

Отчёт об учебной практике

В периоде с 5.06.17 по 21.06.17

Составил: Биянов Илья
23 группа

Глазов 2017

Содержание

Работа в OpenOffice Draw

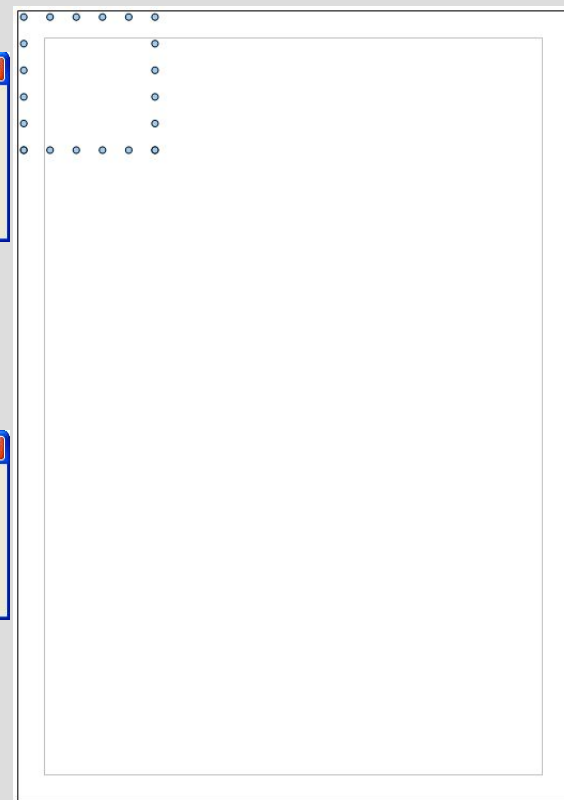
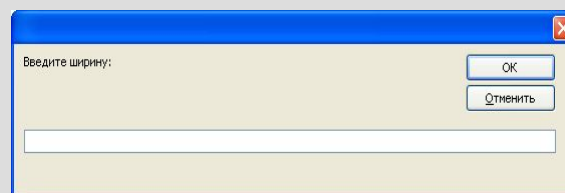
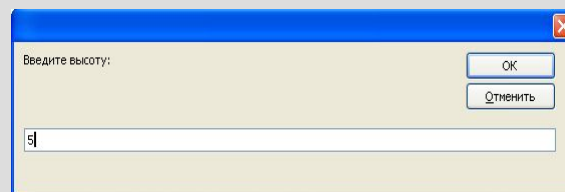
Apache OpenOffice.org Draw — векторный графический редактор, по функциональности сравнимый с CorelDRAW, входит в состав OpenOffice.org. Пакет включает полнофункциональные «коннекторы» между фигурами, которые могут использовать разнообразные стили линий и позволяют рисовать чертежи, например блок-схемы.

Мои успехи в OO Draw

- Научился строить рамку в размере А4 и размерами введенными с клавиатуры через диалоговое окно из эллипсов с помощью макроса
- Написал макрос для очистки документа

Рамка с вводом размеров с клавиатуры через диалоговое окно

```
Sub Main
N = Int(TextBox("Введите ширину:"))
K = Int(TextBox("Введите высоту:"))
Const XO = 100
Const YO = 100
Const DX = 1000
Const DY = 1000
Dim Doc As Object
Dim Page As Object
Dim EllipseShapel(N) As Object
Dim EllipseShape2(K) As Object
Dim Point As New com.sun.star.awt.Point
Dim Size As New com.sun.star.awt.Size
Size.Width = 250
Size.Height = 250
Doc = StarDesktop.CurrentComponent
Page = Doc.drawPages(0)
MsgBox("N = "+N)
MsgBox("K = "+K)
for i = 0 to N
    MsgBox("i = "+i)
    EllipseShapel(i) = Doc.createInstance("com.sun.star.drawing.EllipseShape")
    EllipseShapel(i).Size = Size
    Point.x = XO + i*DX
    Point.y = YO
    EllipseShapel(i).Position = Point
    Page.add(EllipseShapel(i))
next i
A = XO + N*DX
for i = 1 to K
    EllipseShape2(i) = Doc.createInstance("com.sun.star.drawing.EllipseShape")
    EllipseShape2(i).Size = Size
    Point.x = XO
    Point.y = YO + i*DY
    EllipseShape2(i).Position = Point
    Page.add(EllipseShape2(i))
next i
B = YO + K*DY
for i = 0 to N
    EllipseShapel(i) = Doc.createInstance("com.sun.star.drawing.EllipseShape")
    EllipseShapel(i).Size = Size
    Point.x = XO + i*DX
    Point.y = B
    EllipseShapel(i).Position = Point
    Page.add(EllipseShapel(i))
next i
for i = 1 to K
    EllipseShape2(i) = Doc.createInstance("com.sun.star.drawing.EllipseShape")
    EllipseShape2(i).Size = Size
    Point.x = A
    Point.y = YO + i*DY
    EllipseShape2(i).Position = Point
    Page.add(EllipseShape2(i))
next i
End Sub
```



Работа в OpenOffice Writer

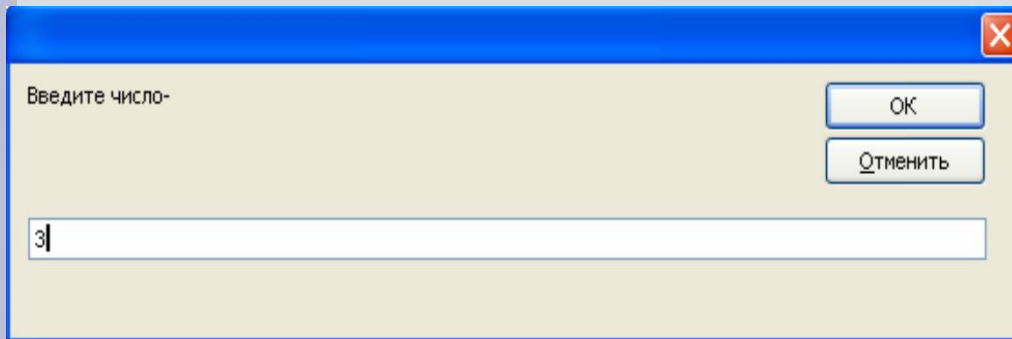
Apache OpenOffice.org Writer — текстовый процессор и визуальный (WYSIWYG) редактор HTML, входит в состав OpenOffice.org и является свободным программным обеспечением. Writer является свободным аналогом собственного Microsoft Word.

Мои успехи в OO Writer

- Научился создавать макрос, который проставляет номера строк кратные заданному числу.
- Написал макрос для подсчёта в заданном тексте: абзацев, количество слов и цифр.

Макрос проставления номера строк кратные заданному числу

```
Sub num
Dim Doc As Object
Dim Cursor As Object
Dim dontEmpty As Boolean
Dim Num As Integer
Doc = StarDesktop.CurrentComponent
Cursor = Doc.Text.createTextCursor
A = InputBox("Введите число-")
rem print A
Num = 0
Do
    Num = Num + 1
rem MsgBox("Num = "+Num)
rem MsgBox(" Num MOD A = "+ Num MOD A)
If Num MOD A = 0 Then
    Cursor.String = Num & ". "
else Cursor.String = " "
end If
dontEmpty = Cursor.gotoNextParagraph(False)
Loop While dontEmpty
End Sub
```



Введите число-

3

OK

Отменить

Пример текста

```
Const COL_MAX = 4
3. Const ROW_MAX = 5
Const A = -25
Const B = 15
6. Dim z(ROW_MAX, COL_MAX) As Integer
Dim Doc As Object
Dim Table As Object
9. Dim Cursor As Object
Dim Rows As Object
Dim RowIndex As Integer
12. Dim Cols As Object
Dim ColIndex As Integer
Dim CellName As String
15. Dim Cell As Object
Dim CellCursor As Object
Doc = StarDesktop.CurrentComponent
18. Cursor = Doc.Text.createTextCursor()
Table = Doc.createInstance("com.sun.star.text.TextTable")
Table.initialize(ROW_MAX, COL_MAX)
21. Doc.Text.insertTextContent(Cursor, Table, False)
Rows = Table.getRows
Cols = Table.getColumns
24. For RowIndex = 1 To Rows.getCount()
For ColIndex = 1 To Cols.getCount()
z(RowIndex, ColIndex) = Int((B - A)*Rnd + A)
27. CellName = Chr(64 + ColIndex) & RowIndex
Cell = Table.getCellByName(CellName)
Cell.String = "row: " & CStr(RowIndex) + ", column: " & CStr(ColIndex)
30. Cell.String = z(RowIndex, ColIndex)
```


Работа в Stamina

Stamina (от лат. «тычинки») — программа для овладения десятипальцевым набором и методом слепой печати.

Мой прогресс в Stamina

The screenshot shows the Stamina software interface. At the top, there is a blue title bar with the text "Фразы" and a small icon. Below it is a yellow menu bar with the following items: "СТАРТ", "Режим", "Прогресс", "Опции", "Ученики", and "Помощь". The main area of the window displays a grayscale image of a herd of animals grazing in a field. Overlaid on this image is a white rectangular box with a blue border containing the text "Рекорд: 205 зн/мин". In the bottom left corner of the window, the word "Святоша" is visible. In the bottom right corner, the word "Stamina" is displayed in a large, faint, stylized font. A timer in the top right corner shows "0:0".

Фразы

СТАРТ Режим Прогресс Опции Ученики Помощь

0:0

Рекорд: 205 зн/мин

Святоша

Stamina

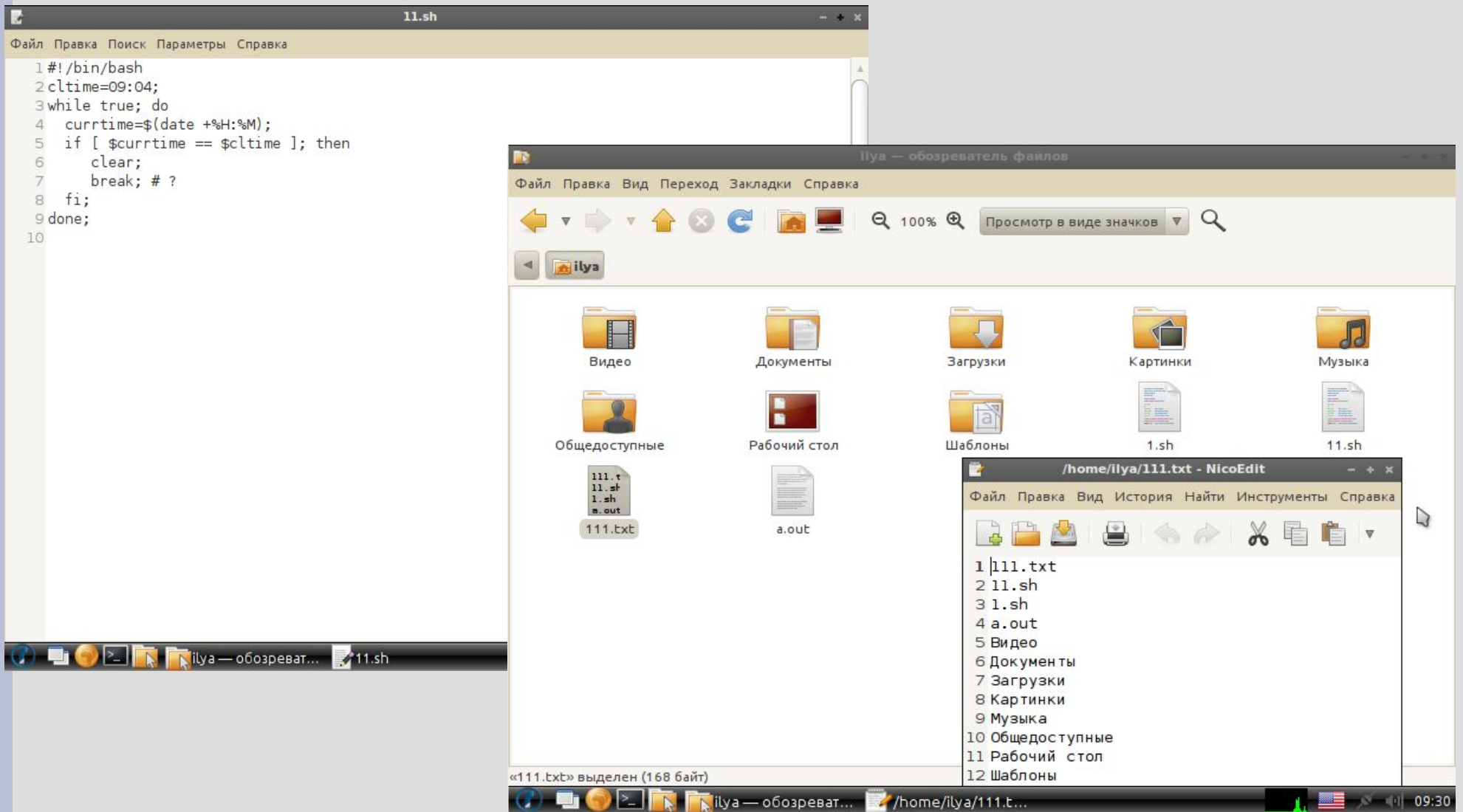
Работа в Linux

Linux — общее название UNIX-подобных операционных систем на основе одноимённого ядра и собранных для него библиотек и системных программ, разработанных в рамках проекта GNU. GNU/Linux работает на PC-совместимых системах семейства Intel x86, а также на IA-64, AMD64, PowerPC, ARM и многих других.

Мои успехи в Linux

- Освоил терминал: создание(cat), удаление(rm), просмотр(cat>) и редактирование файлов, определение даты(date), получение информации о всех активных процессах(ps all), вывод текста(echo), очистка экрана(clear).
- Научился работать с арифметическими операциями: присваивать значения переменным, выполнять сложение, вычитание, умножение, деление и взятие остатка, формирование файла со списком файлов(ls -l>)
 - Создал скрипт с запросом и выводом имени пользователя, сравнение с текущим логическим именем и вывод сообщения yes/no

1) Очистка экрана в указанное время, 2) Сформированный список файлов в домашнем каталоге



Работа в Blender

Blender — свободный, профессиональный пакет для создания трёхмерной компьютерной графики, включающий в себя средства моделирования, анимации, рендеринга, постобработки и монтажа видео со звуком, компоновки с помощью «узлов» (Node Compositing), а также для создания интерактивных игр.

Мои успехи в Blender

- Создал трёхмерную графику маяка с берегом и морем, так же присутствует туман, дождь, лёгкие волны. Сделал анимацию приближающей лодки к берегу, анимацию прожектора, дождя.
- Создал трёхмерную графику лабиринта с анимацией прохождения самого лабиринта.

Маяк



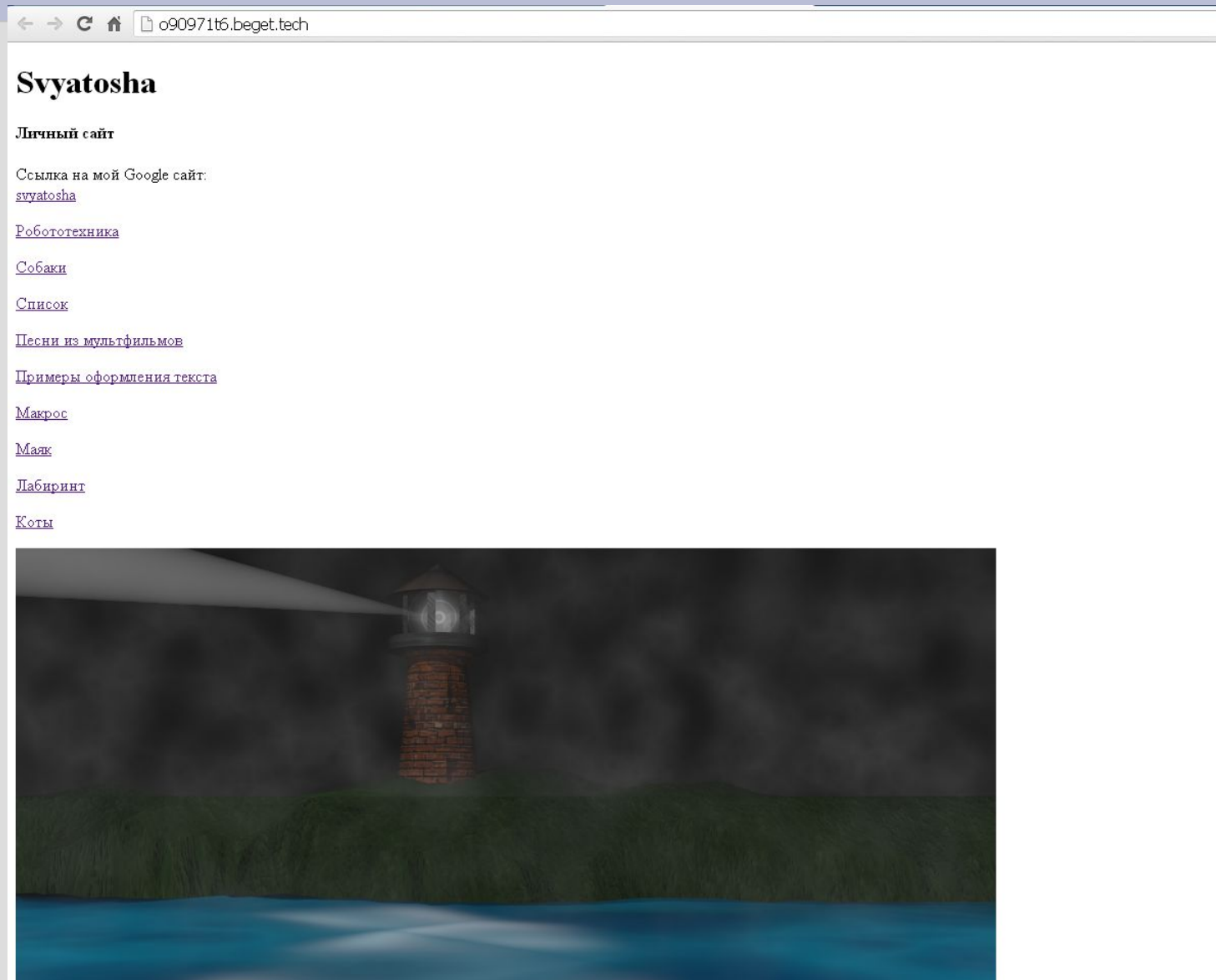
Работа в HTML

HTML (от англ. HyperText Markup Language — «язык гипертекстовой разметки») — стандартизированный язык разметки документов во Всемирной паутине. Большинство веб-страниц содержат описание разметки на языке HTML (или XHTML).

Успехи в HTML

- Создал личный сайт с дополнительными страницами, на которых находятся результаты работы по html и других заданий.
- Изучил верстку сайта, установление фона, рамок, цвета текста, стиль текста, установка изображений, видео, гиперссылок.

Личный сайт



Страница с использованием CSS

← → ↻ 🏠 o90971t6.beget.tech/text.htm

Примеры оформления текста

Сети типа "клиент-сервер"

Часто при организации связи между двумя компьютерами за одним компьютером закрепляется роль поставщика ресурсов (программ, данных и т.д.), а за другим - роль пользователя этих ресурсов. В этом случае первый компьютер называется *сервером*, а второй - *клиентом* или рабочей станцией.

Сервер (англ. *serve* - обслуживать) - это высокопроизводительный компьютер с большим объемом внешней памяти, который обеспечивает обслуживание других компьютеров управления распределением дорогостоящих ресурсов совместного пользования (программ, данных и периферийного оборудования).

Клиент (англ. *client*) - любой компьютер, имеющий доступ к услугам сервера. Клиентом также называют прикладную программу, которая от имени пользователя получает услуги сервера. Соответственно, программное обеспечение, которое позволяет компьютеру предоставлять услуги другому компьютеру, называют сервером - так же, как и сам компьютер.

Математические формулы

Пифагор доказал, что

$$a^2 + b^2 = c^2,$$

где a и b - длины двух гипотенуз, а c - длина катета прямоугольного треугольника.

Разность кубов чисел может быть представлена в виде

$$a^3 - b^3 = (a - b)(a^2 + ab + b^2).$$

Химические формулы

Вода получается в результате окисления водорода по уравнению

$$2H_2 + O_2 = 2H_2O.$$

Текст программы

```
program qq;
var a, b: integer;
begin
  writeln('Введите два числа');
  read(a,b);
  writeln(a, '+', b, '=', a+b);
end;
```

Спасибо за внимание!