

Экзаменационная работа по предмету  
Информационные Технологии  
**Операционная система Windows**

Выполнил: Боков С.

Ученик 11а класса

Проверила: Садыкова И. Х.

Златоуст 2007

# Содержание

- 1.Операционная система компьютера
- 2.Обзор операционных систем Windows
- 3.Объекты Windows
- 4.Интерфейс Windows
- 5.Графические элементы управления
- 6.Объекты рабочего стола
- 7.Структура главного меню
- 8.Работа с окнами папок
- 9.Стандартные приложения Windows

# 1. Операционная система компьютера

Пакет системных программ, необходимый для согласованной работы всех устройств и прикладных программ компьютера, получается немалым. В него входят сотни программ. Чтобы не подбирать и не устанавливать их индивидуально, принято поставлять их в пакете. Этот пакет и называют операционной системой компьютера.

# Функции операционной системы

У операционной системы очень много функций. Разные операционные системы имеют разный состав функций. Функции операционной системы направлены на удовлетворение требований совместимости между программами, устройствами и людьми.

## 2. Обзор операционных систем Windows

### Windows NT

В 1994 году была выпущена первая полноценная операционная система Windows. Она имела самостоятельное ядро, свою файловую систему и графический интерфейс пользователя.

### Windows 95

Эта первая универсальная операционная система имела ядро, унаследованное от MS-DOS. Сразу после выхода она была широко поддержана ранее созданными приложениями MS-DOS.

## Windows 98

От операционной системы Windows 95 эта система отличается наличием системных средств для удобного подключения к Интернету и работы с основными службами Интернета.

## Windows ME

Эта операционная система стала последней, построенной на ядре, унаследованном от MS-DOS.

## Windows 2000

Планировалось, что эта операционная система объединит две линии развития Windows: служебную и потребительскую, - однако этого не произошло, из-за того, что ядро Windows 2000 не совместимо с ядром систем, унаследовавших его от MS-DOS.

## Windows XP

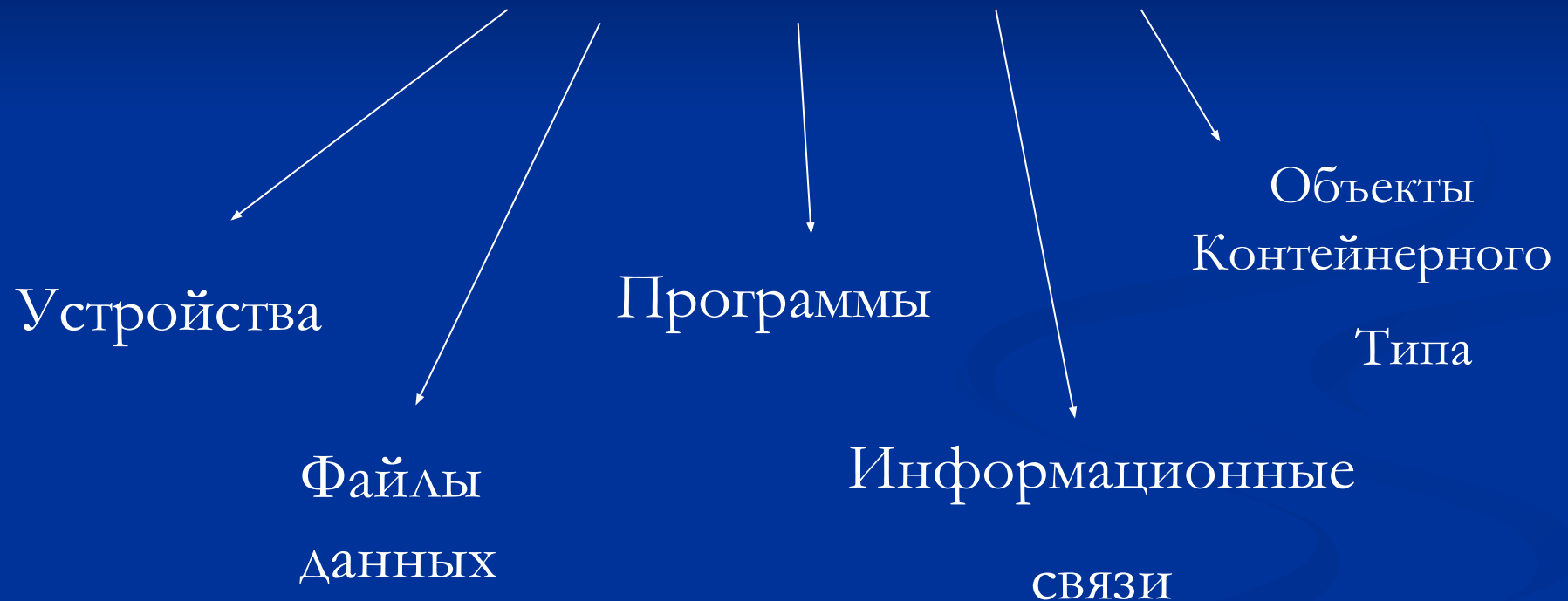
Выпущенная в конце 2001 года, эта версия Windows свела воедино требования к операционной системе для служебных и потребительских компьютеров. Она обеспечивает высокую надежность в работе, достаточную безопасность для управления локальной сетью, хорошую совместимость с программами для Windows 95/98/Me, и хорошо поддерживана производителями компьютерных устройств.

## 3.Объекты Windows

Windows-это объектно-ориентированная операционная система. Все объекты Windows имеют свойства, различимые в операционной системе, и методы-действия, связанные с объектами. Свойства объектов Windows регистрируются операционной системой и могут быть изменены. Методы объектов Windows реализуются процессами Windows.





# Объекты Windows



## 4. Интерфейс Windows

**Windows**- графическая операционная система.

Это означает, что:

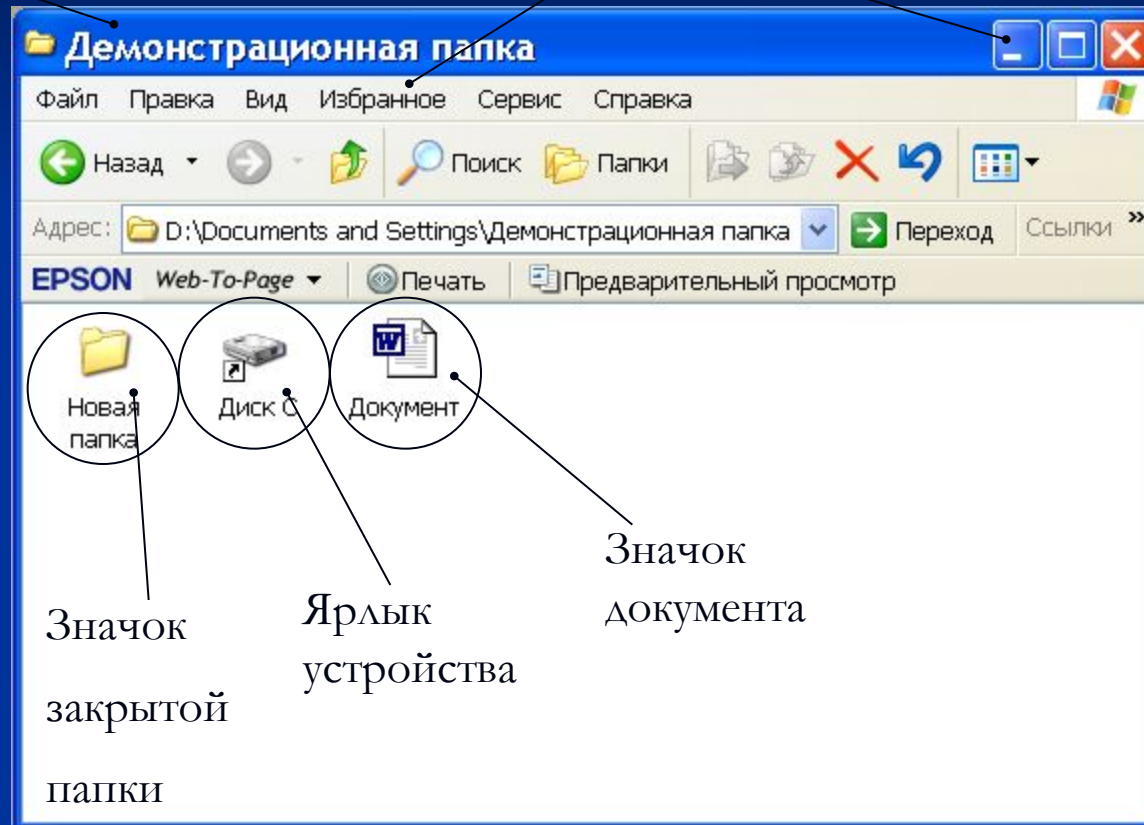
-  Все объекты Windows могут представляться своими графическими образами;
-  Для доступа к свойствам и методам объектов можно использовать принцип графического управления.

Графическими образами объектов являются:  
значки объектов, ярлыки объектов,  
графические элементы управления и окна.

# 5. Графические образы объектов Windows

Окно открытой папки

Элементы управления




Значок  
закрытой  
папки

Ярлык  
устройства

Значок  
документа

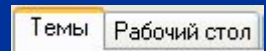
# Графические элементы управления

**Командные кнопки.** Командные кнопки активируются одним щелчком. При нажатии графической кнопки выполняется действие, которое с ней связано. Например, в правом углу окон папок можно найти комбинацию из трех командных кнопок. 

Кнопка  закрывает окно


Кнопка  разворачивает окно в размер полного экрана

Кнопка  сворачивает окно

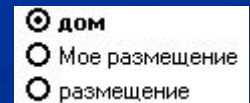


**Вкладки.** Вкладки – Это элементы управления диалоговых окон.

**Счетчики.** Счетчики – это специальное поле, предназначенное для ввода числовых данных. 

**Движки.** Движок – это элемент управления для графического ввода параметров. 

**Флажки.** Флажок – это элемент имеющий два устойчивых состояния. 



**Переключатели.** Переключатели используются только группами. В группе может быть включен только один переключатель.

# Основные приемы управления с помощью







## МЫШИ:

- 1. Щелчок** – быстрое нажатие левой кнопки мыши;
- 2. Двойной щелчок** – два нажатия, выполненные с минимальным интервалом времени между ними;
- 3. Щелчок правой кнопкой** – предназначен для вызова динамического меню;
- 4. Перетаскивание (drag-end-drop)** – перемещение экранного объекта или элемента, осуществляется с помощью перемещения мыши при удерживании нажатой ее левой кнопки;
- 5. Специальное перетаскивание** – перемещение экранного объекта или элемента, осуществляется с помощью перемещения мыши при удерживании нажатой ее правой кнопки. После перемещения открывается диалоговое окно, содержащее команды для копирования, перемещения или создания ярлыка объекта;
- 6. Протягивание мыши (drag)** – выполняется как перетаскивание, но выполняет операцию изменения размеров объекта;
- 7. Зависание** указателя на ярлыке объекта на элементе управления, осуществляется в целях вызова всплывающей подсказки, характеризующей свойства объекта.

## 6. Объекты рабочего стола

**Рабочий стол** – основной графический контейнер системы Windows. Все остальные объекты прямо или косвенно принадлежат рабочему столу.

### Компоненты рабочего стола:

-  Фоновый рисунок;
-  Значки рабочего стола;
-  Панель задач;
-  Кнопка пуск;
-  Панель индикации;
-  Панель быстрого запуска.

# Компоненты Рабочего стола windows

Значки рабочего стола

Фоновый  
рисунок



Кнопка ПУСК

Кнопки  
панели задач

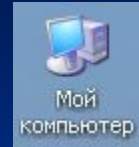
Панель задач

Панель  
индикации

# Стандартные значки Рабочего стола

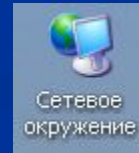
## Папка **Мой компьютер**

предназначена для доступа ко всем устройствам данного компьютера. Чаще всего используется для доступа к носителям данных.



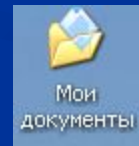
## Папка **Сетевое окружение**

предназначена для доступа к структурам данных, хранящимся на других компьютерах, объединенных с данным компьютером в общей локальной сети.



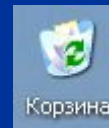
## Папку **Мои документы**

можно использовать для хранения в ней файлов созданных документов и создания в ней собственной структуры папок.



## **Корзина**

— специализированная папка для временного хранения удаленных объектов.





## Панель задач

Для каждого процесса, инициализированного пользователем, на панели задач создается командная кнопка, обеспечивающая связь с этим процессом.

**Панель индикации.** Эта панель находится на правом краю Панели задач и служит для размещения индикаторов, позволяющих судить о ходе процессов, исполняющихся в фоновом режиме.

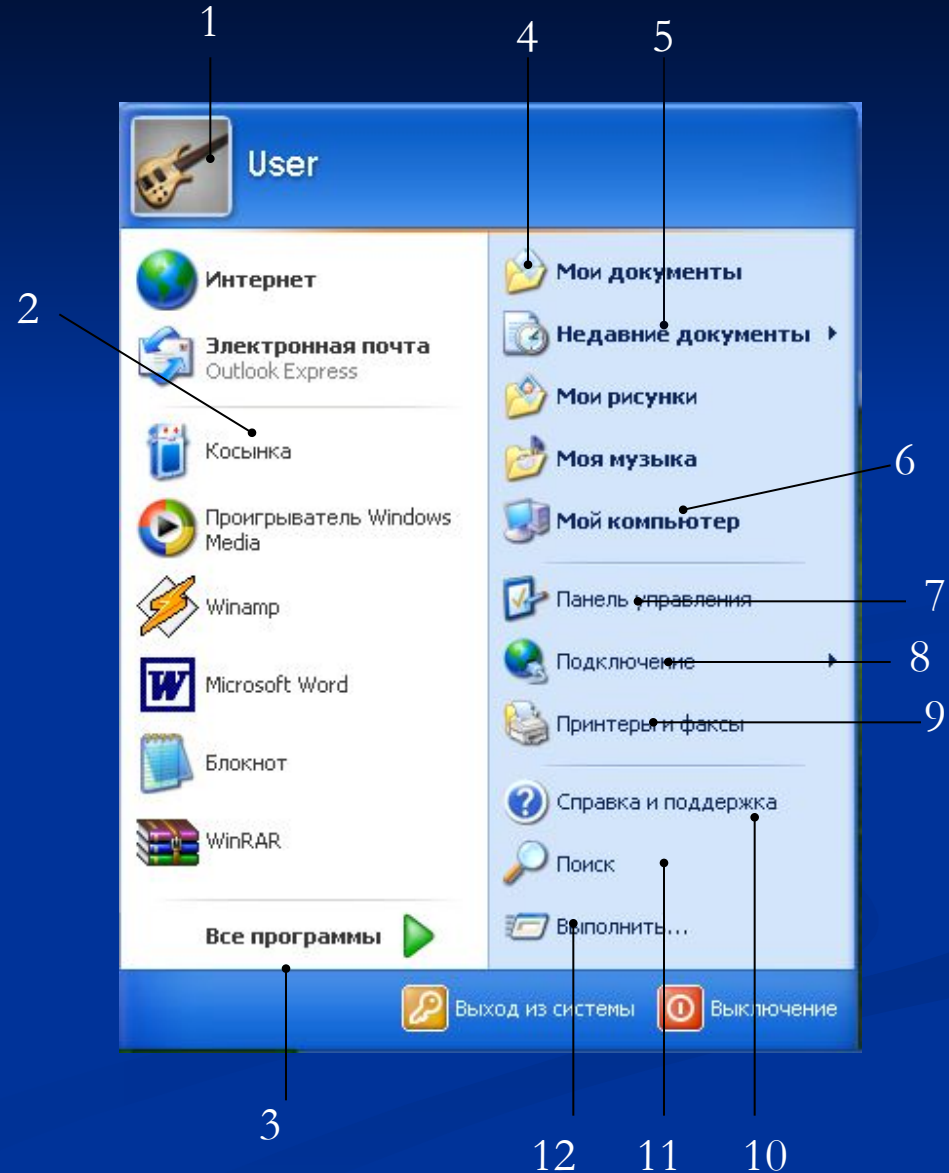
**Панель быстрого запуска.** Для программ, которыми приходится пользоваться наиболее часто.

**Кнопка ПУСК** – это главнейший элемент управления операционной системой. Щелчок на этой кнопке открывает Главное меню, средства которого позволяют обратиться к любым устройствам, приложениям и документам.



# 7. Структура Главного меню

1. Имя пользователя и значок
2. Наиболее часто используемые программы
3. Открывает доступ к списку приложений
4. Пункт Мои документы
5. Пункт Недавние документы
6. Пункт Мой компьютер
7. Пункт Панель управления
8. Пункт Подключение
9. Пункт Принтеры и факсы
10. Пункт Справка и поддержка
11. Пункт Поиск
12. Пункт Выполнить



# 8. Работа с окнами папок

Значок окна

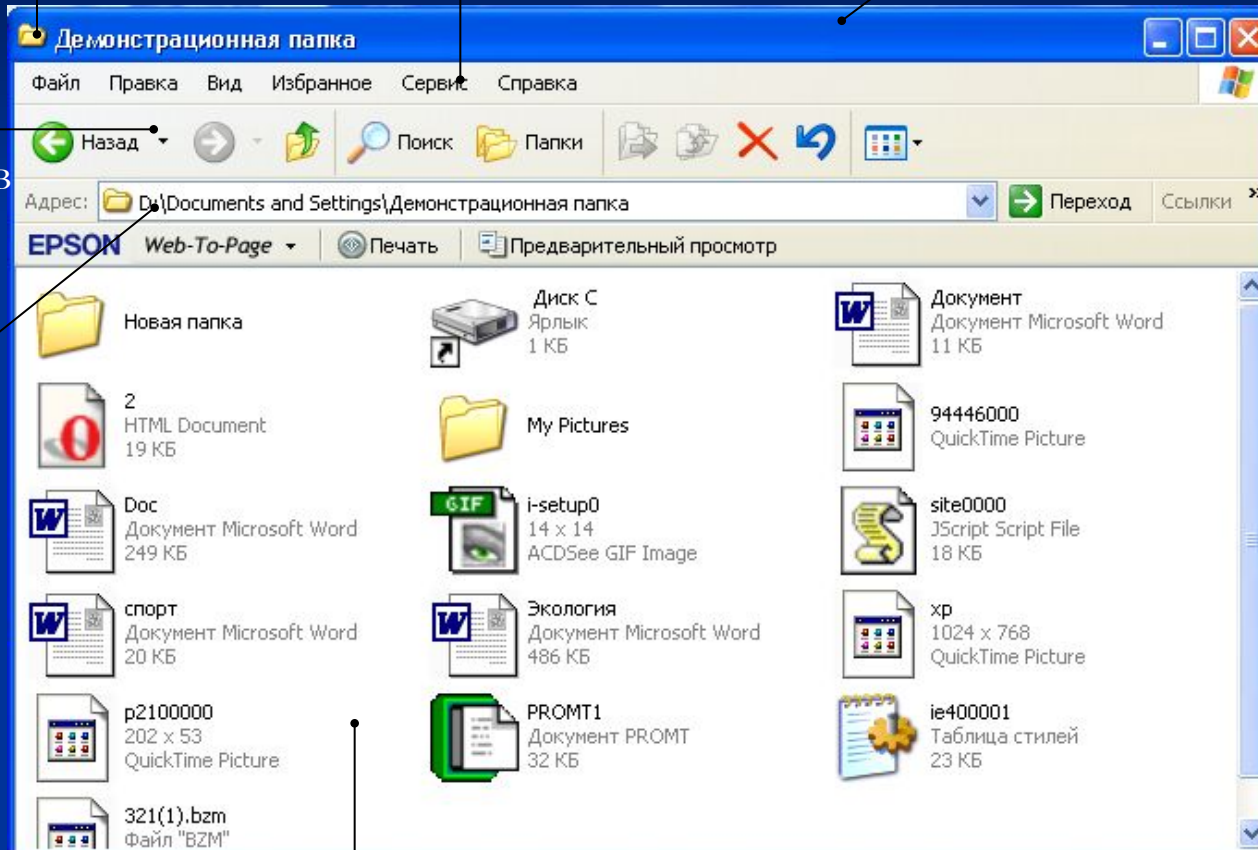
Строка  
меню

Строка  
заголовка

Панель  
инструментов

Адресная  
строка

Полоса  
прокрутки



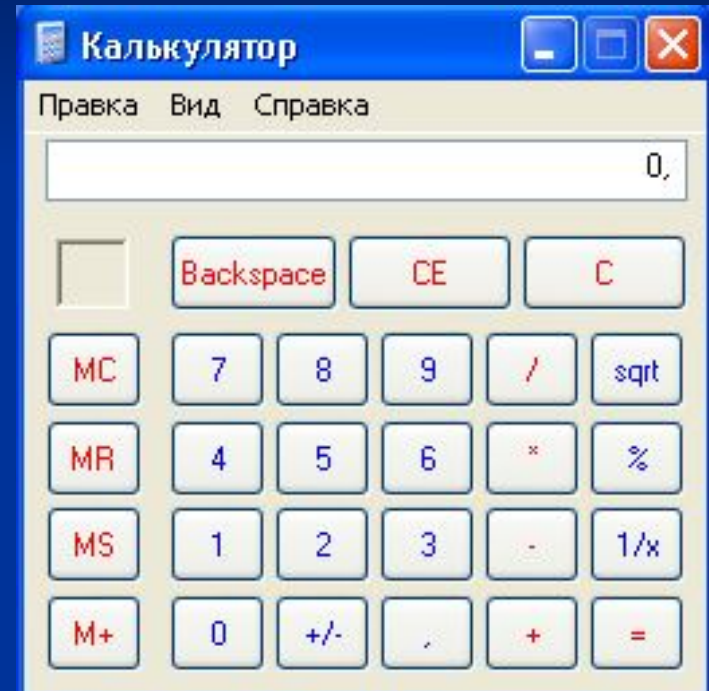
Рабочая область

## 9. Стандартные приложения Windows

Предполагается, что каждый пользователь сам определит для себя круг задач, приобретет и установит необходимые приложения. Но пока программная конфигурация не сформирована, первоочередные потребности можно удовлетворить с помощью нескольких стандартных приложений Windows, которые устанавливаются вместе с операционной системой.

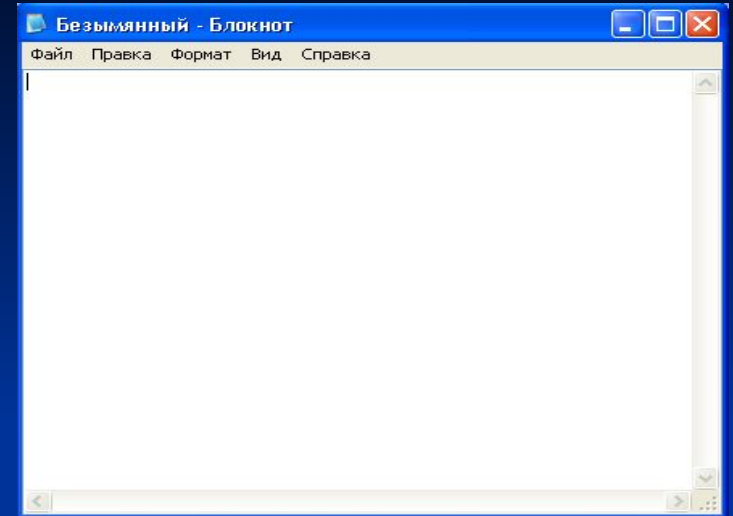
# Калькулятор

«Калькулятор» - стандартное приложение Windows, имитирующее работу с настольным электронным калькулятором. Программа имеет два режима работы: Обычный и Инженерный.



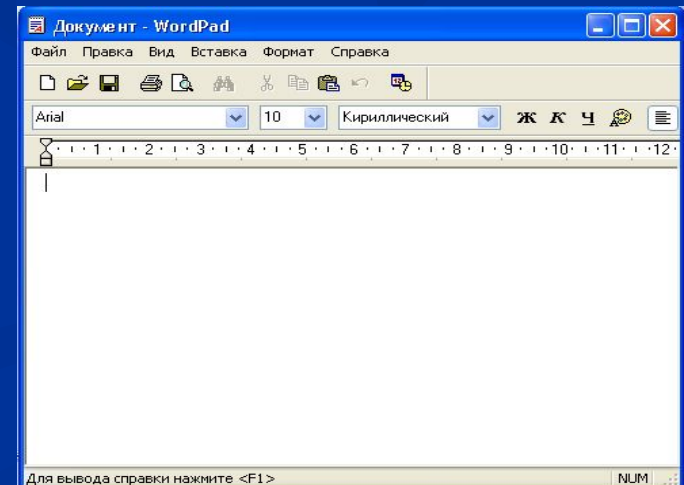
## Блокнот

«Блокнот» - простейший текстовый редактор, предназначенный для создания, просмотра, правки, сохранения и печати неформатированных текстовых документов.



## WordPad

WordPad – простейший текстовый процессор, предназначенный для создания, просмотра, правки, сохранения и печати форматированных текстовых документов.



# Paint

**Paint** – простейший растровый графический редактор, предназначенный для создания, просмотра, правки, сохранения и печати графических изображений. Версия редактора Paint для операционной системы Windows XP позволяет работать с файлами изображений, записанных в формате Bitmap, TIFF, GIF, JPEG, PNG.



# Internet Explorer

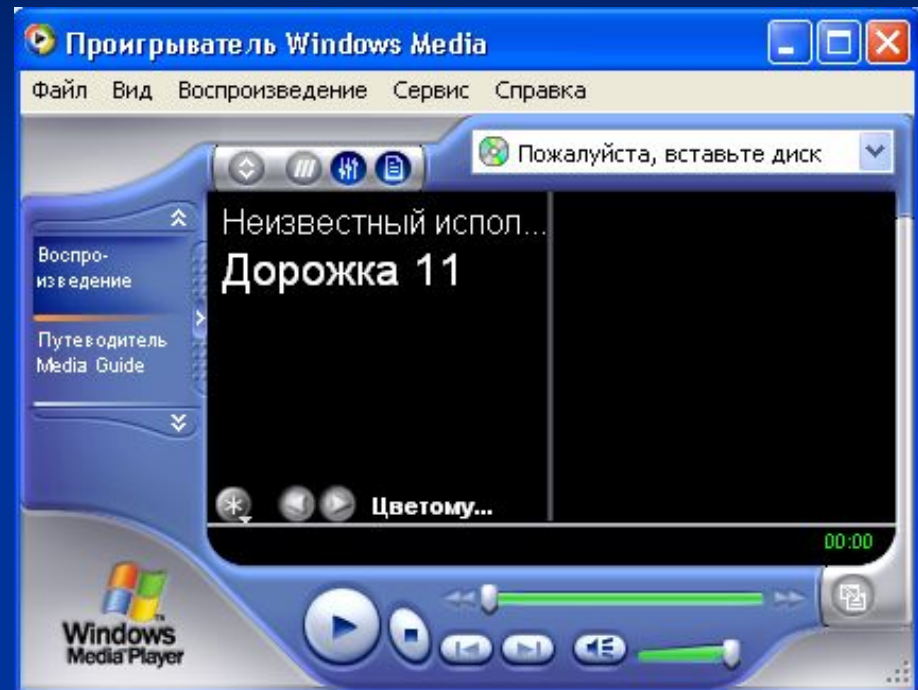
Это клиентская программа службы World Wide Web(www) Интернета. Она предназначена для навигации в пространстве документов WWW, а также для управления режимом их просмотра. Клиентские программы WWW называют также браузерами.

Функционально Internet Explorer выполняет роль основного программного средства для работы в Интернете. Имеет встроенное клиентское средство для работы со служебной передачей файлов.



# Проигрыватель Windows Media

Стандартное средство воспроизведения мультимедийных объектов: звукозаписей и видеозаписей. Поддерживает множество форматов. Автоматически подключает кодеки, необходимые для воспроизведения сжатых записей.



**Дефрагментация диска** – служебная программа предназначенная для периодического обслуживания магнитных дисковых носителей данных.

**Назначенные задания** – средство для настройки автоматического проведения операций в заданное время.

**Таблица символов** – служит для ввода в документы нестандартных символов, для которых не предусмотрены клавиши клавиатуры, например для ввода обозначения углового градуса.