

# Основы работы с операционной системой WINDOWS

**Windows** – графическая операционная система для компьютеров платформы IBM PC.

---

Это новый уровень компьютерной технологии, основанный на *объектно-ориентированном* подходе к работе с данными.

---

Основные средства управления – графический манипулятор (мышь или иной аналогичный) и клавиатура.

# Особенности ОС Windows

- ✓ стандартизация *интерфейса* пользователя (приемы и методы управления аппаратным и программным обеспечением);

---
- ✓ оптимальное управление оперативной памятью большого объема;

---
- ✓ возможность без проблем подключать новые внешние устройства (Plug and Play);

---
- ✓ *интеграция* функций программ (возможность использовать в конкретной программе объекты, созданные средствами другой программы);

---
- ✓ *многозадачность* (возможность одновременно выполнять несколько приложений и легко переключаться с одной программы на другую).

# Рабочий стол WINDOWS

Мой компьютер WINAMP background...  
Мои документы FAR manager background...  
Сетевое окружение Acrobat Reader 4.0  
Internet Explorer FotoAlbum  
Norton Protecte... CorelCity.com  
Microsoft Outlook background...  
VC background...

Панель задач Панель индикации

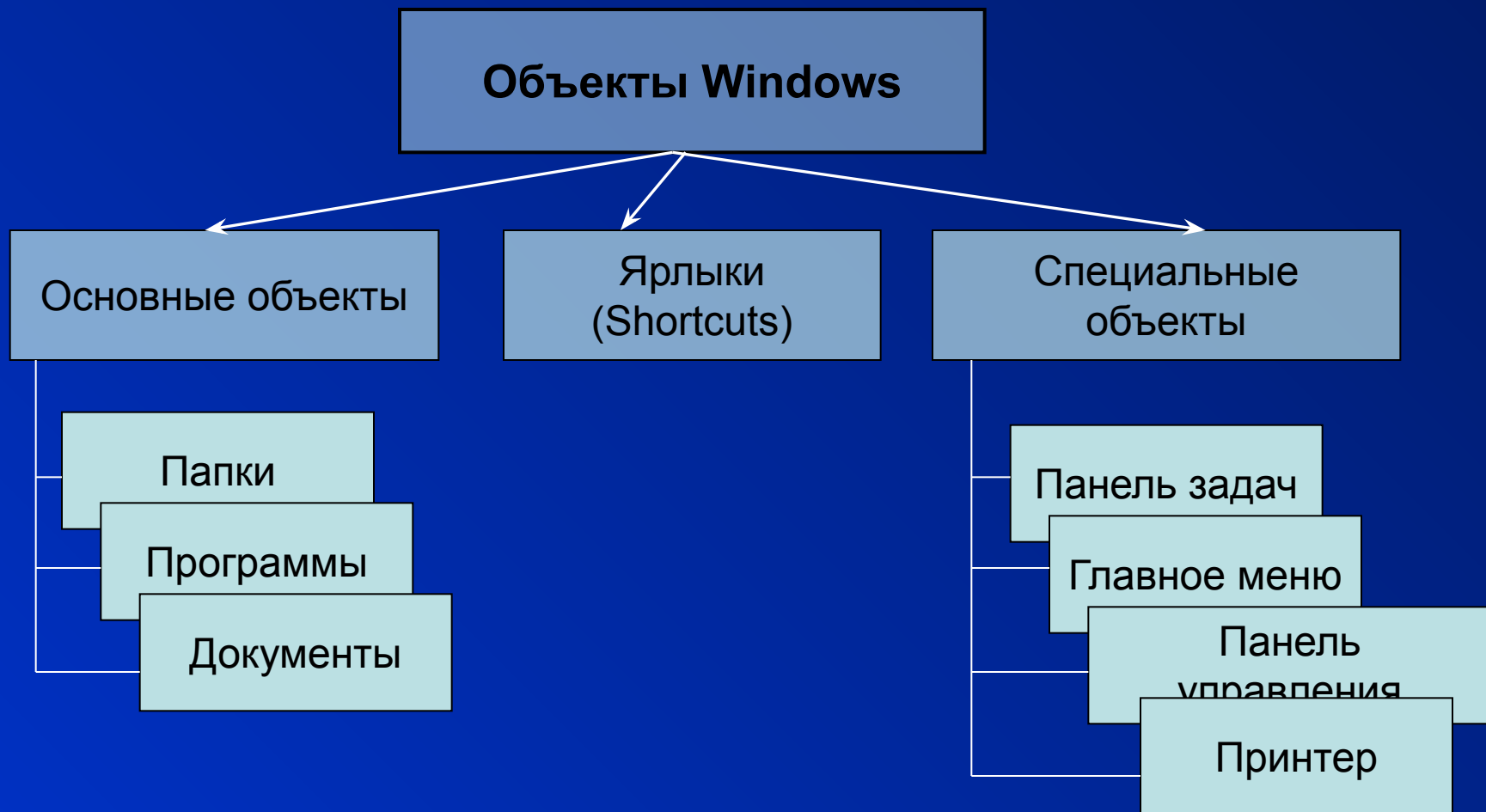
Кнопка Пуск

Пуск 8KLASS Презентация2 P10-01.doc - Microsoft ... Adobe Photoshop EN 21:59

Эта графическая среда, на которой отображаются:

- *объекты* Windows,
- *элементы управления* Windows.

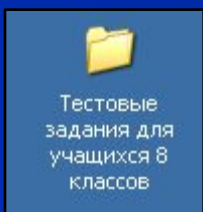
# Объекты Windows



# Основные понятия

**Имя объекта** – папки, документа, ярлыка – может содержать до 255 произвольных символов (включая пробелы и русские буквы) плюс расширение.

---



**Папка** – это некий *контейнер*, который может содержать другие папки, программы, документы и ярлыки. Содержимое "контейнера" отображается значками в окне папки. Папка может быть *пустой*.

---

**Ярлык** – *указатель* на объект:

небольшой файл (до 1Кб) с расширением .LNK (для папок и приложений Windows) или .PIF (для приложений MS DOS) и содержит просто некую ссылку на представляемый ярлыком объект, своеобразный "адрес" объекта.



**Значки** – графическое представление объекта.

# Основные приемы управления с помощью мыши

1. Щелчок
2. Двойной щелчок
3. Щелчок правой кнопки
4. Перетаскивание (drag-and-drop)
5. Протягивание мыши (drag)
6. Специальное перетаскивание
7. Зависание

# Типы окон в Windows

