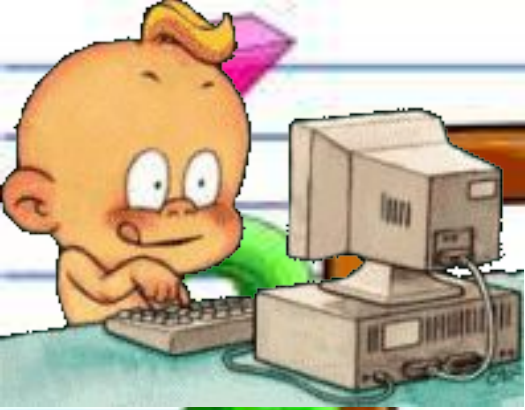


сели.
На меня все
посмотрели.
Вы пришли сюда
учиться,
Не лениться, а
трудиться.
Работаем
старательно,
Слушаем





Основные объекты и приемы управления ОС Windows

3



Задание 1.

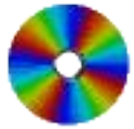
Закончите предложение: «Компьютер – это...»

- **Электронный прибор с клавиатурой и экраном;**
- **Устройство для выполнения вычислений;**
- **Универсальное программно – управляемое устройство для обработки, хранения и передачи информации;**
- **Электронное устройство для создания текстовых и графических документов.**



Задание 2.

Четыре мальчика в компьютерном салоне купили компьютерные устройства.



Кто из них сможет полностью собрать компьютер и работать на нём?

Укажите номер набора.



1



3



2



4

Задание 3.



- **Дайте определение файла.**
- **Из каких частей состоит имя файла?**
- **Какие типы файлов вы знаете? Для каждого типа назовите расширение.**
- **Дайте определение папки.**
- **Чем отличается имя папки от имени файла.**

Задание 4.

Выберите правильные имена файлов:

• Рыбалка.

• Сочинение о лете.

• 12>13.

• Ура!

• Список 5 «А».



Задание 5.

В папке My game находятся файлы:

**My_game.exe
My_game.txt
My_game.bmp
My_game.avi
My_game.wav**



- **Определите файл, в котором может быть записана инструкция к игре.**
- **Определите файл, который нужно открыть, чтобы запустить игру.**
- **Определите файл, в котором может храниться заставка к игре.**
- **Определите файл, в котором может быть записан демонстрационный ролик к игре.**
- **Определите файл, в котором может быть записано музыкальное сопровождение к игре.**



В папке My game находятся файлы:

My_game.exe - файл, который нужно открыть, чтобы запустить игру.

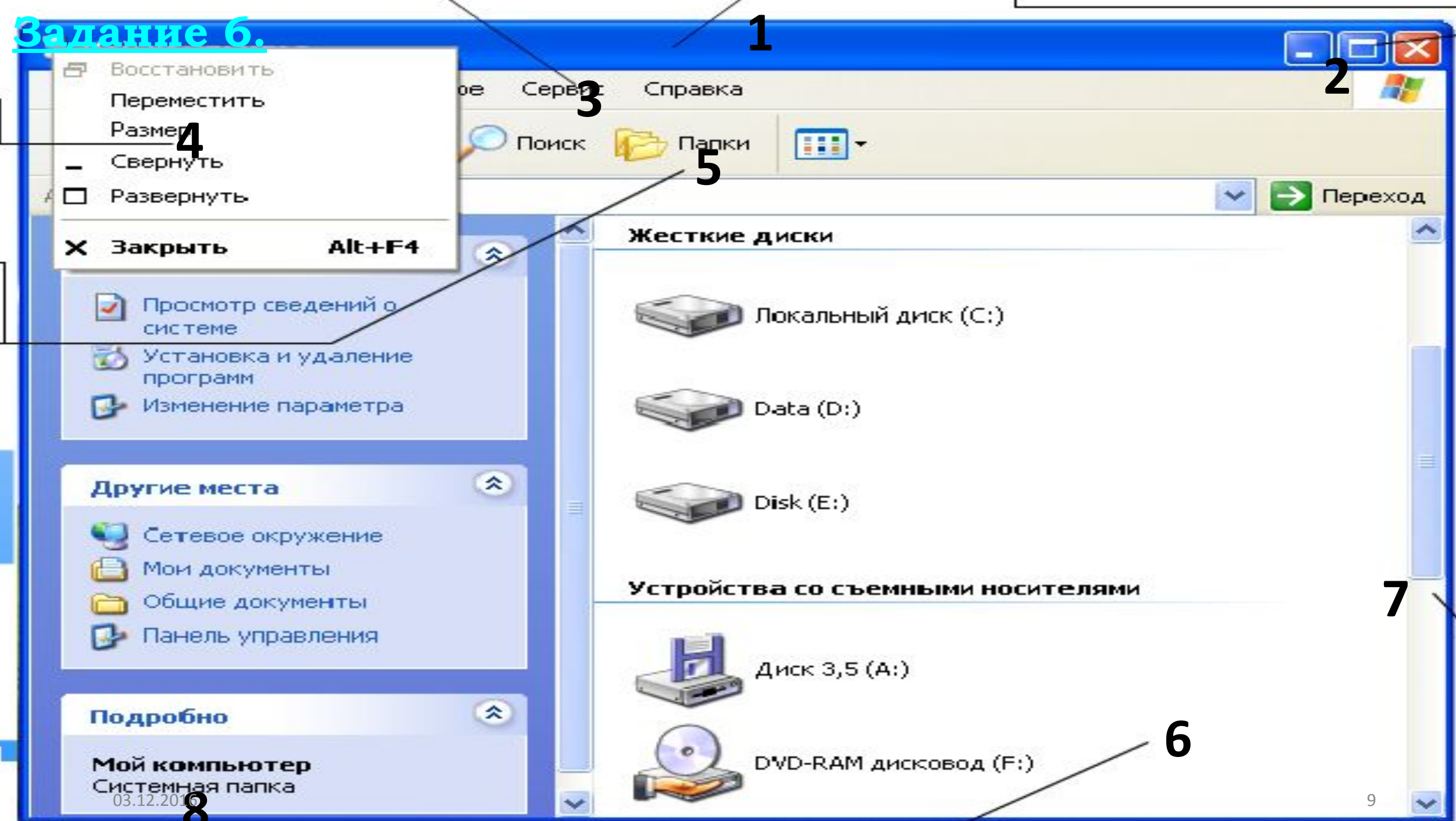
My_game.txt - файл, в котором может быть записана инструкция к игре.

My_game.bmp - файл, в котором может храниться заставка к игре.

My_game.avi - файл, в котором может быть записан демонстрационный ролик к игре.

My_game.wav - файл, в котором может быть записано музыкальное сопровождение к игре.

Задание 6.



Задание 7.

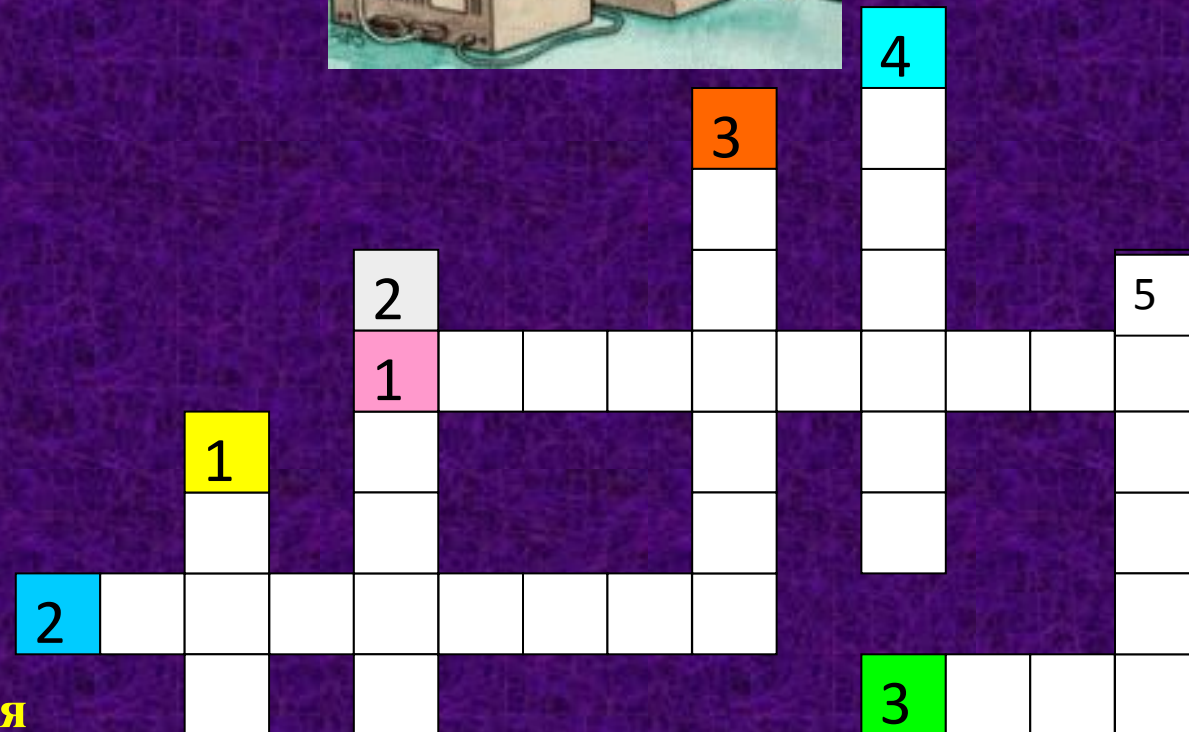
По горизонтали:

1. Основное устройство для ввода информации.
2. Устройство для обработки информации.
3. Специальное устройство для управления курсором, манипулятор.

По вертикали:

1. В компьютере его называют системный ...
2. Устройство для быстрого ввода изображений.
3. Устройство для вывода информации на экран.
4. Устройство для вывода информации на бумагу.
5. Так называются устройства, предназначенные для хранения информации.

КРОССВОРД



Задание 7.

КРОССВОРД

По горизонтали:

1. Основное устройство для ввода информации.
2. Устройство для обработки информации.
3. Специальное устройство для управления курсором, манипулятор.



По вертикали:

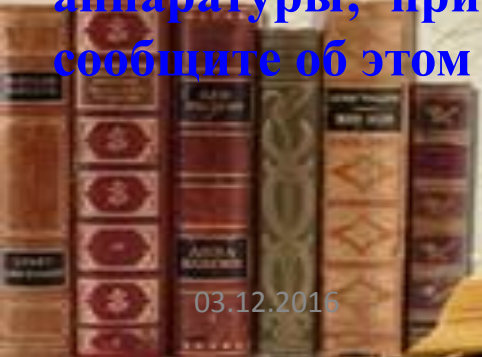
1. В компьютере его называют системный ...
2. Устройство для быстрого ввода изображений.
3. Устройство для вывода информации на экран.
4. Устройство для вывода информации на бумагу.
5. Так называются устройства, предназначенные для хранения информации.

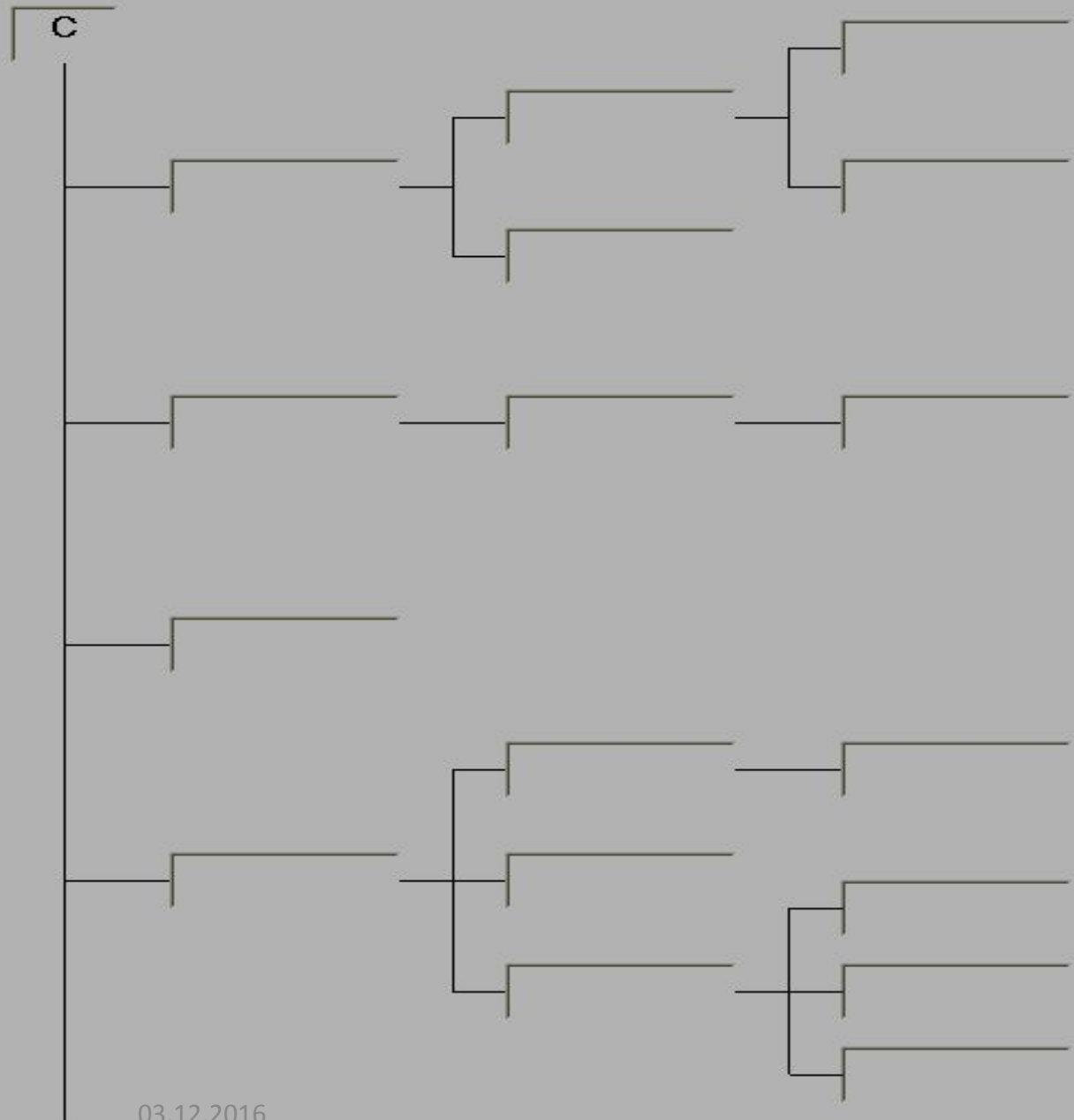




Правила техники безопасности во время работы на ПК.

1. Во время занятий будьте внимательны, дисциплинированы, осторожны, точно выполняйте указания педагога.
2. Соблюдайте расстояние до экрана монитора — 60-70 см. При напряженной длительной работе глаза переутомляются, поэтому каждые 5 минут отрывайте взгляд от экрана и смотрите на что-нибудь, находящееся вдали.
3. За компьютером сидите свободно, без напряжения, не сутулясь, не наклоняясь и не наваливаясь на спинку стула. Ноги ставьте прямо на пол, одна возле другой, не вытягивайте их и не подгибайте. Линия взора должна быть направлена в центр экрана.
4. Работать на клавиатуре (технике) разрешается только чистыми, сухими руками; легко нажимая на клавиши, не допуская резких ударов и не задерживая клавиши в нажатом положении.
5. Нельзя трогать питающие провода и разъемы соединительных кабелей, прикасаться к экрану и тыльной стороне монитора, размещать на рабочем месте посторонние предметы, вставать со своих мест, когда в кабинет входят посетители.
6. В случае поломки не пытайтесь самостоятельно устранять неисправности в работе компьютера, аппаратуры; при неполадках и сбоях в работе техники немедленно прекратите работу и сообщите об этом преподавателю.



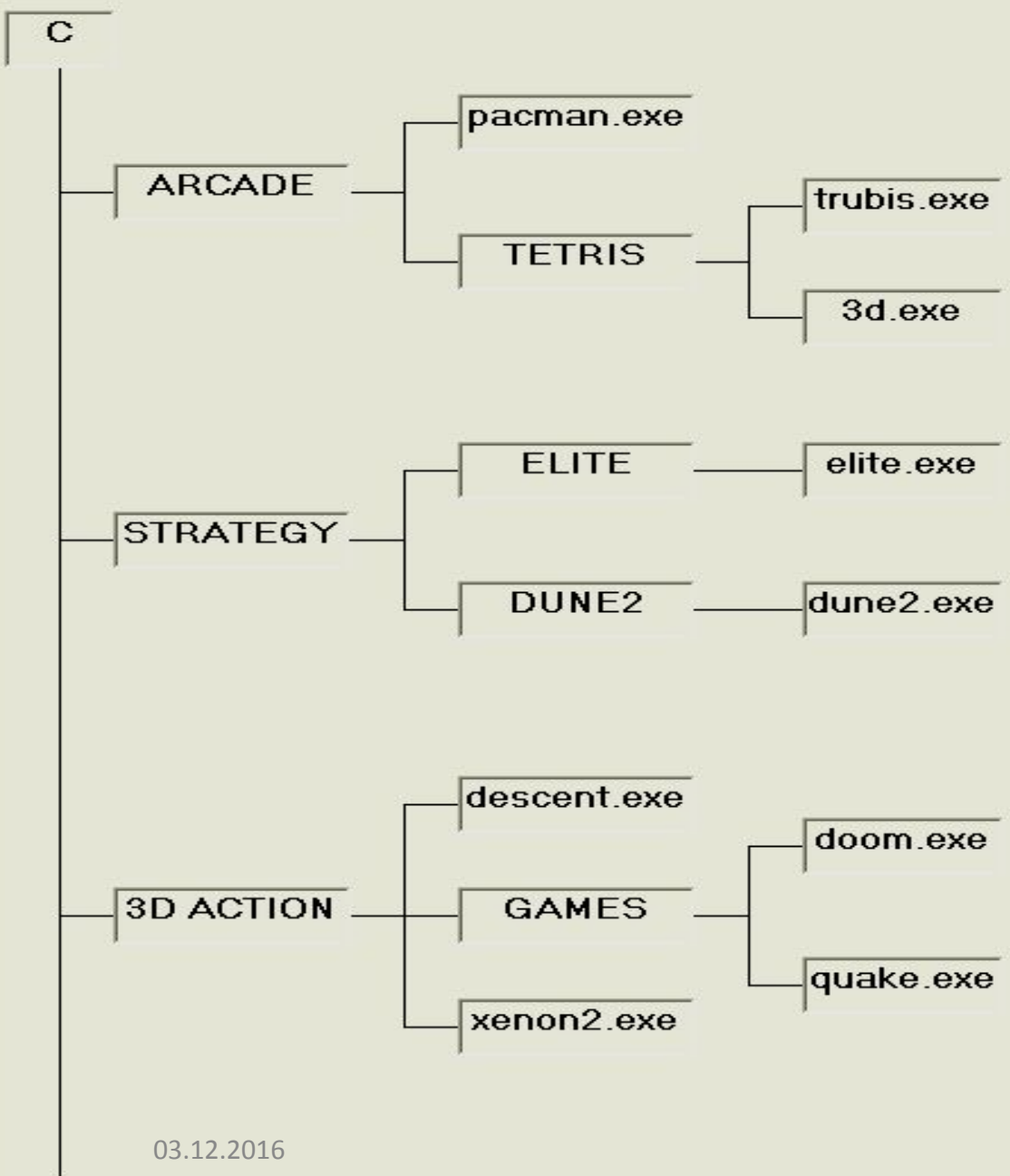


Указаны пути от корневого каталога к некоторым файлам, хранящимся на жестком диске. Заглавными буквами обозначены имена каталогов, строчными - имена файлов:

- C : \ COUNTRY \ USA \ culture.txt
- C : \ COUNTRY \ RUSSIA \ USERS
- C : \ sport.txt
- C : \ USERS \ DOC \ peter.txt
- C : \ BOX \ WORK \ culture.txt
- C : \ COUNTRY \ RUSSIA \ school.txt
- C : \ COUNTRY \ FRANCE
- C : \ USERS \ DOC \ kate.txt
- C : \ USERS \ COUNTRY
- C : \ COUNTRY \ RUSSIA \ culture.txt

Перемещая элементы справа, заполните файловую структуру.

USERS	sport.txt	FRANCE
BOX	culture.txt	USA
COUNTRY	DOC	kate.txt
peter.txt	RUSSIA	WORK
school.txt		



Дано дерево иерархической файловой структуры на жестком диске C. Заглавными буквами обозначены имена каталогов, строчными - имена файлов. Перемещая элементы синего цвета восстановите полные имена файлов.

ARCADE \	TETRIS \	C:\	GAMES \
STRATEGY \	3D ACTION \	trubis.exe	descent.exe
elite.exe	ELITE \	doom.exe	DUNE2 \
			pacman.exe

Полное имя файла

			dune2.exe
C:\		xenon2.exe	
		TETRIS \	
	STRATEGY \		
C:\	ARCADE \		
			3d.exe
	3D ACTION \		
			quake.exe

Ниже представлены файлы находящиеся в каталоге одной игры. Переместите их в пустые ячейки таблицы по смыслу.

Информация о файле	Файл
файл запускающий игру	
файл хранящий инструкцию к игре	
файл музыкального сопровождения игры	
файл графической заставки игры	
файл содержащий видеоролик	
файл содержащий архив	
файл содержащий данные необходимые для игры	

file.dll

file.jpg

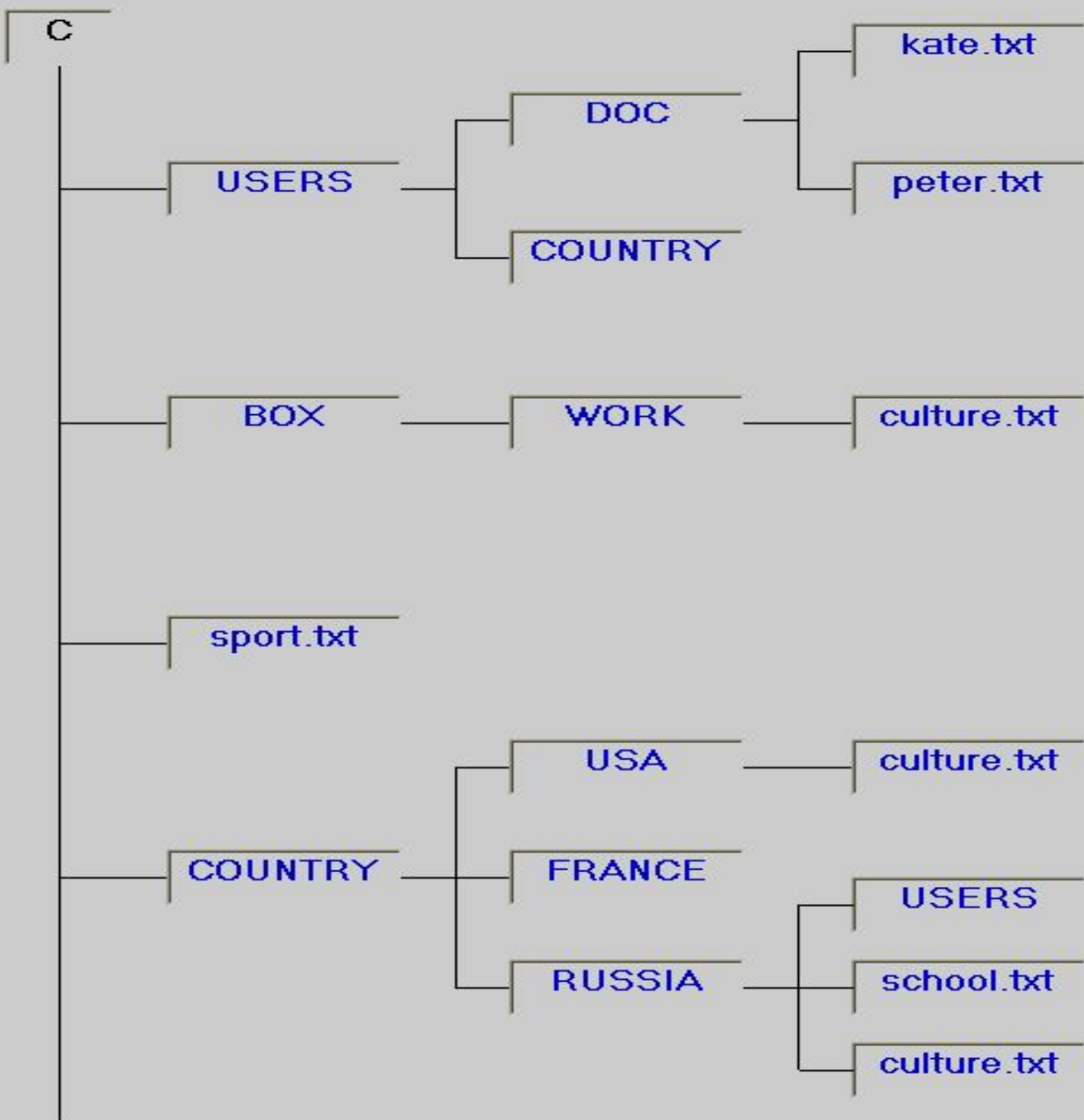
file.txt

file.exe

file.avi

file.zip

file.wav



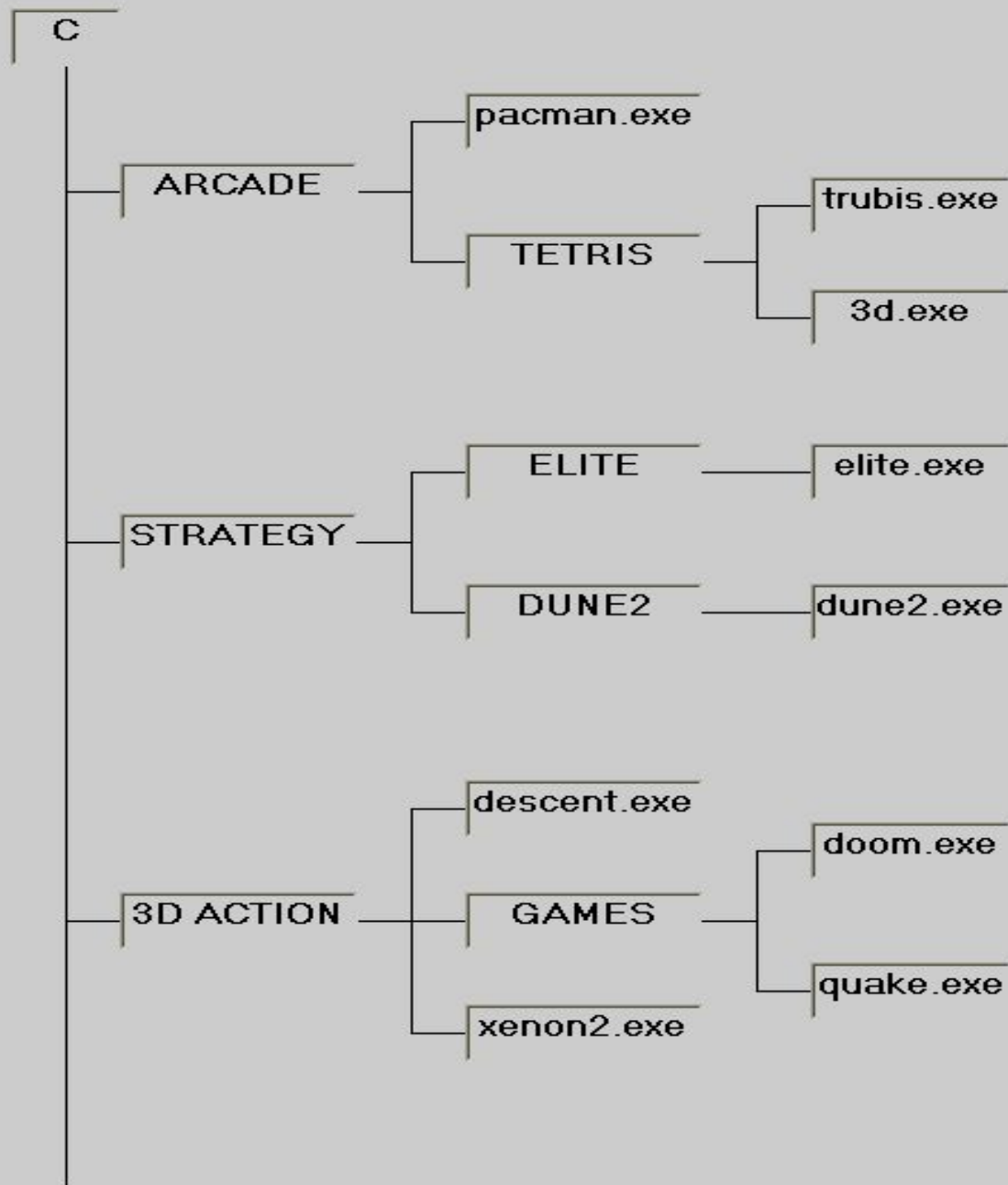
Указаны пути от корневого каталога к некоторым файлам, хранящимся на жестком диске. Заглавными буквами обозначены имена каталогов, строчными - имена файлов:

- C : \ COUNTRY \ USA \ culture.txt
- C : \ COUNTRY \ RUSSIA \ USERS
- C : \ sport.txt
- C : \ USERS \ DOC \ peter.txt
- C : \ BOX \ WORK \ culture.txt
- C : \ COUNTRY \ RUSSIA \ school.txt
- C : \ COUNTRY \ FRANCE
- C : \ USERS \ DOC \ kate.txt
- C : \ USERS \ COUNTRY
- C : \ COUNTRY \ RUSSIA \ culture.txt

Перемещая элементы справа, заполните файловую структуру.



Далее



Дано дерево иерархической файловой структуры на жестком диске С. Заглавными буквами обозначены имена каталогов, строчными - имена файлов. Перемещая элементы синего цвета восстановите полные имена файлов.

ARCADE \	TETRIS \	C:\	GAMES \
STRATEGY \	3D ACTION \	trubis.exe	descent.exe
elite.exe	ELITE \	doom.exe	DUNE2 \
			pacman.exe

Полное имя файла

C:\	STRATEGY \	DUNE2 \	dune2.exe
C:\	3D ACTION \	xenon2.exe	
C:\	ARCADE \	TETRIS \	trubis.exe
C:\	STRATEGY \	ELITE \	elite.exe
C:\	ARCADE \	pacman.exe	
C:\	ARCADE \	TETRIS \	3d.exe
C:\	3D ACTION \	descent.exe	
C:\	3D ACTION \	GAMES \	quake.exe
C:\	3D ACTION \	GAMES \	doom.exe

Далее

Ниже представлены файлы находящиеся в каталоге одной игры. Переместите их в пустые ячейки таблицы по смыслу.

Информация о файле	Файл
файл запускающий игру	file.exe
файл хранящий инструкцию к игре	file.txt
файл музыкального сопровождения игры	file.wav
файл графической заставки игры	file.jpg
файл содержащий видеоролик	file.avi
файл содержащий архив	file.zip
файл содержащий данные необходимые для игры	file.dll

file.dll

file.jpg

file.txt

file.exe

file.avi

file.zip

file.wav

**ДОМАШНЕЕ
ЗАДАНИЕ:**

**Повторить
главу 3 и
конспект в
тетради**





**Друзья мои!
Поверьте: год за годом,
Не отпадет нам в
информатике нужда,
Компьютер перестанет
быть нам богом –
Мы подчиним его себе, и
– НАВСЕГДА!**

**СПАСИБО
ЗА
ВНИМАНИЕ!**

