

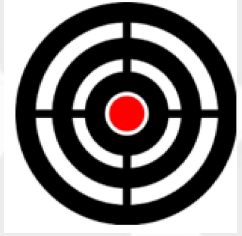


ТЕМА ПРОЕКТА:



ПЕРЕВОДЧИК НА ВСЕ ЯЗЫКА



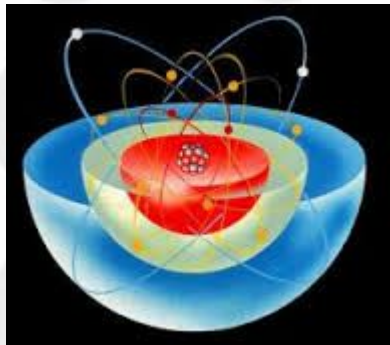


ЦЕЛЬ

- МОЯ ЦЕЛЬ НАУЧИТЬСЯ ЯЗЫКУ ПРОГРАММИРОВАНИЯ PASCAL И СОЗДАВАТЬ СОБСТВЕННЫЕ ПРОЕКТЫ
- ЦЕЛЬ МОЕГО ПРОЕКТА ПОМОГАТЬ ЛЮДЯМ. УМЕНЬШАТЬ ИХ ВРЕМЯ В ИНТЕРНЕТЕ И УВЕЛИЧИВАТЬ ИХ ВРЕМЯ В ОКРУЖАЮЩЕМ МИРЕ.



ГИПОТЕЗА



Моя гипотеза в том что люди проводят слишком много времени в интернете. Например когда пользуются интернет переводчиком. Часто людям нужно перевести несколько слов на разные языки. В обычных переводчиках надо всегда менять на разные языки, это занимает много времени. Но мой переводчик может перевести любое слово на все языки. Пока что он может переводить только на 5 языков. Это русский, английский, французский, итальянский, шведский. В будущем мой переводчик будет полностью усовершенствован. Но пока мой переводчик уменьшит время людей в интернете и увеличит их время на природе. Они будут меньше смотреть на компьютеры, сотки, планшеты и это поможет их зрению. Мой переводчик очень сильно поможет людям.

Задачи

Выбрать тему моего проекта

Искать информацию о теме

Писать коды на языке Паскаль
для проекта

Писать программы Паскаль
для проекта

Написать результат
программы

Оформить проект

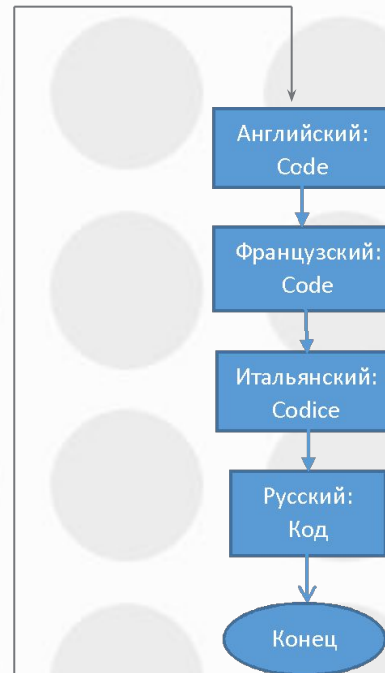
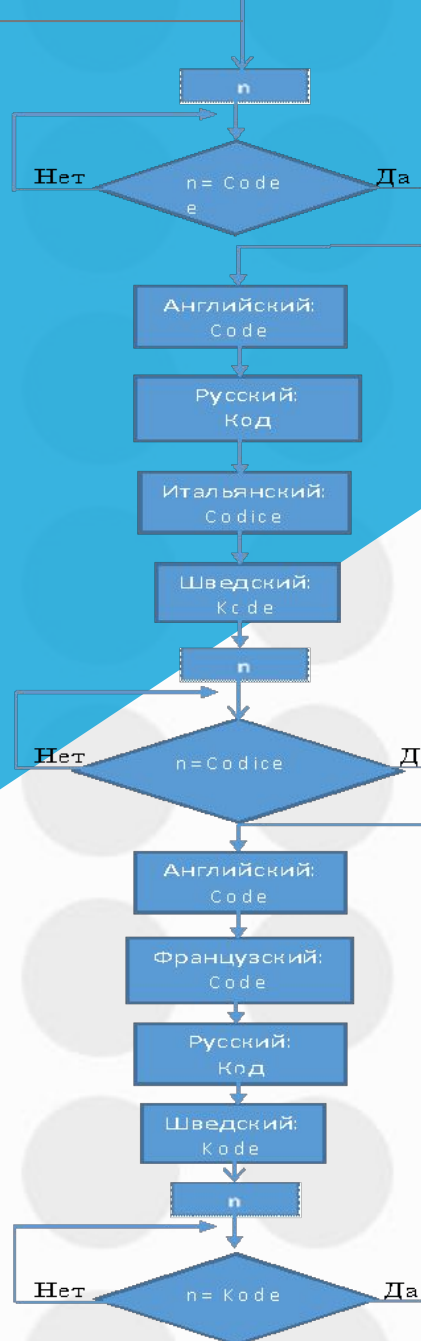
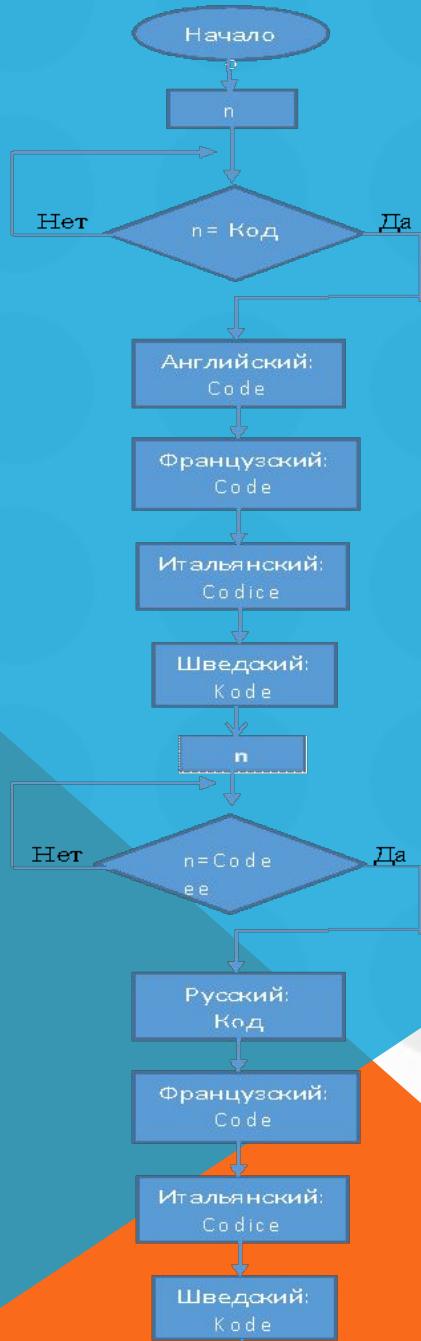
Протестировать и исправить
ошибки программы

Проверить правильность
проекта несколько раз

Переменные и формулы

В своем проекте я использовал такие переменные как, `name: string; n`.

К сожалению особых формул я не использовал, но я использовал много функций и операторов.



ПРОГРАММЫ КОТОРЫЕ Я ИСПОЛЬЗОВАЛ



- Для переноса и хранения программы для других устройств



- Для создания презентаций



- Для редактирования картин (изменение размеров, отрезания и т.д)



- Для создания отчета



ТЕСТИРОВАНИЕ

1) Program Translate; var n:string;
begin Writeln('Перевод слов');
;readln(n) if n=('Код') then

Program Translate; var n:string;
begin Writeln('Перевод слов');
;readln(n) ;begin ;if n=('Код') then



2) ;readln(n) ;begin ;if n=('Код') then
Writeln('Английский: Code');

;readln(n) ;begin ;if n=('Код') then
begin Writeln('Английский: Code');
end;

ЗАКЛЮЧЕНИЕ



В заключение могу сказать, что мой проект полностью проверен и готов для работы. В этой нелёгкой четверти я научился программировать на языке Паскаль, хотя у меня были проблемы с парочками операторами и переменными, но они были исправлены. Могу сказать, что моя программа полностью готова и будет полезна для пользователей.



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!