

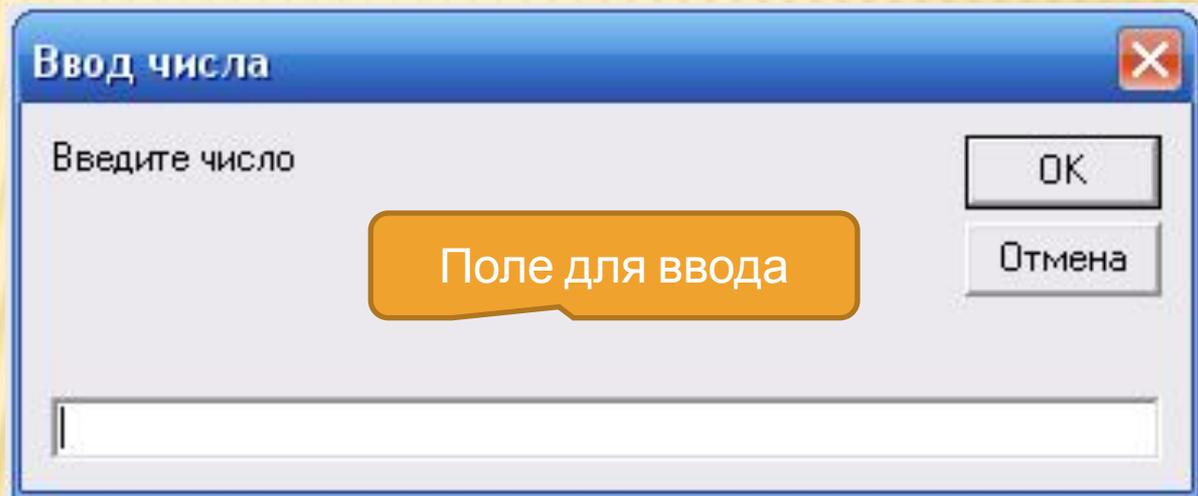
InputBox, MsgBox

# ОПЕРАТОРЫ ВВОДА И ВЫВОДА В VISUAL BASIC

# ОПЕРАТОР ВВОДА

```
a=InputBox(«Введите число», «Ввод числа»)
```

Заголовок окна



Подсказка

Поле для ввода

```
a=InputBox(«Подсказка», «Заголовок окна»)
```

# ОПЕРАТОР ВВОДА

*Можно вводить функцию как малыши так и большими буквами:*

`INPUTBOX`

`inputbox`

`iNPUTbOX`

Это не ошибка! Компьютер сам исправит

*Обратите внимание на алгоритм:*

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
a = InputBox("Введите первое число", "Ввод числа")
```

```
b = InputBox("Введите второе число", "Ввод числа")
```

```
c=val(a)+val(b)
```

```
End Sub
```

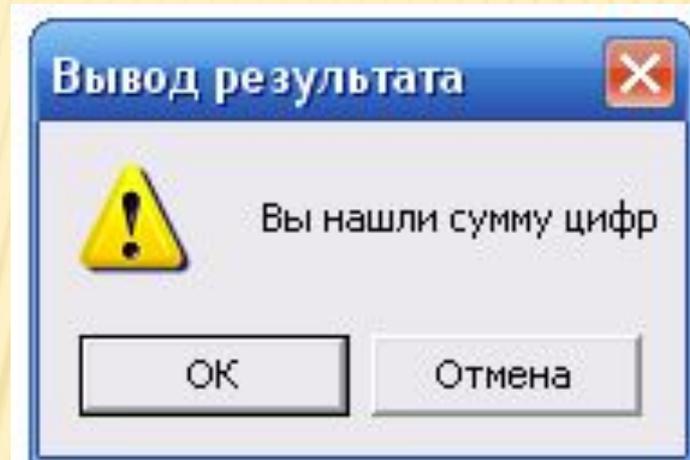
*Что выполняет эта подпрограмма и когда?*

# ОПЕРАТОР ВЫВОДА

```
z = MsgBox("Вы нашли сумму цифр", 48 + 1, "Вывод результата")
```

Заголовок  
окна

Знак  
(отвечает  
числ.код 1)



Фраза (ответ)

Кнопки  
(отвечает  
числ.код 2)

```
z = MsgBox(«Фраза-ответ", числ.код 1 + числ.код 2, «Заголовок  
окна")
```

# ЧИСЛОВОЙ КОД 1

**0 – нет значка**



16 - Ошибка



32- Вопрос



48 - Внимание



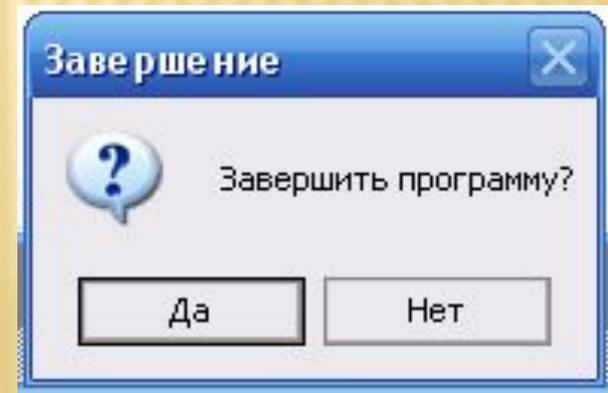
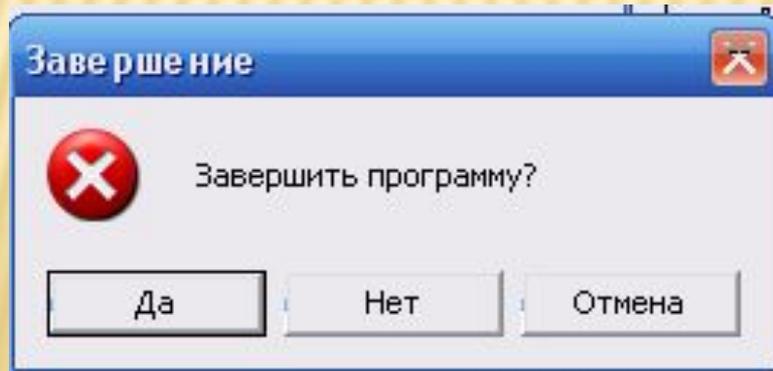
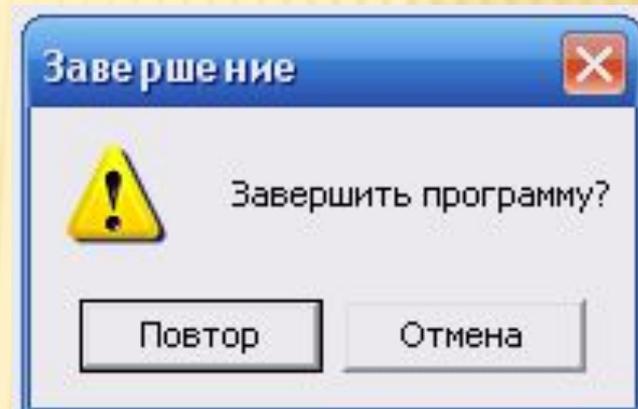
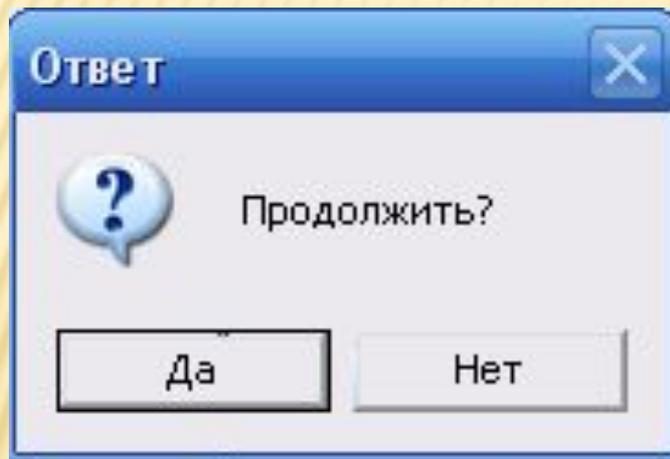
64 - Информация

# ЧИСЛОВОЙ КОД 2

Числ.код 2	Кнопки
0	Ок
1	Ок, Отмена
2	Стоп, Повторить, Пропустить
3	Да, Нет, Отмена
4	Да, Нет
5	Повторить, Отмена

# КАКОЕ ИЗ ОКОН ПОЯВИТСЯ?

`s = MsgBox("Завершить программу?", 32 + 4, "Завершение")`



# ВЫВОД ЧИСЛА

```
a = InputBox("Введите первое число", "Ввод числа")
```

```
b = InputBox("Введите второе число", "Ввод числа")
```

```
c=val(a)+val(b)
```

Пробел

Два числ.кода

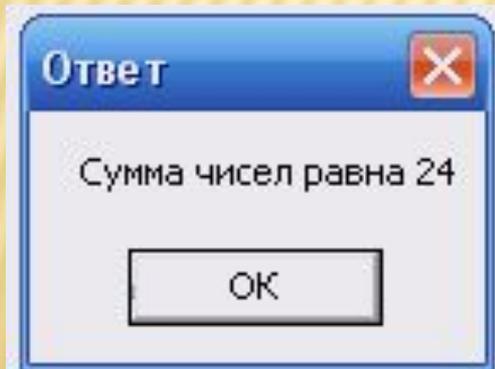
```
s = MsgBox("Сумма числе равна "+c, 0 + 0, "Ответ")
```

Фраза-  
подсказка (в  
КОВЫЧКАХ)

Знак  
«+»

Заголовок (в  
кавычках)

Переменная  
(БЕЗ кавычек)



# ЕСЛИ НАЖАТЬ ОДНУ ИЗ КНОПОК?



- Необходим числовой код 3:

Нажатая кнопка	Значение
Ок	1
Отмена	2
Стоп	3
Повторить	4
Пропустить	5
Да	6
Нет	7

# КАК ОФОРМИТЬ В ПРОГРАММЕ УПРАВЛЕНИЕ КНОПКАМИ?

**1**

```
a = InputBox("Введите первое число", "Ввод числа")
```

```
b = InputBox("Введите второе число", "Ввод числа")
```

```
c=val(a)+val(b)
```

```
s = MsgBox("Сумма чисел равна "+c, 0 + 1, "Ответ")
```

```
If s=2 Then End
```

```
If s=1 Then GoTo 1
```

*Т.е. если нажата кнопка “Отмена” (сообщение **S=2**), то программа завершает свою работу (End), если нажата “ОК” (сообщение **S=1**), то осуществляется переход с помощью GoTo к метке **1** (в нашем случае - в начало).*

*Важно понимать, что в рассматриваемом алгоритме последнюю строку (If s=1 Then ...) можно было не вводить, т.к. подпрограмма всё равно будет «ожидать» от пользователя последующих действий, например, нажатой кнопки*