

Кафедра ИСКТ

В.П.Васильков

Дисциплина «МУЛЬТИМЕДИА ТЕХНОЛОГИИ»

---

# Основные понятия мультимедиа

---

Для специальностей

071900 "Информационные системы и технологии"

# Занятие 1.

## История, носители и средства информации. Виртуальная реальность и навигационное пространство.

---



Одна из первых моделей стереочков



Виртуальная перчатка, к примеру, приобрела довольно большую популярность. На каждом ее пальце закреплены отдельные сенсоры или маркеры, а также имеется одно общее электромагнитное или ультразвуковое устройство для трекинга.



Схема «4+1».  
Внешний вид акустики по  
Logitech-овски  
презентабелен и аккуратен.





Наиболее всеобъемлющая система интерактивной VR — иммерсионная (англ. immerse — погружаться). Она обеспечивает как частичное, так и полное погружение пользователя в виртуальную среду.



Расширенная и смешанная реальность (augmented and mixed reality), т.е. реальность, дополненная виртуальной составляющей.

# Технологии виртуальной реальности.

---

3ДПрилРеалВрем\  
ВиртПерсДиско.mpg

3ДПрилРеалВрем\  
VirtEnvNFabSnd.avi

3ДПрилРеалВрем\  
ВТБ24ВиртМКругП.mpg

**Интерактивные вирт.  
персонажи, диско жокей**

**Виртуальная  
образовательная среда:  
3D технологии**

**Мультискранный  
проекции виртуальных  
миров**

# Занятие 2.

## Области применения мультимедийных приложений.

---

ЕМЕВидеоПрез\  
IntrXVsnd2.avi

3ДПрилРеалВрем\  
МузВиртШоуКупол.mpg

3ДПрилРеалВрем\  
РусалКруг.mpg

**Мультимедиа в  
обучающем курсе ЕМЕ**

**Музыкальное шоу,  
мультиэкр. проекции**

**Корпоративная  
вечеринка, круговая  
панорама**

# Занятие 2.

## Области применения мультимедийных приложений.

---

3ДПрилРеалВрем\  
ВиртМирРекл.mpg

3ДПрилРеалВрем\  
МузВиртШоуКупол.mpg

ПриложМмГр\миссияН2-  
дистММ.avi

ПриложМмГр\AD1200.A  
VI

**Интерактивная 3D  
реклама**

**Музыкальное шоу,  
мультиэкр. проекции**

**Мультимедиа  
технологии в разведке**

**Бизнес  
видеопрезентация  
программы AutoCad**



# Занятие 2.

## Области применения мультимедийных приложений.

---

ПриложМмГр\CompArt.a  
vi

ПриложМмГр\matrixfrms.  
avi

ПриложМмГр\shrek1frms  
.avi

ПриложМмГр\CorelDraw  
Int-2.avi

**Компьютерное  
искусство**

**Спецэффекты в кино:  
останови пули, матрица**

**Фильм целиком  
сгенерированный на  
компьютере: шрэк**

**Обучение работе с  
программами,  
CorelDraw**

---

## Использование материалов презентации

Использование данной презентации, может осуществляться только при условии соблюдения требований законов РФ об авторском праве и интеллектуальной собственности, а также с учетом требований настоящего Заявления.

Презентация является собственностью авторов. Разрешается распечатывать копию любой части презентации для личного некоммерческого использования, однако не допускается распечатывать какую-либо часть презентации с любой иной целью или по каким-либо причинам вносить изменения в любую часть презентации. Использование любой части презентации в другом произведении, как в печатной, электронной, так и иной форме, а также использование любой части презентации в другой презентации посредством ссылки или иным образом допускается только после получения письменного согласия авторов.