
НЕ стандартные диаграммы

Node Tree
Дерево узлов

Node Tree диаграмма - структура функциональной модели

USED AT:	AUTHOR: (с) Дубейковский В.И., 2003 г.	DATE: 17.01.03	WORKING	READER	DATE	CONTEXT: TOP A-0
	ПРОЕКТ: Проезд перекрёстка автомобильной дороги	REV: 17.01.03	DRAFT			
			RECOMMENDED			
			PUBLICATION			
	NOTES: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10					

Диаграмма А-0



Диаграмма А0

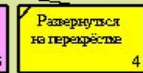


Диаграмма А1

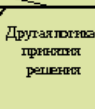
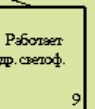
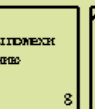
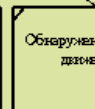
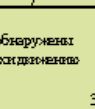
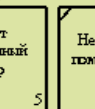
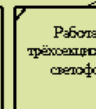
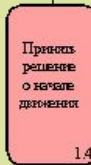
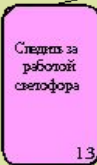
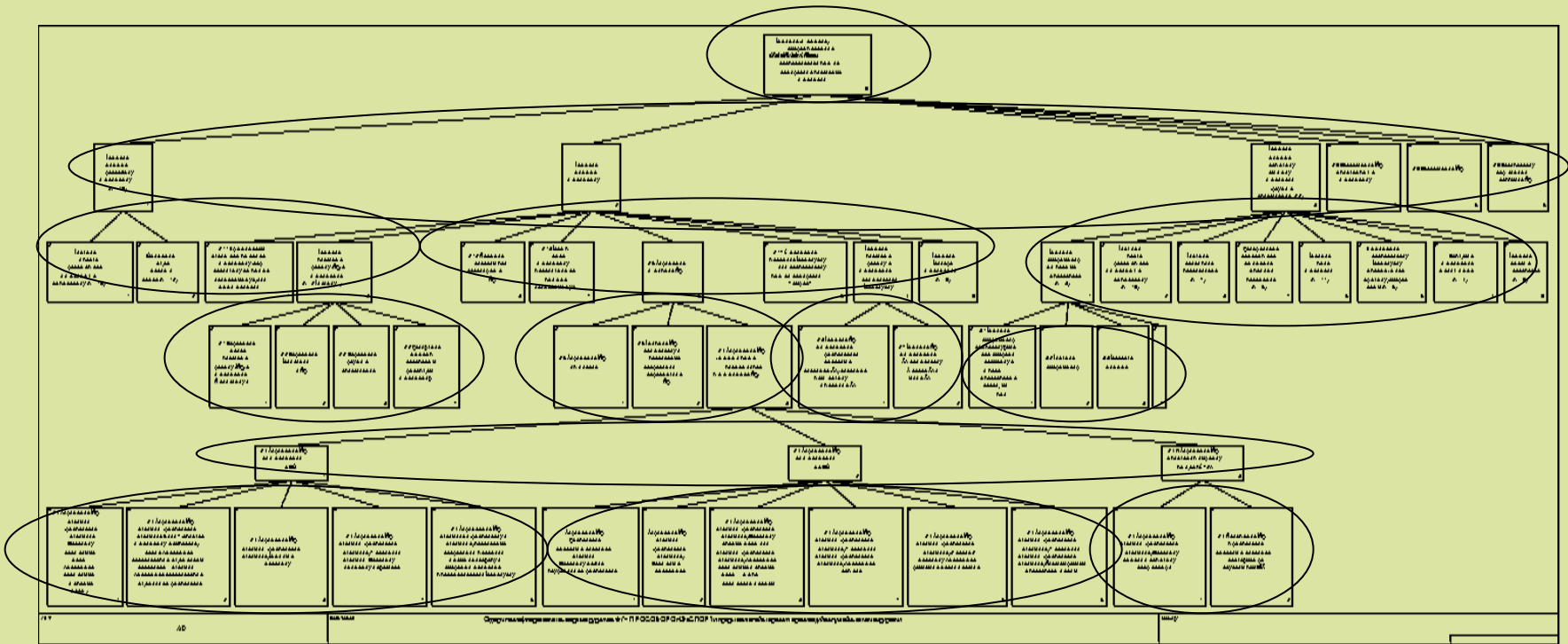


Диаграмма А14

NODE: A0	TITLE: Проезд перекрёстка автодороги	NUMBER:
-------------	---	-------------

Node Tree сложной функциональной модели.

В одной строке – более одной диаграммы.



НЕ стандартные диаграммы

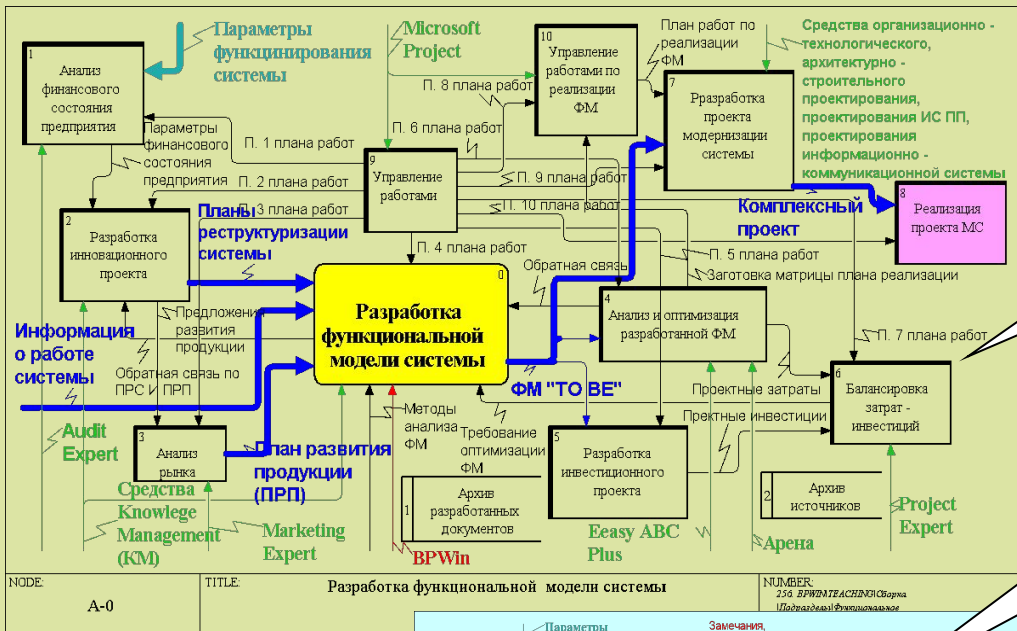
FEO - диаграмма

For Exposition Only – только для демонстрации.

ГЕО – диаграмма может быть ИСПОЛЬЗОВАНА ДЛЯ:

- упрощения чтения диаграмм модели их потребителями,
 - выявления тех или других особенностей диаграммы разработчиком,
 - анализа корректности диаграмм и модели в целом – разработчиком
 - для других целей
-

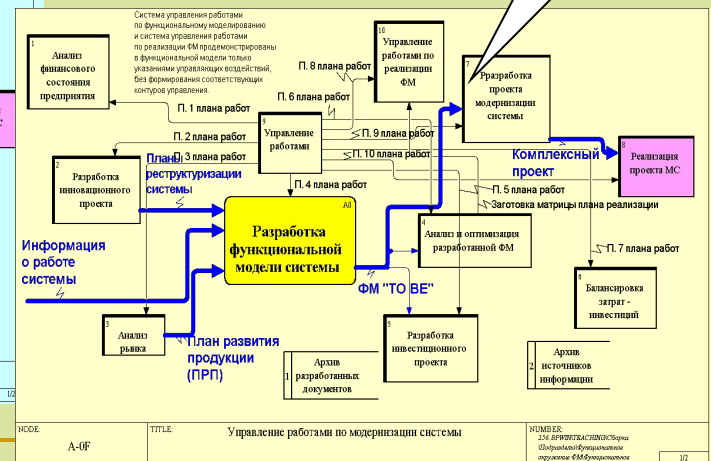
Source – диаграмма и её FEO - диаграммы



Source Diagram

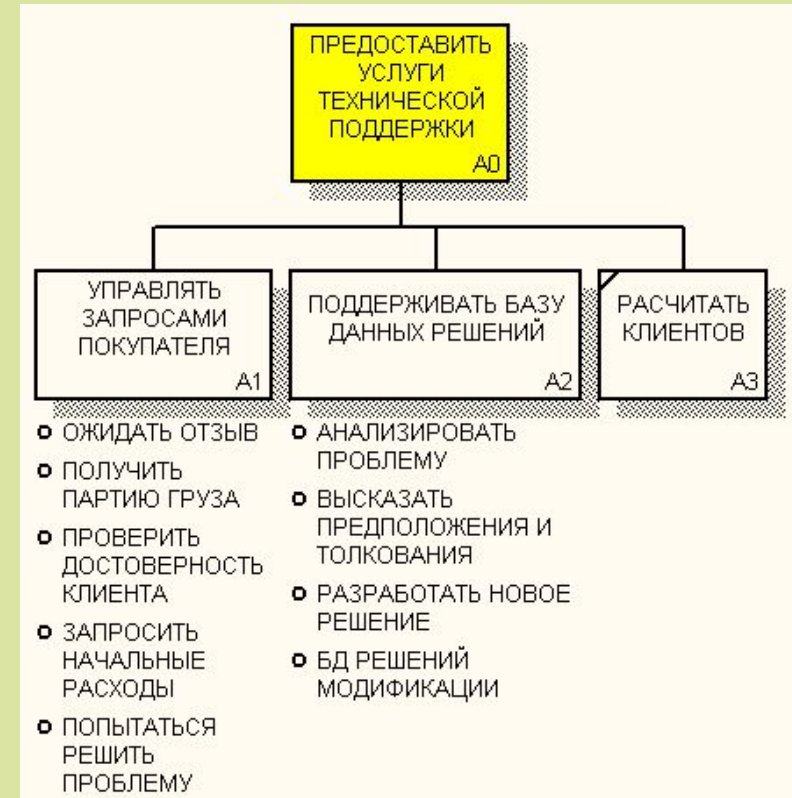
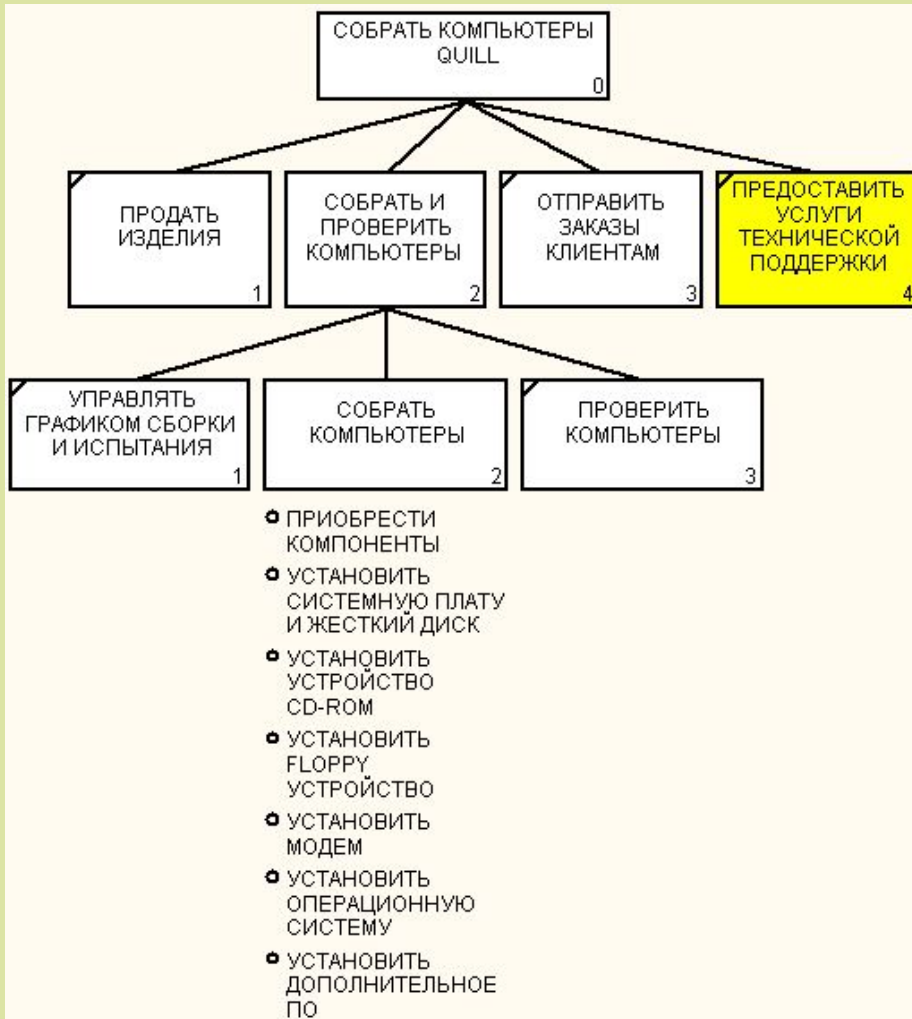
FEO1 Diagram

FEO2

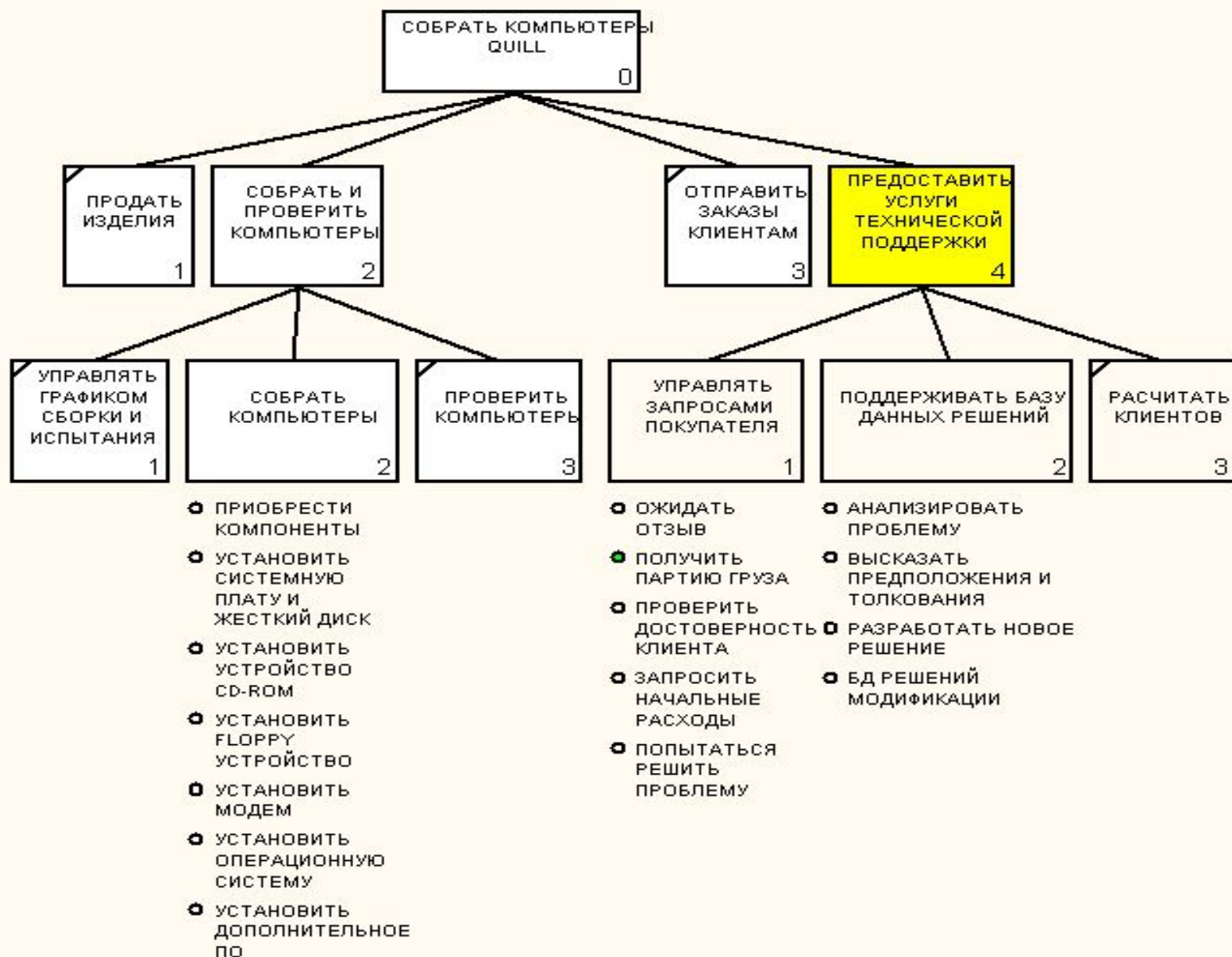


**Разделение (Split) и
слияние (Merge) двух
моделей.**

Слияние двух моделей



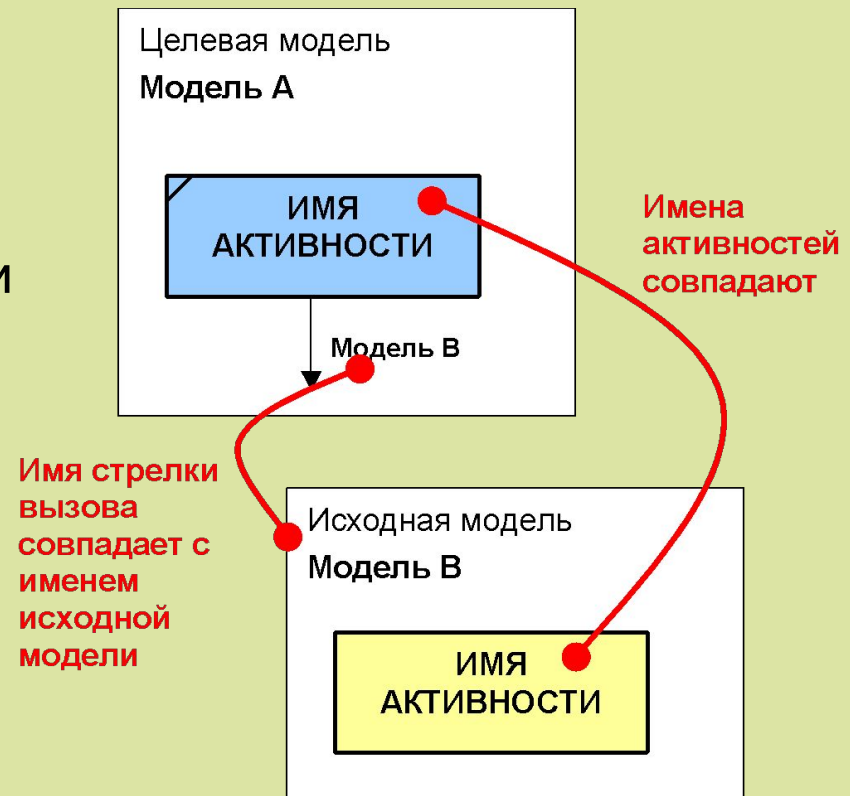
Слияние двух моделей (продолжение)



УСЛОВИЯ СЛИЯНИЯ ДВУХ МОДЕЛЕЙ

Для слияния необходимо выполнить следующие условия:

- Сливаемые модели должны быть открыты
- Имя присоединяемой модели должно совпадать с именем стрелки вызова работы в интегрирующей модели
- Activity Name TOP диаграммы присоединяемой модели и Activity Name со стрелкой вызова в интегрирующей модели должны совпадать
- Модель источник должна быть декомпозирована



Некоторые требования методической корректности ФМ (IDEF0)

- Каждая функция должна иметь не менее одной стрелки управления
- Каждая функция должна иметь не менее одной стрелки выхода
- Все граничные стрелки должны быть связаны с функциями
- Все квадратные «[]» туннельные стрелки должны быть разрешены разработчиком модели, либо преобразованы в круглые «()» туннельные скобки, либо разрешены и продвинуты через границы на уровень выше или ниже
- Все стрелки должны иметь имена
- Все боксы должны быть именованы