



Тема 10.

ОСНОВЫ ЯЗЫКА HTML

Кафедра МИОЭС
Ст. преподаватель
Гончаров Сергей Леонидович

HTML

(HyperText Manipulation Language)

- язык, предназначенный для создания форматированного текста, который насыщен изображениями, звуком, анимацией и ссылками на другие объекты, например, гипертекстовые документы, графические файлы и т.д.,

Тег (Tag)

- команда HTML

Тег состоит из следующих элементов:

- левой угловой скобки <
- необязательного слэша /, который означает, что тег является *конечным тегом, закрывающим некоторую структуру*
- имени тега
- необязательных *атрибутов*
- правой угловой скобки >

Парный тег

- имеет открывающий тег `<BODY>`
- закрывающий тег с тем же именем `</BODY>`
- В таких случаях два тега и часть документа, отделенная ими, образуют блок, называемый *HTML элементом*

Атрибут тега

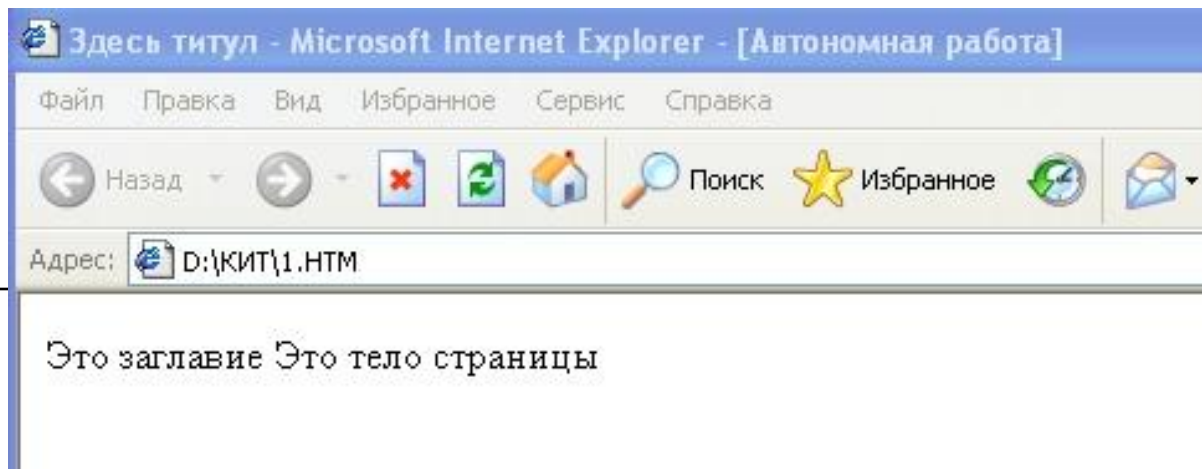
- относящиеся к тегу уточнения

Спецификация атрибута

- имя атрибута, например **WIDTH**;
- знак равенства **=**;
- значение атрибута, которое задается строкой символов, например, **"80"**.

ОБЩИЙ ВИД ДОКУМЕНТА HTML

Операция	Описание в языке HTML
Начало/конец документа	<code><HTML>... </HTML></code>
Служебная область документа	<code><HEAD>... </HEAD></code>
Заголовок документа	<code><TITLE>... </TITLE></code>
Служебная информация	Атрибуты тега <code><META></code>
Основная область документа	<code><BODY>... </BODY></code>



<HTML>

<HEAD>Это заглавие</HEAD>

<TITLE>Здесь титул</TITLE>

<META keywords="экономика, математика"
content="text/html; charset="windows-1251">

<BODY>

Это тело страницы

</BODY>

</HTML>

РАЗБИЕНИЕ ТЕКСТА НА СТРОКИ И АБЗАЦЫ

Операция	Описание в языке HTML
Конец строки	<code>
</code>
Начало/конец абзаца	<code><P>... </P></code>
Горизонтальная линия	<code><HR></code>
Предварительно отформатированный текст	<code><PRE>... </PRE></code>

<HTML>

<HEAD>Это заглавие</HEAD>

<TITLE>Здесь титул</TITLE>

<META keywords="экономика,
математика"
content="text/html;
charset="windows-1251">

<BODY>

Это тело страницы

<HR>

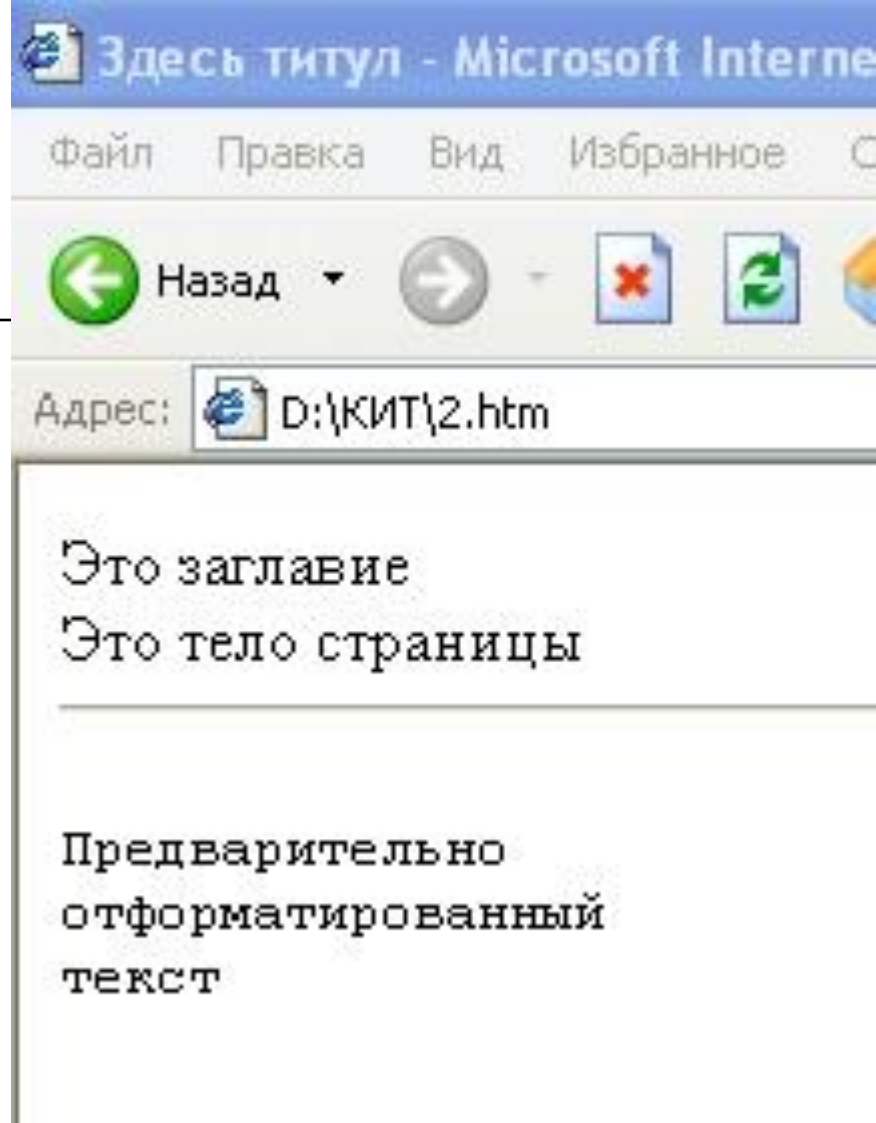
<PRE>

Предварительно
отформатированный
текст

</PRE>

</BODY>

</HTML>



ЗАГОЛОВКИ

Заголовки первого по шестой уровень	с	<code><H1>...</H1></code> , <code><H2>...</H2></code> , <code><H3>...</H3></code> , <code><H4>...</H4></code> , <code><H5>...</H5></code> , <code><H6>...</H6></code>
---	---	--

<BODY>

<H1>Заголовок</H1>

Это тело страницы

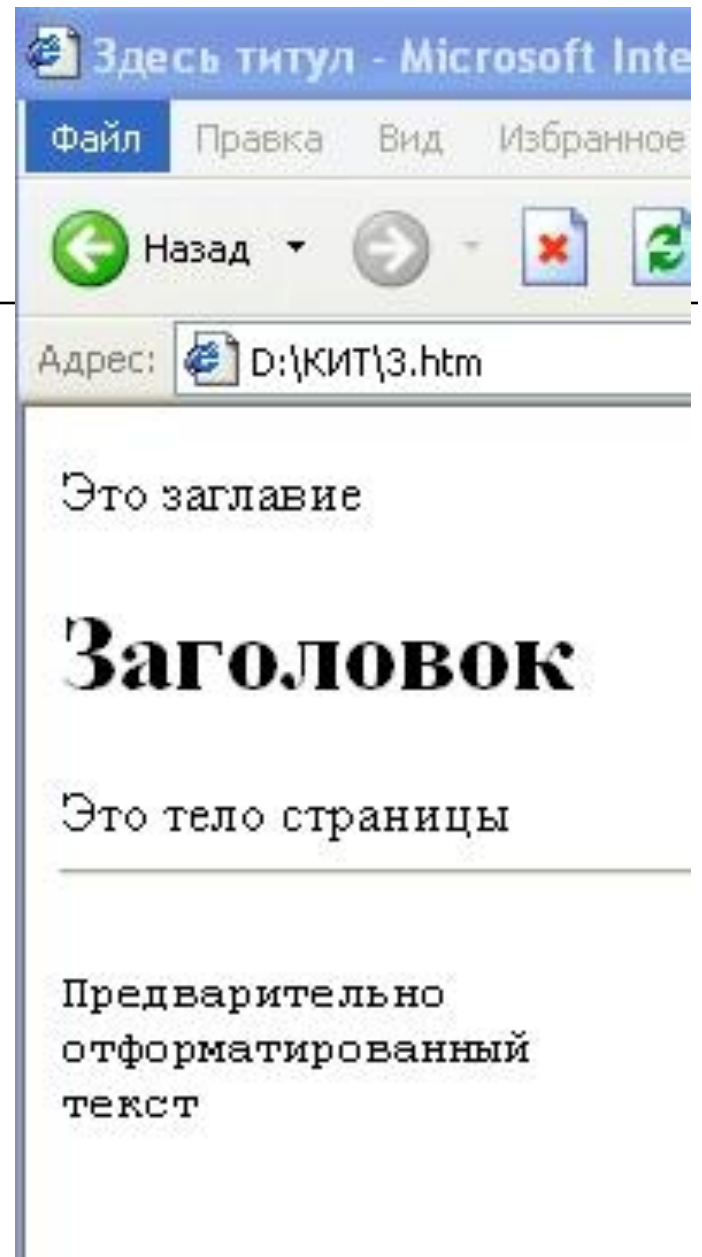
<HR>

<PRE>

Предварительно
отформатированный
текст

</PRE>

</BODY>



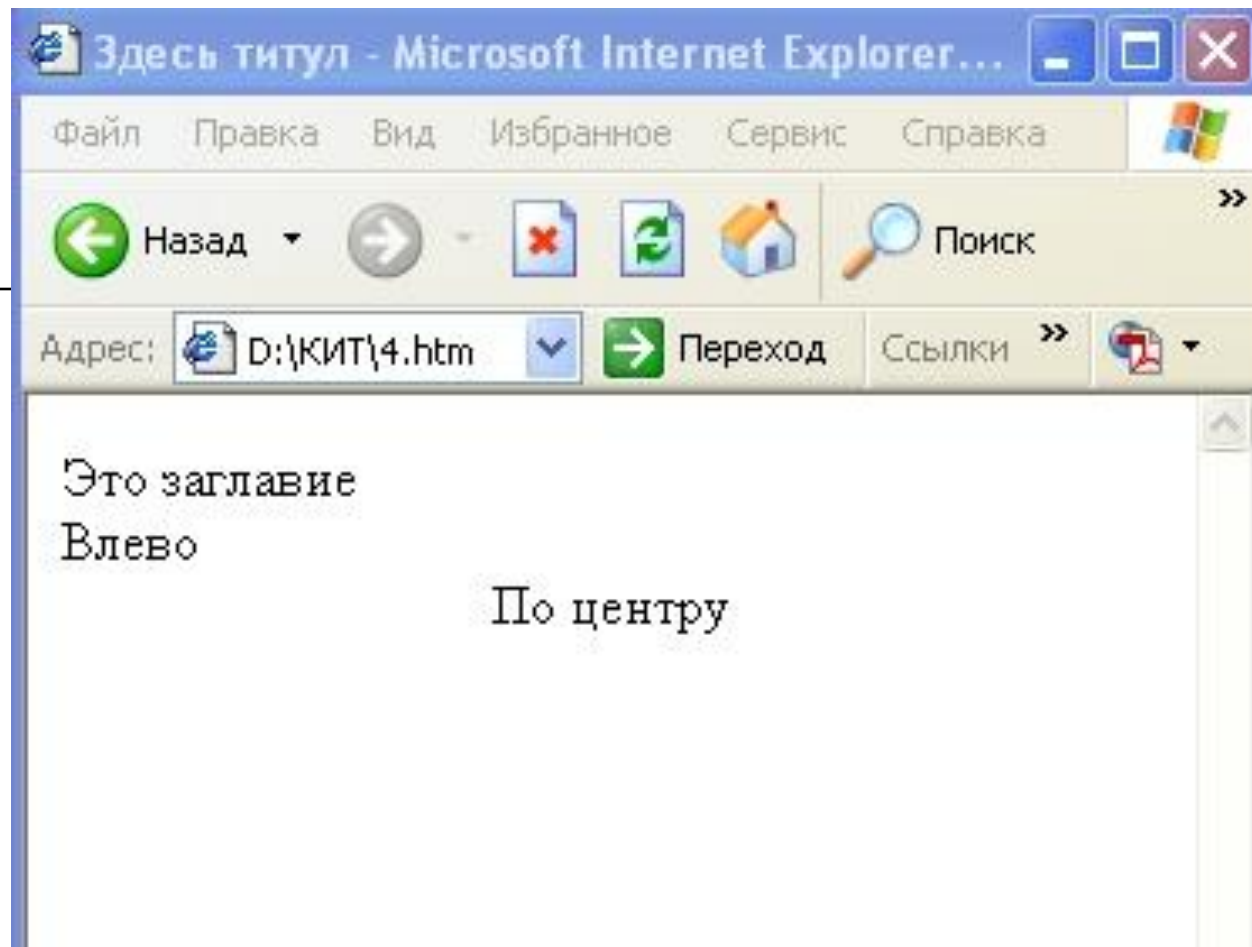
ВЫРАВНИВАНИЕ ТЕКСТА

Операция	Описание в языке HTML
По левому краю	1. <code><LEFT>...</LEFT></code> 2. Атрибут <code>ALIGN=LEFT</code>
По правому краю	1. <code><RIGHT>...</RIGHT></code> 2. Атрибут <code>ALIGN=RIGHT</code>
По центру	1. <code><CENTER>...</CENTER></code> 2. Атрибут <code>ALIGN=CENTER</code>

<BODY>

<LEFT>
Влево
</LEFT>

<CENTER>
По центру
</CENTER>
</BODY>



ФОРМАТИРОВАНИЕ ШРИФТОВ

Операция	Описание в языке HTML
Полужирный	<code>... </code>
Курсив	<code>... </code>
Подчеркнутый	<code><U>... </U></code>
Зачеркнутый	<code><S>... </S></code>
Пишущей машинки	<code><TT>... </TT></code>
Нижний индекс	<code><SUB>... </SUB></code>
Верхний индекс	<code><SUP>... </SUP></code>

<BODY>

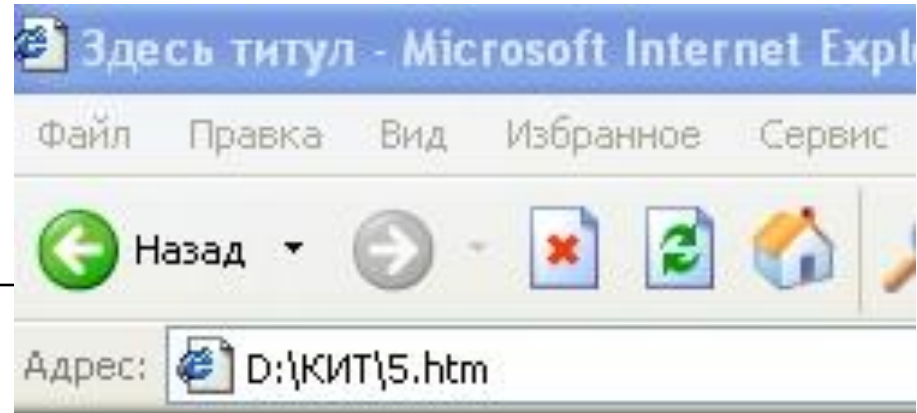
Пример
 работы

 <U>с</U>
 <S>текстом</S>

<TT>
Пишущая машинка
</TT>

Что-то
 <SUP>Верхний
 индекс</SUP>

Что-то <SUB>Нижний
 индекс</SUB>
</BODY>



Это заглавие
Пример работы с текстом
Пишущая машинка
Что-то Верхний индекс
Что-то Нижний индекс

РАЗМЕР ШРИФТА

Операция	Описание в языке HTML
Размер шрифта по умолчанию	<code><BASEFONT SIZE=1...7></code>
Изменение размеров шрифта для отдельных фрагментов (размер 1 соответствует примерно 8 пт, 2 – пример 10 пт и т.д.)	<code></code> ... <code></code>

ГАРНИТУРА И ЦВЕТ ШРИФТА

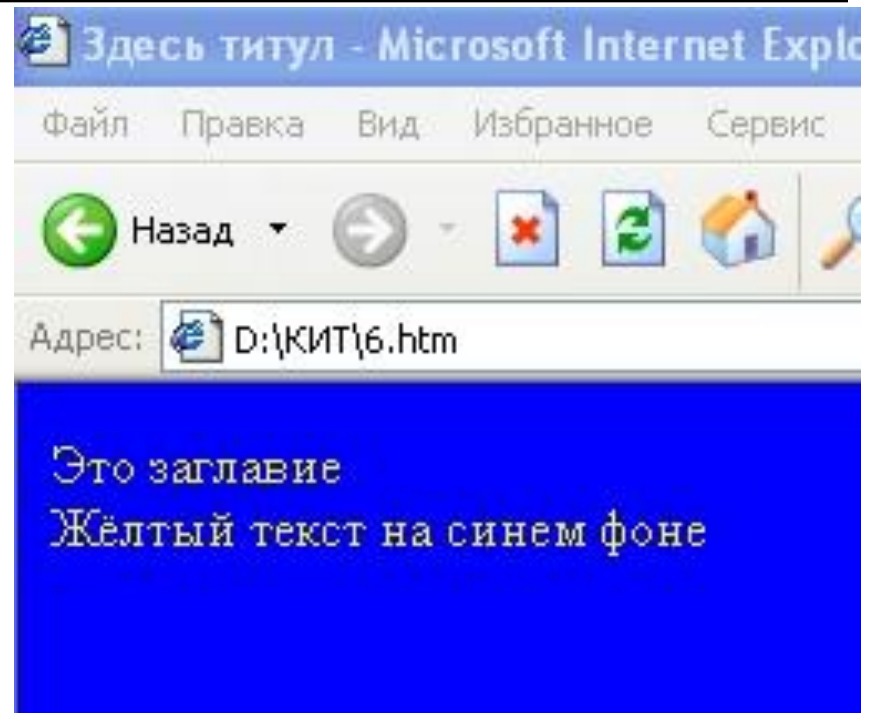
Операция	Описание в языке HTML
Цвет шрифта и фона для всего документа	Атрибуты BGCOLOR и TEXT тега <BODY>
Гарнитура и размер шрифта для отдельных фрагментов	Атрибуты FACE и COLOR тега

```
<BODY  
  BGCOLOR=BLUE  
  TEXT=YELLOW>
```

```
<BR>
```

Жёлтый текст на
синем фоне

```
</BODY>
```



<BODY>

<FONT

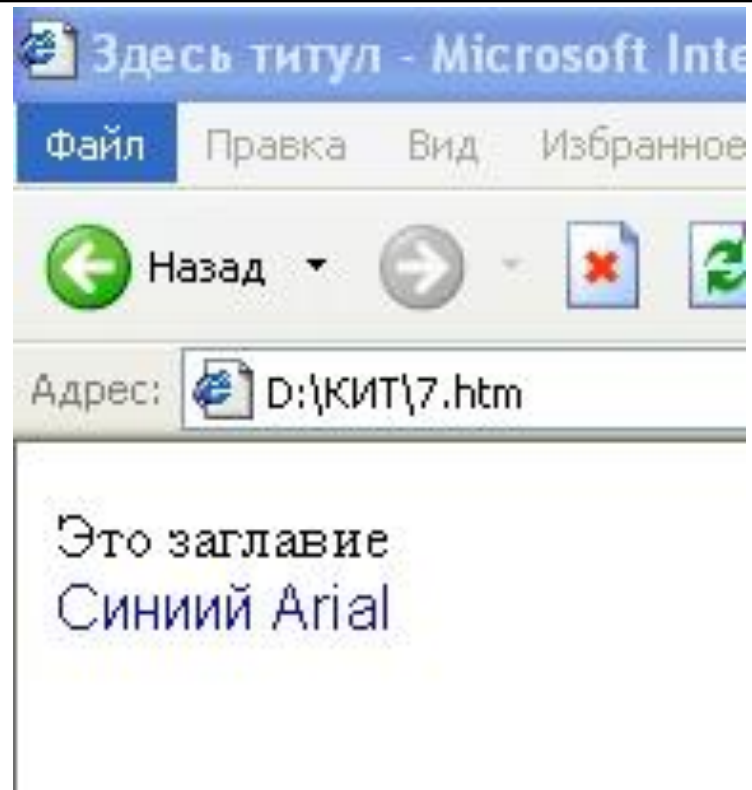
FACE=Arial

COLOR=BL

UE>

Синий Arial

</BODY>



Работа с цветом

- "#RRGGBB", где RR, GG, BB соответственно интенсивность красного, зеленого или синего цветов. Интенсивность задается в виде двузначного шестнадцатеричного числа (от 00 до FF).
- атрибут **COLOR**="НАЗВАНИЕ ЦВЕТА"

Стандартные цвета

■ Black (Черный)	= "#000000"
■ Silver (Серебро)	= "#C0C0C0"
■ Gray (Серый)	= "#808080"
□ White (Белый)	= "#FFFFFF"
■ Maroon (Темно-бордовый)	= "#800000"
■ Red (Красный)	= "#FF0000"
■ Purple (Фиолетовый)	= "#800080"
■ Fuchsia (Фуксия)	= "#FF00FF"

Стандартные цвета

■ Green (Зеленый)	= "#008000"
■ Lime (Известь)	= "#00FF00"
■ Olive (Оливковый)	= "#808000"
■ Yellow (Желтый)	= "#FFFF00"
■ Navy (Темно-синий)	= "#000080"
■ Blue (Синий)	= "#0000FF"
■ Teal (Чирок)	= "#008080"
■ Aqua (Аква)	= "#00FFFF"

СОЗДАНИЕ СПИСКОВ

Операция	Описание в языке HTML
Нумерованный	<code>...</code>
Маркированный	<code>...</code>
Элемент нумерованного или маркированного списка	<code></code>
Список определений	<code><DL>...</DL></code>
Термин в списке определений	<code><DT></code>
Определение термина в списке определений	<code><DD></code>

Нумерованный
список

Первый

Второй

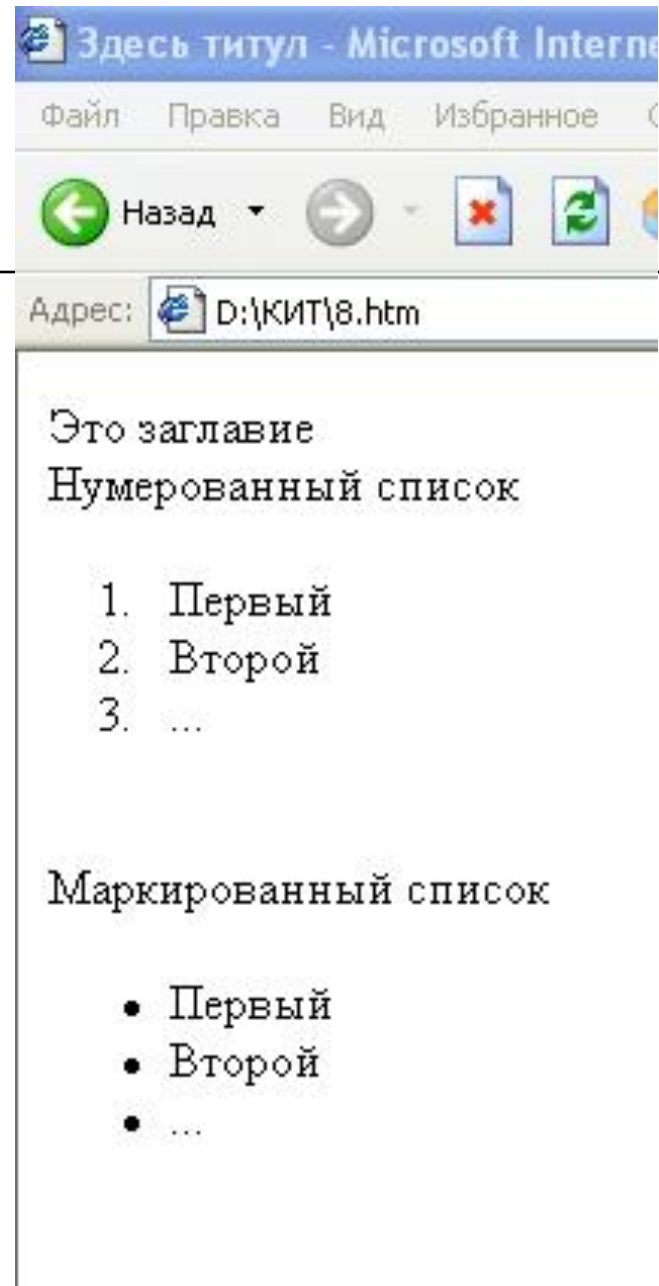
...

Маркированный
список

Первый

Второй

...



Список определений

<DL>

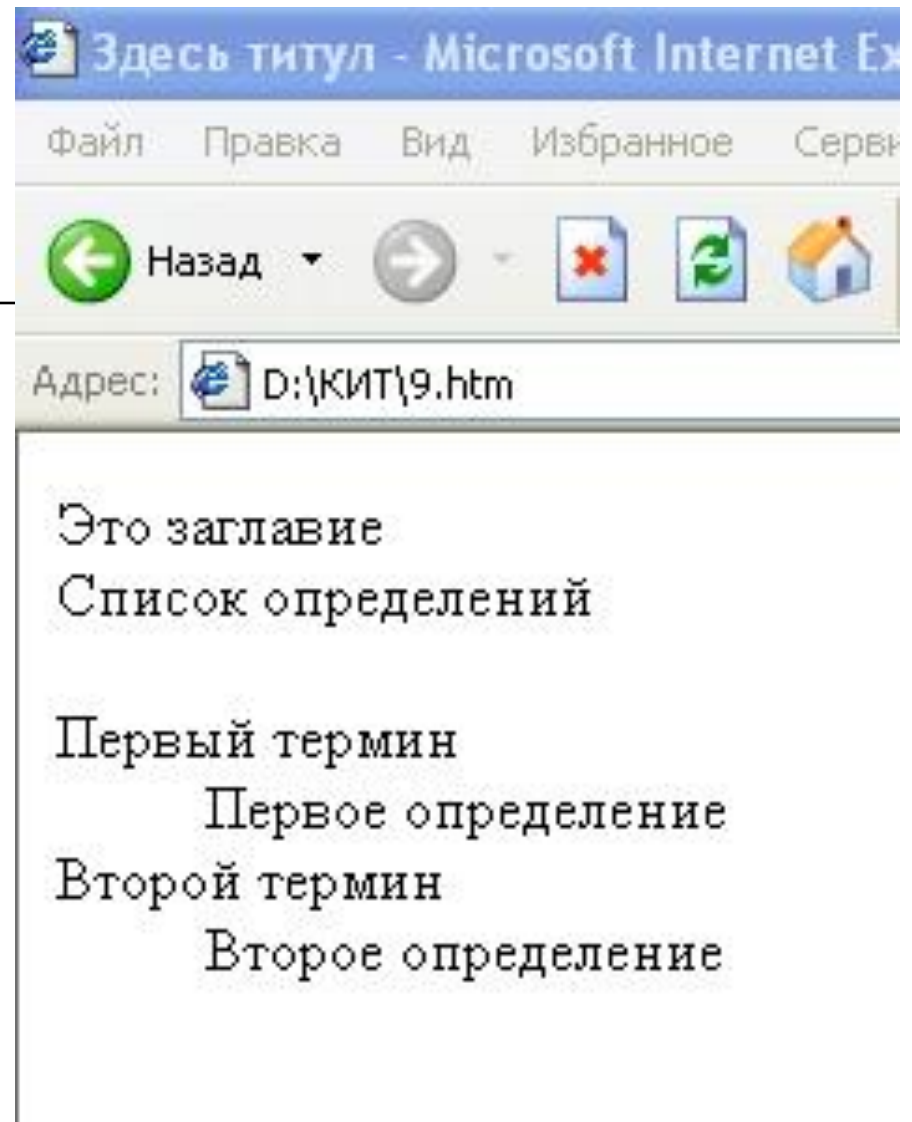
<DT>Первый термин

<DD>Первое определение

<DT>Второй термин

<DD>Второе определение

</DL>



РАБОТА С ГРАФИЧЕСКИМИ ИЗОБРАЖЕНИЯМИ

Операция	Описание в языке HTML
Вставка	<code></code>
Выравнивание	<code></code>
Отмена обтекания	<code><BR CLEAR={RIGHT, LEFT, ALL}></code>

РАБОТА С ГРАФИЧЕСКИМИ ИЗОБРАЖЕНИЯМИ (пояснение)

- ``
- ``

РАБОТА С ГРАФИЧЕСКИМИ ИЗОБРАЖЕНИЯМИ (продолжение)

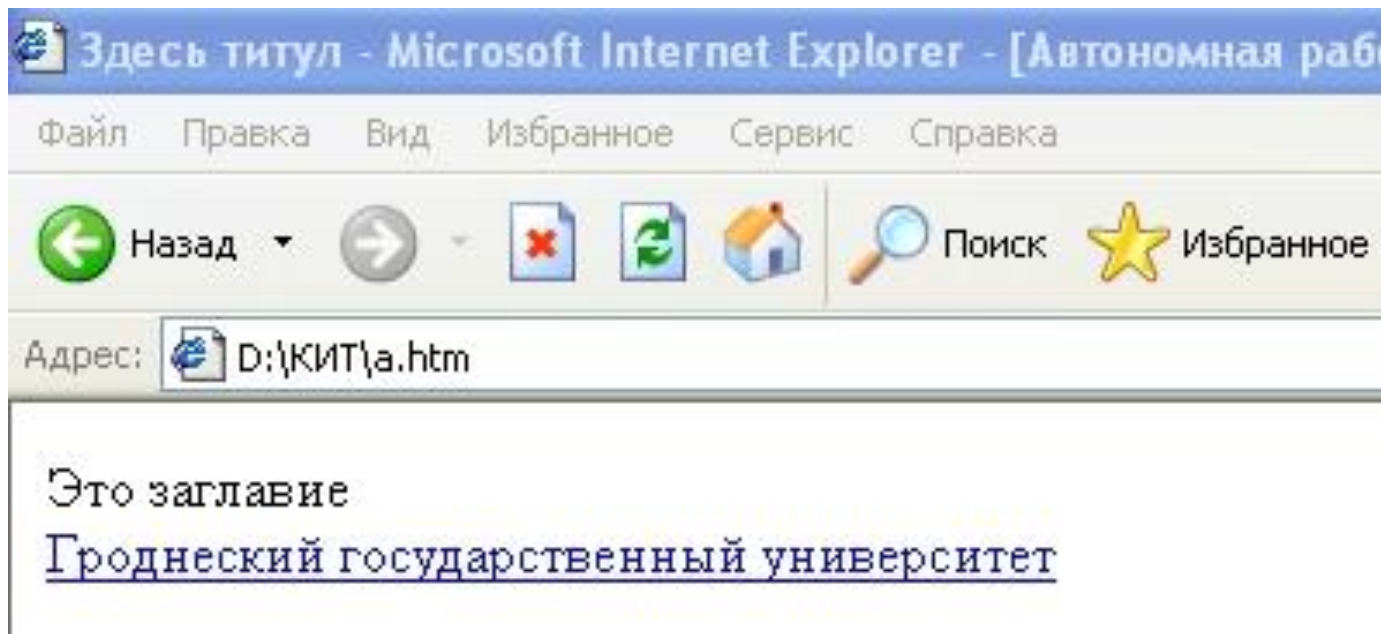
Операция	Описание в языке HTML
Выравнивание текста относительно изображения	<code></code>
Размер пустых полей под/над рисунком	<code></code>
Размеры изображения в пикселах	<code></code>
Тест вместо изображения	<code></code>

РАБОТА С ТАБЛИЦАМИ

Операция	Описание в языке HTML
Создание	<code><TABLE>... </TABLE></code>
Имя таблицы	<code><CAPTION>... </CAPTION></code>
Расположение имени	<code><CAPTION ALIGN={TOP, BOTTOM}></code>
Строка	<code><TR>... </TR></code>
Заголовки столбцов	<code><TH>... </TH></code>
Данные ячейки	<code><TD>... </TD></code>
Объединение ячеек	Атрибуты <code>COLSPAN</code> , <code>ROWSPAN</code> тега <code><TD></code> или <code><TH></code>

СОЗДАНИЕ ССЫЛОК

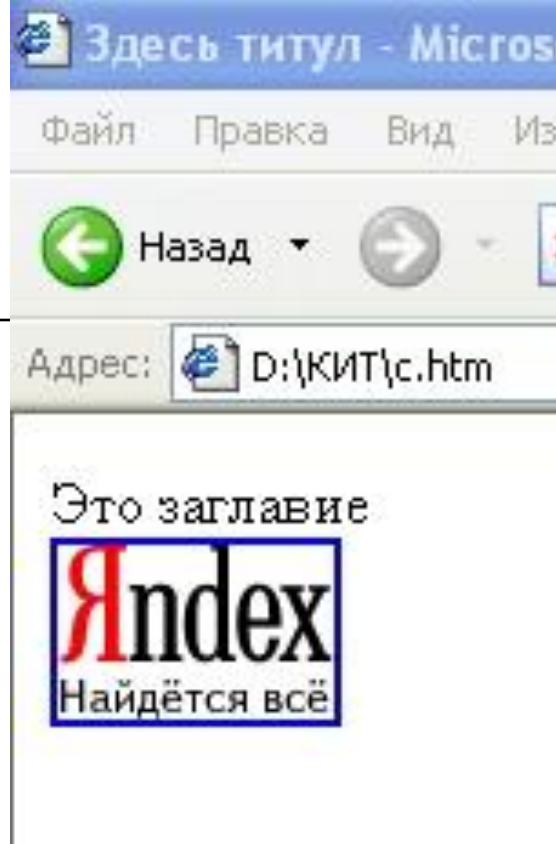
Операция	Описание в языке HTML
Создание ссылок	<code><A>...</code>
Задание файла ссылки	<code></code>
Задание цветов непросмотренных и просмотренных ссылок	<code><BODY LINK=..., VLINK=...></code>



Гроднеский государственный
университет

СОЗДАНИЕ ССЫЛОК (продолжение)

Операция	Описание в языке HTML
Задание графического изображения, которое является ссылкой	<code><A></code> <code><IMG SRC="URL</code> или относительный адрес файла" <code>></code> <code></code>



```
<A HREF="http:\\yandex.ru">  
<IMG SRC="D:\КИТ\Yandex.gif">  
</A>
```

БЕГУЩАЯ СТРОКА

Операция	Описание в языке HTML
Бегущая строка	<code><MARQUEE>...</MARQUEE></code>
Атрибуты	
Ширина поля в пикселах или процентах от ширины окна	WIDTH
Высота поля в пикселах	HEIGHT
Интервалы по горизонтали и вертикали между краями поля строки и основным текстом в пикселах	HSPACE VSPACE
Расположение текста в поле строки: вверху, внизу, посередине	ALIGN={TOP, BOTTOM, MIDDLE}

БЕГУЩАЯ СТРОКА (продолжение)

Цвет фона	BGCOLOR
Направление движения строки: слева направо, справа налево	DIRECTION= {RIGHT, LEFT}
Способ движения строки: появляется с одного края, исчезает за другим, появляется с одного края, останавливается у другого, от одного края до другого и обратно	BEHAVIOR= {SCROLL, SLIDE, ALTERNATE}

БЕГУЩАЯ СТРОКА (окончание)

Число повторений текста в строке	LOOP (для BEHAVIOR=SCROLL)
Строка присутствует все время на экране	LOOP=INFINITE
Длина в пикселах, на которую строка перемещается за такт	SCROLLAMMOUNT
Величина паузы между отдельными тактами перемещения текста в тысячных долях секунды	SCROLLDELAY

СОЗДАНИЕ ФРЕЙМОВ

Операция	Описание в языке HTML
Задание фреймов	<code><FRAMESET>... </FRAMESET></code> между тегами <code></HEAD></code> и <code><BODY></code>
Распределение раскладки фреймов в окне и размера каждого фрейма в пикселах или процентах от размера окна	Атрибуты <code>COLS</code> (для расположенных в ряд фреймов) и <code>ROWS</code> (для фреймов, расположенных друг под другом)
Задание исходных файлов для каждого фрейма	<code><FRAME SRC="URL или относительный адрес файла"></code> внутри фреймов <code><FRAMESET>... </FRAMESET></code>

Атрибуты фрейма <FRAME>

Ширина/цвет разделительной полосы фрейма	BORDER/BORDERCOLOR
Запрет на изменение размеров фрейма в браузере	NORESIZE
Отображение полос прокрутки	SCROLLING={YES,NO}
Величина пустого поля между верхней или боковыми границами фрейма и началом текста в пикселах	MARGINHEIGHT MARGINWIDTH

Атрибуты фрейма <FRAME> (окончание)

Задание имени фрейма	NAME
Изменение значения содержимого одного из фреймов с помощью ссылки на другой фрейм	
Вставка сообщений для браузеров, не поддерживающих фреймы	<NOFRAME><BODY> текст сообщения </BODY></NOFRAME>



Спасибо за
внимание!