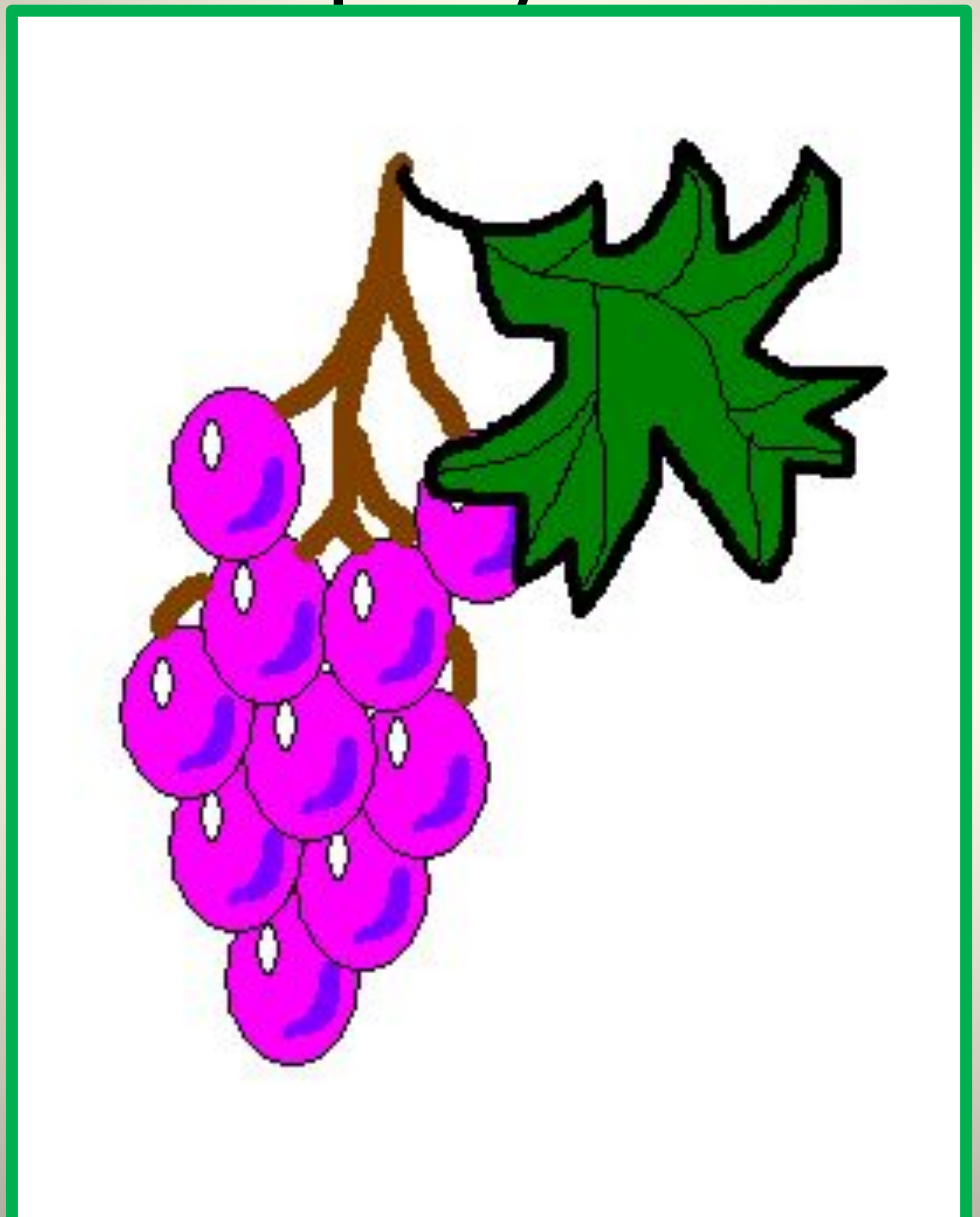
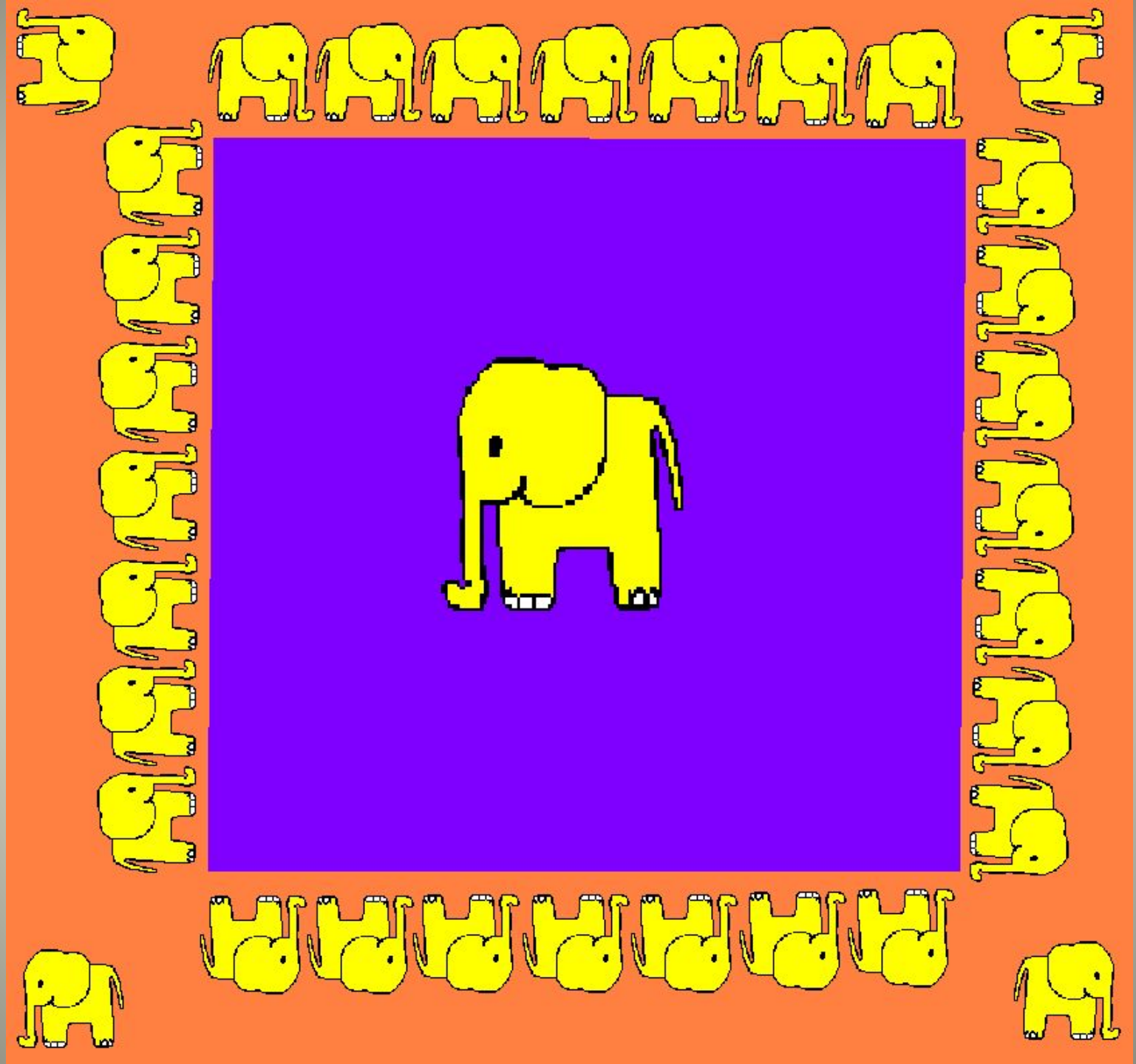
Моделирование

Практическая работа, 9 класс

Создайте в редакторе Paint рисунок:

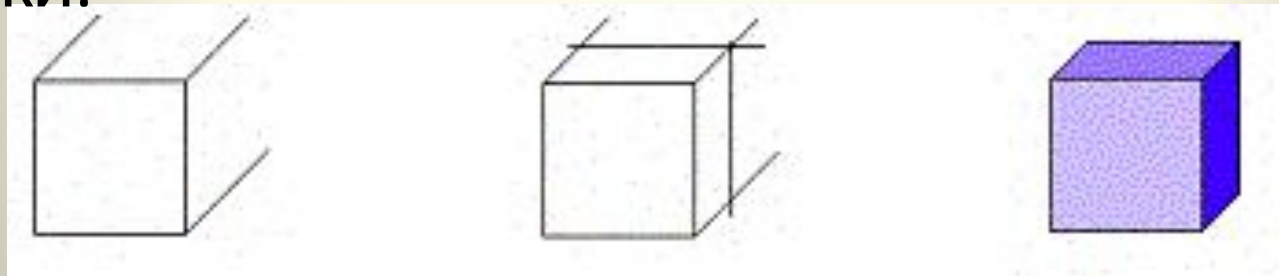


Создайте в редакторе Paint рисунок:



Конструирование из кубиков – создание однослойных композиций

На плоском Рабочем поле графического редактора изображаем объемные предметы – кубики.



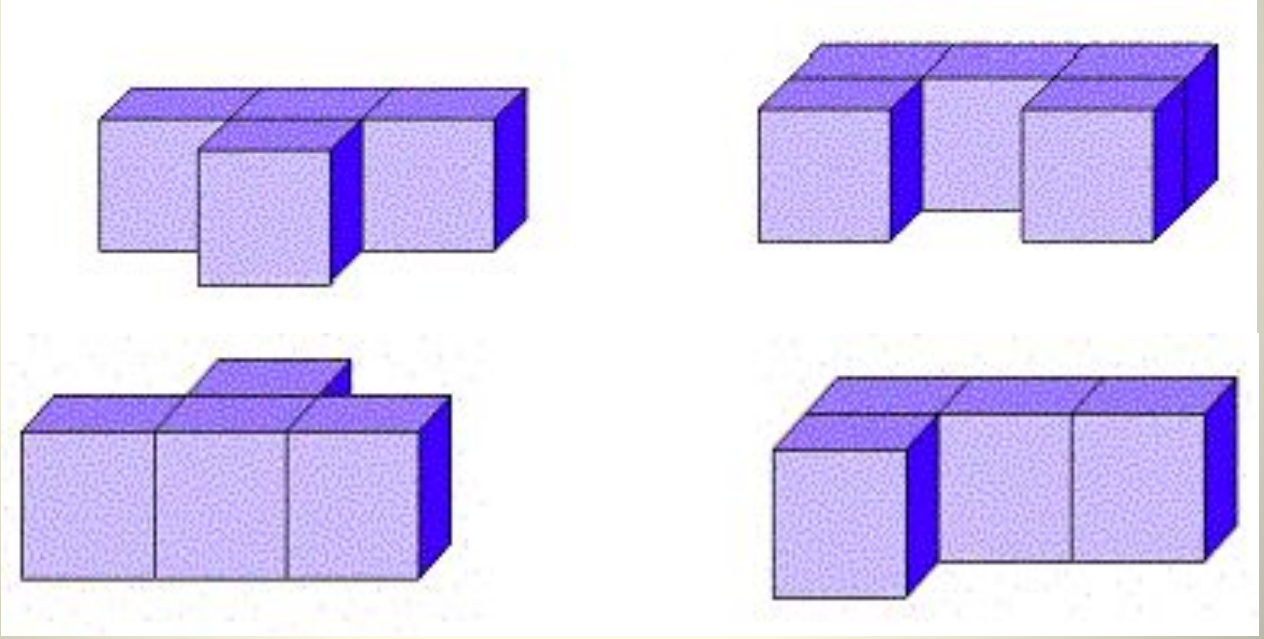
На плоскости объем показывается при помощи некоторых приемов: показываются три видимые грани кубика, игра света и тени создается путем использования оттенков одного цвета.

Основные правила построения конструкций из объемных элементов:

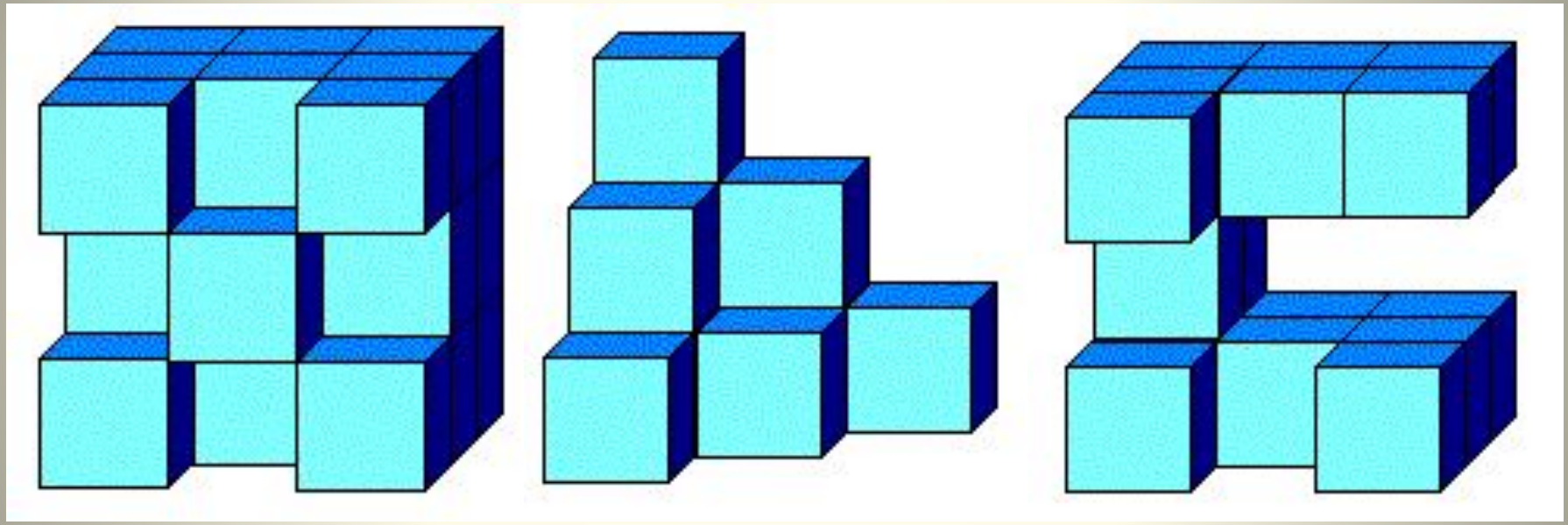
✔построение ведется снизу вверх;

✔строим слева направо;

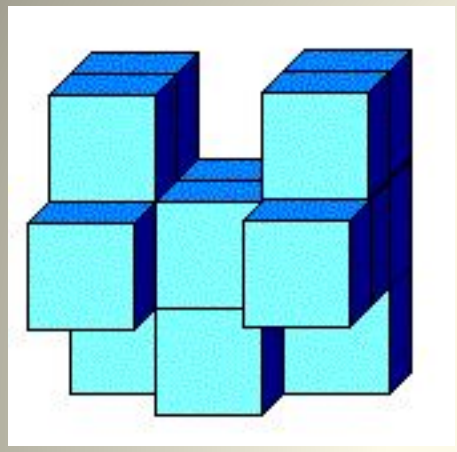
✔передвигаемся с заднего плана на передний.

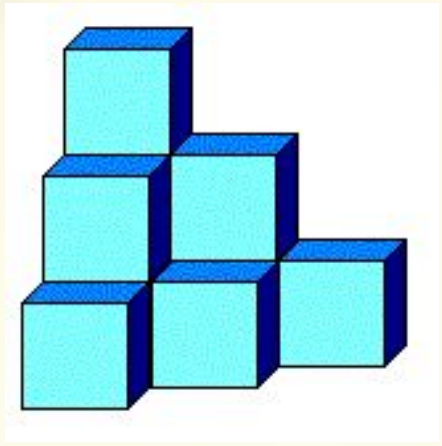


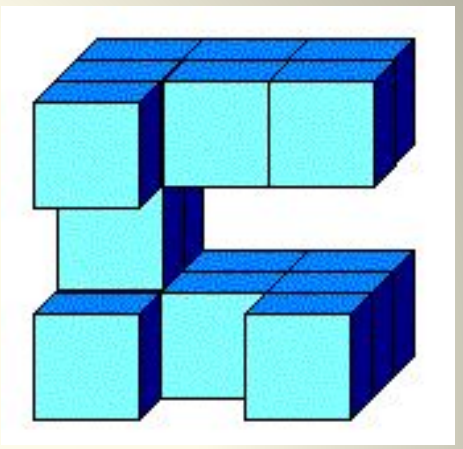
Разбиение трехслойных конструкций на вертикальные и горизонтальные слои

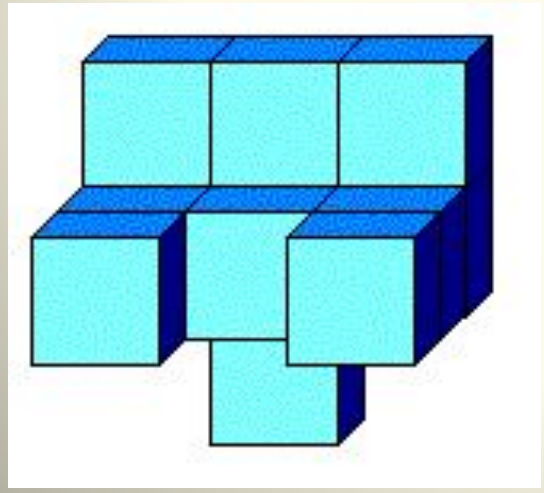


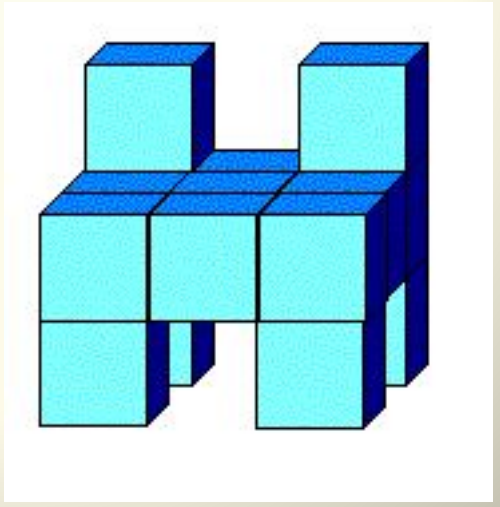
Конструирование из кубиков



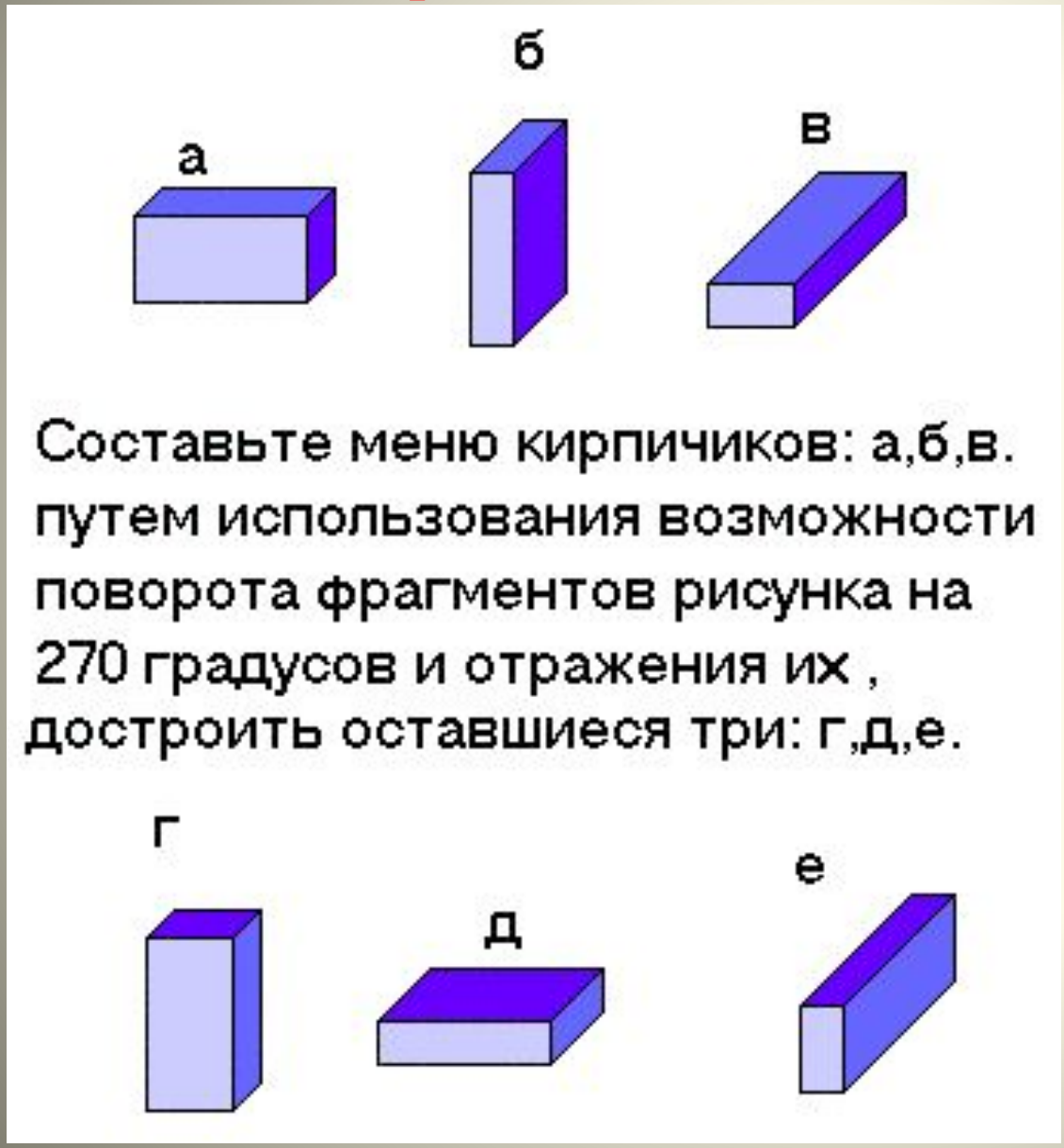




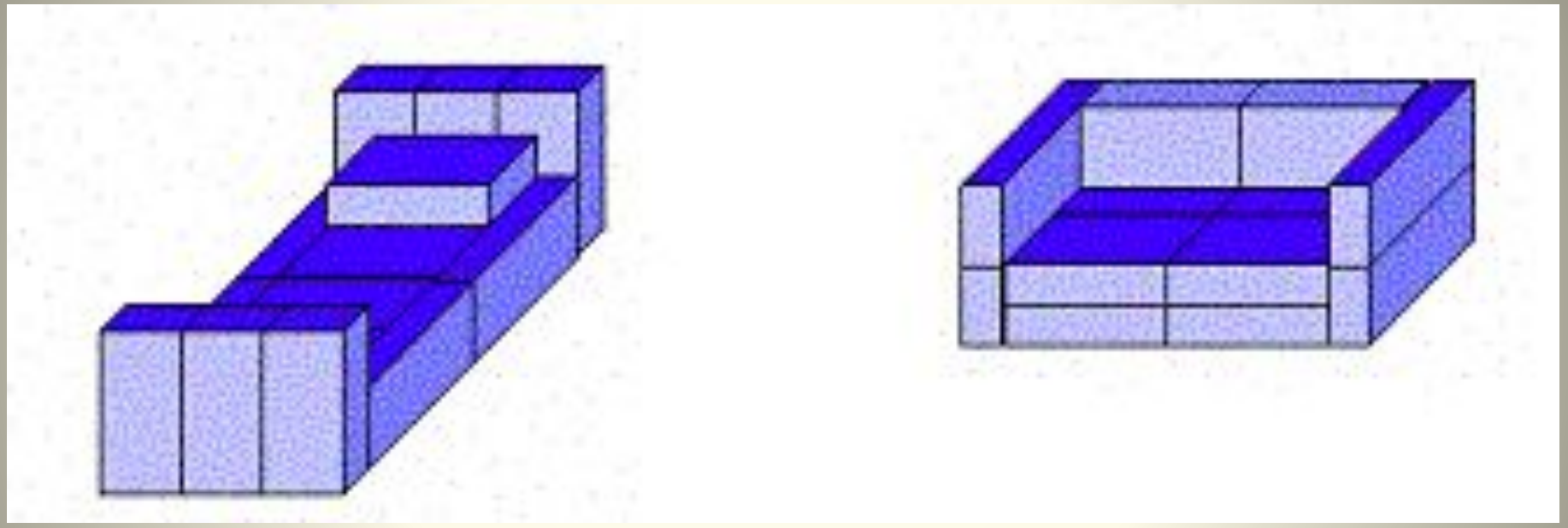




Построение из кирпичиков



Первоначально построим три: на ребре, на торце и плашмя (а, б, в). Затем преобразуем их с помощью меню **Рисунок – Отразить/Повернуть** (г, д, е).



Материал взят на сайте «Фестиваль педагогических идей «открытый урок»

http://festival.1september.ru/articles/310868/