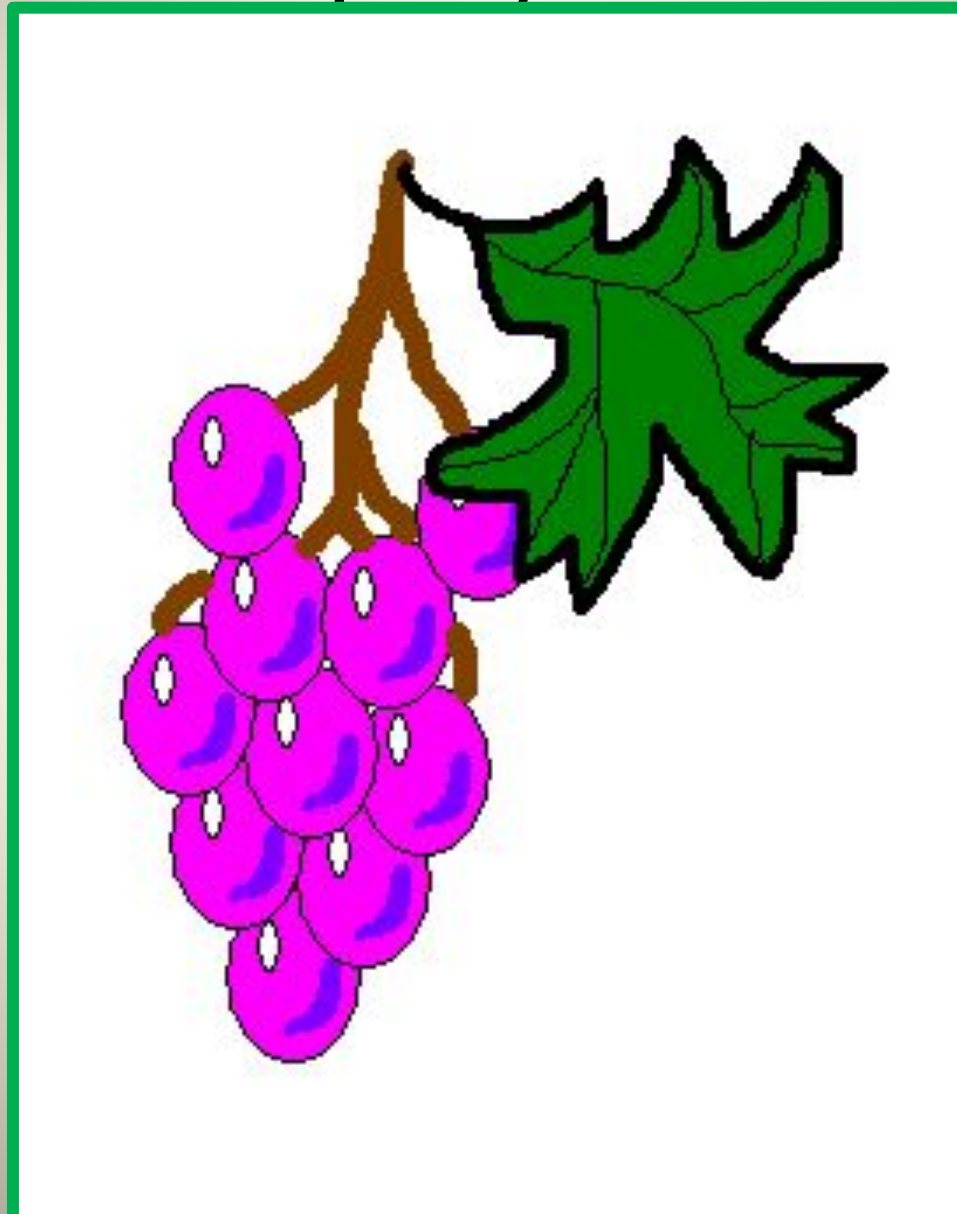


# Моделирование

Практическая работа, 9 класс

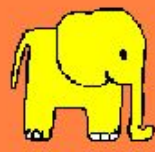
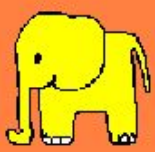
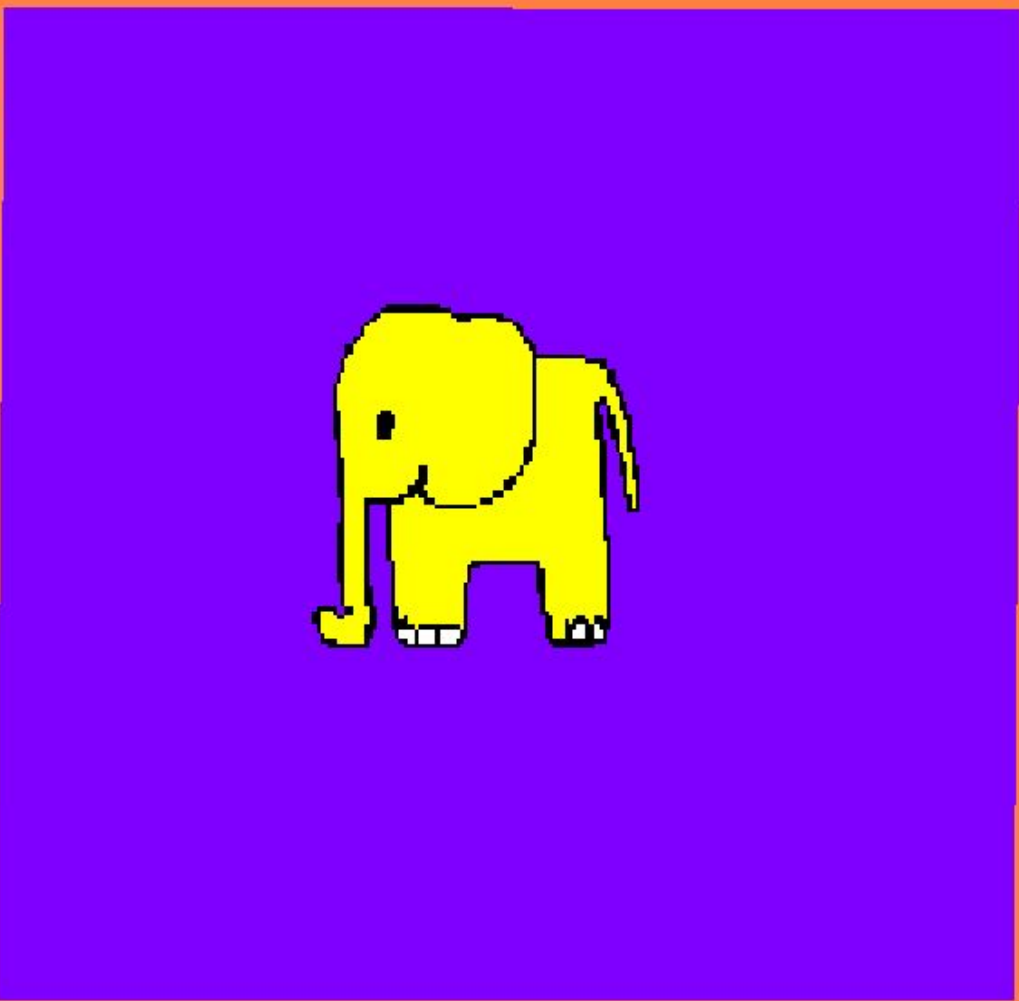
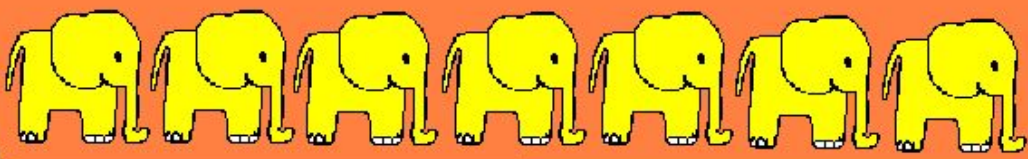
# Создайте в редакторе Paint

## РИСУНОК:



Создайте в редакторе Paint  
рисунок:

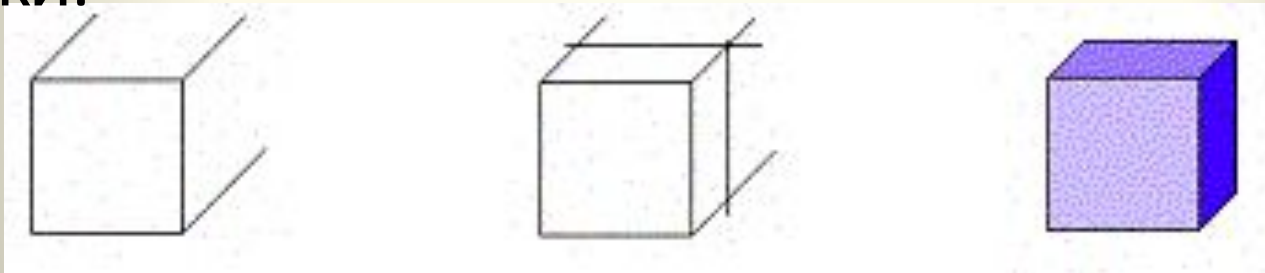






# Конструирование из кубиков – создание однослойных композиций

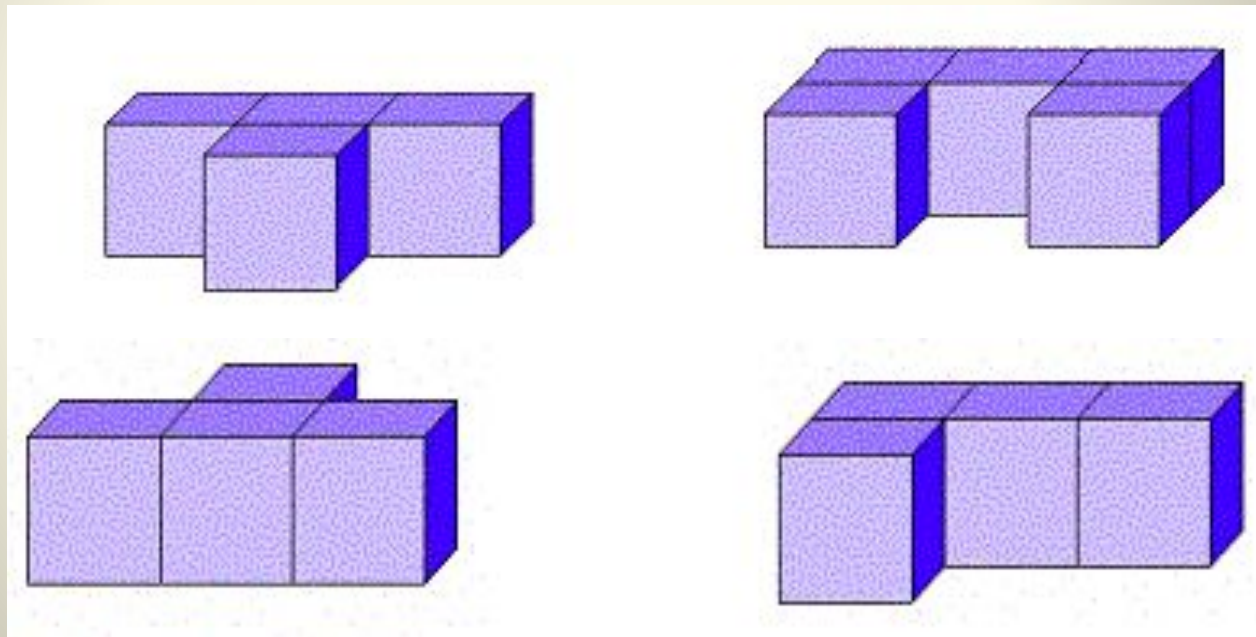
На плоском Рабочем поле графического редактора изображаем объемные предметы – кубики.



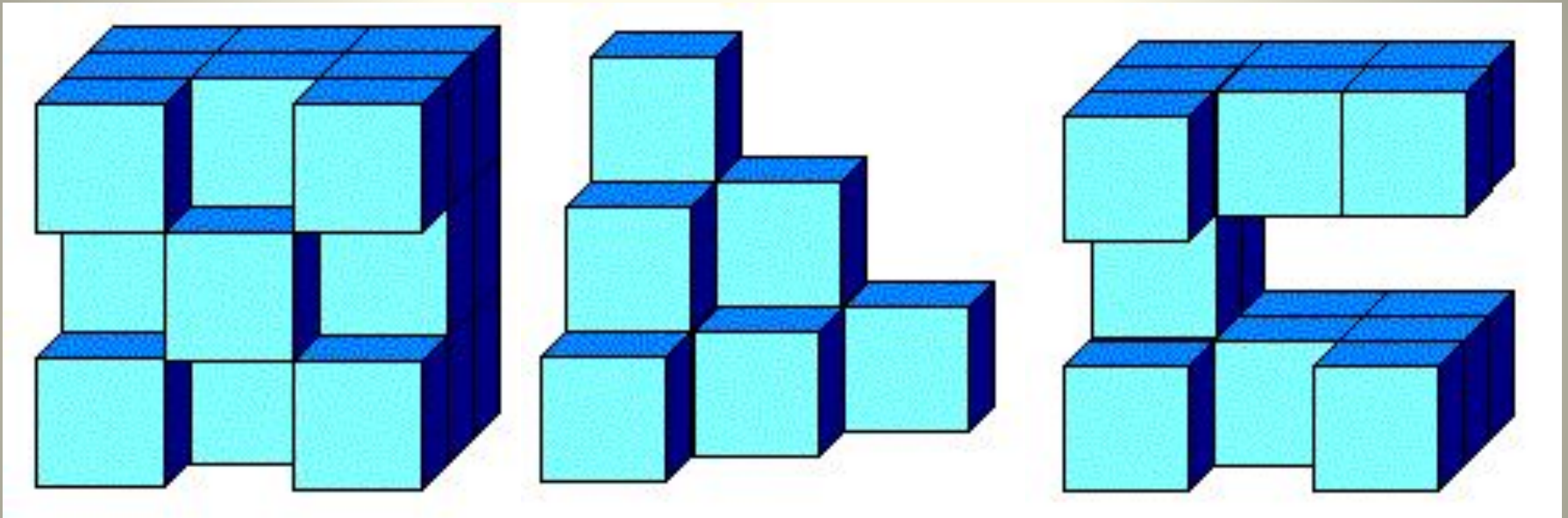
На плоскости объем показывается при помощи некоторых приемов: показываются три видимые грани кубика, игра света и тени создается путем использования оттенков одного цвета.

Основные правила построения конструкций из объемных элементов:

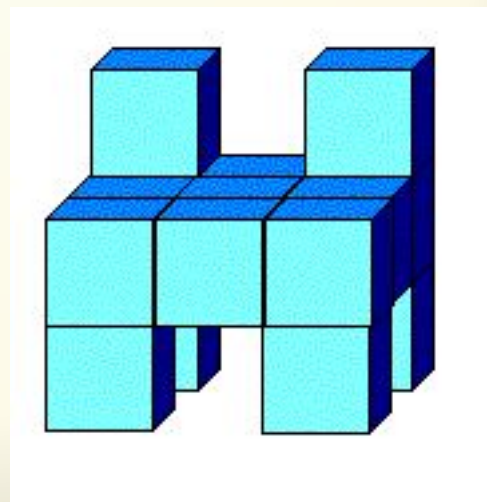
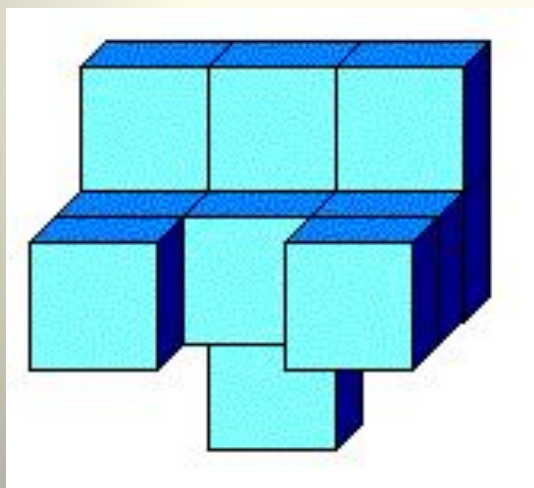
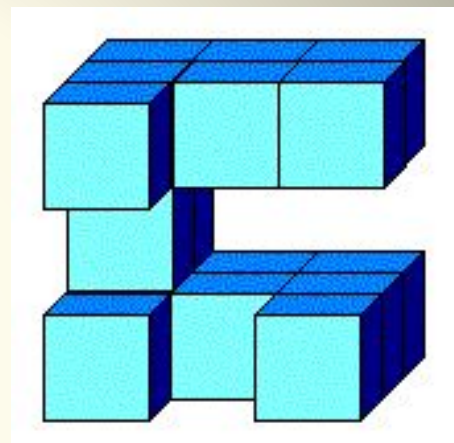
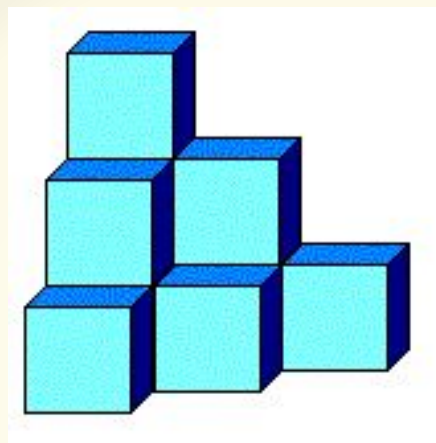
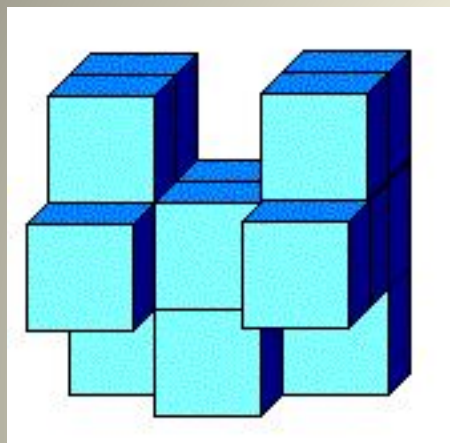
- ✓ построение ведется снизу вверх;
- ✓ строим слева направо;
- ✓ передвигаемся с заднего плана на передний.



# Разбиение трехслойных конструкций на вертикальные и горизонтальные слои

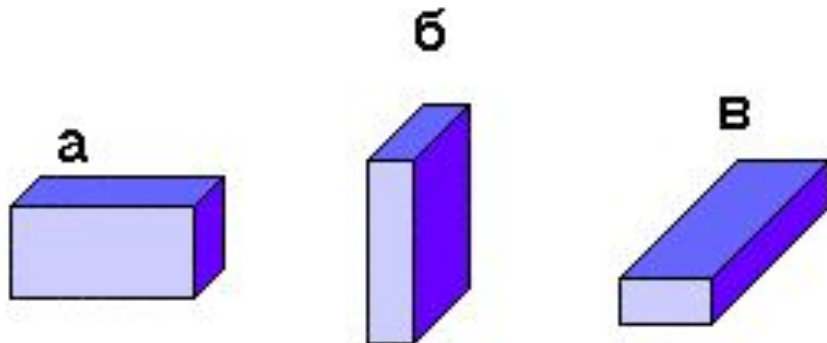


# Конструирование из кубиков

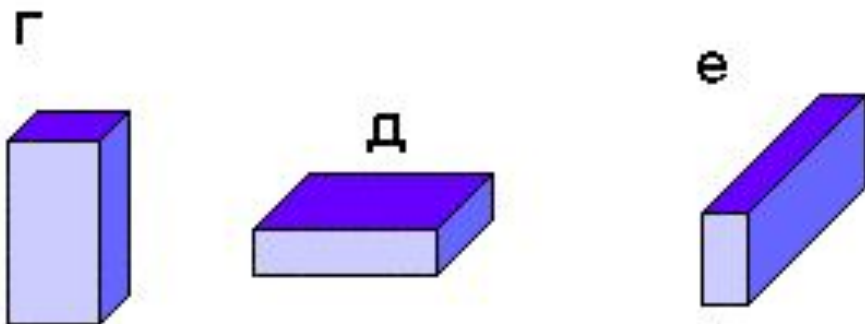




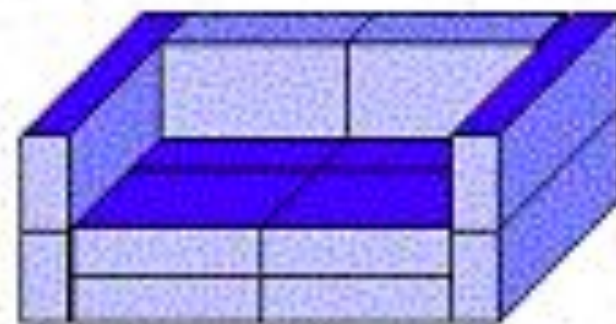
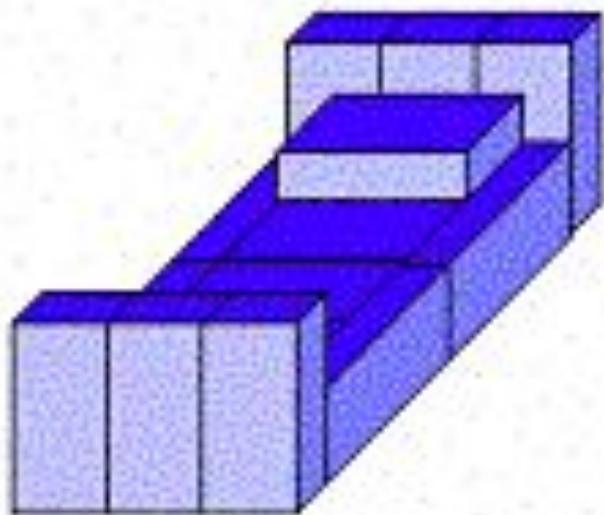
# Построение из кирпичиков



Составьте меню кирпичиков: а, б, в. путем использования возможности поворота фрагментов рисунка на 270 градусов и отражения их, достроить оставшиеся три: г, д, е.



Первоначально построим три: на ребре, на торце и плашмя (а, б, в). Затем преобразуем их с помощью меню **Рисунок – Отразить/Повернуть** (г, д, е).



Материал взят на сайте «Фестиваль педагогических идей «открытый урок»

<http://festival.1september.ru/articles/310868/>