

# Тема: Компьютер

## Тема урока «Работа с дисками, файлами и папками»

*(лабораторно-практическая работа)*

### Цели урока:

1. научиться форматировать дискету;
2. научиться создавать папки (каталоги) на диске,;
3. научиться выполнять операции копирования, удаления файлов в операционной системе Windows;
4. научиться создавать в Блокноте и сохранять текстовые файлы;
5. научиться проверять поверхность дискеты.

# Словарь основных понятий и терминов

1. **Буфер** – область памяти, предназначенная для промежуточного хранения информации.
2. **Главное меню** – меню, открывающееся при нажатии кнопки Пуск на Панели задач.
3. **Значок** (пиктограмма, иконка) - графическое представление папки, файла, ярлыка, окна и т.п.
4. **Окно** – замкнутый прямоугольный сегмент экрана.
5. **Панель задач** – серая полоса, расположенная внизу экрана.
6. **Папка** – место хранения программ, документов, ярлыков и других папок.
7. **Рабочий стол** – рабочая поверхность экрана, главная папка в Windows.
8. **Файл** - текст или совокупность данных с уникальным именем, хранящиеся на диске.
9. **Ярлык** – представитель папки, программы или документа, небольшой файл, своеобразный «адрес» объекта. Слева внизу на значке ярлыка есть стрелочка .
10. **Форматирование** - подготовка диска для того, чтобы с ним могли работать программы Windows – разметка диска, т.е. создание на нем служебных меток, файловой системы, фиксация дефектных участков и др. При форматировании все данные с диска стираются.
11. **Фрагментация диска** - файл оказывается физически расщеплен на множество кластеров в разных частях диска, что снижает быстродействие ПК и ускоряет износ дисководов. При интенсивной работе с файлами - запись, копирование, удаление, корректировка и т.п. - ее уровень возрастает.
12. **Дефрагментация** устраняет все эти негативные последствия - система переписывает все файлы в начало диска так, чтобы каждый файл занимал непрерывную последовательность кластеров.

# *Повторение и проверка знаний:*

- правила поведения при работе на компьютере;
- краткая беседа о назначении операционной системы;
- понятия: файл, каталог (папка), подкаталог; как по внешнему виду различать каталог и файл на экране ПК;
- имя файла, полное имя файла, путь к файлу;
- вид экрана: кнопка ПУСК, Панель задач, пиктограммы программ;
- **контекстное** меню, текущий диск, текущий каталог;
- приёмы работы: войти в каталог, выбор файла в каталоге;
- ***выполнение тестового задания***

# Имя файла состоит из двух частей:

1. *собственного имени (до 256 символов: русские и/или латинские буквы, цифры, специальные знаки \_ - \$ & @ ! % ( ) % { } ` ~ ^)*
2. *расширения (от 1 до 3 латинских букв). Расширение отделяется от собственного имени точкой.*

*Расширение: указывает тип файла (т.е. в какой программе файл создавался)*

*Некоторые распространенные расширения имен файлов:*

**BAT** - командный файл.

**BAK** - страховая копия, которую создают некоторые программы.

**COM, EXE** - выполняемые файлы.

**SYS** - системные файлы

**DOC** – документ, созданный в программе WORD

**BMP** – рисунок, созданный в программе PAINT

**!** *Нельзя использовать в качестве имени следующие логические имена:*

<b>AUX</b>	асинхронный интерфейс
<b>CLOCK\$</b>	драйвер часов
<b>COM1</b>	первый последовательный порт
<b>COM2</b>	второй последовательный порт
<b>COM3</b>	третий последовательный порт
<b>COM4</b>	четвёртый последовательный порт
<b>CON</b>	консоль (клавиатура и дисплей)
<b>LPT1</b>	первый параллельный порт
<b>LPT2</b>	второй параллельный порт
<b>LPT3</b>	третий параллельный порт
<b>NUL</b>	отсутствует порт (“чёрная дыра”)
<b>PRN</b>	принтер

# Шаблон (маска) файла

Используется для поиска нужного файла или нескольких файлов по команде **ПУСК - Поиск**

В имени файла используются символы **\*** и **?**

**\*** - заменяет несколько символов в имени файла

**?** – заменяет только один символ

Примеры шаблонов имен файлов:

**Primer.\*** – означает все файлы с именем Primer;

**A\*.txt** – все файлы, которые начинаются на букву A и имеют расширение txt;

**F?? .pas** – файлы с расширением pas, имена которых состоят из трех букв и начинаются на букву F;

**\*.\*** – все файлы.

# Машинные носители информации

1. Жесткие магнитные диски (винчестеры)
2. Гибкие магнитные диски (дискеты: 3,5")
3. CD-ROM и DVD-ROM
4. Стример
5. CD-R и DVD-R и др.

**A:** **B:** **C:** **D:** **E:** **F:** **G:** **H:** ...

За каждым устройством закреплено однобуквенное имя:

**A:** - гибкий диск      **CON:** - клавиатура или дисплей

**C:** - жесткий диск      **PRN:** - принтер

**D:** , **E:** , **F:** , **G:** , **H:** . . . .

Устройство, с которым работают в данный момент, называется текущим устройством.

# Спецификация файла (полное имя файла)



имя устройства \ путь \ имя файла

D:\Рабочий материал\Тексты\диск.doc

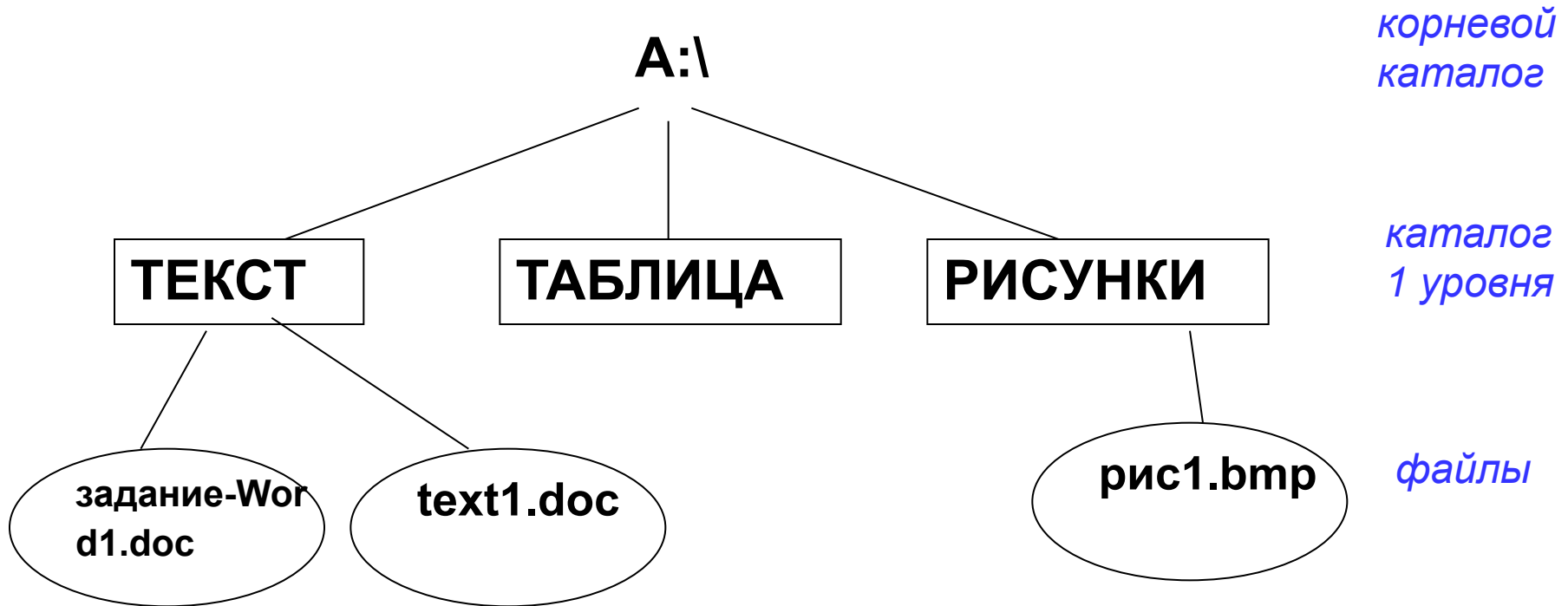
D:\Рабочий материал\Рисунки\рисунок1.bmp

Мои документы\Задания\задание-Word1.doc





# Дерево каталогов



# **Жёсткий магнитный диск (винчестер)** **немного истории**

**жесткий диск для**

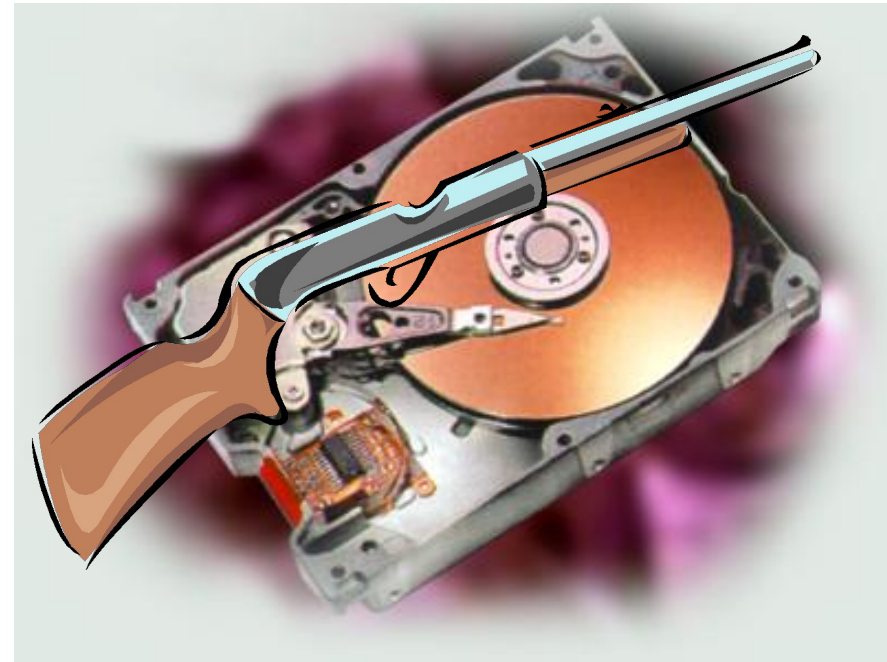
**ПК  
1973 г. IBM**

**Ёмкость 16 Кбайт**

- **30 дорожек для записи**
- **30 секторов**
- **Разработан в городе Винчестере**

**ВИНТОВКА ВИНЧЕСТЕР**

- **калибр 30**



# Значки и Ярлыки

**Значок** является графическим представлением объекта.

Значок может обозначать файл (документ или программу), папку.

Значки документа заменяют расширения файлов.

**Ярлык** изображается значком с черной стрелкой в левом углу.

Ярлык служит для ускорения запуска программ или документов.

Объект и его ярлык обычно находятся в разных местах.



значок (иконка) обычной папки в Windows



значок файла, который проигрывается Windows Media Player-ом



значок программы WORD



значок программы EXCEL



ярлык программы БЛОКНОТ

## *Действия с дисками, каталогами (папками), файлами*

<i>Диск</i>	<i>Каталог (папка)</i>	<i>Файл</i>
форматирование дефрагментация запись на диск считывание с диска удаление с диска	создание, сохранение удаление переименование копирование поиск	создание, сохранение удаление (вырезание) переименование копирование поиск

*Какие действия ещё можно выполнять с  
дисками, папками, файлами ?*

## *Домашнее задание*

---

1. составить конспект урока;
2. по учебнику Угриновича  
«Информатика и ИТ» –  
стр. 58-60 -  
«Логическая структура дисков»