

Общая характеристика графического редактора



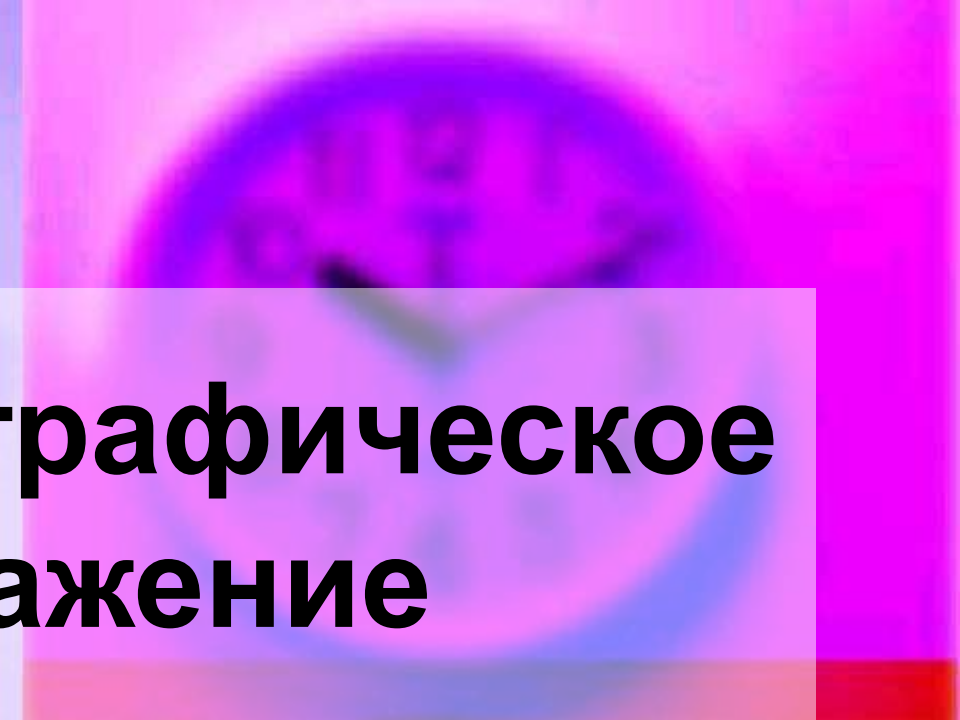

25.11.2016



Графический редактор

прикладная среда,
предназначенная для
создания и редактирования
графических изображений



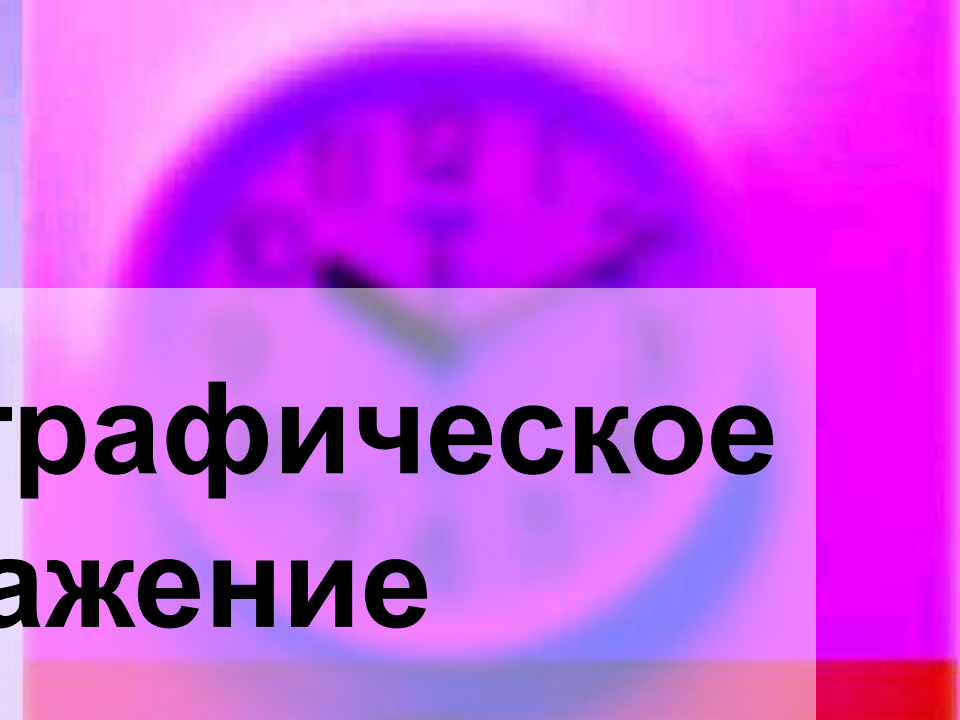



Векторное графическое изображение



Автофигуры





Растровое графическое изображение



Пиксел (пиксель) -

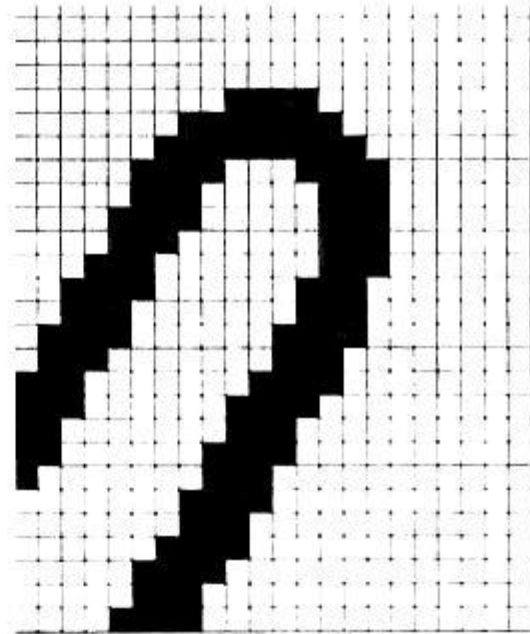
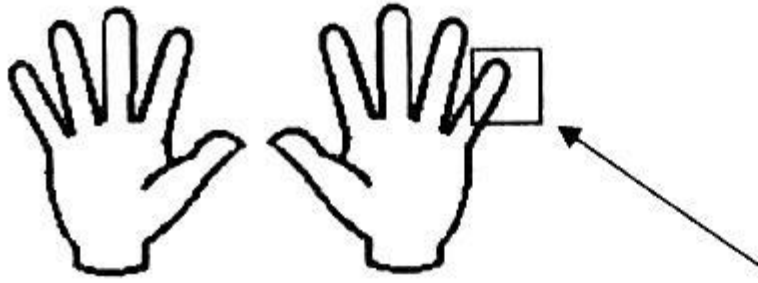
(от англ. picture element – элемент картинки) –
наименьший элемент
растрового изображения.





Растр -

(от англ. raster) –
представление изображения в
виде двумерного массива
точек (пикселов),
упорядоченных в ряды и
столбцы



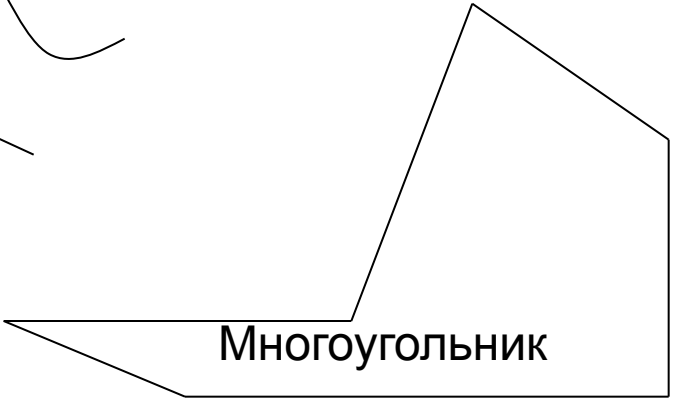
Основные виды графических примитивов в растровом редакторе Paint

- Линия
- Прямоугольник, скругленный
прямоугольник, эллипс
- Кривая
- Многоугольник



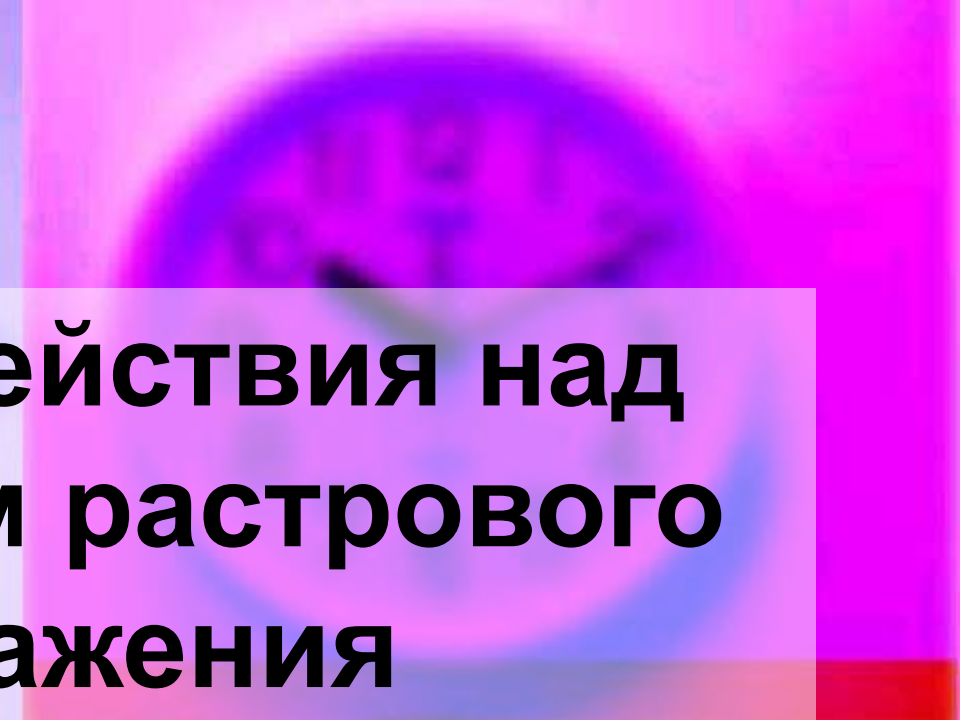



Кривая



Информационная модель основных объектов среды растрового редактора

Объект	Характеристики	Действия
Пиксель	Цвет, глубина цвета (бит/пикс.) ppi (пикс./дюйм)	Изменить цвет, стереть
Графический примитив	Цвет, контур, заливка, форма, местоположение, пропорции	Установить свойства, прорисовать, отменить
Фрагмент	Форма, размер	Переместить, очистить, масштабировать, тиражировать, повернуть, отразить
Рисунок	Цветность, размер	Сохранить, распечатать



**Типовые действия над
фрагментом растрового
изображения**





Фрагмент -

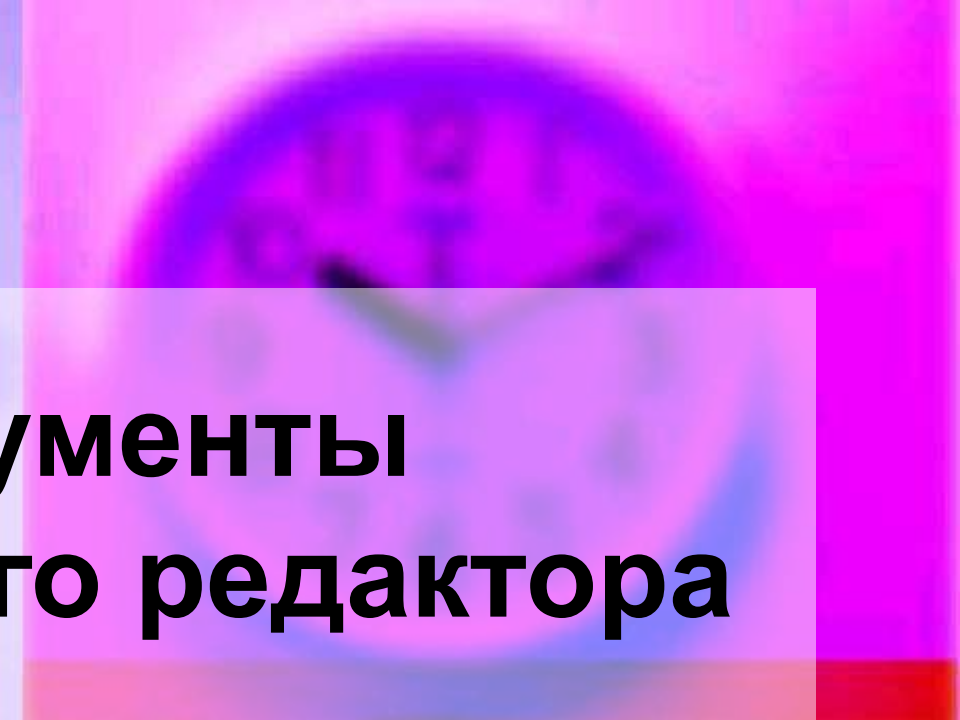

выделенная часть рисунка.

Для выделение фрагмента существует специальный инструмент **Выделить**.

К типовым действиям над фрагментом относят:

- Масштабирование
- Поворот
- Инверсия цвета
- Стирание (удаление)
- Изменение цвета
- Вставка
- Замена и пр.





**Инструменты
графического редактора**



Выделение произвольной области	 	Выделение прямоугольной области
Ластик	 	Заливка
Выбор цвета (пипетка)	 	Масштаб (лупа)
Карандаш	 	Кисть
Распылитель	 	Надпись
Линия	 	Кривая
Прямоугольник	 	Многоугольник
Ластик	 	Скругленный прямоугольник

Основной цвет

Цвет фона



Панель текущих
цветов

Палитра