Отчёт об учебной практике

В периоде с 5.06.17 по 21.06.17

Составил: Биянов Илья
23 группа

Глазов 2017

Содержание

Работа в OpenOffice Draw

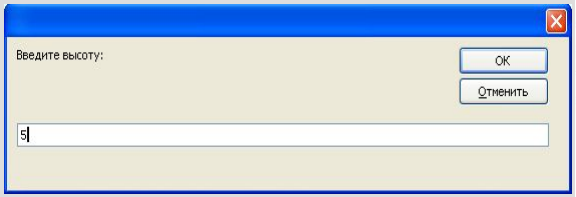
Apache OpenOffice.org Draw — векторный графический редактор, по функциональности сравнимый с CorelDRAW, входит в состав OpenOffice.org. Пакет включает полнофункциональные «коннекторы» между фигурами, которые могут использовать разнообразные стили линий и позволяют рисовать чертежи, например блок-схемы.

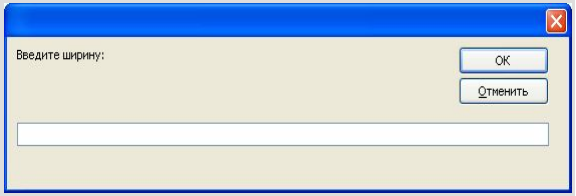
Мои успехи в OO Draw

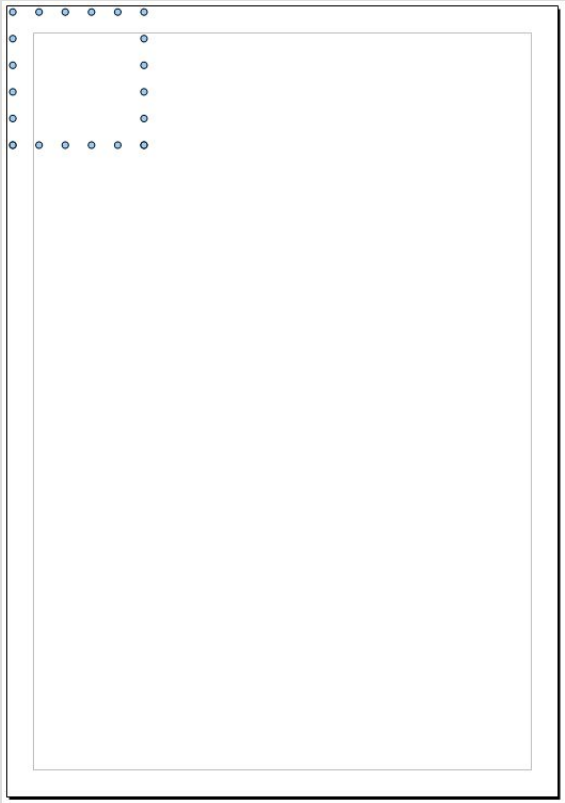
- Научился строить рамку в размере А4 и размерами введенными с клавиатуры через диалоговое окно из эллипсов с помощью макроса
- Написал макрос для очистки документа

Рамка с вводом размеров с клавиатуры через диалоговое окно

```
Sub Main
    N = Int(InputBox("Введите ширину:"))
    K = Int(InputBox("Введите высоту:"))
    Const X0 = 100
    Const Y0 = 100
    Const DX = 1000
    Const DY = 1000
    Dim Doc As Object
    Dim Page As Object
    Dim EllipseShape1(N) As Object
    Dim EllipseShape2(K) As Object
    Dim Point As New com.sun.star.awt.Point
    Dim Size As New com.sun.star.awt.Size
    Size.Width = 250
    Size.Height = 250
    Doc = StarDesktop.CurrentComponent
    Page = Doc.drawPages(0)
    MsgBox("N = "+N)
    MsgBox("K = "+K)
    for i = 0 to N
        MsgBox("i = "+i)
        EllipseShape1(i) = Doc.createInstance("com.sun.star.drawing.EllipseShape")
        EllipseShape1(i).Size = Size
        Point.x = X0 + i*DX
        Point.y = Y0
        EllipseShape1(i).Position = Point
        Page.add(EllipseShape1(i))
    next i
      A = X0 + N*DX
     for i = 1 to K
        EllipseShape2(i) = Doc.createInstance("com.sun.star.drawing.EllipseShape")
        EllipseShape2(i).Size = Size
        Point.x = X0
        Point.y = Y0 + i*DY
        EllipseShape2(i).Position = Point
        Page.add(EllipseShape2(i))
    next i
      B = Y0 + K*DY
  for i = 0 to N
        EllipseShape1(i) = Doc.createInstance("com.sun.star.drawing.EllipseShape")
        EllipseShape1(i).Size = Size
        Point.x = X0 + i*DX
        Point.y = B
        EllipseShape1(i).Position = Point
        Page.add(EllipseShape1(i))
    next i
 for i = 1 to K
        EllipseShape2(i) = Doc.createInstance("com.sun.star.drawing.EllipseShape")
        EllipseShape2(i).Size = Size
        Point.x = A
        Point.y = Y0 + i*DY
        EllipseShape2(i).Position = Point
        Page.add(EllipseShape2(i))
    next i
End Sub
```







Работа в OpenOffice Writer

Apache OpenOffice.org Writer — текстовый процессор и визуальный (WYSIWYG) редактор HTML, входит в состав OpenOffice.org и является свободным программным обеспечением. Writer является свободным аналогом собственнического Microsoft Word.

Мои успехи в OO Writer

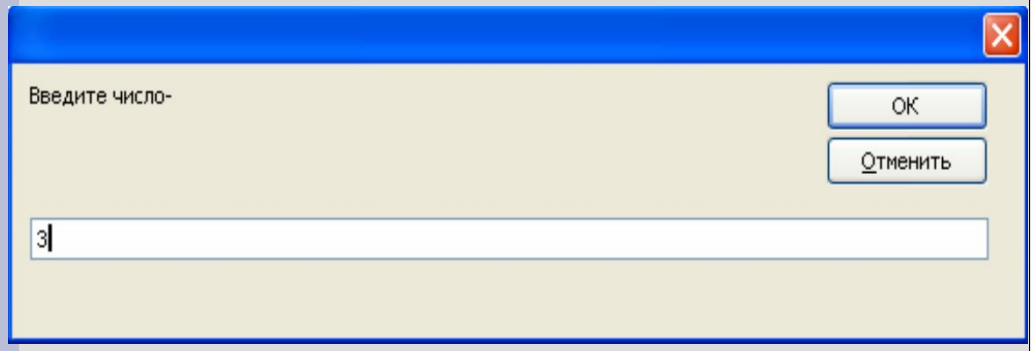
- Научился создавать макрос, который проставляет номера строк кратные заданному числу.
- Написал макрос для подсчёта в заданном тексте: абзацев, количество слов и цифр.

Макрос проставления номера строк кратные заданному числу

```
Sub num
Dim Doc As Object
    Dim Cursor As Object
    Dim dontEmpty As Boolean
    Dim Num As Integer
    Doc = StarDesktop.CurrentComponent
    Cursor = Doc.Text.createTextCursor
    A = InputBox("Введите число-")
 rem   print A
    Num = 0
    Do
        Num = Num + 1
rem         MsgBox("Num = "+Num)
rem         MsgBox(" Num MOD A = "+ Num MOD A)
        If Num MOD A = 0 Then
               Cursor.String = Num & ". "

        else  Cursor.String = "   "
        end If
      dontEmpty = Cursor.gotoNextParagraph(False)
    Loop While dontEmpty

End Sub
```

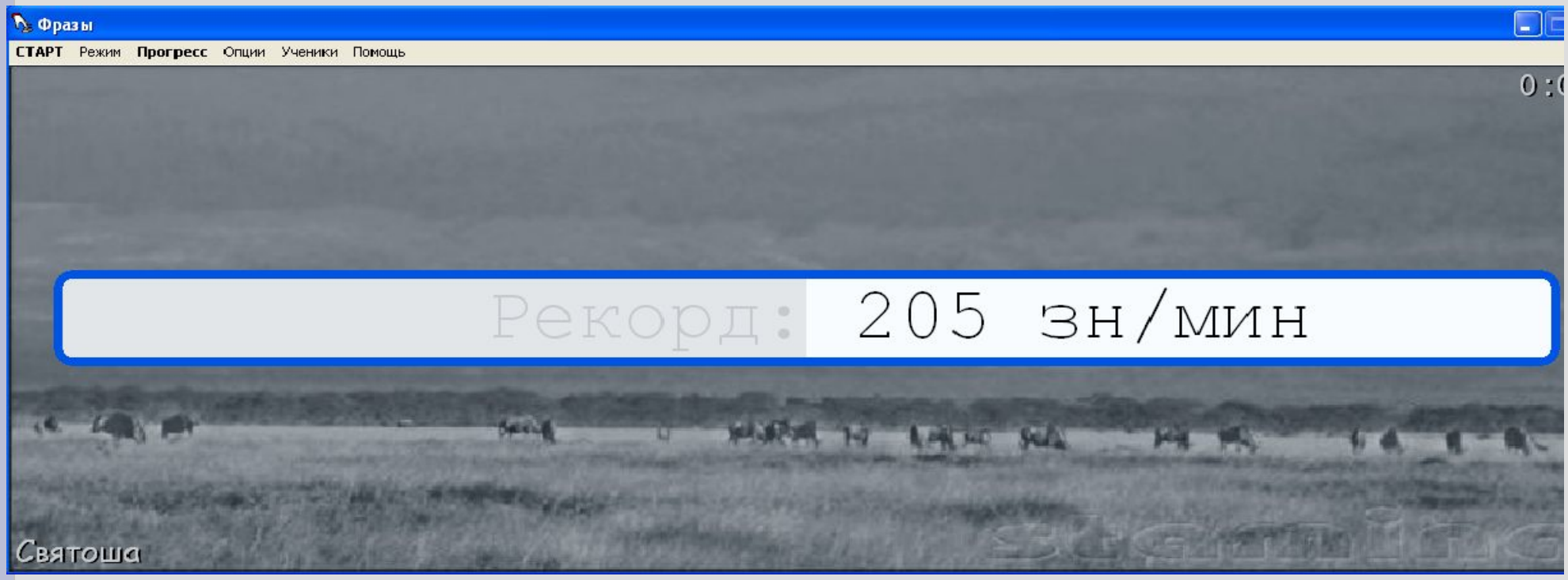



```
   Пример текста
 Const COL_MAX = 4
3.  Const ROW_MAX = 5
  Const A = -25
 Const B = 15
6.  Dim z(ROW_MAX, COL_MAX) As Integer
  Dim Doc As Object
  Dim Table As Object
9.  Dim Cursor As Object
  Dim Rows As Object
  Dim RowIndex As Integer
12.  Dim Cols As Object
  Dim ColIndex As Integer
  Dim CellName As String
15.  Dim Cell As Object
  Dim CellCursor As Object
  Doc = StarDesktop.CurrentComponent
18.  Cursor = Doc.Text.createTextCursor()
  Table = Doc.createInstance("com.sun.star.text.TextTable")
  Table.initialize(ROW_MAX, COL_MAX)
21.  Doc.Text.insertTextContent(Cursor, Table, False)
  Rows = Table.getRows
  Cols = Table.getColumns
24.  For RowIndex = 1 To Rows.getCount()
  For ColIndex = 1 To Cols.getCount()
  z(RowIndex, ColIndex) = Int((B - A)*Rnd + A)
27.  CellName = Chr(64 + ColIndex) & RowIndex
  Cell = Table.getCellByName(CellName)
 Cell.String = "row: " & CStr(RowIndex) + ", column: " & CStr(ColIndex)
30.  Cell.String = z(RowIndex, ColIndex)
```

Работа в Stamina

Stamina (от лат. «тычинки») — программа для овладения десятипальцевым набором и методом слепой печати.

Мой прогресс в Stamina



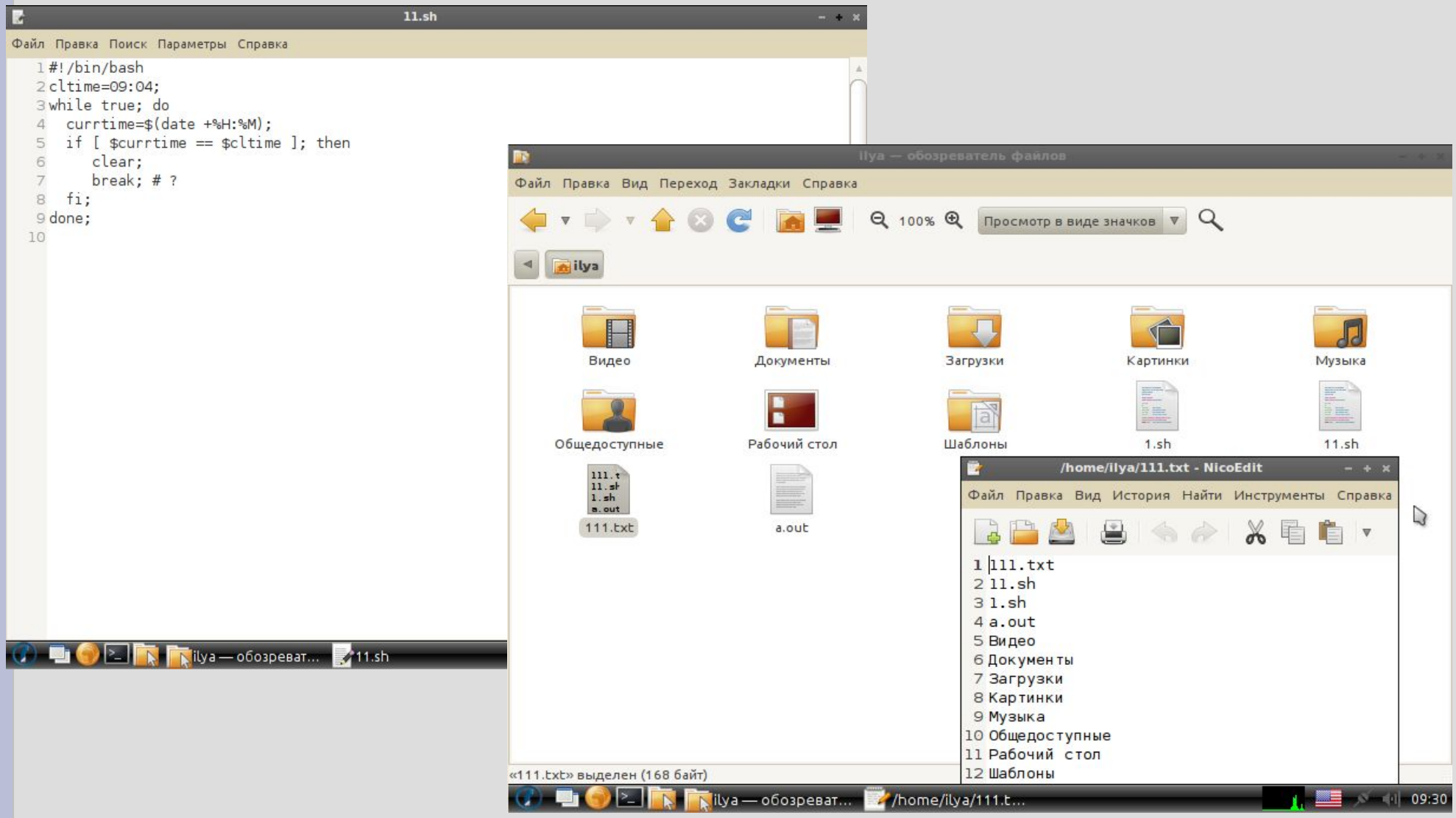
Работа в Linux

Linux — общее название UNIX-подобных операционных систем на основе одноимённого ядра и собранных для него библиотек и системных программ, разработанных в рамках проекта GNU. GNU/Linux работает на PC-совместимых системах семейства Intel x86, а также на IA-64, AMD64, PowerPC, ARM и многих других.

Мои успехи в Linux

- Освоил терминал: создание(cat), удаление(rm), просмотр(cat>) и редактирование файлов, определение даты(date), получение информации о всех активных процессах(ps all), вывод текста(echo), очистка экрана(clear).
- Научился работать с арифметическими операциями: присваивать значения переменным, выполнять сложение, вычитание, умножение, деление и взятие остатка, формирование файла со списком файлов(ls -l>)
- Создал скрипт с запросом и выводом имени пользователя, сравнение с текущим логическим именем и вывод сообщения yes/no

1)Очистка экрана в указанное время, 2)Сформированный список файлов в домашнем каталоге



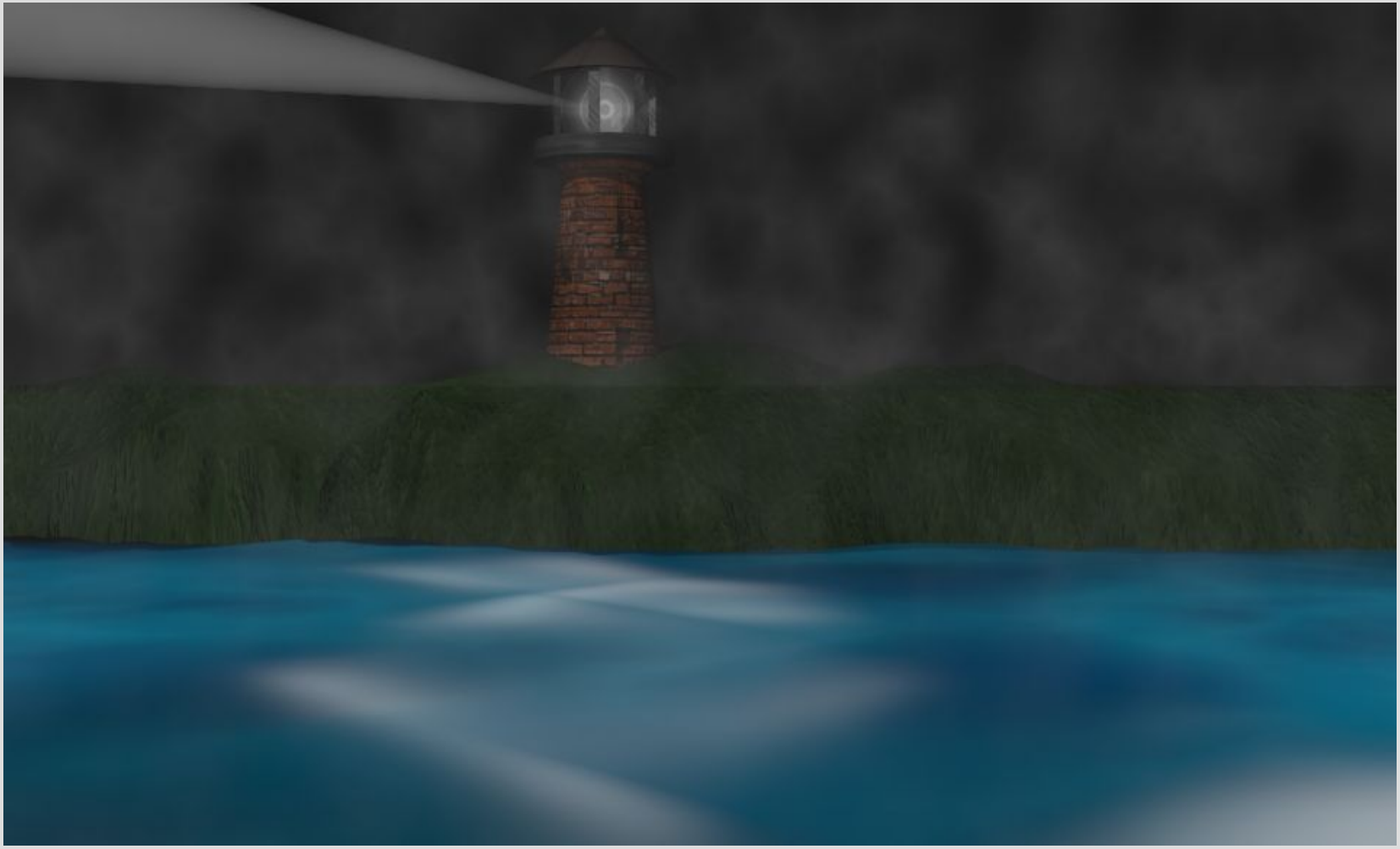
Работа в Blender

Blender — свободный, профессиональный пакет для создания трёхмерной компьютерной графики, включающий в себя средства моделирования, анимации, рендеринга, постобработки и монтажа видео со звуком, компоновки с помощью «узлов» (Node Compositing), а также для создания интерактивных игр.

Мои успехи в Blender

- Создал трёхмерную графику маяка с берегом и морем, так же присутствует туман, дождь, лёгкие волны. Сделал анимацию приближающей лодки к берегу, анимацию прожектора, дождя.
- Создал трёхмерную графику лабиринта с анимацией прохождения самого лабиринта.

Маяк



Работа в HTML

HTML (от англ. HyperText Markup Language — «язык гипертекстовой разметки») — стандартизированный язык разметки документов во Всемирной паутине. Большинство веб-страниц содержат описание разметки на языке HTML (или XHTML).

Успехи в HTML

- Создал личный сайт с дополнительными страницами, на которых находятся результаты работы по html и других заданий.
- Изучил верстку сайта, установление фона, рамок, цвета текста, стиль текста, установка изображений, видео, гиперссылок.

Личный сайт

o90971t6.beget.tech

Svyatosha

Личный сайт

Ссылка на мой Google сайт:
svyatosha

Робототехника

Собаки

Список

Песни из мультфильмов

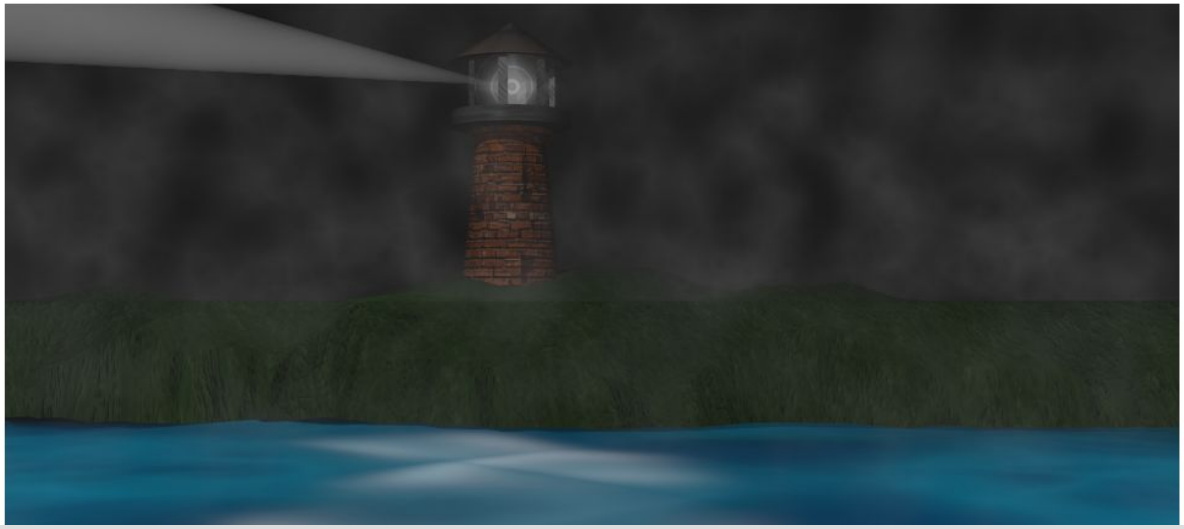
Примеры оформления текста

Макрос

Маяк

Лабиринт

Коты



Страница с использование CSS

o90971t6.beget.tech/text.htm

Примеры оформления текста

Сети типа "клиент-сервер"

Часто при организации связи между двумя компьютерами за одним компьютером закрепляется роль поставщика ресурсов (программ, данных и т.д.), а за другим - роль пользо
этих ресурсов. В этом случае первый компьютер называется *сервером*, а второй - *клиентом* или рабочей станцией.

Сервер (англ. *serve* - обслуживать) - это высокопроизводительный компьютер с большим объёмом внешней памяти, который обеспечивает обслуживание других компьютер
управления распределением дорогостоящих ресурсов совместного пользования (программ, данных и периферийного оборудования).

Клиент (англ. *client*) - любой компьютер, имеющий доступ к услугам сервера. Клиентом также называют прикладную программу, которая от имени пользователя получает у
сервера. Соответственно, программное обеспечение, которое позволяет компьютеру предоставлять услуги другому компьютеру, называют сервером - так же, как и сам комп

Математические формулы

Пифагор доказал, что

$$a^2 + b^2 = c^2,$$

где a и b - длины двух гипотенуз, а c - длина катета прямоугольного треугольника.

Разность кубов чисел может быть представлена в виде

$$a^3 - b^3 = (a - b)(a^2 + ab + b^2).$$

Химические формулы

Вода получается в результате окисления водорода по уравнению

$$2H_2 + O_2 = 2H_2O.$$

Текст программы

```
program qq;
var a, b: integer;
begin
  writeln('Введите два числа');
  read(a,b);
  writeln(a,'+',b,'=',a+b);
end;
```

Спасибо за внимание!