

# Обработка графической информации





# Основные понятия.

- Графический объект – это картина, рисунок, чертеж.
- Редактирование графического объекта – процесс изменения графического объекта.
- Создания графического объекта:
  - с помощью кисти, карандаша, красок, мела, фломастеров, ручки.
  - на картоне, на листе бумаги, на холсте, на скалах, на бересте, на шкурах животных.
  - с помощью компьютерной графики.

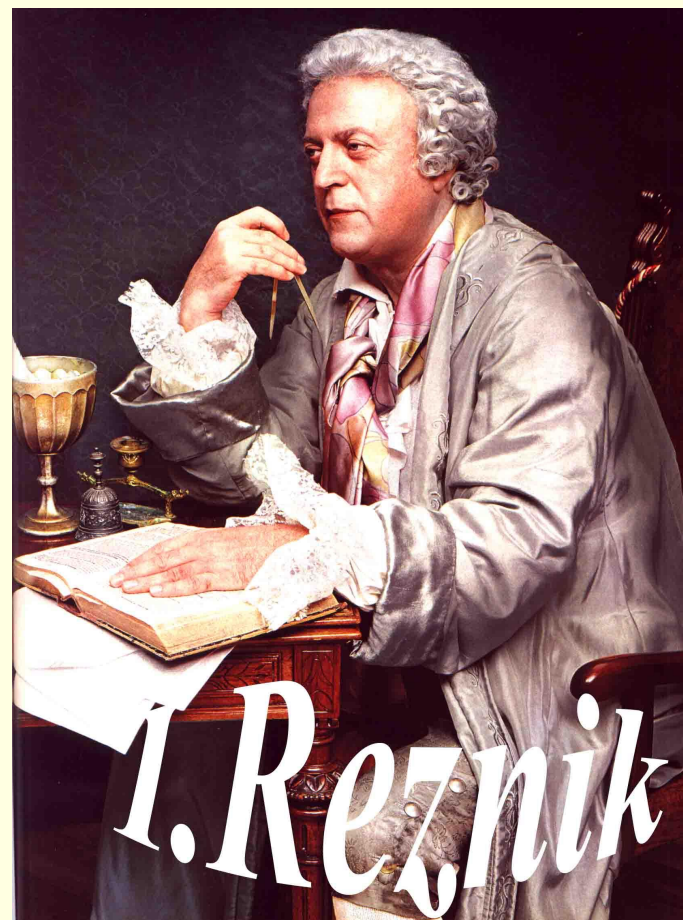




# Компьютерная графика.

## Компьютерная графика

– это технология  
создания виртуальных  
графических объектов.



# Использование компьютерной графики

- Автомобилестроение, авиастроение;
- научные исследования (создание чертежей схем, картин);
- медицина;
- МВД;
- подготовка специалистов;
- выпуск газет, журналов;
- кино, мультипликация, телевидение.





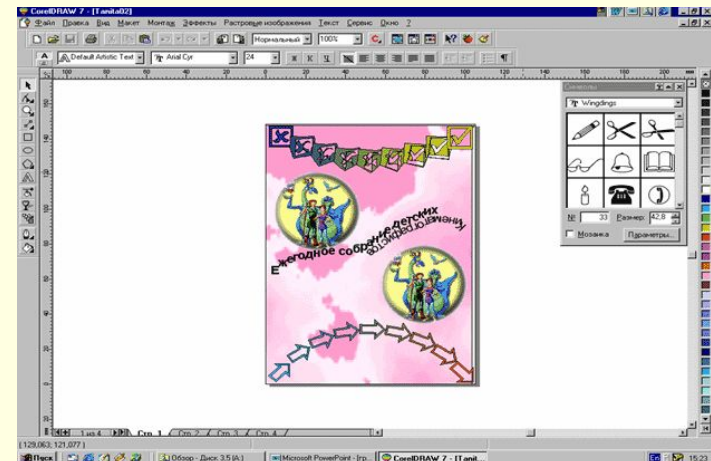
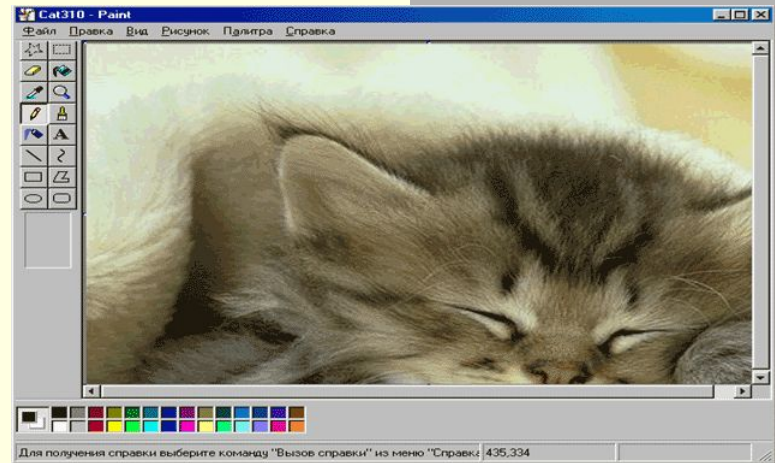
# Типовые задачи обработки графической информации

---



- Ввод и отображение графической информации;
- Редактирование графической информации;
- Сохранение графической информации;
- Считывание (загрузка из файла) информации;
- Вывод на печать.

# ПРОГРАММЫ ОБРАБОТКИ ЦИФРОВЫХ ИЗОБРАЖЕНИЙ



# Графический редактор.

---

## Определение.

**Графический редактор** – прикладная программа обработки графической информации.



# Примеры графических редакторов.

- MS DRAW
- PAINT
- PAINTBRUSH
- PHOTOFINISH
- 3D STUDIO
- ALDUS PHOTOSTYLER
- ADOBE ILLUSTRATOR
- ADOBE PHOTOSHOP
- COREL DRAW





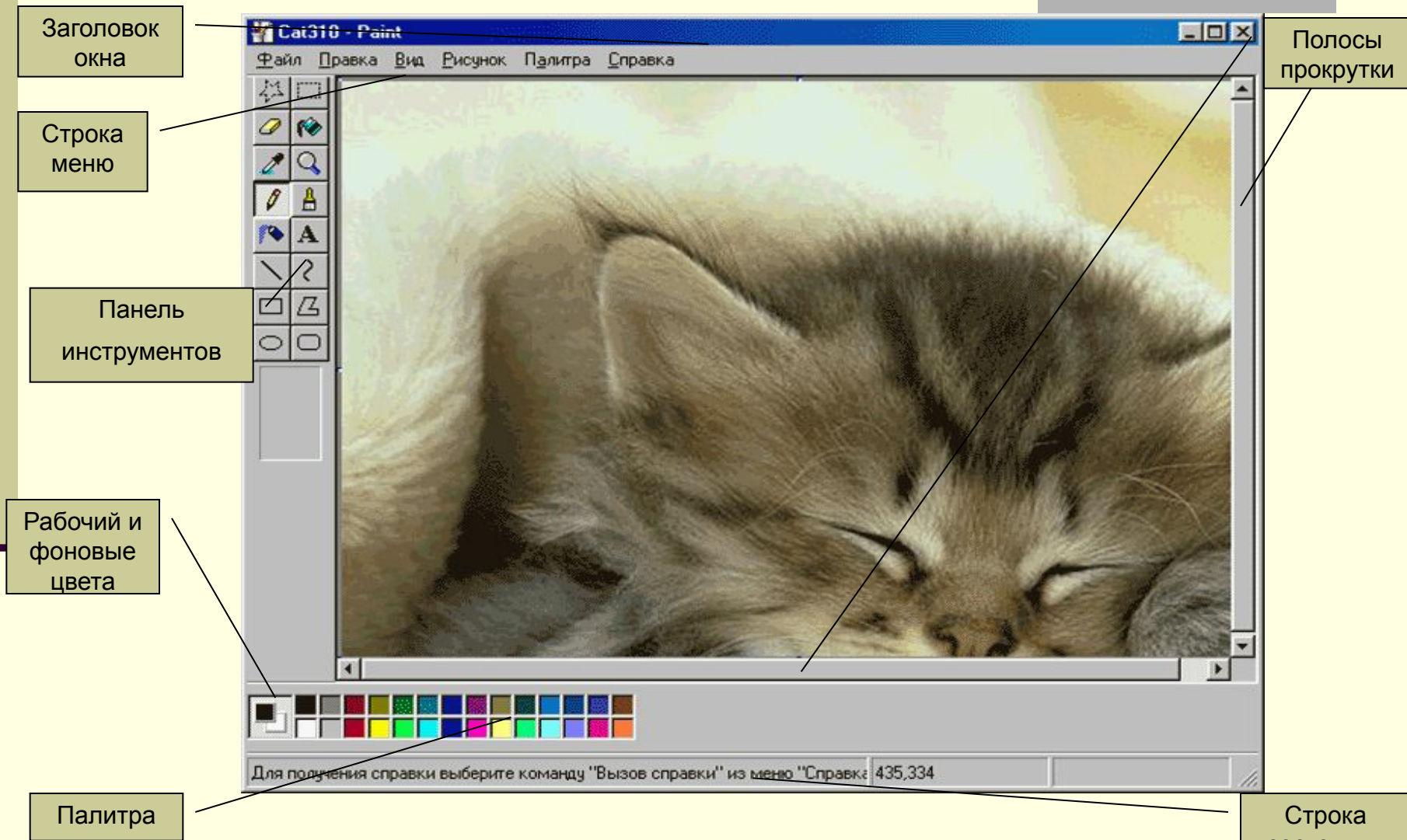
# Графический редактор Paint.

---

- **Запуск.**
  - Пуск/Программы/Стандартные/Paint
- **Назначение.**
  - Предназначен для построения простейших графических изображений.



# Вид окна графического редактора Paint.



# Домашнее задание.

---

- § 17, § 18,
- п. 19.1-19.3,
- КОНСПЕКТ.





**СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!!!**