


The background features a large, glowing oval shape with a blue and white gradient. Inside the oval, there is a circuit board pattern with various lines and dots. A prominent green arrow icon is visible on the left side of the oval. The overall aesthetic is high-tech and digital.

Перше знайомство з CoreIDRAW



Переваги CorelDRAW



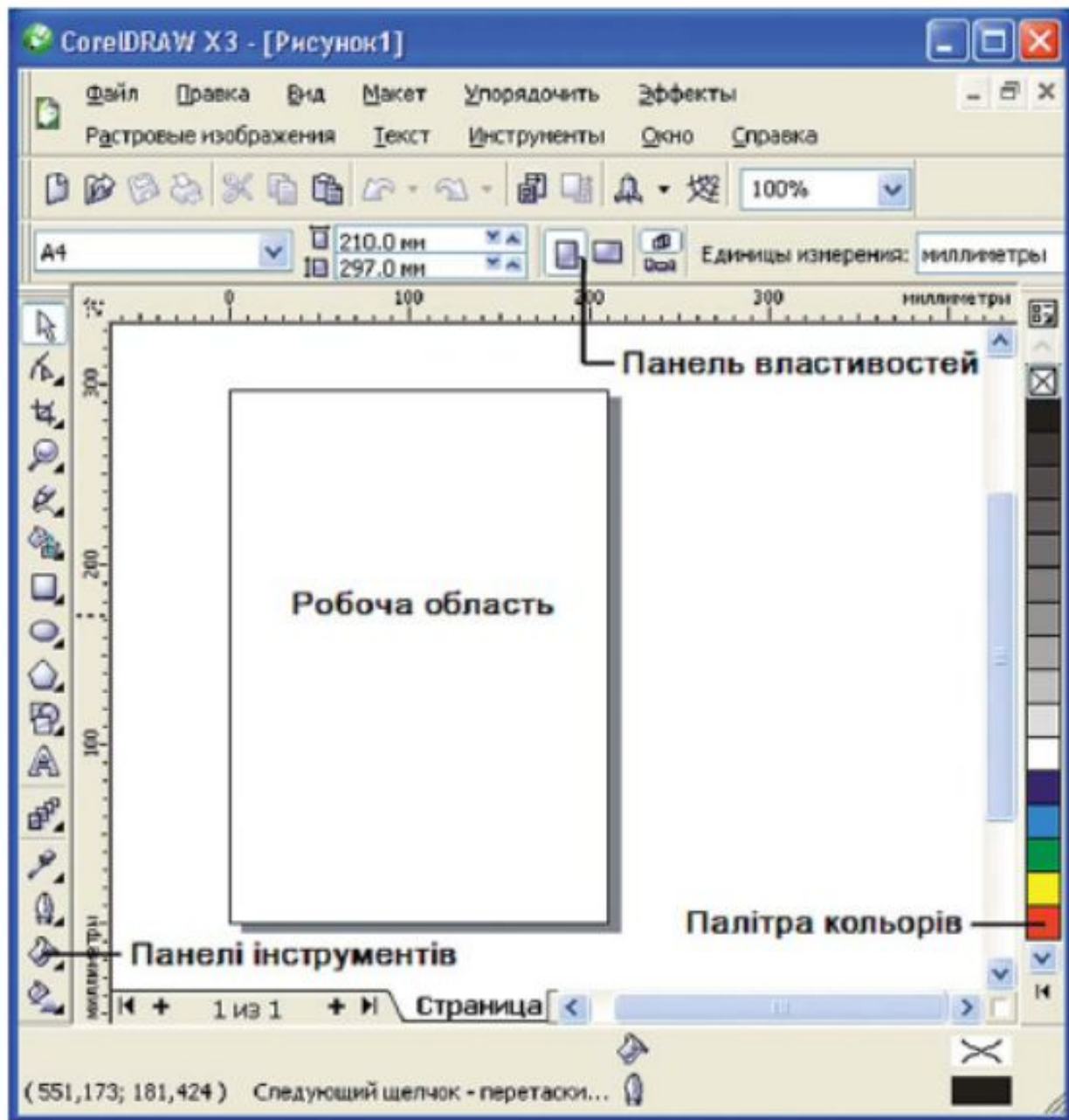
Великий набір
засобів
створювання та
редагування
зображень



Зручний інтерфейс

Висока якість
отриманих
зображень

Елементи вікна редактора



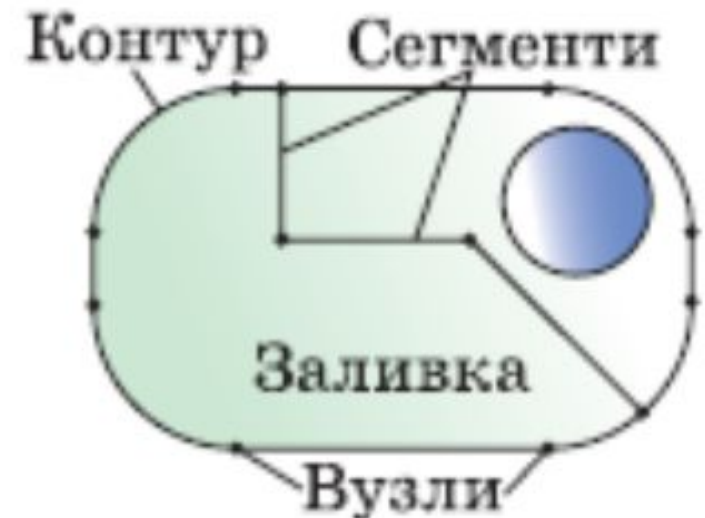
Основні засоби для роботи містяться на *панелях інструментів*, а *панель властивостей* змінює свій вигляд залежно від дій, що їх зараз виконують у редакторі. Розташування цих панелей у вікні ви можете змінити самостійно.



Об'єкт та його характеристики

Усі об'єкти векторного зображення мають цілу низку однакових характеристик:

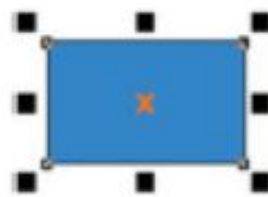
- Деяку кількість точок або вузлів, з'єднаних між собою прямими або кривими (сегментами).
- Заливку (область всередині об'єкта, залита певним кольором).
- Контур (лінія, яку утворюють сегменти).





Дії з об'єктом

Виділяти



Переміщати

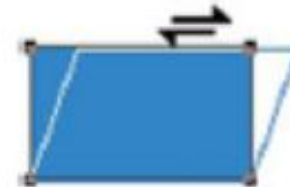
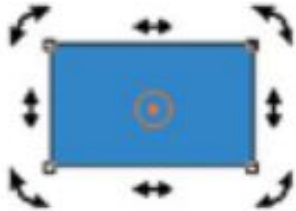


Масштабувати



Аналогічно до дій у *Paint*

Обертати, нахиляти



Копіювати, видаляти



Аналогічно до дій в інших програмах



Переміщення об'єкта

1

Оберіть на панелі інструментів інструмент *Указатель*

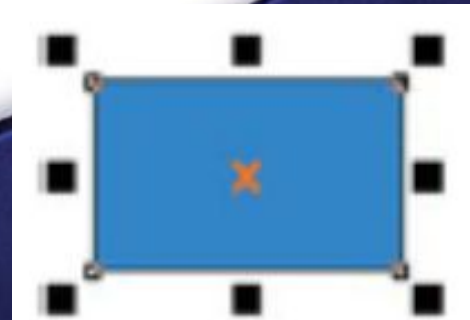


2

Виділіть потрібний об'єкт, натиснувши на ньому ліву клавішу миші

3

Утримуючи натиснутою ліву клавішу миші, переміщуйте об'єкт у будь-яке місце *Робочої області*





Обертання об'єкта

1

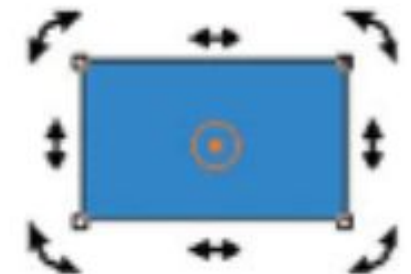
Двічі натисніть об'єкт лівою клавішею миші (ця дія активізує маркери обертання)

2

Не відпускаючи її, переміщайте маркер обертання

3

Коли об'єкт повернеться на потрібний кут, відпустіть клавішу миші





Нахил об'єкта

1

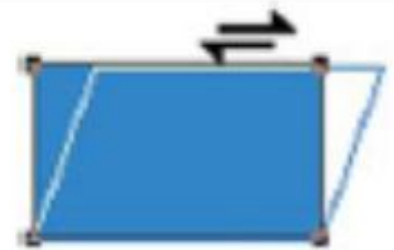
Двічі натисніть об'єкт лівою клавішею миші (ця дія активізує маркери нахилання)

2

Лівою клавішею миші натисніть маркер нахилання (вертикальний або горизонтальний)

3

Переміщайте маркер нахилання. Отримавши потрібний результат, відпустіть клавішу миші





Дії з об'єктами

Коли працюють з об'єктами, іноді виникає потреба **скасувати останню виконану дію**:

- Підменю **Правка** – команда **Отменить** <назва останньої виконаної дії>.
- Комбінація клавіш **Ctrl + Z**.




Групування об'єктів



Коли редагують зображення, часто виникає потреба виконати певні дії з кількома об'єктами як з єдиним цілим. Для цього об'єкти потрібно згрупувати:

- Потрібно виділити об'єкти, які ми хочемо згрупувати:
 - Оберіть інструмент *Указатель*, натисніть ним кожний об'єкт, втримуючи клавішу *Shift*.
 - Натисніть ліву клавішу миші на вільній частині *Робочої області*. Не відпускаючи її, розтягуйте пунктирну *рамку виділення*, поки всі потрібні об'єкти не опиняться в її середині. Відпустіть клавішу миші.
 - Якщо треба виділити всі об'єкти *Робочої області*, двічі натисніть лівою клавішею миші інструмент *Указатель*.



Групування об'єктів

- Коли всі потрібні об'єкти виділені, натисніть кнопку *Сгрупувати*, яка міститься на панелі властивостей (або комбінацію клавіш *Ctrl + G*).
- Або виберіть команду *Сгрупувати* тематичного меню *Упорядочить*. 

Щоб виконати обернену дію – **розгрупувати об'єкти** – оберіть інструмент *Указатель*, а після цього натисніть кнопку *Отменить группировку (Ctrl+U)*  або *Отменить группировку полностью* на панелі властивостей .

Зміна масштабу перегляду зображення

1

Оберіть
інструмент
Масштаб

Помістіть
указівник
миші у центр
малюнка

2

Натисніть
ліву
клавiшу миші
для
збільшення
масштабу

3

Натисніть
праву
клавiшу миші
для
зменшення
масштабу






Зміна масштабу перегляду зображення

- Оберіть інструмент *Масштаб*.
- Установіть указівник миші у лівий верхній кут області, яку треба переглянути у більшому масштабі.
- Натисніть ліву клавішу миші. Не відпускаючи її, переміщуйте маніпулятор. Виділена область буде позначатися пунктирною рамкою.
- Підведіть указівник у правий нижній кут області переглядання і відпустіть клавішу миші.



Зміна масштабу перегляду зображення

Панель властивостей інструмента *Масштаб* містить ряд корисних кнопок:

- *Только выбранные объекты (Shift+F2)* – змінення масштабу переглядання лише виділених об'єктів.

- *Все объекты (F4)* – змінення режиму переглядання так, щоб на екран умістилися всі об'єкти, що є у робочій області.

- *Страница целиком (Shift+F4)* – переглядання всієї сторінки.




Зміна кольору заливки і абрису

- Виділіть об'єкт за допомогою інструмента *Указатель*.
- Підведіть указівник миші до палітри кольорів та натисніть **лівою** клавішею миші комірку, заповнену обраним кольором.
- Відпустіть клавішу миші, об'єкт заповниться обраним кольором.

- Оберіть колір для **абрису** об'єкта.
- Натисніть обрану комірку **правою** клавішею миші.
- Відпустіть клавішу. Абрис об'єкта змінив свій колір на обраний.



Зміна кольору заливки

- Установіть вказівник миші на потрібному кольорі у *палітрі кольорів* та натисніть ліву клавішу миші.
- Не відпускаючи її, переміщуйте мишу, поки її вказівник не розташується над об'єктом. При цьому він зміниться на *Вказівник миші та прямокутник*, а у прямокутнику ви побачите обраний у палітрі колір.
- Відпустіть клавішу миші. Колір заливки при цьому зміниться на обраний.





Зміна кольору абрису

- Установіть вказівник миші на потрібному кольорі у *палітрі кольорів* та натисніть ліву клавішу миші.
- Не відпускаючи її, переміщуйте мишу, поки її вказівник не розташується на контурі об'єкта. При цьому він зміниться на *Вказівник миші та рамку*, а у рамці ви побачите обраний у палітрі колір.
- Відпустіть клавішу миші. Абрис об'єкта при цьому змінить свій колір на обраний.

