

ОБЛАСТИ ПРИМЕНЕНИЯ КОМПЬЮТЕРНОЙ ГРАФИКИ



Потапова Ирина Александровна
Учитель информатики
МОУ гимназия №15 Советского района г.
Волгограда



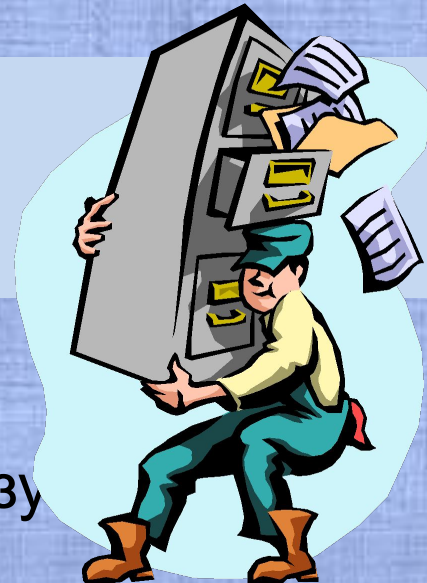
Научная графика

Назначение – визуализация (наглядное изображение)

- объектов научных исследований,
- графическая обработка результатов расчетов,
- проведение вычислительных экспериментов с наглядным представлением их результатов.

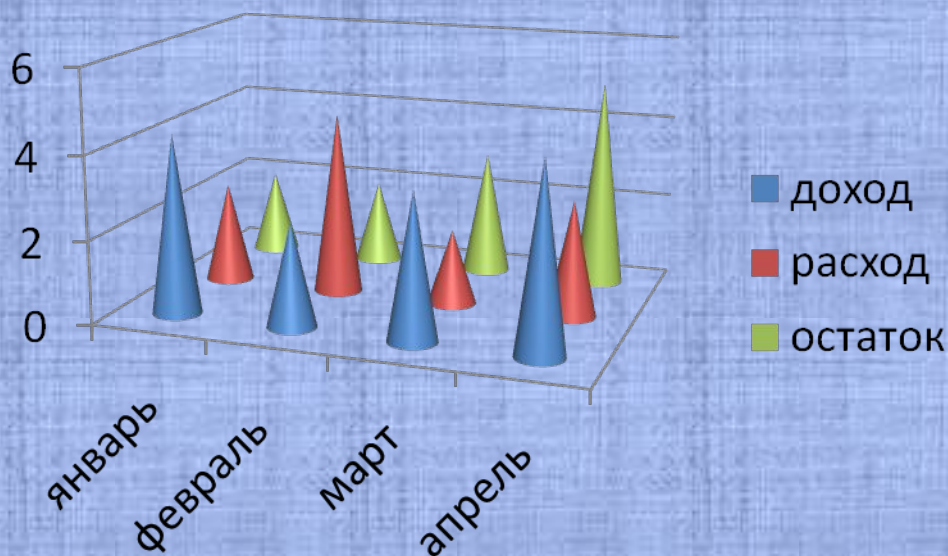


Деловая графика



Назначение:

- для создания иллюстраций, часто используемых в работе учреждения
- плановые показатели
- отчетная документация
- статистические сводки



Конструкторская графика

система автоматизации проектирования (САПР)

Используется:

- Наглядная форма поиска оптимальной конструкции
- Поиск наиболее удачной компоновки деталей устройств
- Прогноз последствий, к которым могут привести изменения конструкций
- Построение плоских, пространственных, трехмерных изображений



Иллюстративная графика

Пакет прикладного программного обеспечения
(инструменты - карандаш, кисточки, краски, циркуль,
линейка)

Используют для:

- Произвольного рисования
- Произвольное черчение



Художественная и рекламная графика

Графический пакет требует больших ресурсов ПК по быстродействию и памяти для создания реалистических картинок и движущихся объектов

Используют для производства:

- Компьютерные игры
- Рекламные ролики
- Мультпликационные фильмы
- Видеоуроки
- Видеопрезентации

