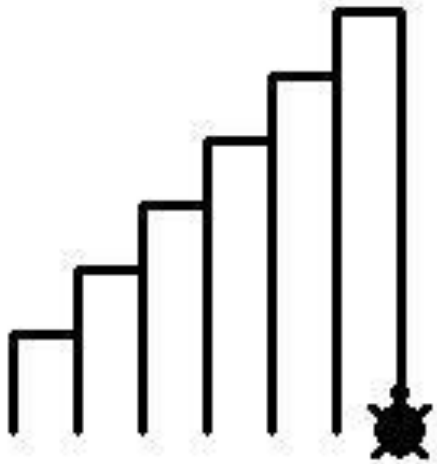


# Переменная. Процедуры с параметром

Решение задач

6 класс



это лесенка

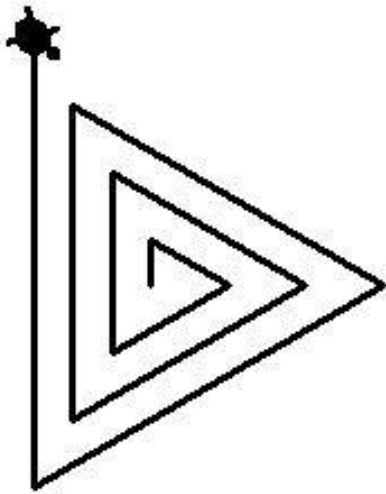
сг по

пусть "а 30

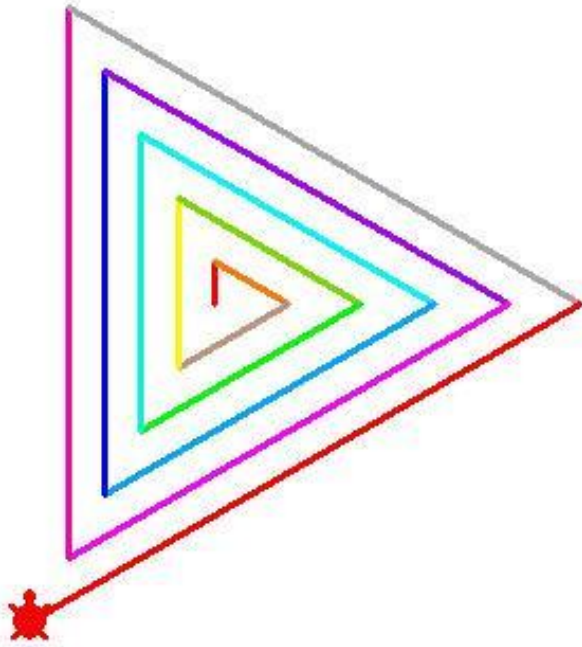
повтори 6 [вп :а пр 90 вп 20 лв 90 нд :а

пусть "а :а + 20]

конец

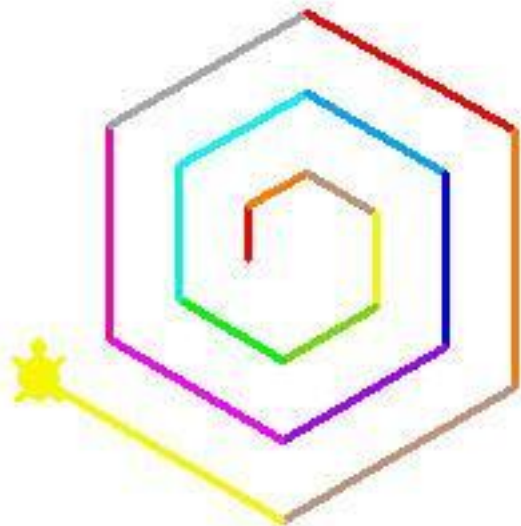


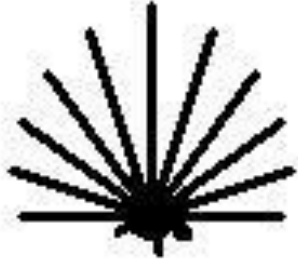
это спираль  
сг по пусть "а 20  
повтори 10 [вп :а пр 120  
пусть "а :а + 20]  
конец



это спираль1  
сг по пусть "а 20 пусть "б 15  
повтори 15 [нц :б вп :а пр 120  
пусть "а :а + 20  
пусть "б :б + 10]  
конец

# Домашнее задание:





это ёжик

сг по лв 90 нрп 3

пусть "а 40

повтори 6 [вп :а нд :а пр 18 пусть "а :а + 5]

пусть "а :а - 10

повтори 5 [ вп :а нд :а пр 18 пусть "а :а - 5]

конец



это ёжик1

сг по лв 90 нрп 3

пусть "а 40 пусть "б 15

повтори 6 [нц :б вп :а нд :а пр 18

пусть "а :а + 5 пусть "б :б + 10]

пусть "а :а - 10

повтори 5 [ нц :б вп :а нд :а пр 18

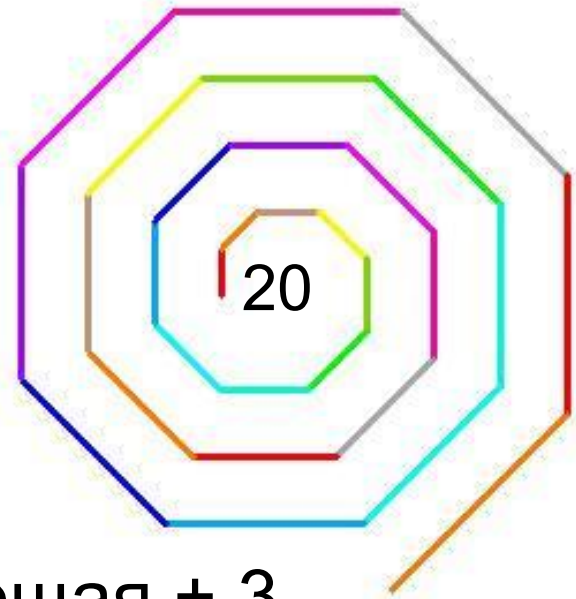
пусть "а :а - 5 пусть "б :б + 10]

конец

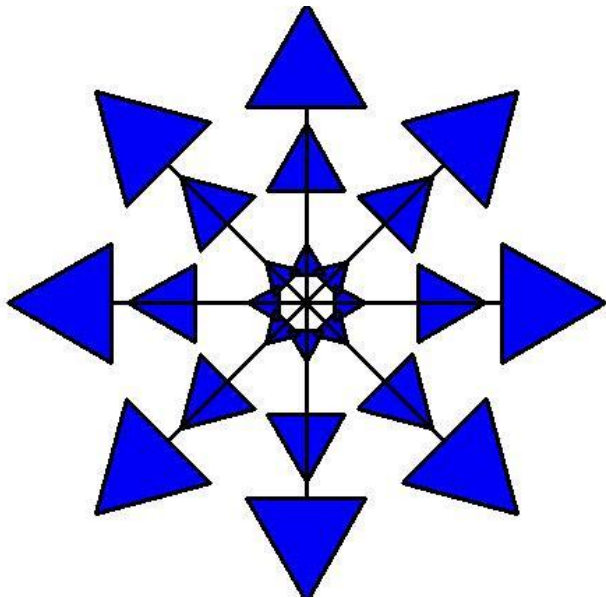
40



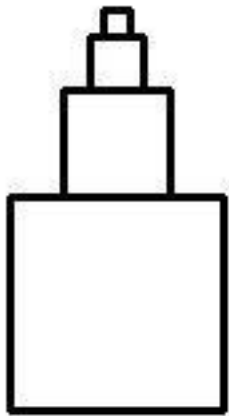
Каждая следующая + 30



Каждая следующая + 3



Процедура тр с параметром – сторона,  
Процедура флаг с параметрами  
сторона и длина, процедура мельница с  
параметрами сторона и длина.  
Процедура узор – три вызова мельница  
с начальными параметрами сторона -  
25, длина – 20. Увеличиваются с  
помощью команды пусть сторона на 30,  
длина на 60.



это кв :стор  
повтори 4 [вп :стор пр 90]  
конец

это прыжок :расст  
вп :расст пр 90  
вп :расст / 4 лв 90  
конец

это башня  
кв 80 прыжок 80  
кв 40 прыжок 40  
кв 20 прыжок 20  
кв 10 прыжок 10  
конец

это башня

пусть "с 80

повтори 4 [кв :с прыжок :с пусть "с :с / 2]

конец

Процедура с параметром:

это башня :размер

пусть "с :размер

повтори 4 [кв :с прыжок :с пусть "с :с / 2]

конец



это башни

сг пп нм[-200 -100] по башня 160 жди 3

пп нм[0 -100] по башня 80 жди 3

пп нм[120 -100] по башня 40 жди 3

конец

