

# Операторы цикла

Выполнила Анастасия Корчуганова

# Классификация

---

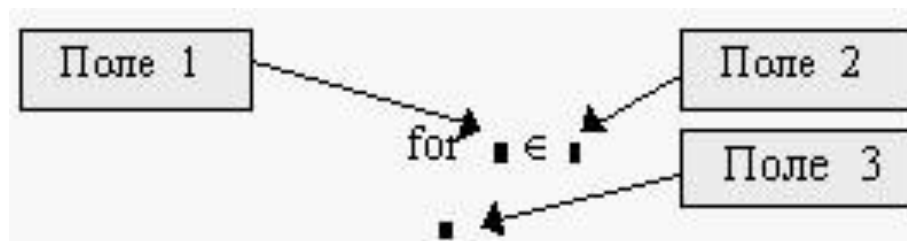
- ? Циклические алгоритмы (или проще циклы) содержат повторяющиеся вычисления, зависящие от некоторой переменной. Такая переменная называется *параметром цикла*, а сами повторяющиеся вычисления составляют *тело цикла*.
  - ? Циклы можно условно разделить на две группы:
  - ? **циклы типа арифметической прогрессии;**
  - ? **итерационные циклы.**
  - ? Характерной чертой первой группы циклов является то, что количество повторений тела цикла можно определить до начала выполнения программы, реализующей цикл, т.е. априори.
  - ? Для итерационных циклов нельзя априори определить количество повторений тела цикла. Это обусловлено тем, что окончание таких циклов определяется не выходом параметра цикла за конечное значение, а более сложными условиями.
- 



# FOR

? Цикл типа *for* является циклом, число выполнений которого определено заранее. Число выполнений определяется переменной цикла, задаваемой в его начале. Для ввода такого оператора необходимо выполнить следующие действия:

1) щелкнуть на кнопке **for** наборной панели **Программирования**. На экране появятся поля ввода:



2) в поле ввода 1 введите имя параметра цикла;

3) в поле ввода 2 ввести диапазон значений параметра цикла, используя для этого дискретный аргумент ;

4) в поле ввода 3 вводятся операторы, составляющие тело цикла. Если одной строки недостаточно, то дополнительные поля ввода (дополнительные строки) создаются щелчком на кнопке “Add line” в панели программирования и тогда слева от тела цикла появляется вертикальная черта.

# Пример

Mathcad - (Untitled 1)

Файл Правка Текст Математика Графика Символика Окно Книги ?

$\text{sum}(n) := \begin{cases} s \leftarrow 0 \\ \text{for } i \in 1..n \\ s \leftarrow s + i \end{cases}$     Эквивалентно оператору     $n := 44$   
 $\sum_{i=1}^n i = 990$

$\text{sum}(44) = 990$     **!** ← Переменная "i" не определена вне программы.

$\text{join}(r,s) := \begin{cases} m \leftarrow 0 \\ \text{for } x \in r,s \\ \begin{cases} v_m \leftarrow x \\ m \leftarrow m + 1 \end{cases} \\ v \end{cases}$

$r := \begin{pmatrix} 100 \\ 101 \\ 102 \end{pmatrix}$      $s := \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$      $\text{join}(r,s) = \begin{pmatrix} 100 \\ 101 \\ 102 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$

авто    Стр 1

# WHILE

---

? Цикл типа *while* управляется истинностью некоторого условия, вследствие чего нет необходимости знать заранее число выполнений цикла. Важно только, чтобы где-нибудь внутри цикла или в другом выполняемом участке программы присутствовал оператор, делающий условие цикла ложным. В противном случае цикл будет выполняться бесконечно. Если выполняемая программа *зациклилась*, то ее можно остановить нажатием клавиши **[Esc]**.

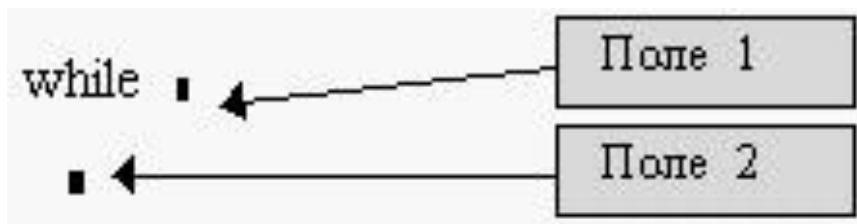


# WHILE

---

? Для ввода этого оператора необходимо выполнить следующие действия:

1) щелкнуть на кнопке `while` панели **Программирования**. На экране появляются элементы:



2) в поле 1 ввести условие выполнения цикла;

3) в поле 2 ввести операторы тела цикла. В теле цикла должны присутствовать операторы делающие условие цикла ложным иначе цикл будет продолжаться бесконечно.

Оператор цикла `while` выполняется следующим образом: обнаружив оператор `while`, Mathcad проверяет указанное условие. Если оно истинно, то выполняется тело цикла и снова проверяется условие. Если оно ложно, то цикл заканчивается.



# Пример

Mathcad - (Untitled 1)

Файл Правка Текст Математика Графика Символика Окно Книги ?

Поиск первого элемента вектора, превосходящего заданное значение

$m := 0..2500$  ← Создание вектора

$v_m := 1 + \sin(m)$

$t(v, \text{thres}) := \begin{cases} j \leftarrow 0 & \leftarrow \text{Инициализация счётчика} \\ \text{while } v_j \leq \text{thres} \\ \quad j \leftarrow j + 1 \\ j & \leftarrow \text{Возврат значения} \end{cases}$

$t(v, 1.98) = 8$  ← Величина 1.98 впервые превосходится восьмым элементом вектора.

$v_m$
1
1.841
1.909
1.141
0.243
0.041
0.721
1.657
1.989
1.412
0.456
$9.793 \cdot 10^{-6}$
0.463
1.42
1.991

авто | Стр 1

# IF

---

? Для того чтобы иметь возможность реализовать логику в программе используются условные операторы. Умозрительно эти операторы можно представить в виде узловых пунктов, достигая которых программа делает выбор по какому из возможных направлений двигаться дальше. Например, требуется определить, содержит ли некоторая переменная `arg` положительное или отрицательное число и вывести соответствующее сообщение на экран. Для этого можно воспользоваться оператором `if` (если), который и выполняет подобные проверки.

? В самом простом случае синтаксис данного оператора `if` имеет вид:

? `if <выражение>`  
`<операторы>`  
`end`

? `if <выражение>`  
`<операторы1>`      % выполняются, если истинно условие  
`else`  
`<операторы2>`      % выполняются, если условие ложно  
`end`





# Пример

---

```
? function my_sign
  x = 5;
  if x > 0
    disp(1);
  else
    if x < 0
      disp(-1);
    else
      disp(0);
    end
  end
end
```



# IF

---

```
? if <выражение1>
  <операторы1>      % выполняются, если истинно выражение1
elseif <выражение2>
  <операторы2>      % выполняются, если истинно выражение2
...
elseif <выражениеN>
  <операторыN>      % выполняются, если истинно выражениеN
end
```

```
? function my_sign
  x = 5;
  if x > 0
    disp(1);        % выполняется, если x > 0
  elseif x < 0
    disp(-1);       % выполняется, если x < 0
  else
    disp(0);        % выполняется, если x = 0
  end
```



# IF

---

- ? С помощью условного оператора `if` можно выполнять проверку более сложных (составных) условий. Например, необходимо определить: попадает ли переменная  $x$  в диапазон значений от 0 до 2? Это можно реализовать одновременной проверкой сразу двух условий:  $x \geq 0$  и  $x \leq 2$ . Если эти оба условия истинны, то  $x$  попадает в диапазон от 0 до 2.
- ? Для реализации составных условий в MatLab используются логические операторы:
  - ? `&` - логическое И
  - | - логическое ИЛИ
  - `~` - логическое НЕ

