


## **Лекция №8:**

**Основы программирования в среде Matlab**

### **Учебные вопросы:**

1. Основные средства программирования.
2. Основные типы данных.
3. М-файлы сценариев и функций
4. Управляющие структуры



# Рекомендуемая литература:

**(<ftp://10.13.6.252/pub/ОММ>)**

---

1. **Половко А.М., Бутусов П.Н. MATLAB для студентов. – СПб.: БХВ-Петербург, 2005. – 320 с.**
2. Дьяконов В.П. MATLAB 6: учебный курс. – СПб.: Питер, 2001. – 592 с.
3. Дьяконов В.П., Круглов В. Математические пакеты расширения MATLAB. Специальный справочник.
4. **Дьяконов В.П. MATLAB 6.5 SP1/7.0 + Simulink 5/6. Основы применения. Серия «Библиотека профессионала». – М.: СОЛОН-Пресс, 2005. – 800 с.**
5. Дьяконов В.П. MATLAB 6.5 SP1/7 + Simulink 5/6R в математике и моделировании. Серия Библиотека профессионала. – М.: СОЛОН-Пресс, 2005. – 576 с.
6. **Потемкин В. Г. Система инженерных и научных расчетов MATLAB 5. х: в 2-х т.**
7. Чен К., Джиблин П. Ирвинг А. MATLAB в математических исследованиях: Пер. с англ. – М.: Мир, 2001. – 346 с.
8. **Ануфриев И.Е., Смирнов А.Б., Смирнова Е.Н. MATLAB 7. – СПб.: БХВ-Петербург, 2005. – 1104 с.**



# Введение

---

Использование командного режима (режима командной строки, командное окно) не является основным при использовании возможностей среды *MATLAB*. Однако при решении ряда серьезных задач возникает необходимость сохранения используемых последовательностей вычислений, а также их дальнейшей модификации. Иными словами, существует необходимость *программирования* решения задач.

Практически невозможно предусмотреть в одной, даже самой большой и мощной, математической системе возможность решения всех задач, которые могут интересовать пользователя. Программирование в системе *MATLAB* является эффективным средством ее расширения и адаптации к решению специфических проблем. Оно реализуется с помощью *языка программирования* системы. Программы на языке программирования *MATLAB* сохраняются в виде текстовых *m*-файлов. При этом могут сохраняться как целые *программы* в виде файлов-сценариев, так и отдельные *программные модули* — *функции*. Кроме того, важно, что программа может менять структуру алгоритмов вычислений в зависимости от входных данных и данных, создаваемых в ходе вычислений.

С позиций программиста язык программирования системы является типичным *проблемно-ориентированным* языком программирования высокого уровня. Точнее говоря, это даже язык *сверхвысокого* уровня, содержащий сложные операторы и функции, реализация которых на обычных языках (например, Бейсике, Паскале или Си) потребовала бы много усилий и времени. К таким функциям относятся матричные функции, функции быстрого преобразования Фурье (БПФ) и др., а к операторам — операторы построения разнообразных графиков, генерации матриц определенного вида и т. д.



# 1. Основные средства программирования

---

Программами в системе *MATLAB* являются *m*-файлы текстового формата, содержащие запись программ в виде программных кодов.

Язык программирования системы *MATLAB* имеет следующие средства:

- ❖ данные различного типа;
- ❖ константы и переменные;
- ❖ операторы, включая операторы математических выражений;
- ❖ встроенные команды и функции;
- ❖ функции пользователя;
- ❖ управляющие структуры;
- ❖ системные операторы и функции;
- ❖ средства расширения языка.



# Основные средства программирования

---

Коды программ в системе **MATLAB** пишутся на языке высокого уровня, достаточно понятном для пользователей умеренной квалификации в области программирования. Язык программирования **MATLAB** является типичным *интерпретатором*. Это означает, что каждая инструкция программы распознается и тут же исполняется, что облегчает обеспечение диалогового режима общения с системой. Этап компиляции всех инструкций, т. е. полной программы, отсутствует. Высокая скорость выполнения программ обеспечена наличием заведомо откомпилированного ядра, хранящего в себе критичные к скорости выполнения инструкции, такие как базовые математические и иные функции, а также тщательной отработкой системы контроля синтаксиса программ в режиме интерпретации.

Интерпретация означает, что **MATLAB** не создает исполняемых конечных программ. Они существуют лишь в виде m-файлов. Для выполнения программ необходима среда **MATLAB**. Однако для программ на языке **MATLAB** созданы компиляторы, транслирующие программы **MATLAB** в коды языков программирования C и C++. Это решает задачу создания исполняемых программ, первоначально разрабатываемых в среде **MATLAB**.



## 2. Основные типы данных

---

Типы данных `array` и `numeric` являются *виртуальными* («кажущимися»), поскольку к ним нельзя отнести какие-либо переменные. Они служат для определения и комплектования некоторых типов данных. Таким образом, в **MATLAB** определены следующие основные типы данных, в общем случае представляющих собой многомерные массивы:

`single` — числовые массивы с числами одинарной точности;

`double` — числовые массивы с числами удвоенной точности;

`char` — строчные массивы с элементами-символами;

`sparse` — наследует свойства `double`, разреженные матрицы с элементами-числами удвоенной точности;

`cell` — массивы ячеек; ячейки, в свою очередь, тоже могут быть массивами;

`struct` — массивы структур с полями, которые также могут содержать массивы;

`function_handle` — дескрипторы функций;

`int32`, `uint32` — массивы 32-разрядных чисел со знаком и без знаков;

`int16`, `uint16` — массивы 16-разрядных целых чисел со знаком и без знаков;

`int8`, `uint8` — массивы 8-разрядных целых чисел со знаками и без знаков.



## 3. Виды программирования

---

Система программирования MATLAB позиционируется как язык высокого уровня для научно-технических расчетов.

Язык программирования системы MATLAB вобрал в себя все средства, необходимые для реализации различных видов программирования:

- процедурного;
- операторного;
- функционального;
- логического;
- структурного (модульного);
- объектно-ориентированного;
- визуально-ориентированного.



# Двойственность операторов, команд и функций

---

Для языка системы **MATLAB** различие между командами (выполняемыми при вводе с клавиатуры) и программными операторами (выполняемыми из программы) является условным. И команды, и программные операторы могут выполняться как из программы, так и в режиме прямых вычислений. Под **командами** далее в основном понимаются средства, управляющие периферийным оборудованием, под **операторами** — средства, выполняющие операции с операндами (данными).

**Функция** преобразует одни данные в другие. Для многих функций характерен возврат значений в ответ на обращение к ним с указанием списка входных параметров — **аргументов**. Например, говорят, что функция  $\sin(x)$  в ответ на обращение к ней возвращает значение синуса аргумента  $x$ . Поэтому функцию можно использовать в арифметических выражениях, например  $2*\sin(x+1)$ . Для операторов (и команд), не возвращающих значения, такое применение обычно абсурдно.



# 4. М-файлы сценариев и функций



---

И в командной строке, и в текстах m-файлов функции записываются только **малыми** буквами. Для функций, возвращающих ряд значений или массивов (например X, Y, Z,...), запись имеет следующий вид:

```
[X,Y,Z, ...]=f_name(Список_параметров)
```

Есть два типа m-файлов: **файлы-сценарии** и **файлы-функции**. В процессе своего создания они проходят синтаксический контроль с помощью встроенного в систему MATLAB редактора/отладчика m-файлов.



# М-файлы сценариев

---

*Файл-сценарий*, именуемый также Script-файлом, является просто записью серии команд без входных и выходных параметров. Важны следующие свойства файлов-сценариев:

- ❖ они не имеют входных и выходных аргументов;
- ❖ работают с данными из рабочей области;
- ❖ в процессе выполнения не компилируются;
- ❖ представляют собой зафиксированную в виде файла последовательность операций, полностью аналогичную той, что используется в сессии.



# Пример файла-сценария

---

```
%Plot with color red
```

```
%Строит график синусоиды линией красного цвета
```

```
%с выведенной масштабной сеткой в интервале [xmin.xmax]
```

```
x=xmin:0.1:xmax;
```

```
plot(x, sin(x),'r')
```

```
grid on
```

Первые три строки здесь — это комментарий, остальные — тело файла.



# Структура файла-функции

---

*M-файл-функция* является типичным объектом языка программирования системы **MATLAB**. Одновременно он является полноценным модулем с точки зрения структурного программирования, поскольку содержит входные и выходные параметры и использует аппарат локальных переменных.

Структура такого модуля с одним выходным параметром выглядит следующим образом:

```
function var=f_name(Список_параметров)
%Основной комментарий
%Dополнительный комментарий
Тело файла с любыми выражениями
var=выражение
```



# Структура файла-функции

---

М-файл-функция имеет следующие свойства:

- он начинается с объявления `function`, после которого указывается имя переменной `var` — выходного параметра, имя самой функции и список ее входных параметров;
- функция возвращает свое значение и может использоваться в виде `name (Список_параметров)` в математических выражениях;
- все переменные, имеющиеся в теле файла-функции, являются *локальными*, т. е. действуют только в пределах тела функции;
- файл-функция является самостоятельным программным модулем, который общается с другими модулями через свои входные и выходные параметры;
- правила вывода комментариев те же, что у файлов-сценариев;
- файл-функция служит средством расширения системы **MATLAB**;
- при обнаружении файла-функции он компилируется и затем исполняется, а созданные машинные коды хранятся в рабочей области системы **MATLAB**.

Последняя конструкция `var=выражение` вводится, если требуется, чтобы функция возвращала результат вычислений.



# Структура файла-функции

---

Если выходных параметров больше, то они указываются в квадратных скобках после слова `function`. При этом структура модуля имеет следующий вид:

```
function [var1,var2....]=f_name(Список_параметров)
```

```
%Основной комментарий
```

```
%Дополнительный комментарий
```

```
Тело файла с любыми выражениями
```

```
var1=выражение
```

```
var2=выражение
```



# Примеры файл-функции

---

```
function y=Norm(x,m,D);  
sko=sqrt(D);  
y=exp(-(x-m).^2)/(2*D))  
/(sko*sqrt(2*pi));
```

Использование файл-функции в М-файле

```
figure(1);  
x=1:70; m1=25; D1=20; m2=40; D2=30;  
y1=Norm(x,m1,D1);  
y2=Norm(x,m2,D2);  
y3=y1+y2;  

```



## 5. Управляющие структуры

---

Помимо программ с *линейной структурой*, инструкции которых исполняются строго по порядку, существует множество программ, структура которых *нелинейна*. При этом ветви программ могут выполняться в зависимости от определенных условий, иногда с конечным числом повторений — циклов, иногда в виде циклов, завершаемых при выполнении заданного условия. Практически любая серьезная программа имеет нелинейную структуру. Для создания таких программ необходимы специальные управляющие структуры. Они имеются в любом языке программирования, и в частности в **MATLAB**.





# if-else-end

---

```
if Условие Выражение_1 Оператор_отношения_Выражение_2
Инструкции_1
else
Инструкции_2
end
```

В качестве Операторов\_отношения используются следующие операторы: `==`, `<`, `>`, `<=`, `>=` или `~=`. Все эти операторы представляют собой пары символов без пробелов между ними.



# if-elseif-else-end

---

- if Условие
- Инструкции\_1
- elseif Условие
- Инструкции\_2
- else
- Инструкции\_3
- end

## ПРИМЕР

```
if x<5   y=0.1;
    elseif x<10 y=0.5;
    elseif x<15 y=0.75;
    else   y=1.0;
end;
```



# Циклы for...end

---

Конструкции циклов типа `for...end` обычно используются для организации вычислений с заданным числом повторяющихся циклов. Конструкция такого цикла имеет следующий вид:

```
for var=Выражение  
Инструкция....  
end
```

Выражение чаще всего записывается в виде `s:d:e`, где `s` — начальное значение переменной цикла `var`, `d` — приращение этой переменной и `e` — конечное значение управляющей переменной, при достижении которого цикл завершается. Возможна и запись в виде `s :e` (в этом случае `d=1`). Список выполняемых в цикле инструкций завершается оператором `end`.



# Пример (for...end )

---

```
figure(1)
for x=1:100
    y(x)=0.01*x;
end
plot(1:x,y(1:x)); grid on;
```

# Пример совместного использования операторов for-end и if-end

```
figure(2)
x=1:0.5:100;
for i=1:length(x)
    if (x(i)>0)&&(x(i)<20)
        y(i)=sin(x(i));
    end
    if (x(i)>=20)&&(x(i)<50)
        y(i)=2+cos(x(i));
    end
    if (x(i)>=50)&&(x(i)<=100)
        y(i)=log(x(i));
    end
end
plot(x,y); grid on;
```



# Циклы `while...end`

---

Цикл типа `while` выполняется до тех пор, пока выполняется Условие:

```
while Условие
```

```
Инструкции
```

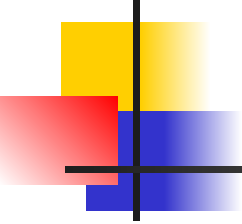
```
end
```



# Пример (while, if-end)

---

```
%-----while-----  
x=0; dx=0.01; i=1;  
while x<=40,  
  if x<5   y=0.1;  
  elseif x<10 y=0.5;  
  elseif x<15 y=0.75;  
  else   y=1.0;  
  end;  
  x=x+dx;  
  x1(i)=x;  
  y1(i)=y;  
  i=i+1;  
end  
figure(1)  
plot(x1,y1); grid on;
```



## Для осуществления множественного выбора (или ветвления) используется конструкция с переключателем типа `switch`

---

```
switch switch_Выражение
  case case_Выражение
    Список_инструкций
  case {case_Выражение1, case_Выражение2, ....}
    Список_инструкций
  ...
  otherwise. Список_инструкций
end
```

Если выражение после заголовка `switch` имеет значение одного из выражений `case_Выражение...`, то выполняется блок операторов `case`, в противном случае — список инструкций после оператора `otherwise`. При выполнении блока `case` исполняются те списки инструкций, для которых `case_Выражение` совпадает со `switch_Выражением`.



# Пример использования оператора switch-case-end

---

```
figure(3)
z=zeros(1,10);
for x=1:10
    switch x
        case {1,2,3}
            z(x)=4;
        case {4,5,6,7}
            z(x)=2;
        otherwise
            z(x)=7;
    end
end
bar(z);
```



# Выводы

---

В среде **MATLAB** заложены достаточно мощные и удобные средства программирования.

Программирование в среде **MATLAB** основано на использовании **M-файлов-сценариев** и **M-файлов-функций**.

В среде **MATLAB** заложена возможность поддержки функций с переменным числом аргументов.

Использование управляющих структур (условные операторы, циклы) и функции диалога позволяет организовывать нелинейные структуры программ.