

# **ОСНОВЫ КОМПЬЮТЕРНОЙ ЛОГИКИ**

# Что мы знаем о логике?

- Это наука или игра?
- Где вы встречались с логикой рассказа?
- Есть ли логика в художественных произведениях?
- Попробуйте охарактеризовать понятие «логика»?

# Это наука или игра?

- Если это наука, то где применяются ее законы?
- Если это игра, то охарактеризуйте проявление ее в играх
- Алогичные действия – это какие действия?

# Где здесь логика?

- Загадка:

Ехал троллейбус. На остановке вышло 5 человек, вошло 3 человека. На следующей остановке вошло 7, вышло 2. На следующей вошло 8, вышло 5.

Вопрос :

«Сколько было остановок?»

# **Зачем нам нужны знания по логике?**

- В повседневной жизни:
- В математике:
- В литературе:
- В информатике:

# Логика в информатике!

- Задача на переливание воды в сосудах
- Логические функции в Excel
- Работа АЛУ
- Работа простых и сложных цифровых элементов

# Группа историков

- Поиск материалов о первых использованиях логических элементов
- Оформление презентаций и буклетов

# Группа теоретиков

- Поиск материала по:
  - Обозначение базовых логических операций
  - Таблицы истинности – что это



# Группа практиков

- Освоение программы моделирования электронных схем
- Создание схем соответствующих работе базовых логических элементов