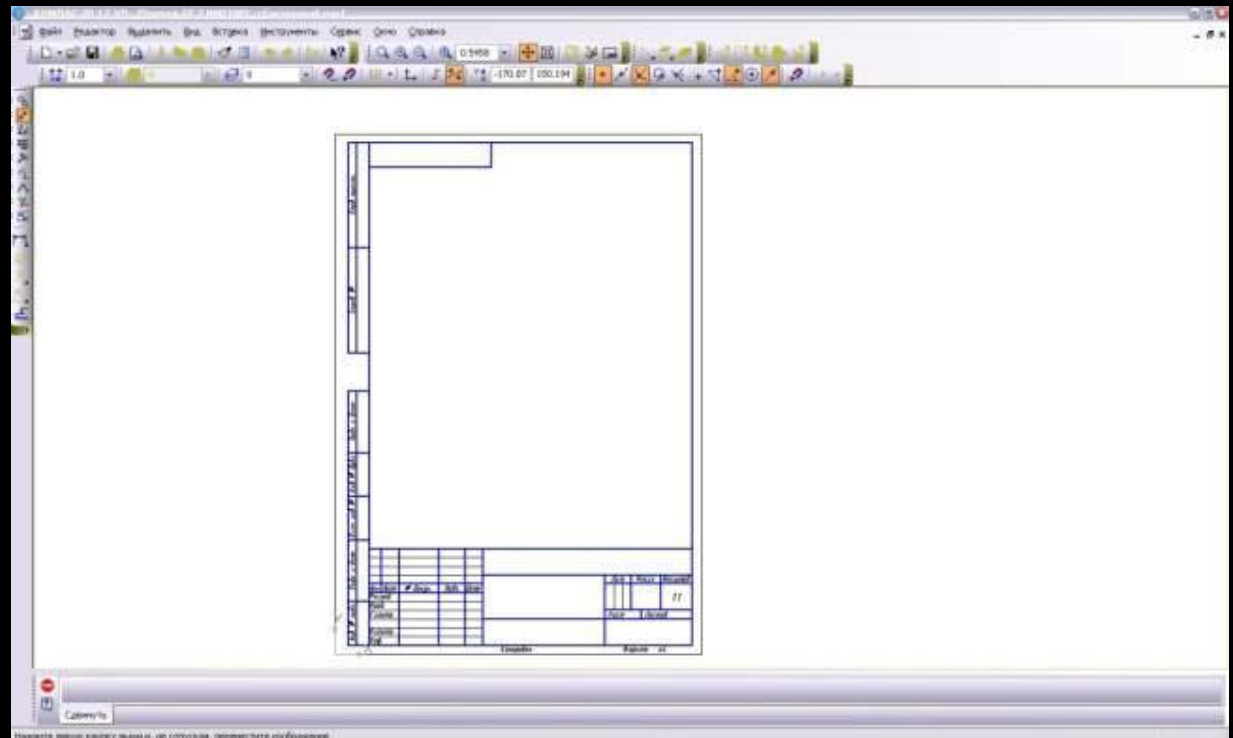


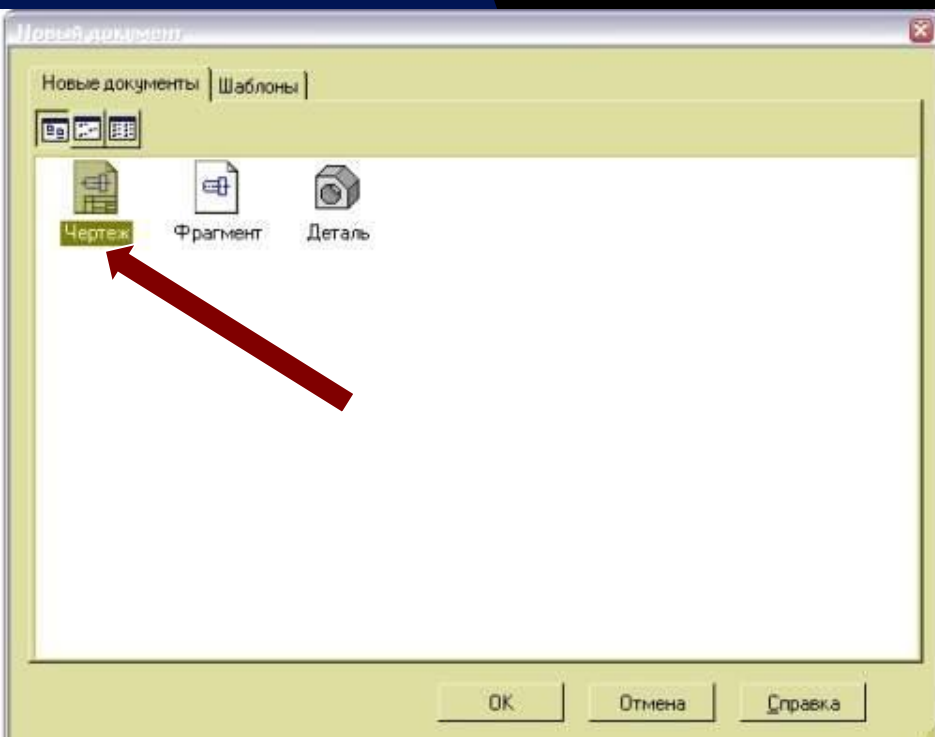
Моделирование в системе КОМПАС

Компас 3D-LT программа для создание чертежей в 2D и создание модели детали в 3D



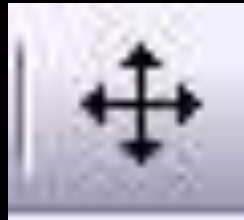
Приемы работы

- В меню « ФАЙЛ » выбрать СОЗДАТЬ
- В диалоговом окне выбрать ЧЕРТЕЖ.



КОМПАС 3D

- Кнопками **СДВИНУТЬ** и **ПРИБЛИЗИТЬ** установить желаемое расположение листа.



СДВИНУТЬ



ПРИБЛИЗИТЬ

КОМПАС 3D

- Для черчения нужно нажать кнопку **ГЕОМЕТРИЯ** из открывшегося меню выбрать примитивы



ГЕОМЕТРИЯ

ТОЧКА

ОТРЕЗОК

К

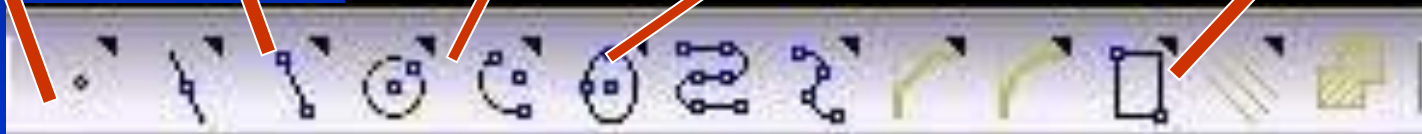
ОКРУЖНОСТЬ

С

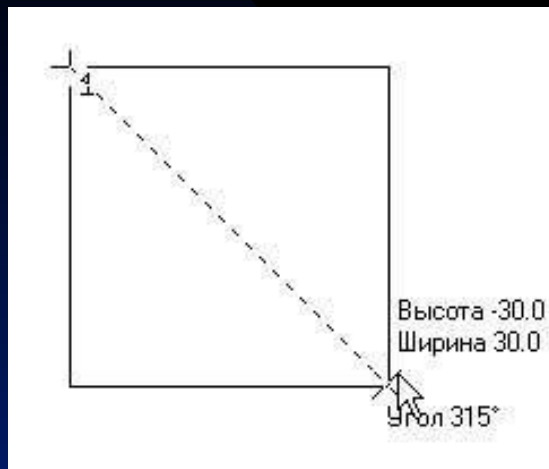
ОВАЛ

ПРЯМОУГОЛЬНИК

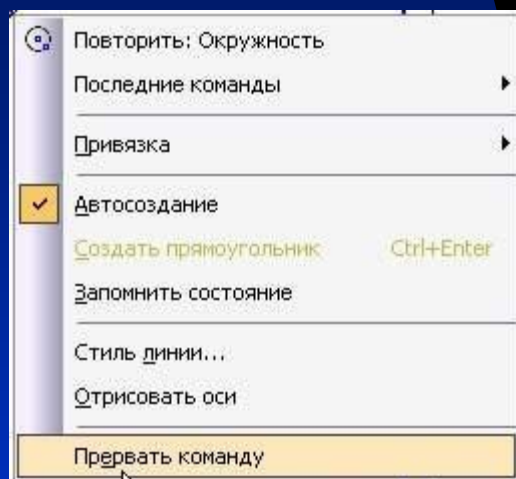
Н



КОМПАС 3D



- Выбрав фигуру для построения установите курсор в рабочее поле и с нажатой левой кнопкой постройте фигуру.
- Рядом с курсором будет отображаться размер и угол.
- По окончании построения в контекстном меню выберите **ПРЕРВАТЬ КОМАНДУ**.



КОМПАС 3D

- Установка размеров.
- Нажать кнопку РАЗМЕРЫ
- Выбрать размеры / линейные радиальные/.
- На рабочем поле установить выбранные размеры.

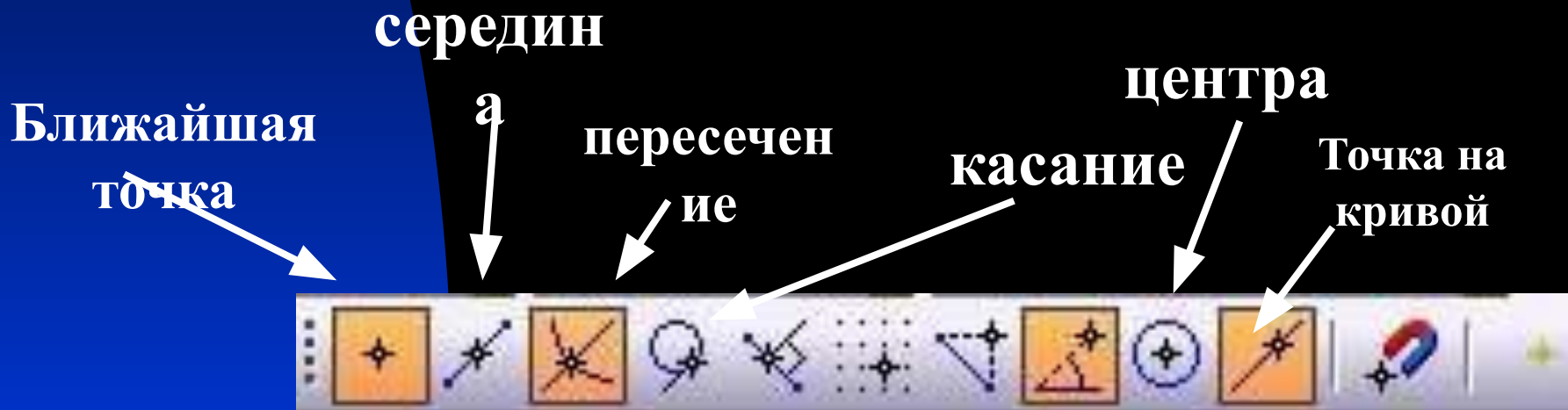


РАЗМЕРЫ

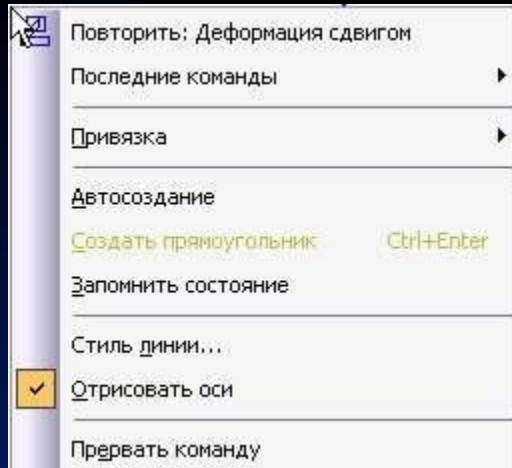


КОМПАС 3D - LT

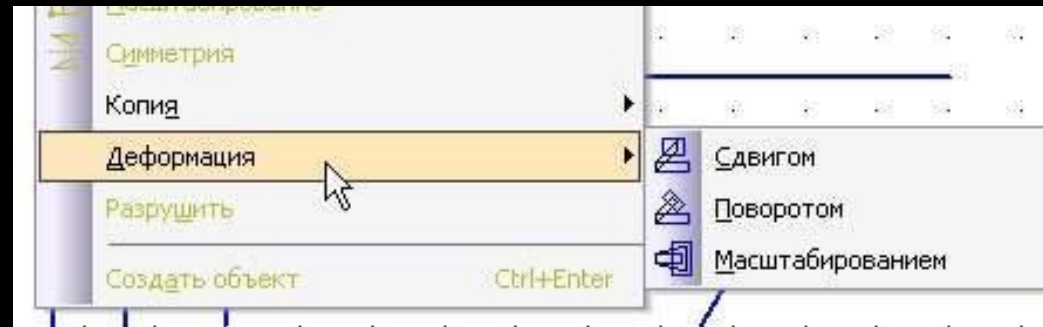
Для определения середины, центров, ближайших точек, касательных используют привязки к объектам.



КОМПАС 3D - LT

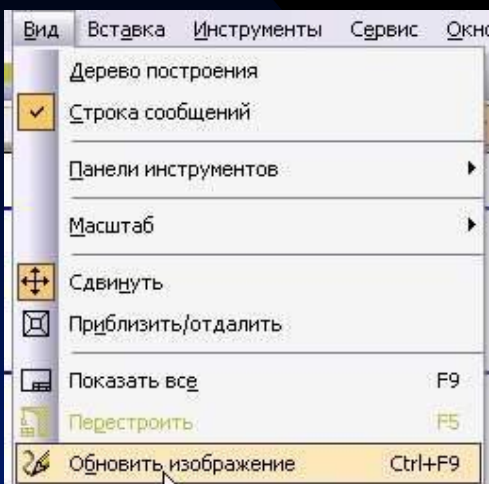


- Все симметричные детали имеют оси симметрии, чтобы они были на чертеже перед построением необходимо в контекстном меню установить галочку в **ОТРИСОВАТЬ ОСИ**

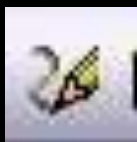


- Для получения параллелограмма или ромба нужно использовать основ. Меню РЕДАКТОР - ДЕФОРМАЦИЯ

КОМПАС 3D - LT



- При частом удалении ненужных линий контуры искажаются, для восстановления чертежа используются ВИД – ОБНОВИТЬ ИЗОБРАЖЕНИЕ.



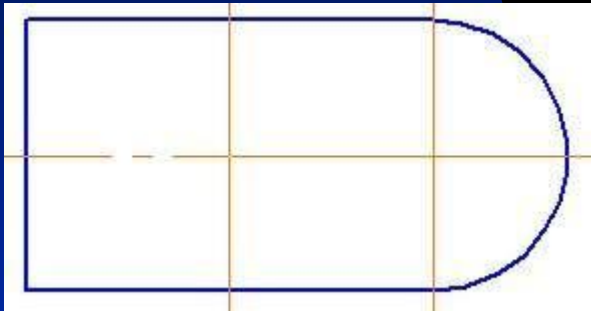
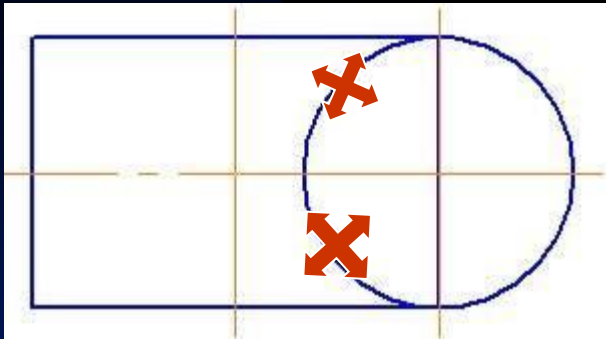
- Для более точного построения желательно использовать сетку.



Показать
сетку

КОМПАС 3D - LT

- Для удаления ненужных линий нужно использовать кнопку РЕДАКТИРОВАНИЕ – УСЕЧЬ КРИВУЮ



РЕДАКТИРОВАНИЕ



**УСЕЧЬ
КРИВУЮ**

Компас 3D - LT

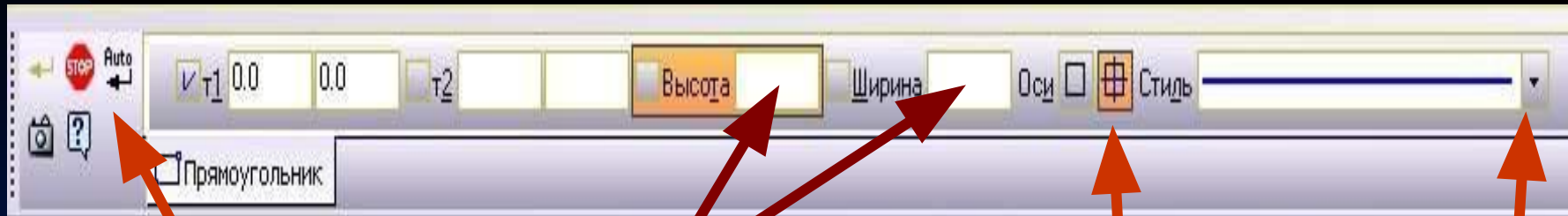
Создание автообъекта:
Выбрать фигуру.



В нижней части окна найти панель
Автосоздания объектов.



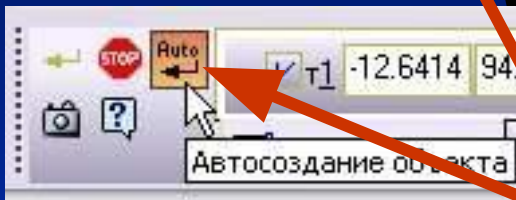
Компас 3D - LT



**Выставляем высоту
и ширину**

Установить оси симметрии

Установить линию контура



Нажать кнопку создание автообъекта