



Графический редактор Paint

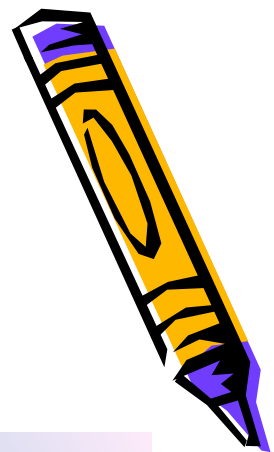
ОСНОВЫ программы

Презентация ученицы 11 «Л» СОШ №2
Шадриной Ольги

Учитель Савранская Нина Павловна



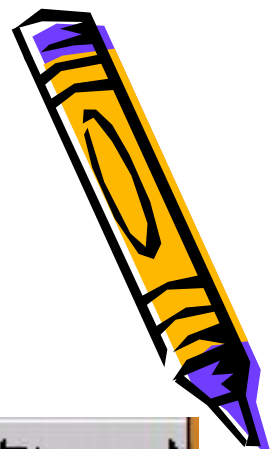
Возможности программы Paint



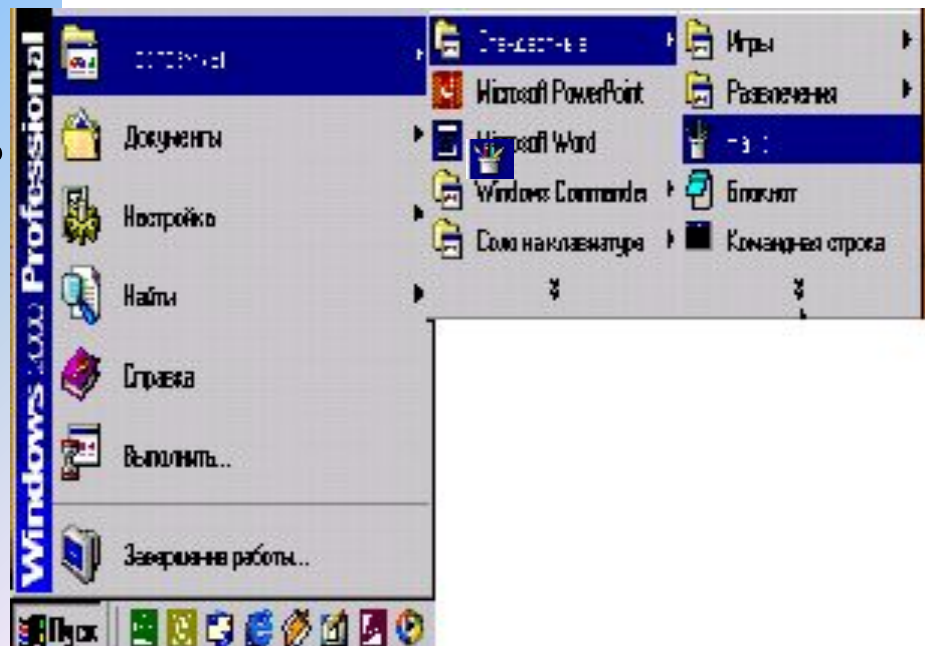
- Paint-это графический редактор, входящий в состав стандартных программ.
- Paint позволяет создавать рисунки в формате BMP.
- Paint загружает как цветные так и черно-белые файлы.



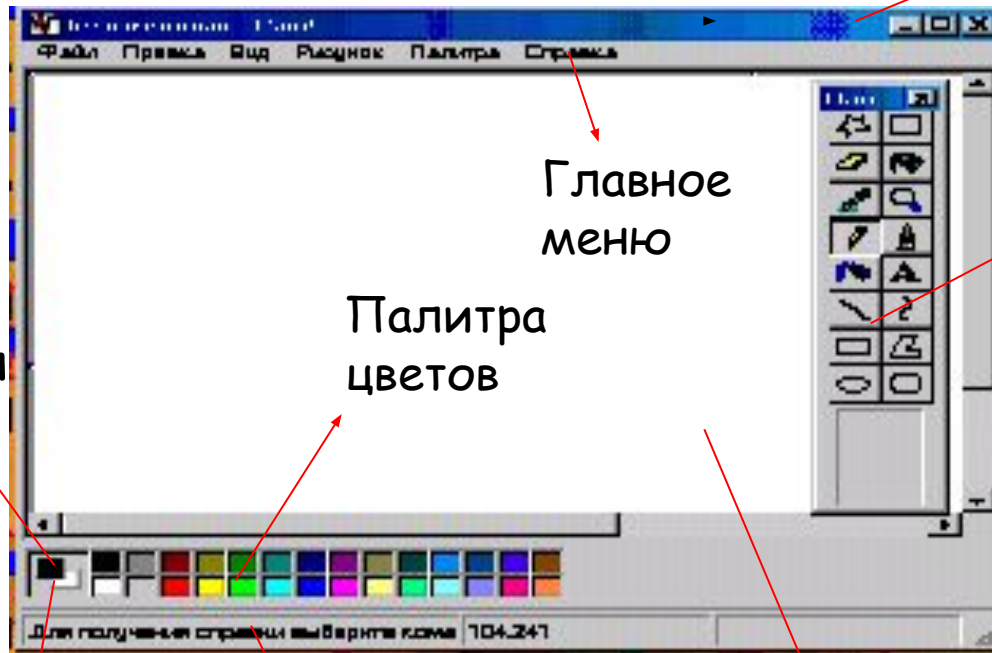
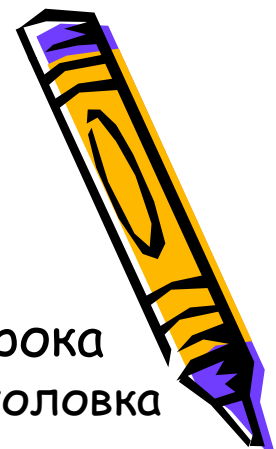
Запуск программы



- Для того чтобы запустить программу Paint необходимо нажать кнопку **пуск** и выбрать **Программы \ Стандартные \ Графический редактор Paint**.



Структура окна Paint



Строка заголовка

Набор инструментов

Главное меню

Палитра цветов

Цвет изображения

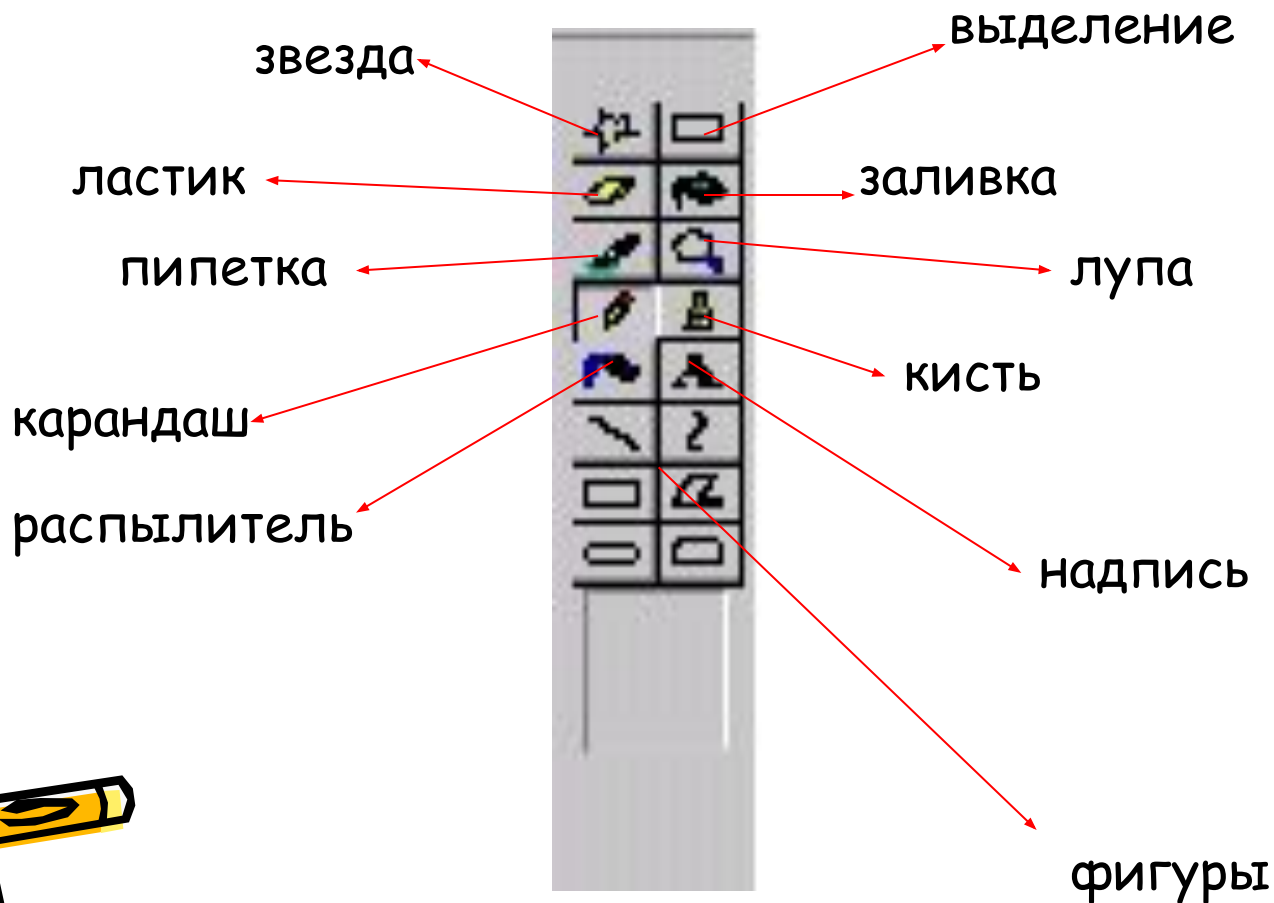
Цвет фона

Строка состояния

Рабочие поле

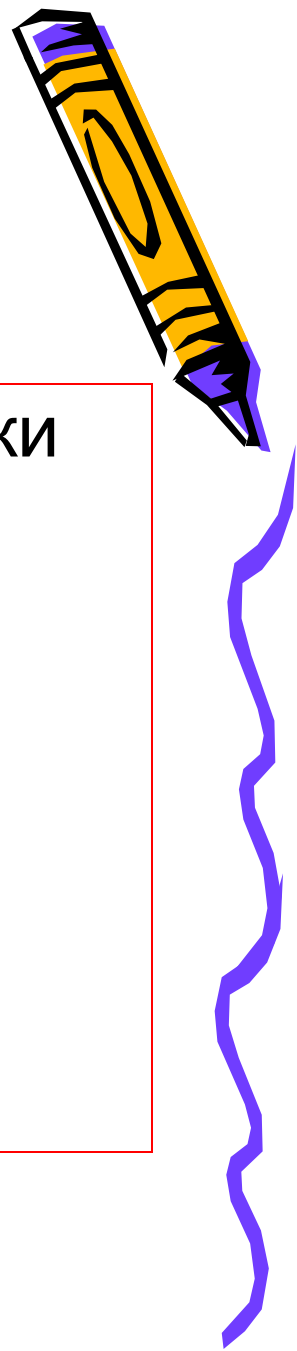


Структура панели инструментов



Возможности панели инструментов

- **Звезда** (можно выделенный блок всячески деформировать)
- **Ластик** (удаление частей рисунка)
- **Пипетка** (выбор цветов)
- **Лупа** (увеличение рисунка)
- **Карандаш** (рисует выбранным цветом)
- **Заливка** (необходима для заполнения цветом частей рисунка)



- Штрих пунктирный **прямоугольник** (можно копировать и вырезать изображение)
- **Кисточка** (рисует линиями различной толщины)
- **Распылитель** (создает изображение брызг)
- **Надпись** (необходимо для печати текста)
- Прямая **линия** (для изображения линий)
- Кривая **линия** (создает плавные линии)
- **Прямоугольник**, многоугольник (их изображение)

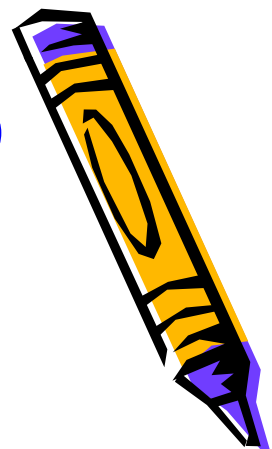
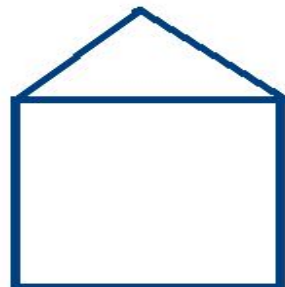
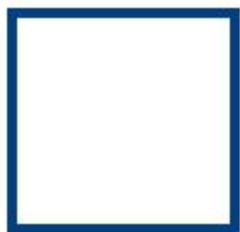


Создание рисунка с помощью панели инструментов

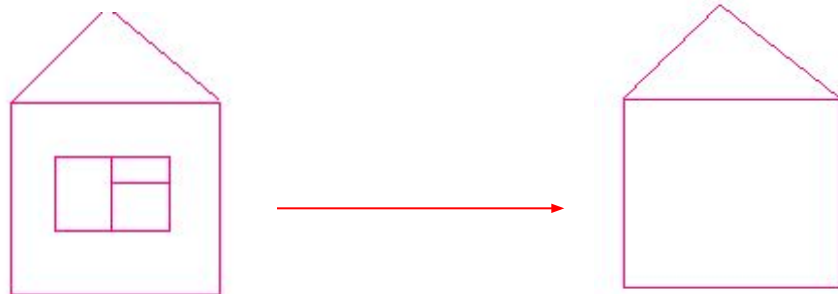
Прямоугольник



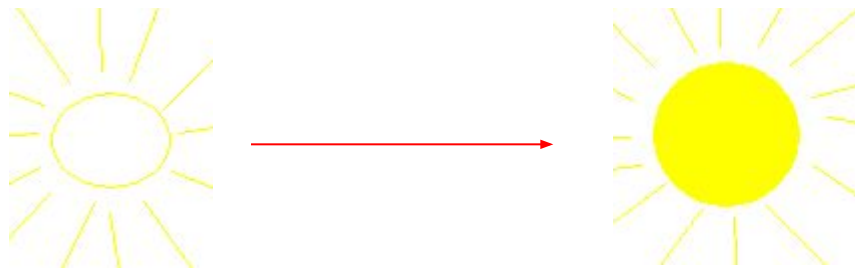
Прямая линия



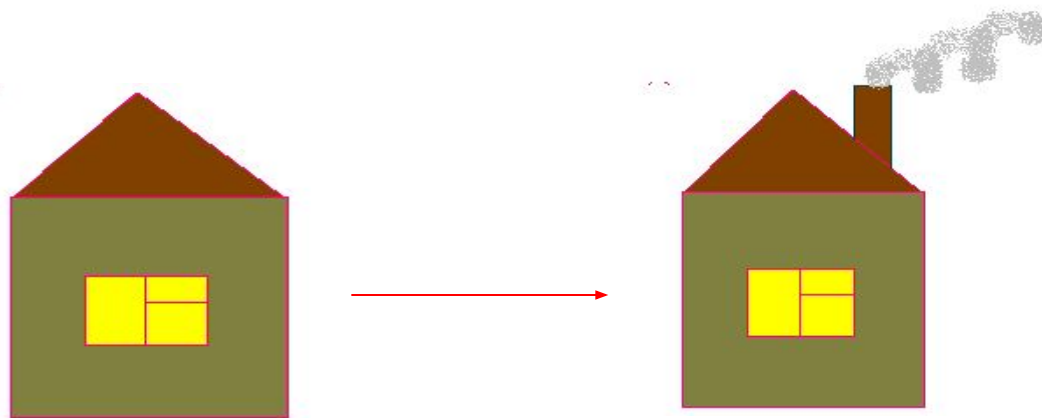
Ластик



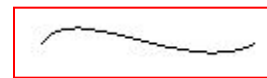
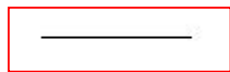
Заливка



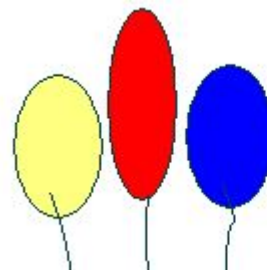
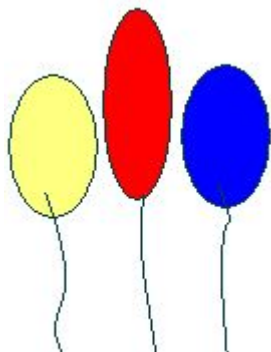
Распылитель



Кривая
линия



Надпись

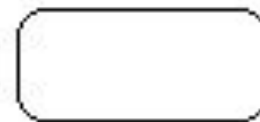


С 8 Марта

Овал



Скругленный
прямоугольник



Практическое применение



С помощью этой программы могут создавать разные рисунки и дети и взрослые.



Рисунок с использованием различных инструментов Paint

