

**МКОУ «Михайловская средняя общеобразовательная школа
имени Героя Советского Союза В.Ф. Нестерова»**

**Внеурочная деятельность в первом классе
«Занимательная информатика. Юный
дизайнер»**

Тема

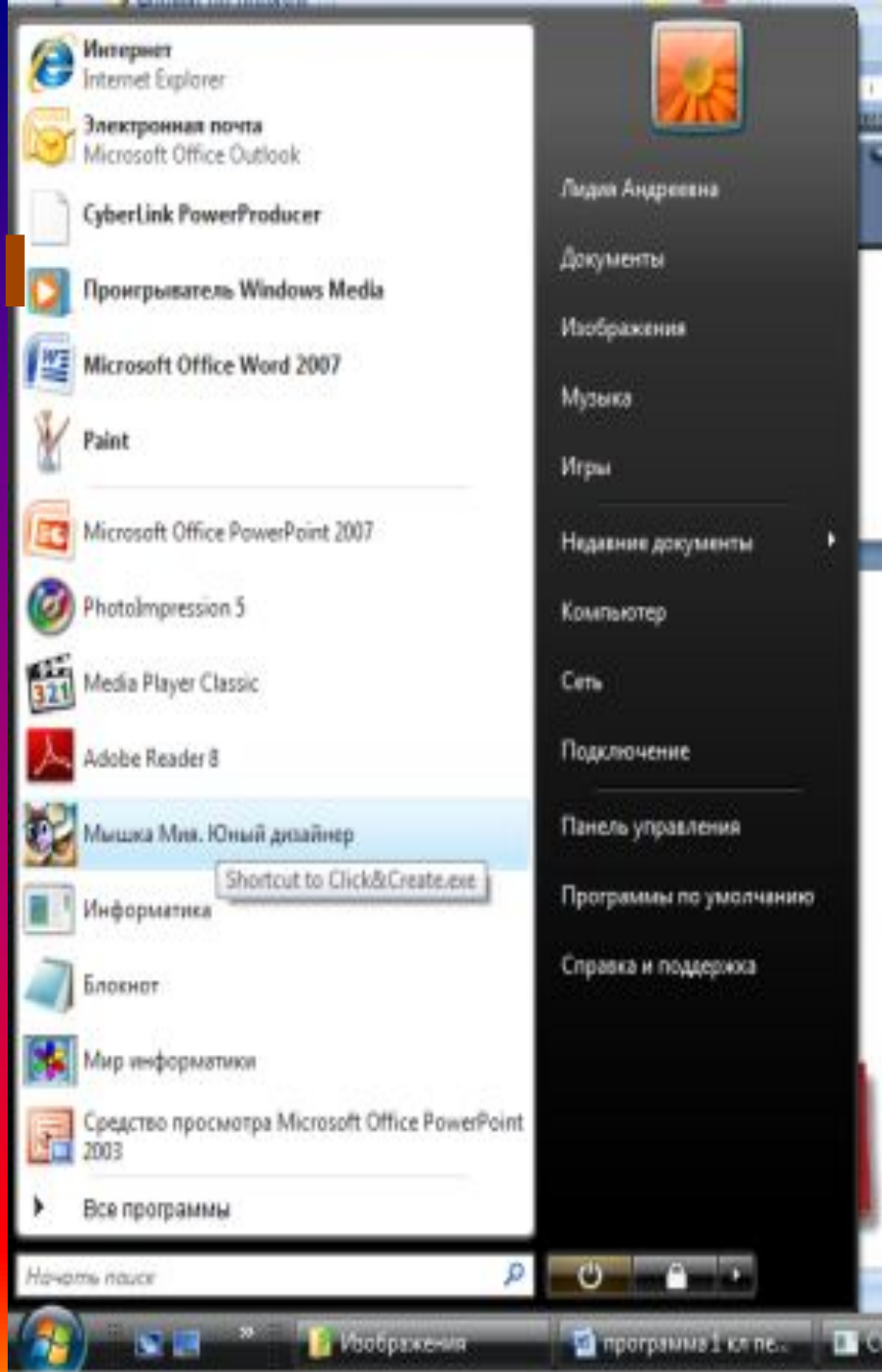
**занятия:
палитра-режима
«Фантазёр»**

**Дубровкина Елена Васильевна
Учитель информатики**

2012 г

Запуск программы

Пуск –
программы
– мышка
Мия



Выбрать альбом.
Для каждого
режима выбрать
свой определённый
альбом

Выбери альбом



Альбом 1



Альбом 2



Альбом 3



Альбом 4



Альбом 5



Альбом 6



Альбом 7



Альбом 8



Авторы



Игры серии



Игра

выбрать

ИМ

повторяйка



фантазёр



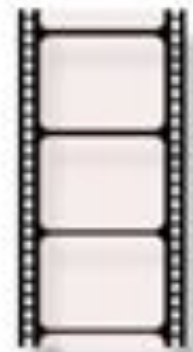
умелые
ручки



раскраска



мультик



Палитра

Режима

«Фантазёр»

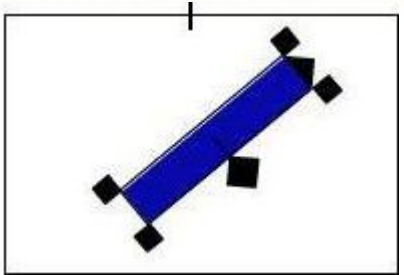
Расширенные

ВОЗМОЖНОСТИ

Палитры

Палитра открытого

замка

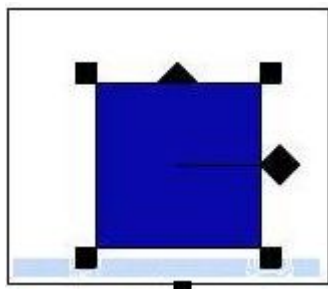
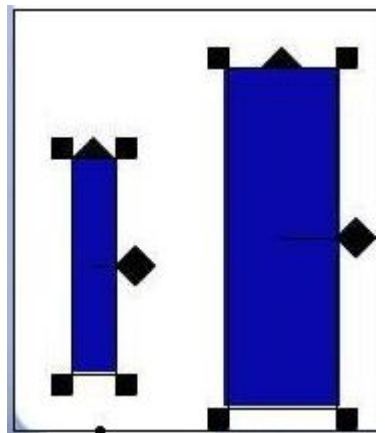


Перемещени
е
фигуры

Изменени

е

размера

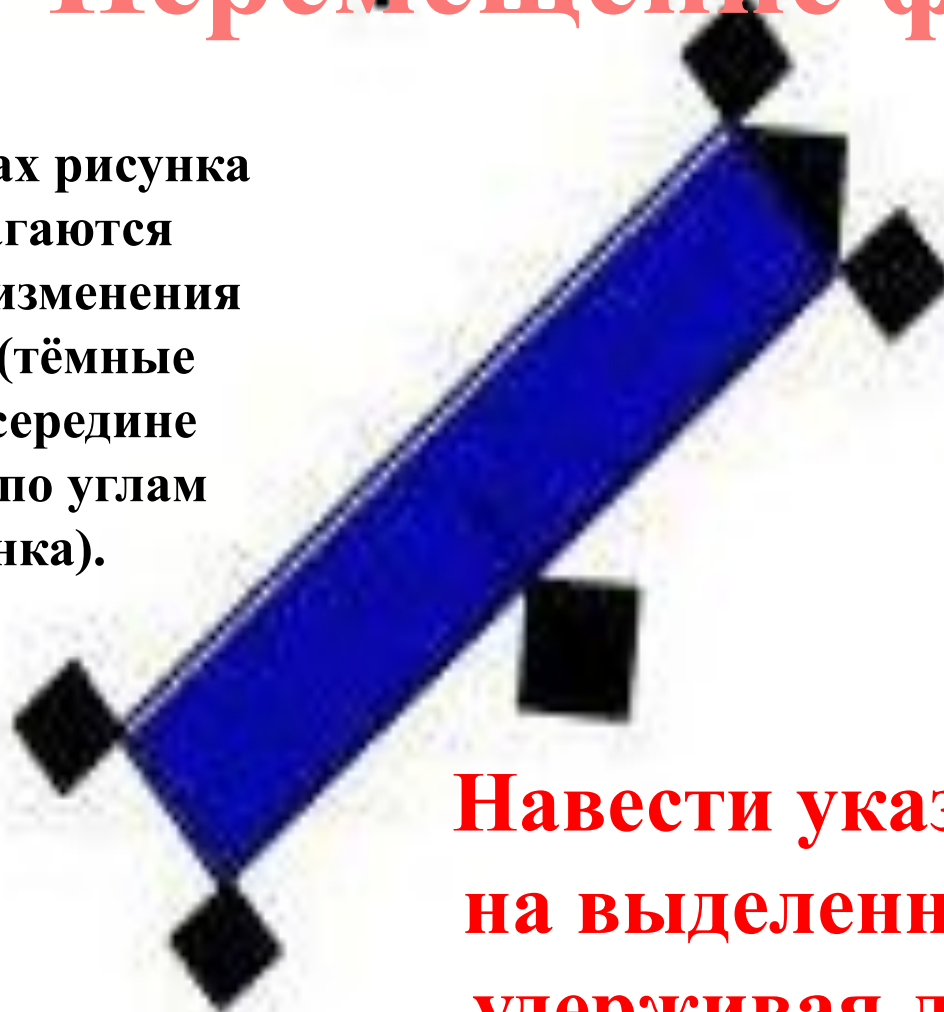


фигуры



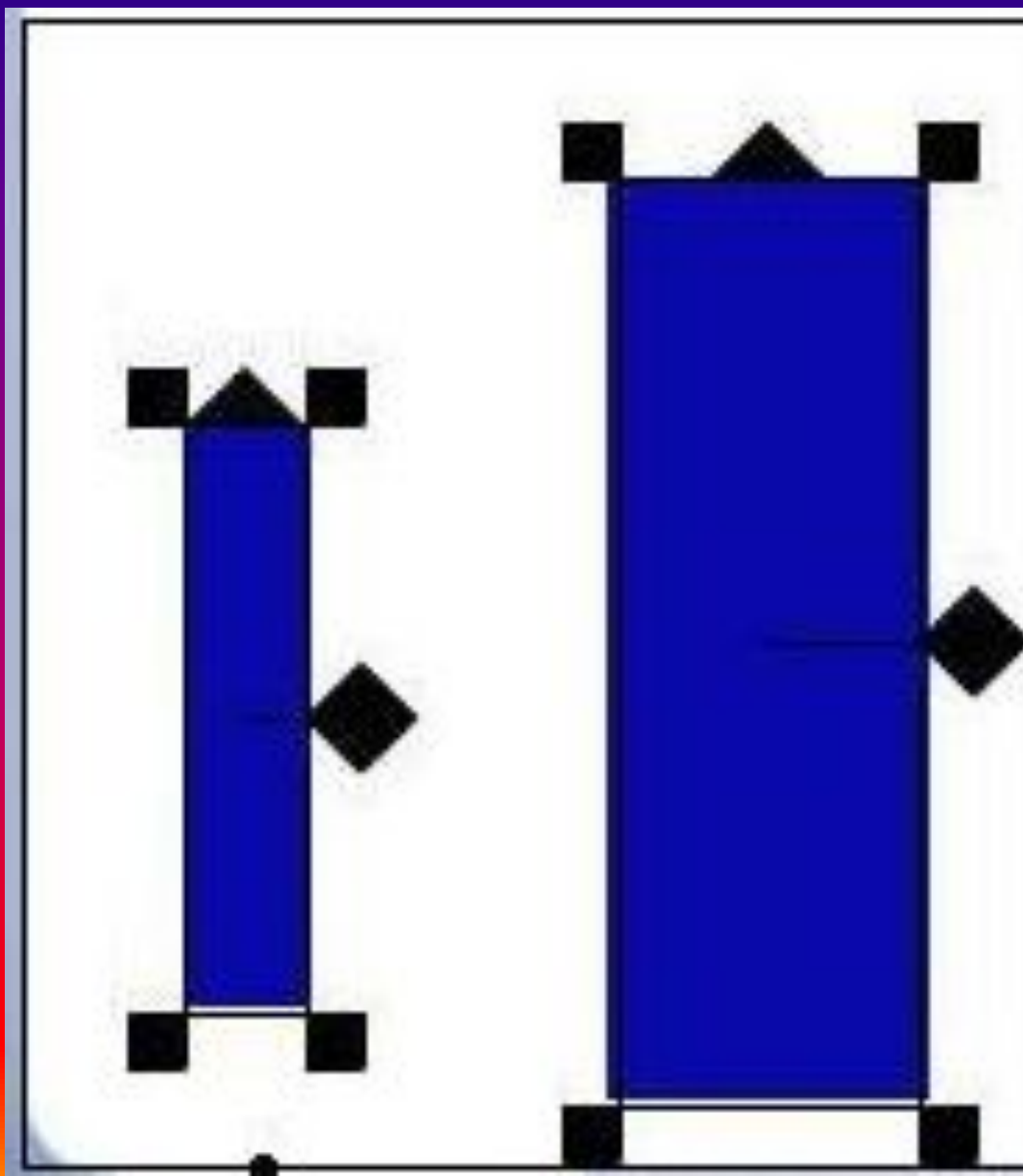
Перемещение фигуры

На границах рисунка
располагаются
Маркеры изменения
размера (тёмные
точки в середине
сторон и по углам
рисунка).



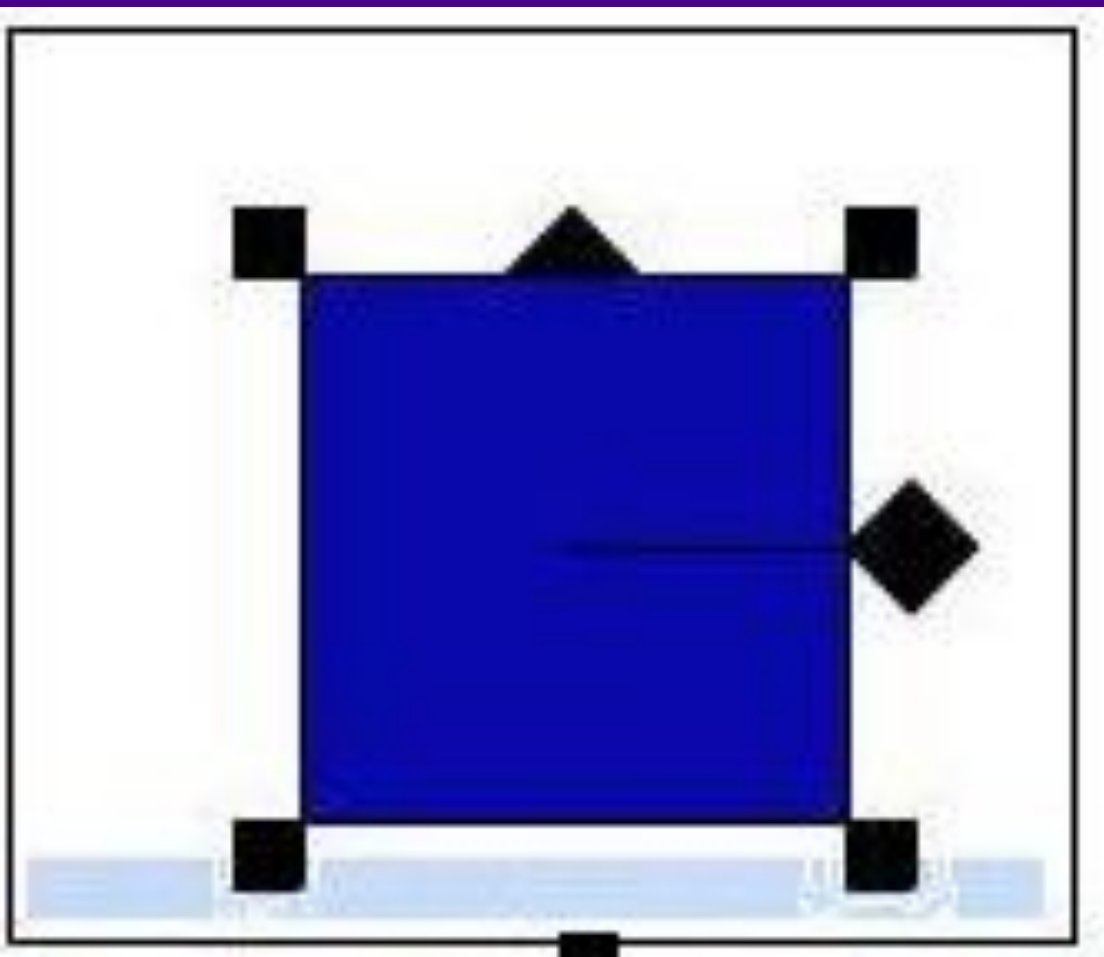
Навести указатель мыши
на выделенный объект и,
удерживая левую кнопку
мыши, переместить в
нужное место.

Изменение размера



Навести указатель
мыши на черные
квадратики,
расположенные с
двух сторон
объекты. дождаться
когда указатель
поменяет форму и,
удерживая левую
кнопку мыши,
изменить размер.

Вращение фигуры

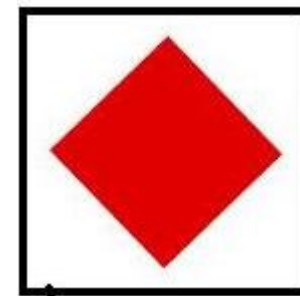


**Навести указатель
мыши на черный
квадратик,
расположенный в
центре объекта.
дождаться когда
указатель поменяет
форму и, удерживая
левую кнопку
мыши, вращать
объект.**

Ограниченные возможности Палитры

Палитра закрытого
замка

**Чтобы снять
выделение с объекта
необходимо щелкнуть
на белом листе**



**Ограничение
изменения
размера объекта.**

