Проект

«Переменные»

на языке Visual Basic 6

Информатика 9 класс

Практическая работа 1.2

Помаскин Юрий Иванович МБОУ СОШ №5 г. Кимовск

ПЮИ

yuri_pomaskin@mail.ru

Автор презентации «Проект Переменные»

Помаскин Юрий Иванович -

учитель информатики МБОУ СОШ№5

г. Кимовска Тульской области.

Презентация сделана как учебно-наглядное пособие к учебнику «Информатика и ИКТ 9» автор Н.Д. Угринович. Предназначена для демонстрации на уроках изучения нового материала (практическая работа 1.2)

Используемые источники:

1. Н.Д.Угринович «Информатика и ИКТ 9», Москва, БИНОМ Лаборатория знаний, 2012

стр.44 – 46.

Примечание: проект адаптирован под использование среды программирования Visual Basic 6

Переменные

Цель работы:

Научиться использовать переменные разных типов в системе программирования на языке VB6

Задание

Создать проект в котором:

1) объявить переменные различных типов ,

2) присвоить переменным

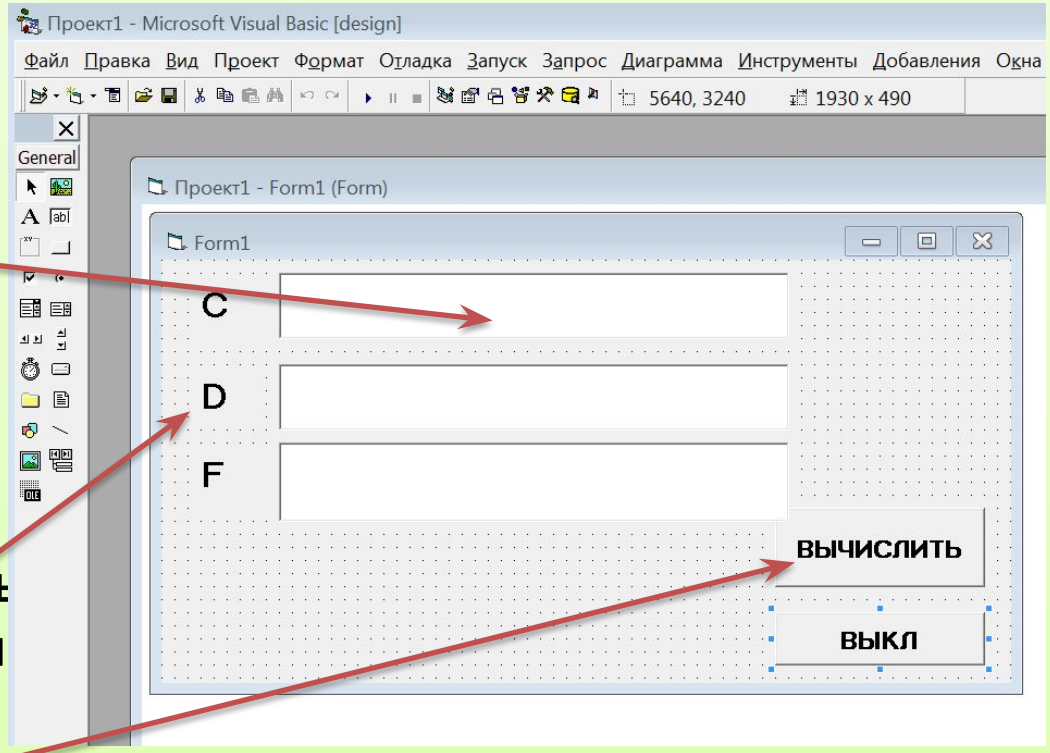
A и B значения,

3) переменным разных типов C,D,F присвоить значение арифметического выражения A/B,

4) вывести значения переменных C,D,F.

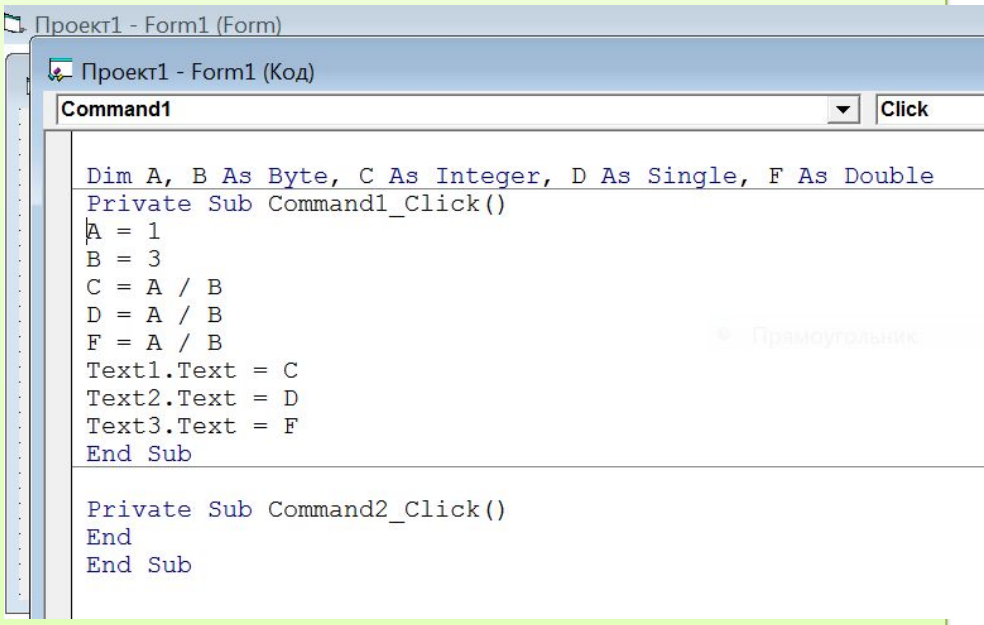
Переменные
(ход работы над проектом)

- Запустить систему программирования VB6
- На форму поместить три текстовых поля для вывода значений переменных C,D,F
- Слева от полей поместить метки C,D,F соответственн
- Две командные кнопки для запуска процедур



Переменные
(ход работы над проектом)

- Перейдем в окно «Код» (двойной щелчок по командной кнопке)
- Объявим тип переменных A,B,C,D.F
- Присвоим переменным AиB значения
- Присвоим переменным разного типа C,D,F значение арифметического выражения A/B
- Выведем значения переменныхC,D,F в текстовые окна



Проект1 - Form1 (Form)

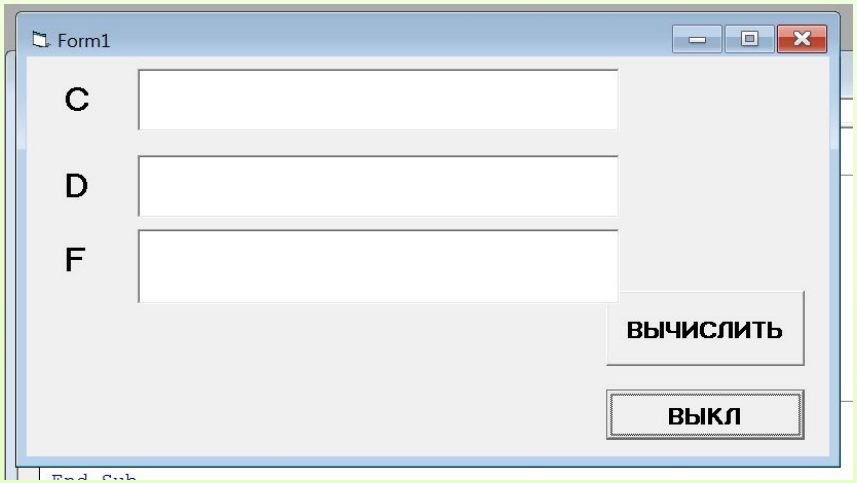
Проект1 - Form1 (Код)

Command1 | Click

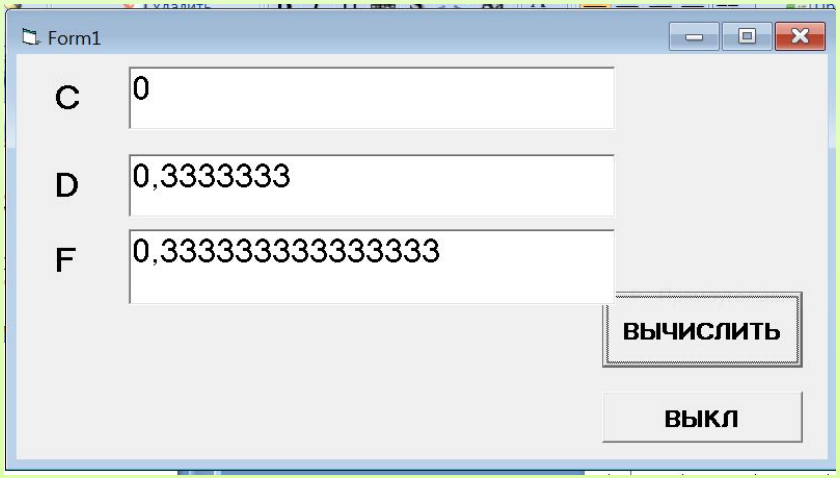
```
Dim A, B As Byte, C As Integer, D As Single, F As Double
Private Sub Command1_Click()
A = 1
B = 3
C = A / B
D = A / B
F = A / B
Text1.Text = C
Text2.Text = D
Text3.Text = F
End Sub

Private Sub Command2_Click()
End
End Sub
```

Переменные
(ход работы над проектом)

- Запустим проект на выполнение
- (нажать на кнопку ▶)

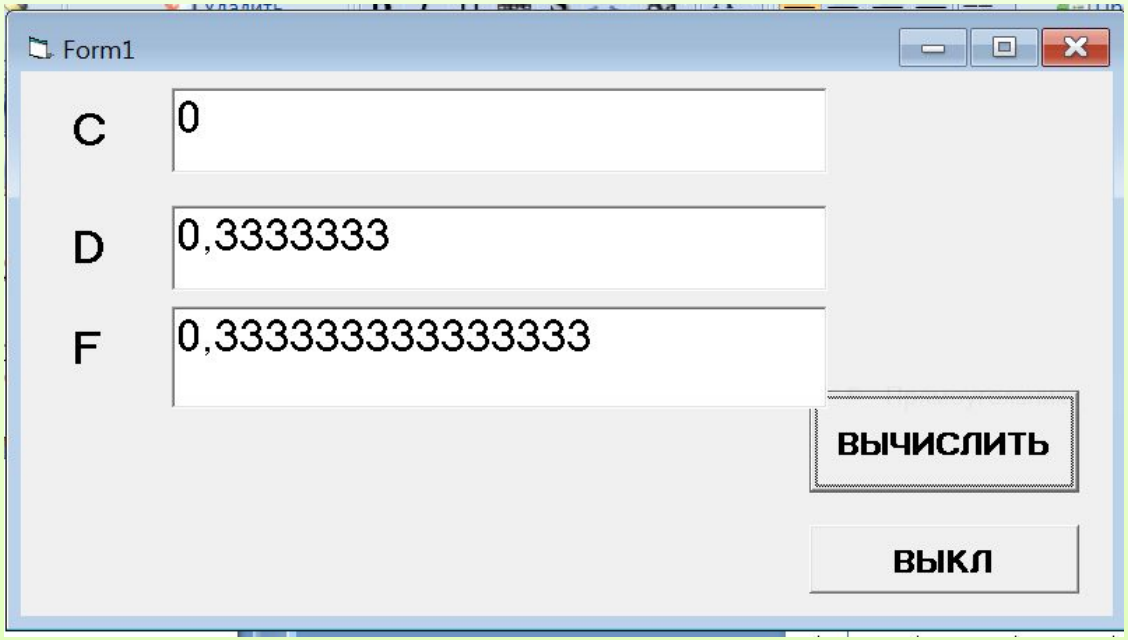


- По щелчку на кнопку «вычислить» получим значения переменных



Переменные

(ход работы над проектом)



- **Вывод: результат парадоксален с точки зрения математики, на текстовые поля выводятся различные значения арифметического выражения, зависящие от типа используемой переменной**

- **Посмотрите результаты, изменив значения переменных A и B в коде программы**

Проект «Переменные»
(отчет в тетради)

- *Цель работы:* ***Научиться использовать переменные разных типов в системе программирования на языке VB6***
- *Дано: A, B As Byte, C As Integer, D As Single , F As Double*
- *A =1 B=3*
- *C= A/B*
- *D=A/B*
- *F=A/B*

Таблица результатов

A As Byte	*B As Byte*	*C As Integer*	*D As Single*	*F As Double*
1	*3*			
5	*7*			
11	*9*			
2	*13*			

Вывод :