

ОПРЕЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ



и

Android +

- 1. Свобода действий как в средствах передачи файлов (Bluetooth, WiFi, Интернет), так и в возможности устанавливать приложения не из официального магазина.**
- 2. Простая методика получения Root-прав для еще большей свободы действий (редактирование системных файлов, модификация ОС и т. п.)**
- 3. Огромное количество доступных для скачивания приложений**
- 4. Устройства на Android OS предлагают самые разные ценовые сегменты, что делает их еще более доступными.**
- 5. Прошивка телефона может осуществляться не прибегая к ПК (рекавери).**
- 6. Возможность полного бэкапа системы средствами смартфона.**

Android -

1. Далеко не на всех устройствах Android работает без сбоев, решается установкой кастомных прошивок, однако в них может работать не весь функционал смартфона, задуманный производителем.
2. Система довольно сильно расходует заряд батареи (по крайней мере не флагманские модели).
3. Нет той идеальной плавности, скорости и стабильности в целом, как в iOS или WP.
4. Большое количество вредоносного ПО, в том числе и в официальном магазине. Наличие антивируса - крайне желательно. Ситуация с вирусами на Android напоминает ситуацию с ними же на десктопном Windows - можно попробовать и без антивируса, но последствия могут быть фатальные.
5. Обновления по воздуху ОС могут привести к неадекватному поведению системы: забитая память, вылеты приложений, замедление работы - программный сброс решает проблему, но требуется полная переустановка всего стороннего ПО, настроек и т.п..
6. Автоматическое обновление приложений из магазина может привести к неадекватной работе как самих приложений, так и самой ОС Андроид. Удаление самих приложений а так же их обновлений в исключительных случаях может не решить проблему. Рекомендуется выбирать ручной способ установки приложений и ознакомление с отзывами других пользователей в магазине. Сначала прочитай отзывы об обновлении, а потом уже, если все хорошо, обновляй. В противном случае могут возникнуть сложности.

IOS +

- 1. Стабильность.**
- 2. Плавность работы.**
- 3. Огромное количество софта.**
- 4. Заинтересованность разработчиков в платформе.**
- 5. Огромное количество игр с отличной графикой.**
- 6. Очень хорошая и длительная поддержка ОС со стороны производителя.**

IOS -

1. Привязка к iTunes.
2. Невозможность использовать устройство в роли накопителя.
3. Невозможность воспроизведения неконвертированного видео (Решается путем установки AVPlayer/AVPlayer HD, nPlayer и др.).
4. Общий уровень громкости.
5. Цена на всю продукцию завышена (особенно в странах СНГ).
6. Отсутствует Swype (метод ввода текста). (В IOS 8 Swype появится путем стараний сторонних разработчиков. Начиная с IOS 8, разработчики могут выпускать свои клавиатуры и другие элементы интерфейса)

Windows Phone +

1. Стабильность и почти полная безглючность работы.
2. Плавность и скорость работы на уровне iOS.
4. Предельная простота интерфейса.
5. Телефоны на этой ОС при подключении к ПК определяются, как накопитель.
6. В обновлении от Nokia, под кодовым названием Amber, в систему был интегрирован Черный Список для звонков и смс.
7. Интеграция с Xbox Live.
8. Детская комната.

Windows Phone -

- 1. Невозможность устанавливать приложения не из официального магазина.**
- 2. «В ручную», ничего не исправить, только ждать обновления от Microsoft.**
- 3. В магазине не так много приложений, как на IOS и Android. Игры выходят с опозданием.**
- 4. Ограничение на объем оперативной памяти, которая может быть выделена приложению в младших и старших моделях.**