



# Общение в реальном времени

Баженова Анастасия, ученица 8 А класса  
МОУ СОШ № 5 г. Южно-Сахалинска

# Актуализация

- \* В последнее время все более широко распространяется общение в Интернете в реальном режиме времени. Увеличившаяся скорость передачи данных и возросшая производительность компьютеров дают пользователям возможность не только обмениваться в реальном времени текстовыми сообщениями, но и осуществлять аудио- и видеосвязь.



# Проблема

Разнообразие возможностей средств связи и программного обеспечения ставит проблему выбора перед пользователем - какое дает из них наивысшее качество, удобство и безопасность.



# Цель:

Проанализировать и выявить какое необходимо аппаратное и программное обеспечение для организации общения в реальном режиме времени.



# Гипотеза

- \* Если определить необходимое программное обеспечение, которое будет удовлетворять потребности пользователя в услугах связи, то можно организовать качественное и безопасное общение в реальном времени с любой точкой нашей страны.



# Общение

- \* Общение - сложный процесс взаимодействия между людьми, заключающийся в обмене информацией, а также в восприятии и понимании друг друга.



# Аспекты общения

- Содержание общения
- Средства общения
- Цель общения

# Модель коммуникативного общения:

- Кто? - коммуникатор
- Что? - Сообщение
- Как? - канал
- Кому? - аудитория
- С каким эффектом? - эффективность





# Необходимое оборудование

1. Монитор
2. Системный блок (материнская плата, процессор, жесткий диск, оперативная память, платы расширения)
3. Модем
4. Микрофон
5. Динамики
6. Веб-камера
7. Клавиатура
8. Мышь

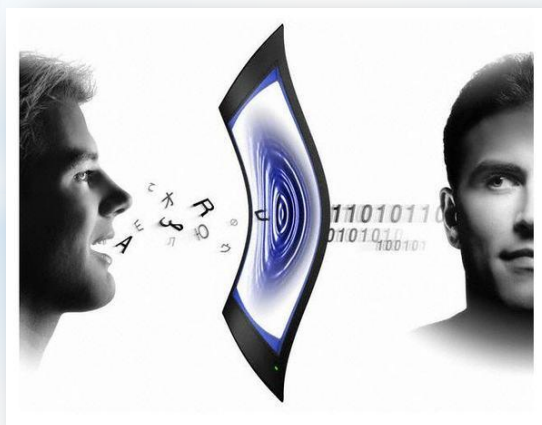


# Интернет-телефония

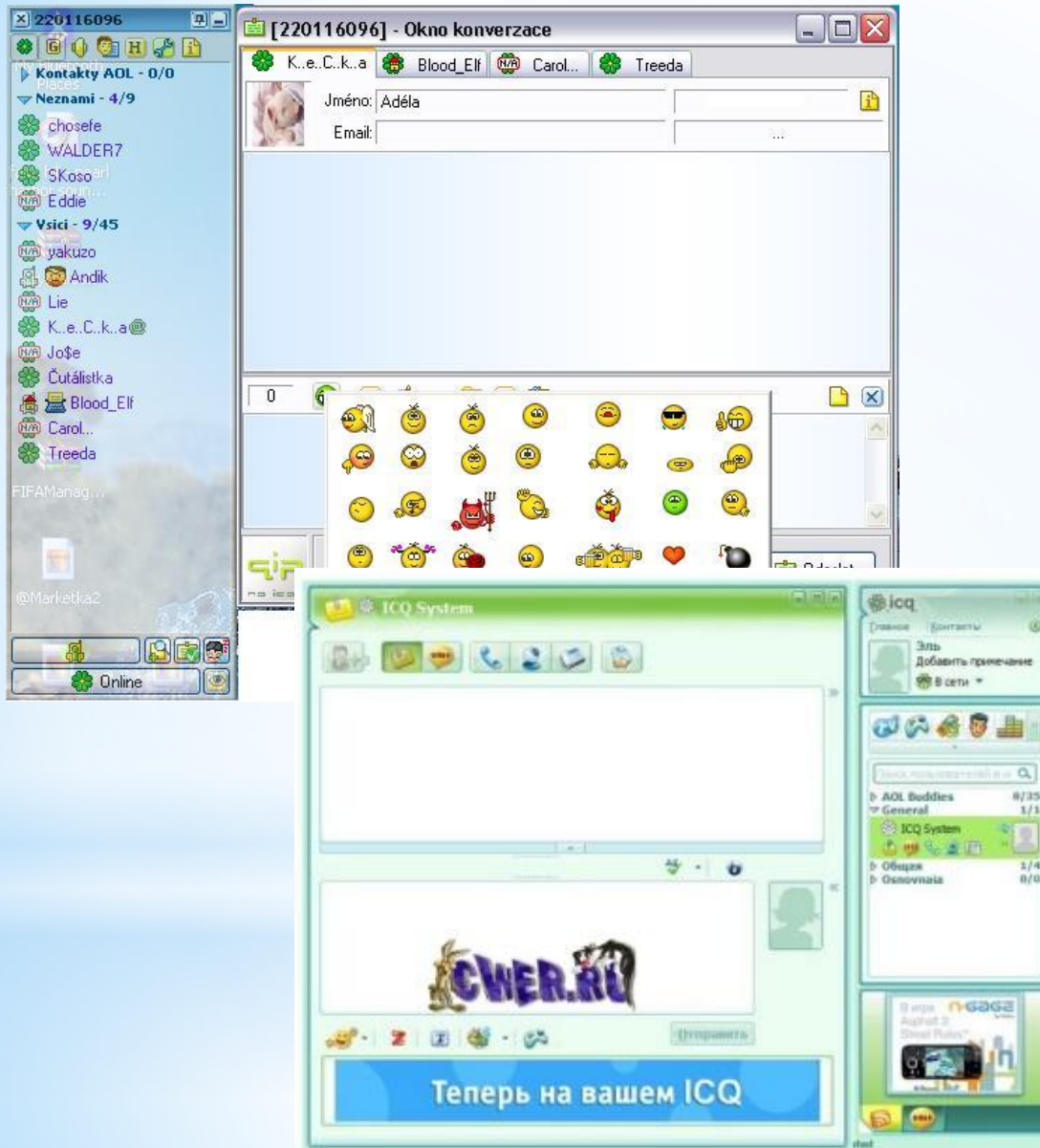
Используется для передачи голосовых данных через компьютерную сеть Интернет.



# Интерактивное общение с помощью систем



# ICQ



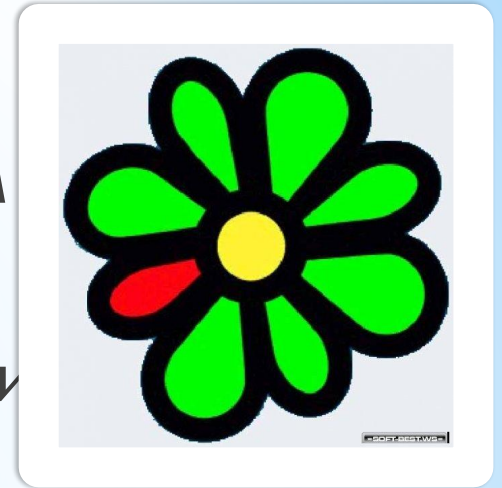
Программа позволяет вести общение разных форм: электронная почта, обмен текстовыми сообщениями, интернет-телефонию, передачу файлов



ICQ

## Возможности программы:

- \* Меньшая требовательность к аппаратным ресурсам компьютера.
- \* Большие возможности в конфигурировании поведения программы, ее графического интерфейса, использования доп. функций.
- \* Возможность исследования и модифицировать исходный код программы - для клиентов с открытой моделью разработки.
- \* Возможность совместить в одной программе общение сразу по нескольким различным протоколам.



# Skype





# Основатели

Компания Skype была основана шведом Никласом Зеннстремом и датчанином Янусом Фриисом. Авторами программного обеспечения стали эстонцы Ахти Хеинла, Приит Кассесалу и Яан Таллинн.

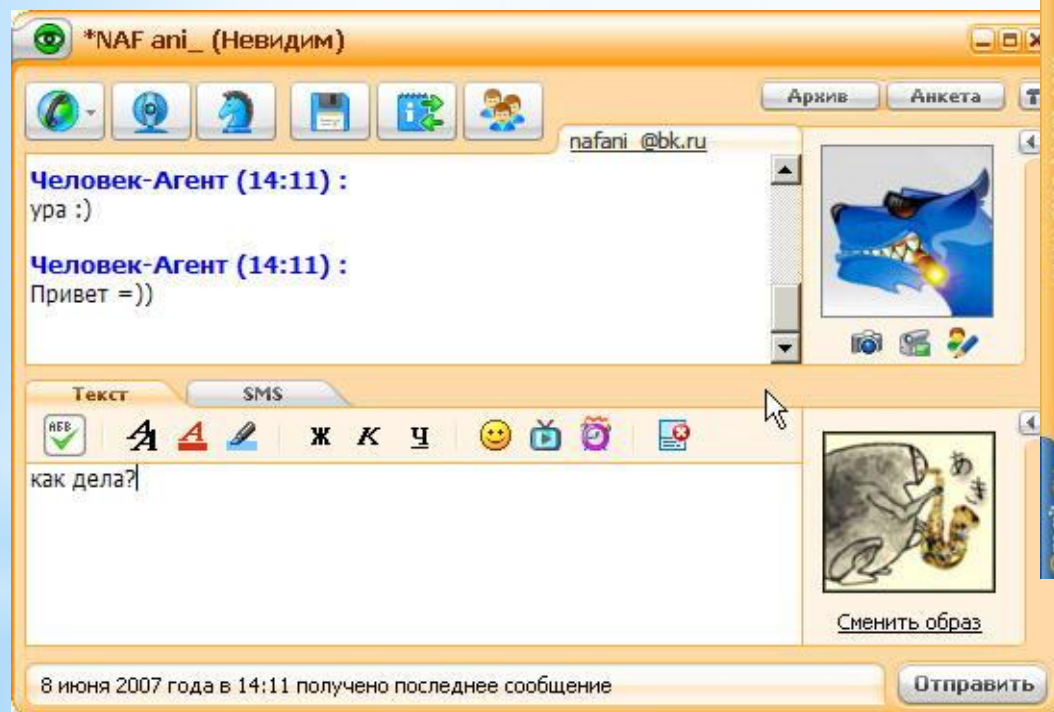


# Возможности

1. Возможность отправлять SMS сообщения из программы Skureна мобильные телефоны.
2. Дешевые междугородние и международные звонки с офисных телефонов на обычные городские через сеть
3. Прием на офисные телефоны звонков от Skure-пользователей.
4. Прием на офисные телефоны звонков на онлайн-телефоны Skure и другие.



# Агент



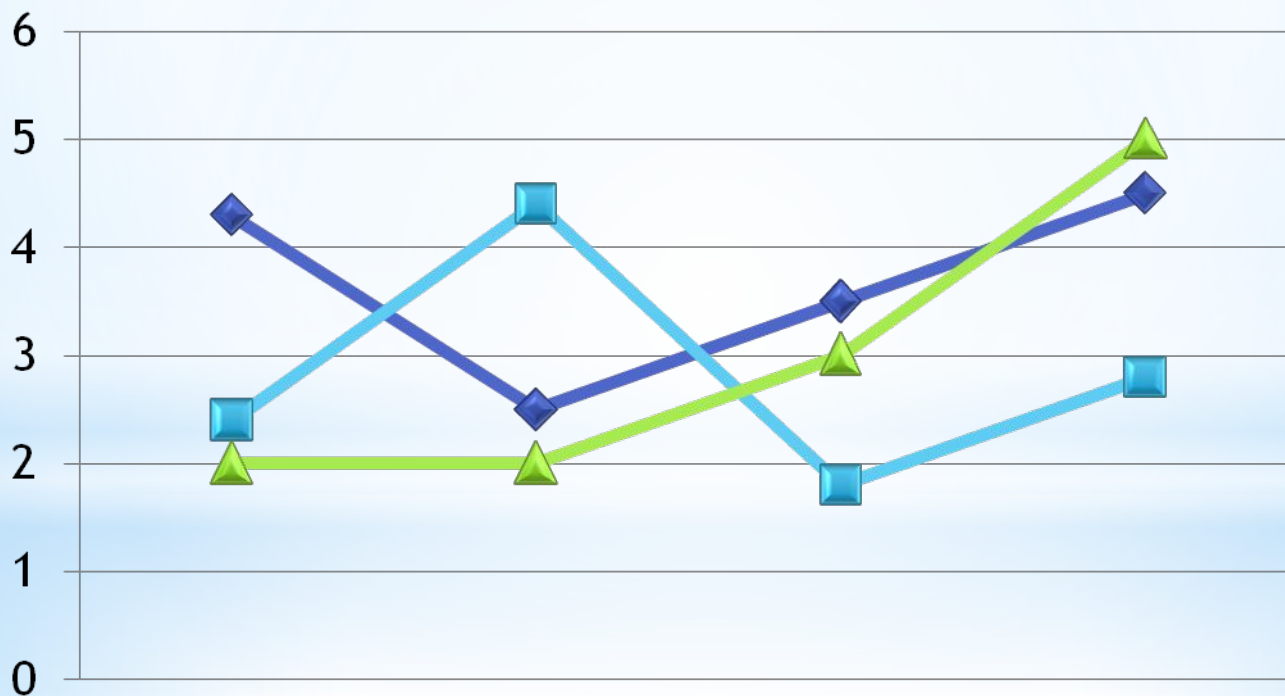
# Функции программы

1. Мгновенный обмен текстовыми сообщениями.
2. Публикация коротких сообщений (функция «Микроблоггинг»)
3. Отправка сообщений нескольким контактам
4. Конференции— одновременная переписка между тремя и более контактами
5. Отправка контактов

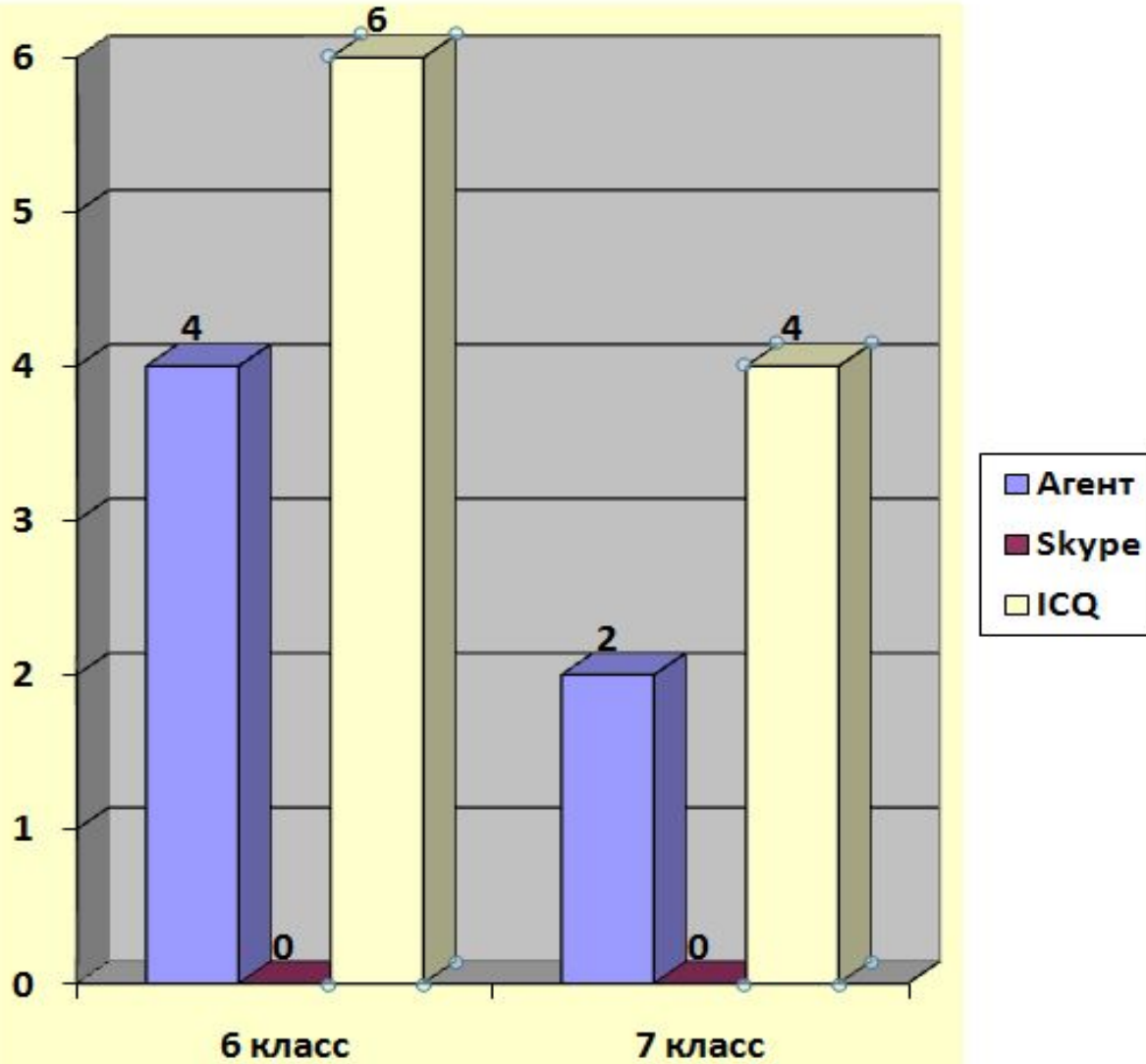
The logo is located at the bottom of the slide, centered within a dark blue rectangular background. It features the text '@mail.ru' in white, with a registered trademark symbol (®) to the right of 'ru'. To the right of '@mail.ru' is the word 'Агент' in a bold, orange, sans-serif font.

@mail.ru® Агент

# Результаты анкетирования

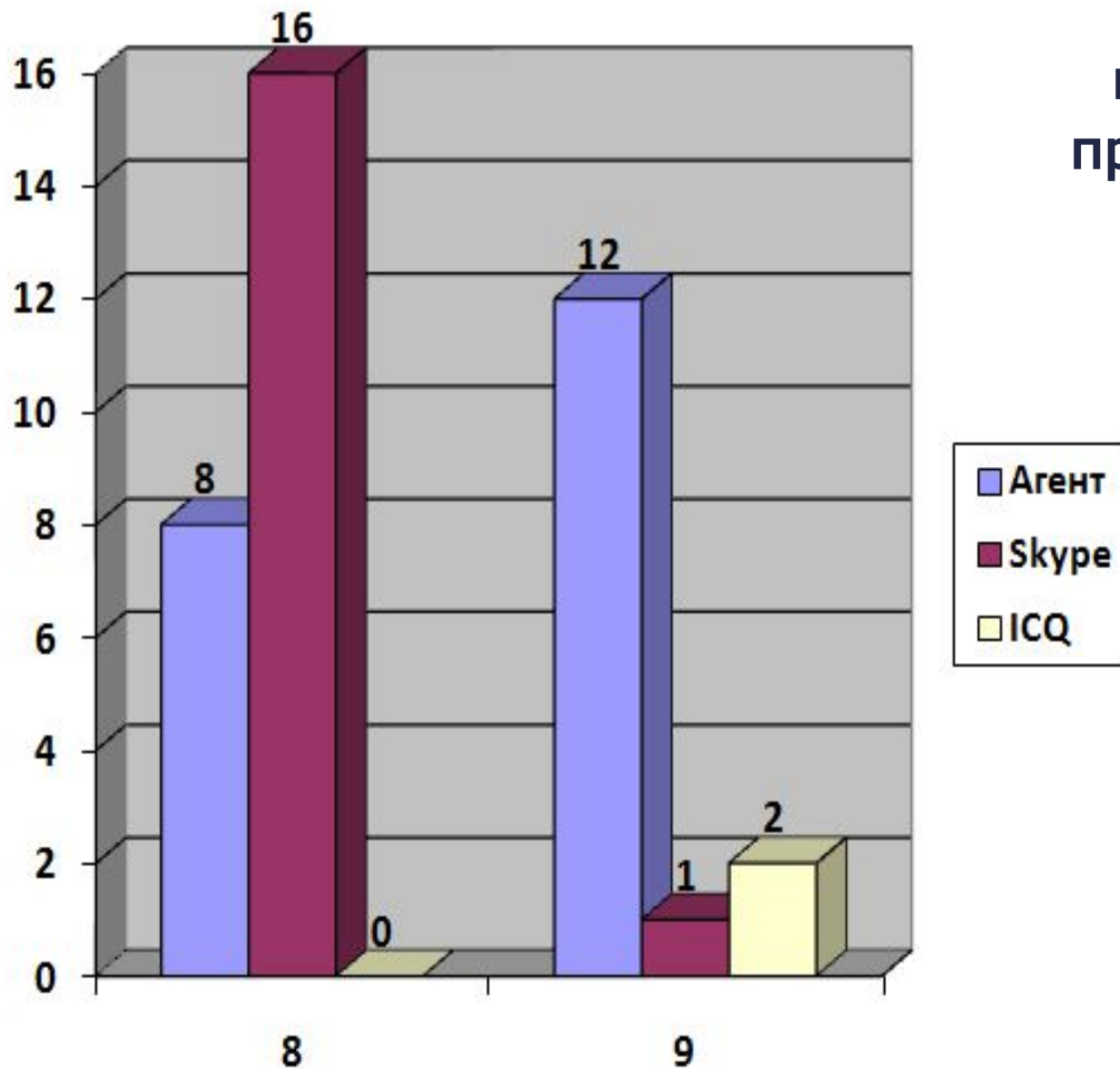


Популярность программ 6-7 классы



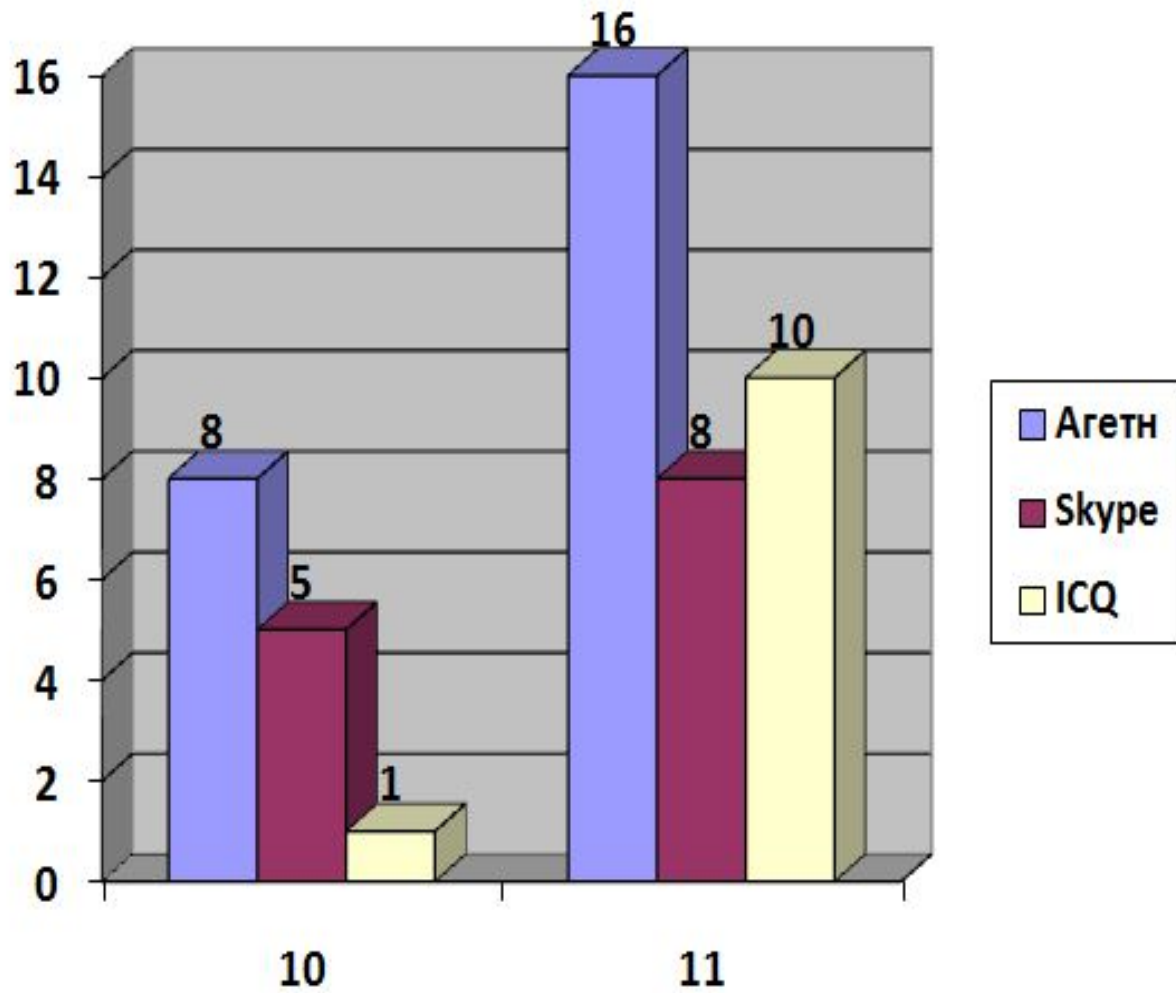
«Какую программу вы предпочитаете?»

## Популярность программ 8-9 классы



«Какую программу Вы предпочитаете?»

## Популярность программ 10-11 классы



«Какую программу Вы предпочитаете?»

# Заключение

Сегодняшняя жизнь не возможна без Интернета и без общения в сети Интернет, как неотъемлемого и очень важного компонента этого технического явления, которое с каждым днем все прочнее входит во все сферы нашей жизни.

Каждый пользователь вправе выбирать ту программу, у которой свой набор возможностей, удовлетворяющие его потребности для общения в реальном времени.

