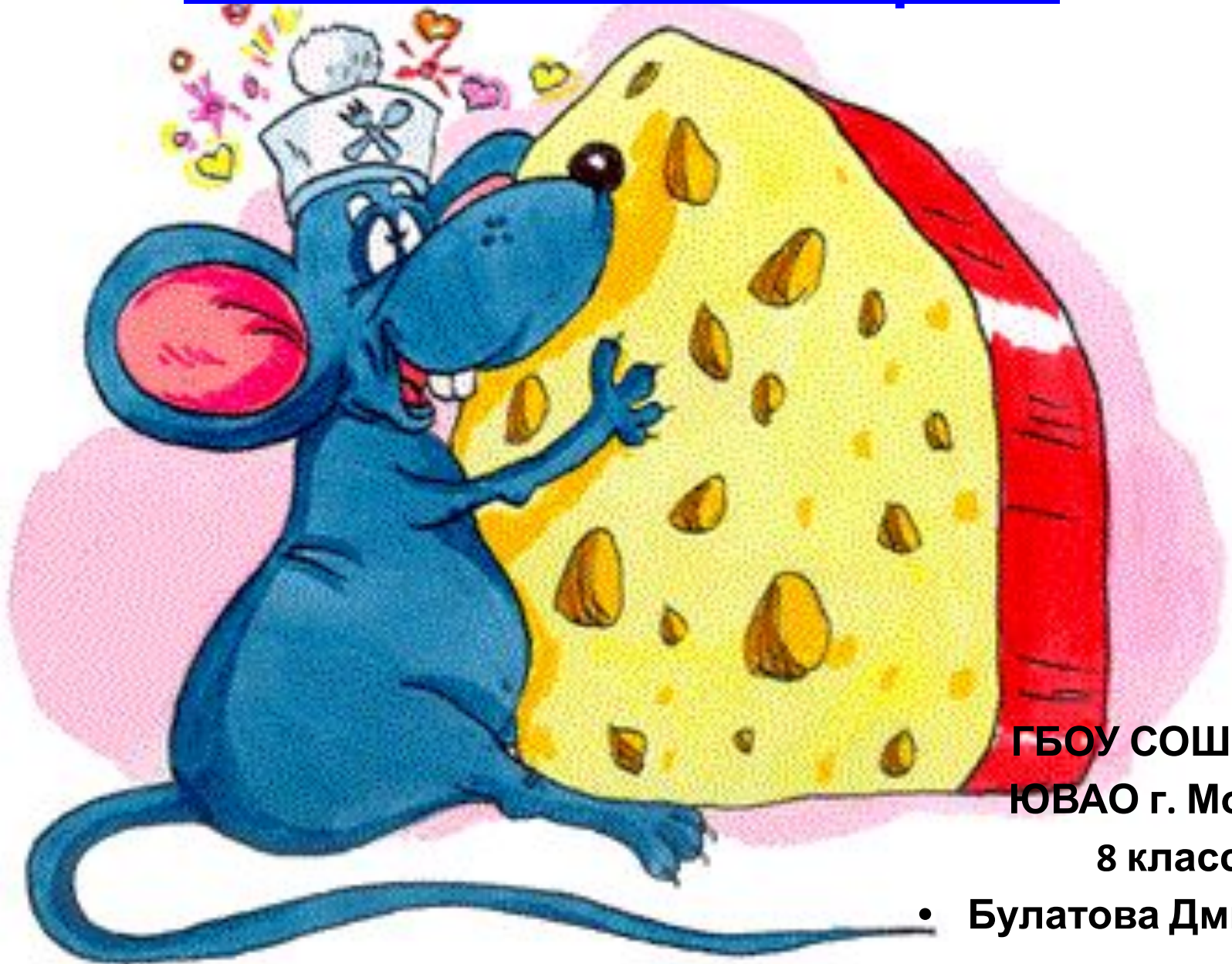


# Мышиная история



ГБОУ СОШ №484  
ЮВАО г. Москвы  
8 класса «А»

• Булатова Дмитрия



- \* Мышь - то устройство, с помощью которого человек контактирует с компьютером и выполняет определенные действия в сети либо в самом компьютере. Без этого казалось бы маленького и недорогого устройства просто невозможно работать на компьютере, так как основные действия, выполняемые в программах, осуществляются именно мышью либо клавиатурой.
- \* В дополнение к детектору перемещения мышь имеет от одной до трех (или более) кнопок, а также дополнительные элементы управления (колёса прокрутки, трекболы, клавиши и т. п.), действие которых обычно связывается с текущим положением курсора (или составляющих специфического интерфейса).
- \* Так же на мышки можно менять правую и левую кнопки мыши, то есть меняя контекстное меню с основной кнопкой(в зависимости от того правша вы или левша).
- \* Ещё на мышки есть колёсико, которое служит для вертикальной и горизонтальной прокрутки.



1-ая мышь



Touchpad



Индукционная мышь





Появилась в **1962** году. Собрал **Билл Инглиш**, а программы для демонстрации возможностей написал **Джефф Рулифсон**. Внутри устройства находились два металлических диска: один поворачивался, когда устройством двигали вперед, второй отвечал за движение мыши вправо и влево.



Тачпа́д (англ. *touchpad* – сенсорная площадка).

Расположение тачпада фиксировано относительно клавиатуры для перемещения курсора на весь экран достаточно лишь небольшого перемещения пальца.

С помощью одного тачпада (не прикасаясь к кнопкам) можно выполнять часть манипуляций левой кнопки мыши.

Площадь сенсорной площадки не превышает 50 см<sup>2</sup>.

Отдельные участки тачпада (полоска справа, сверху, снизу) могут быть использованы для вертикальной и горизонтальной прокрутки. **Но есть один минус! С ним не удобно играть!**

**Не требуют:**

ровной поверхности, большого пространства, особого привыкания.



Основная часть-шарик, который устанавливается в отведенное ему место, где физически хорошо контактирует с тремя валиками. При перемещении мыши шарик цепляется за поверхность стола, вследствие чего вращается, увлекая за собой валики. Ось вращения одного валика имеет направление "назад-вперед", другого - "влево-вправо". На осях установлены диски с прорезями, которые вращаются между двух "кубиков".

**Плюс этой мыши в том, что она быстра.**

**Минусы:**

Обязательно нужен коврик, быстро засоряется, неудобна, их точность снижается со временем.



Оптическая мышь. Её основная часть - источник света и группа фотоэлементов. Её отличие от шариковой мыши состоит в том, что в её конструкции нет ни шарика, ни валиков. Работает эта мышь так: чувствительнейшие фотоэлементы улавливают отраженный свет и сохраняют изображение в памяти мыши. Затем поверхность опять "фотографируется" - так несколько тысяч раз в секунду! И как только «фотография» меняется, указатель на экране компьютера начинает двигаться.

**Плюсы:**

Оптическим мышам не нужна регулярная чистка, и их точность не снижается со временем, может работать почти на всех поверхностях.

**Минусы:**

Нужен коврик.



В лазерных мышах для подсветки поверхности используется лазер. Лазер, в отличие от светодиода, испускает узконаправленный пучок света, благодаря чему получаемые сенсором изображения более контрастны, а позиционирование курсора достигает высокой точности. Такие мыши менее требовательны к рабочей поверхности, нет необходимости очищать движущиеся части устройства (они отсутствуют).

**Плюсы:**

высокая надёжность и разрешение, отсутствии заметного свечения, низкое энергопотребление, удобная.

**Минусов у такой мыши нет.**





Индукционные мыши используют специальный коврик(планшет). Работает так же как обычная мышка с теми же функциями. Вместо мыши можно использовать ручку.

**Плюсы:**

экономит немного места на столе, хорошая точность, её не нужно ориентировать, может быть «беспроводной».

**Минусы:**

Индукционные мыши редки, дороги и не всегда удобны. Мышь для графического планшета практически невозможно поменять на другую.



Мышь, оснащённая гироскопом, распознаёт движение не только на поверхности, но и в пространстве. Её можно взять со стола и управлять движением кисти в воздухе до 10 м от компьютера. Ей не нужно никакой подходящей поверхности. **Минусов у такой мыши нет**, только одни плюсы. Работа гироскопических мышей основывается на двuosном гироскопическом датчике, который отслеживает перемещения мыши в пространстве. Подобное решение может оказаться актуальным при недостатке пространства на рабочем столе, а также во время проведения презентаций, когда курсор мыши используется в качестве указки.



Радиосвязь между мышью и приёмным устройством, подключённым к компьютеру, позволила избавиться от недостатков инфракрасной связи. Такие мыши как правило, имеют переключатель, позволяющий выбрать один из двух радиочастотных каналов.

\*Есть один минус она в основном для ноутбуков.



Производители постоянно стараются добавить на топовые модели дополнительные кнопки:

- \* горизонтальная прокрутка;
- \* двойное нажатие (double click);
- \* навигация в браузерах и файловых менеджерах;
- \* управление уровнем громкости и воспроизведением аудио- и видеоклипов;
- \* запуск приложений



- \* **Трекбол** (англ. trackball— указательное устройство ввода информации об относительном перемещении для компьютера. Аналогично мыши по принципу действия и по функциям.
- \* Трекбол функционально представляет собой перевернутую механическую (шариковую) мышь. Шар находится сверху или сбоку и пользователь может вращать его ладонью или пальцами, при этом не перемещая корпус устройства.
- \* Трекбол и мышь конструктивно похожи — при движении шар приводит во вращение пару валиков или, в более современном варианте, его сканируют оптические датчики перемещения (как в оптической мыши).
- \* На большинстве моделей шарик достигает 3-6 см в диаметре, однако существуют и модели с шариком около 1 см в диаметре. Почти на всех моделях кроме шара и кнопок присутствует также колесо прокрутки.



