



# Проект создания «Музея истории информатики и вычислительной техники»



# Цель создания музея –

*Создать информационный ресурс, в котором бы удалось сконцентрировать те необходимые сведения, которые нужны любому ученику, учителю информатики, желающим познакомиться с интересующей их информацией о развитии вычислительной техники в прошлом и современных информационных технологиях.*



# Музей истории информатики и вычислительной техники позволит решить следующие основные задачи:

---

- повышение общеобразовательного культурного уровня и компьютерной грамотности учащихся широких слоев населения города;
- стимулирования интереса к вопросам практического повсеместного использования компьютерных средств;
- сохранение историко-культурного наследия общества, связанного с созданием и развитием средств работы с одним из важнейших национальных богатств общества - информационными ресурсами;
- восстановление и сохранение с помощью виртуальных средств утраченных экспонатов - вычислительных машин различных моделей;
- обеспечение свободного, широкого повсеместного доступа к ресурсам виртуального музея истории информатики и вычислительной техники, благодаря размещению его в Городской гимназии



# Методическая структура музея

---

*По шагам проследить развитие  
вычислительной техники начиная от  
абака – дощечки покрытой слоем пыли, на  
которой острой палочкой проводились  
линии и какие-нибудь предметы, и  
заканчивая современными  
микропроцессорами, компьютерами и  
серверными платформами.*

## Экспозиция разбита на разделы.

---

### *Залы музея:*

- *История информатики и вычислительной техники.*
- *Великие творцы информатики*
- *Комплектующие ЭВМ. Устройства компьютерных коммуникаций*
- *Компьютерные музеи мира*



# Экспозиция «История информатики и вычислительно техники»

---

*На стендах представлена  
история информатики и  
вычислительной техники в  
датах и цифрах*



# История информатики и вычислительной техники



## От абака до компьютера

Абак, линейка Уатта, машина Паскаля, машина Хилла, арифмометр, аналитическая машина Бэббиджа

## Зарубежная техника

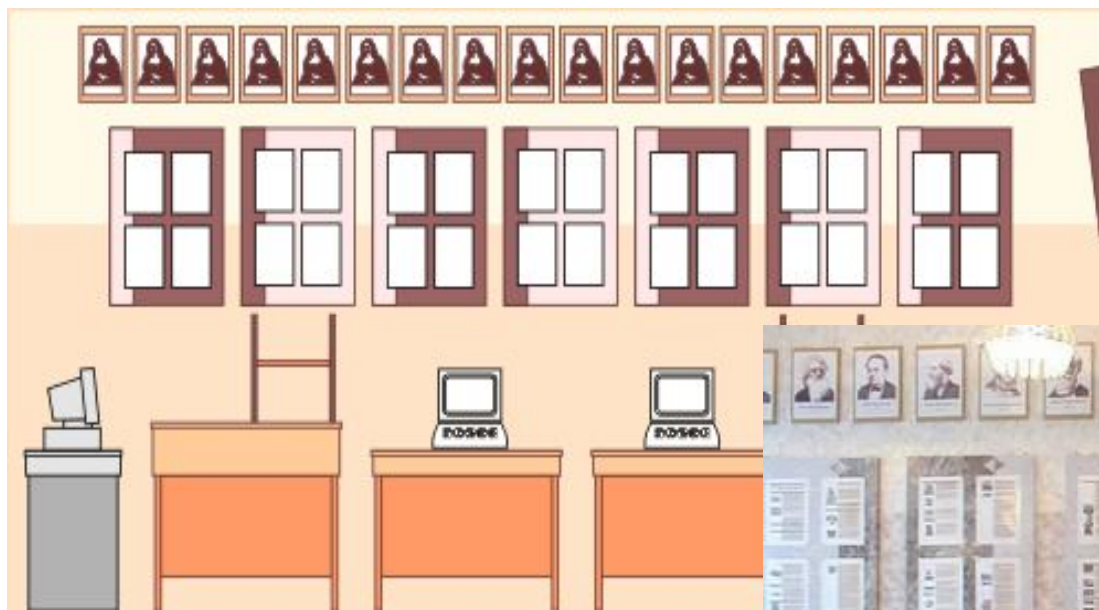
Acer, Apple, Dell, Hewlett-Packard, IBM ...

## Отечественная техника

Арагац, МЭСМ, БЭСМ, «Минск», «Руздан», «Урал», Сетунь, «Стрела»

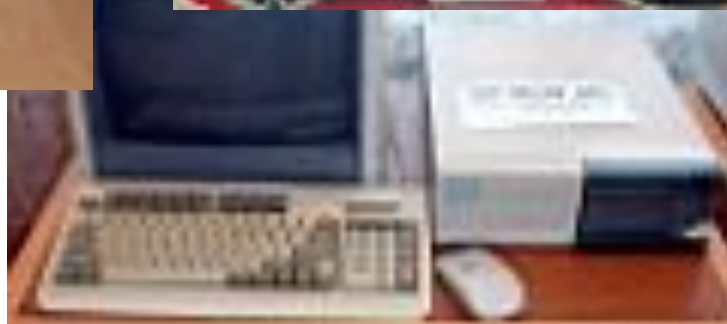
## Современные микропроцессоры

# Экспозиция «История информатики и вычислительной техники»





# Экспонаты



# ЭКСПОЗИЦИЯ (стенд) «Микрокалькуляторы»



*На стенде представлены известные модели  
отечественных и зарубежных микрокалькуляторов*



# Экспозиция « Великие творцы информатики »



Персоналии

Отечественные  
деятели

С.А.Лебедев  
В.М. Глушков  
И.С, Брук  
Т.М, Александриди  
Б,И, Рмеев  
А,А, Морозов  
В,А, Пыхтин  
А,А, Ляпунов

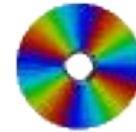
...

Зарубежные деятели

Чарльз Бэббидж  
Ада Аугуста  
Лавлейс  
Гофрид Лейбниц  
Джон Фон Нейман  
Блез Паскаль  
Питер Нортон  
Билл Гейтс

# Галерея портретов

*краткие очерки о  
жизни людей,  
посвятивших себя  
созданию  
вычислительной  
техники*

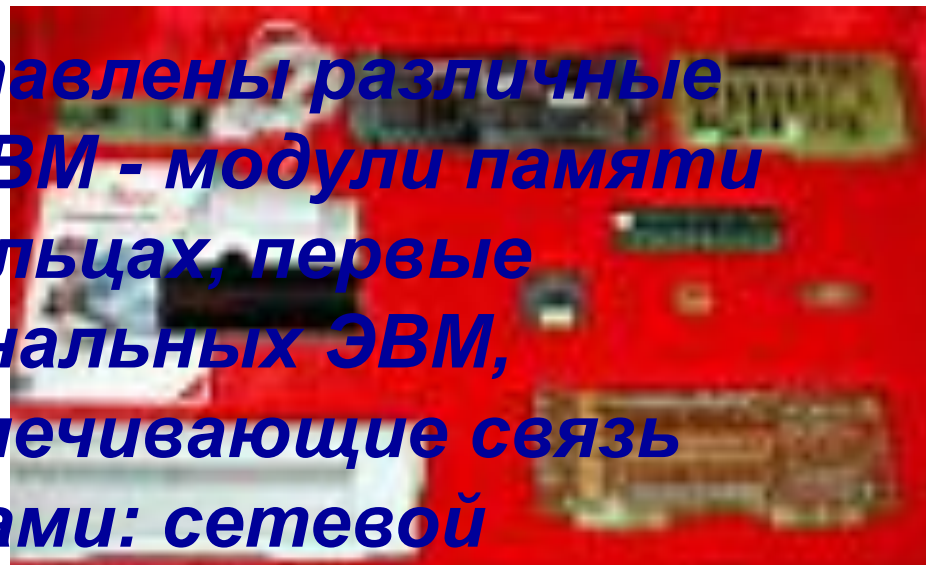
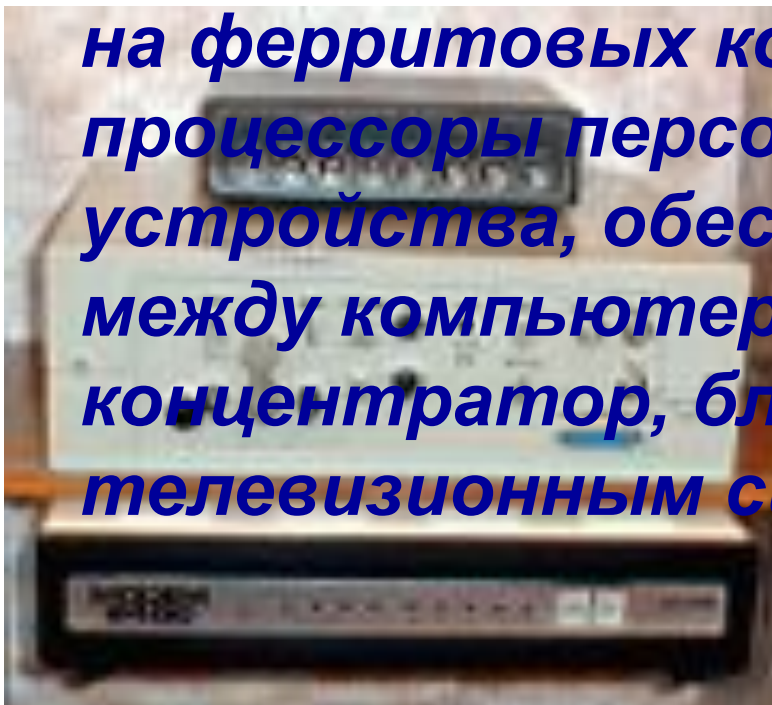


# ЭКСПОЗИЦИЯ «Комплектующие ЭВМ.

Устройства компьютерных коммуникаций»



*На стендах представлены различные комплектующие ЭВМ - модули памяти на ферритовых кольцах, первые процессоры персональных ЭВМ, устройства, обеспечивающие связь между компьютерами: сетевой концентратор, блок сопряжения ЭВМ с телевизионным сигналом, модем*





# Стенд

Слева-направо и сверху-вниз:

- Материнская плата IBM PC/AT-286
- Материнская плата IBM PC/AT-486
- Материнская плата IBM Pentium
- Материнская плата IBM Pentium III
- Модули памяти SIMM, DIMM
- Процессоры Intel 80286, Pentium-166 MMX, Pentium III, математический сопроцессор Intel 80387
- ПЗУ различных типов
- Контроллеры
- Арифметико-логические устройства





# Стенд

## Слева-направо и сверху-вниз:

- Видеокарта EGA (video-in-out)
- Мультикарта
- Видеокарта VGA (256 Kb)
- Разветвитель ISA-шины
- Звуковая карта Creative Sound Blaster Live!
- Видеокарта SVGA (1 Mb)
- Манипуляторы «мышь» (COM1 COM2)
- Сетевая карта ArcNet
- Модем 3COM 56K
- Видеокарта SVGA (32 Mb 3Dfx video)
- Сетевой концентратор HUB





# Стенд

## Слева-направо и сверху-вниз:

- Контроллер жесткого диска
- HDD 15 Gb с открытой крышкой
- Дисковый накопитель с двигателем
- HDD 40 Mb
- HDD 540 Mb
- HDD 1 Gb
- HDD 200 Mb (в компактном исполнении)
- Накопитель CD-ROM
- Компакт-диски различных размеров (650 и 700 MB) с различным типом записи (CD, CD-R, CD-RW)







# Стенд

- Слева-направо и сверху-вниз:
- FDD-дисковод 5,25"
- Бытовая кассета (использовалась в накопителях НКМЛ)
- FLASH-карта (использовалась в игровых приставках)
- FDD-дисковод 3,5"
- ПЗУ с ультрафиолетовым стиранием
- ПЗУ с электронным стиранием
- Дискеты 5,25"
- FDD-дисковод 5,25" (в разобранном виде с контроллерами и двигателем)
- Дискеты 3,5"



# *Стенд «Музеи мира»*

Приведен перечень виртуальных музеев мира, которые Вы сможете посетить работая за высокопроизводительными компьютерами музея, объединенными в локальные сети и имеющие выход в Интернет

Мы надеемся,

---

***что Вам не безразлична история  
информатики и  
вычислительной техники, ее  
настоящее и будущее.***



Мы рады,  
**если Вас заинтересовал наш проект  
и Вы не жалеете о  
времени, потраченном на  
знакомство с презентацией  
компьютерного музея.**



|   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|
| 2 | 5 | 3 | 4 | 9 |
|---|---|---|---|---|

---

Спасибо за внимание!

