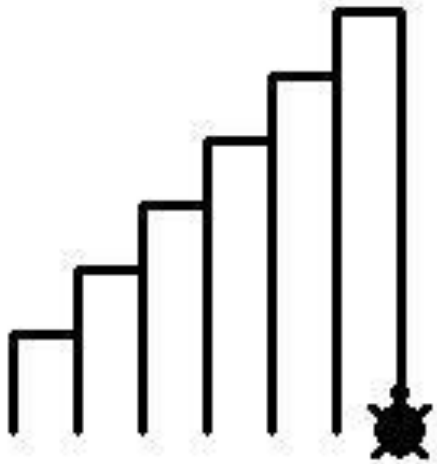


Переменная. Процедуры с параметром

Решение задач

6 класс



это лесенка

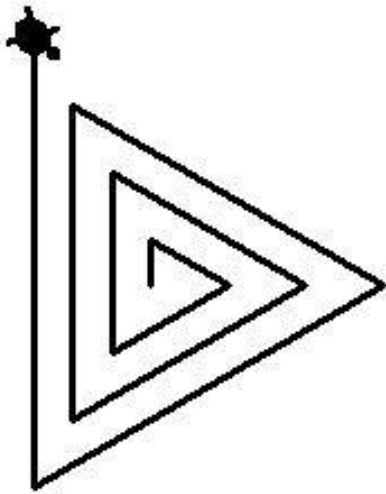
сг по

пусть "а 30

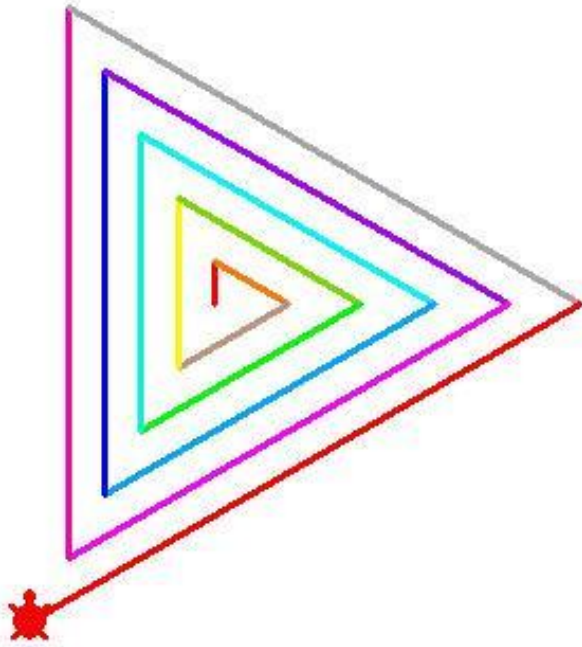
повтори 6 [вп :а пр 90 вп 20 лв 90 нд :а

пусть "а :а + 20]

конец

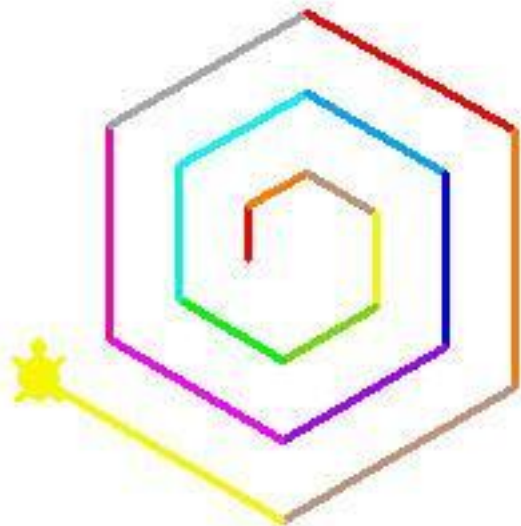


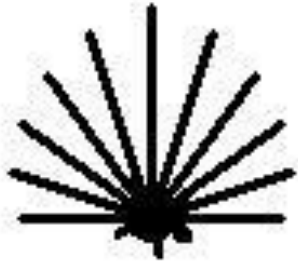
это спираль
сг по пусть "а 20
повтори 10 [вп :а пр 120
пусть "а :а + 20]
конец



это спираль1
сг по пусть "а 20 пусть "б 15
повтори 15 [нц :б вп :а пр 120
пусть "а :а + 20
пусть "б :б + 10]
конец

Домашнее задание:





это ёжик

сг по лв 90 нрп 3

пусть "а 40

повтори 6 [вп :а нд :а пр 18 пусть "а :а + 5]

пусть "а :а - 10

повтори 5 [вп :а нд :а пр 18 пусть "а :а - 5]

конец



это ёжик1

сг по лв 90 нрп 3

пусть "а 40 пусть "б 15

повтори 6 [нц :б вп :а нд :а пр 18

пусть "а :а + 5 пусть "б :б + 10]

пусть "а :а - 10

повтори 5 [нц :б вп :а нд :а пр 18

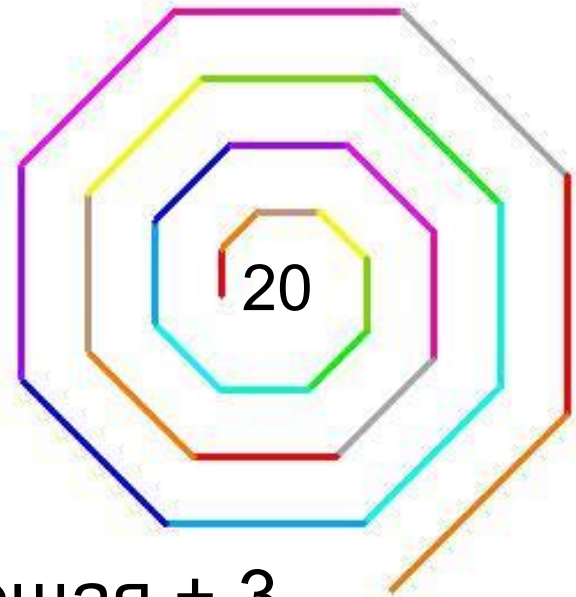
пусть "а :а - 5 пусть "б :б + 10]

конец

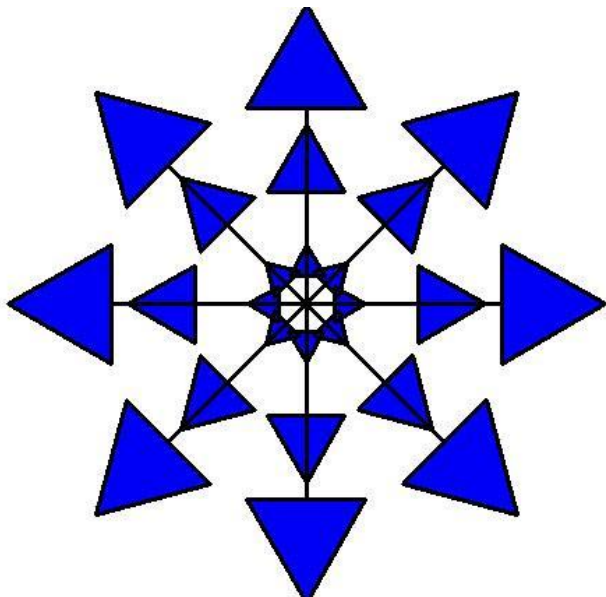
40



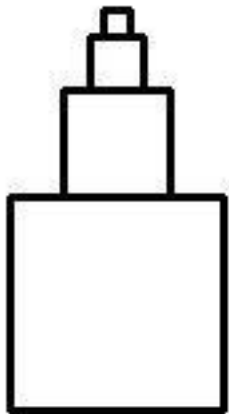
Каждая следующая + 30



Каждая следующая + 3



Процедура тр с параметром – сторона,
Процедура флаг с параметрами
сторона и длина, процедура мельница с
параметрами сторона и длина.
Процедура узор – три вызова мельница
с начальными параметрами сторона -
25, длина – 20. Увеличиваются с
помощью команды пусть сторона на 30,
длина на 60.



это кв :стор
повтори 4 [вп :стор пр 90]
конец

это прыжок :расст
вп :расст пр 90
вп :расст / 4 лв 90
конец

это башня
кв 80 прыжок 80
кв 40 прыжок 40
кв 20 прыжок 20
кв 10 прыжок 10
конец

это башня

пусть "с 80

повтори 4 [кв :с прыжок :с пусть "с :с / 2]

конец

Процедура с параметром:

это башня :размер

пусть "с :размер

повтори 4 [кв :с прыжок :с пусть "с :с / 2]

конец

это башни

сг пп нм[-200 -100] по башня 160 жди 3

пп нм[0 -100] по башня 80 жди 3

пп нм[120 -100] по башня 40 жди 3

конец

