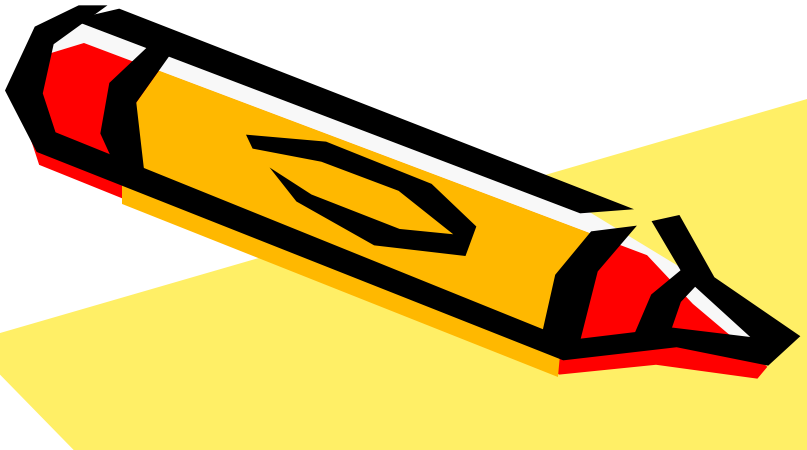
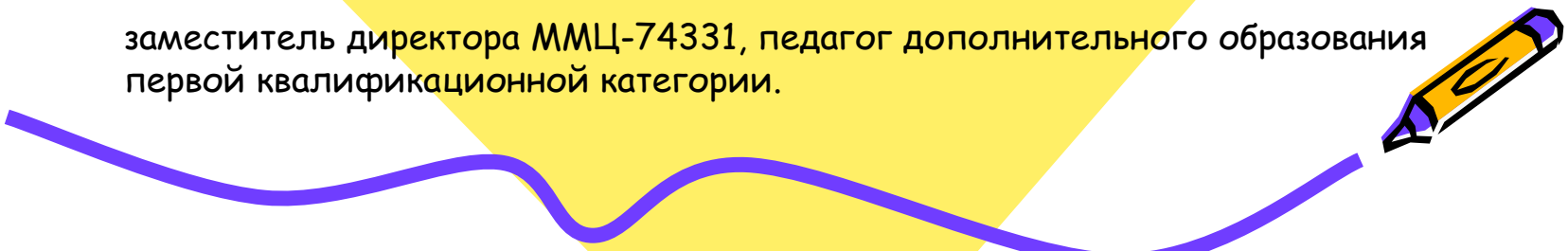


программа: планета «Мир компьютера 1-4»

автор: Волохович Любовь Николаевна

заместитель директора ММЦ-74331, педагог дополнительного образования первой квалификационной категории.

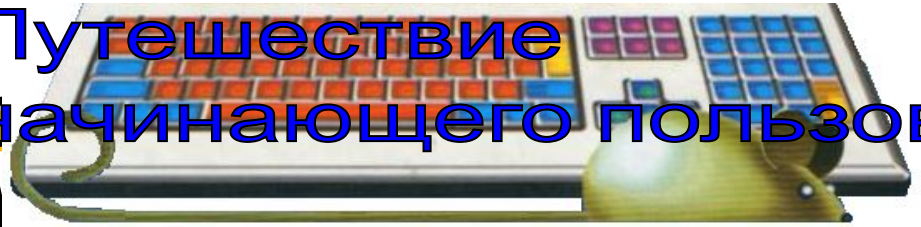


Коркинский муниципальный район

2006 год

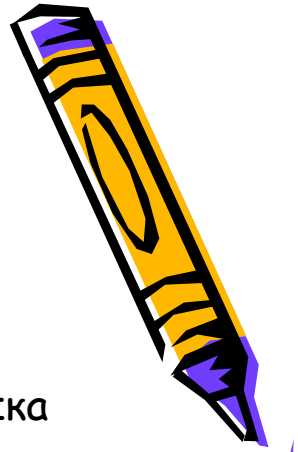
методическое пособие для преподавателя

курс:
планета
"Мир компьютера".
Путешествие
начинающего пользователя.



Первый год обучения

Организационно-методический раздел



Курс ориентирован: на детей 6-7 летнего возраста, не имеющих навыка работы на пк.

Цели: познакомить детей с ПК, основными навыками работы с ним, формирование навыка работы с компьютерными программами, воспитание интереса к учебной деятельности, оценки игровой ситуации, принятия самостоятельных решений.

Задачи:

Начать формирование:

- алгоритмического, логического, системного мышления; развивать понятие алгоритма: линейного, циклического, разветвленного;
- навыков уверенного владения компьютером.

Развивать первичные навыки работы с прикладными программами ПК.

Освоить методы и приемы работы с обучающими и развивающими играми.

Требования к уровню освоения содержания курса:

По окончании изучения курса обучающийся должен знать:

- ключевые понятия: монитор, клавиатура, мышь, рабочий стол, комплей, текстовый редактор;
- технику безопасности при работе на ПК, правила поведения в кабинете;
- внешнюю архитектуру ПК;
- основные элементы рабочего стола.

А также обучающийся должен уметь:

- включать и выключать ПК под руководством преподавателя;
- уверенно работать с манипулятором типа мышь;
- пользоваться клавиатурой;
- активировать и завершать работу приложений и компьютерных игр;
- набирать и редактировать текстовый, графический документ.

Содержание программы:

Введение.

- Знакомство с кабинетом ИКТ. Техника безопасности. Правила поведения в кабинете. Рабочее место ученика. Рабочее место преподавателя. Внешняя архитектура ПК (название и назначение). Рабочий стол. Основные элементы рабочего стола.

Основные понятия: компьютер, электричество, техника безопасности, клавиатура, мышь, рабочий стол.

Практическая работа: изучение правил техники безопасности, упражнения на предупреждение утомляемости, развивающие компьютерные игры.

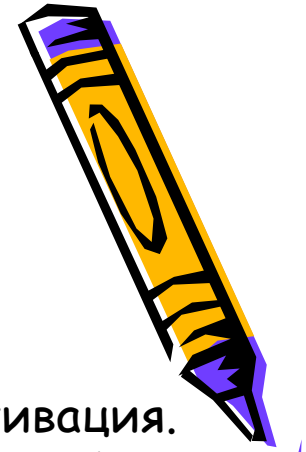
Тема 1. Манипулятор типа мышь. Основные приемы работы.

- Знакомство с устройством манипулятора типа мышь. Назначение левой и правой кнопки мыши. Приемы работы с мышью.

Основные понятия: компьютер, монитор, клавиатура, мышь, левая, правая кнопка

Практическая работа: упражнения на овладение навыками управления манипулятором

Содержание программы:



Тема 2. Графический редактор Paint.

- Понятие компьютерной графики. Окно программы и его активация. Панель инструментов и приемы работы с инструментами, палитра. Использование графических примитивов.

Основные понятия: графика, раскраска, графический редактор, окно программы, панель инструментов, палитра цветов, курсор.

Практическая работа: Графика (собрать картинку). Раскраска (раскрашивание рисунков). Освоение режимов работы графического редактора.

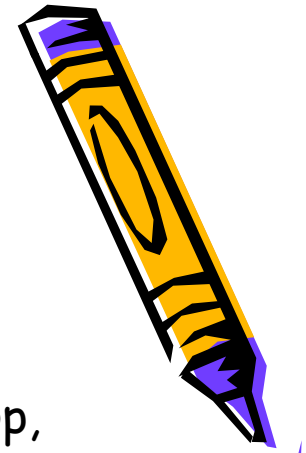
Тема 3. Игровые (обучающие и развивающие) программы.

- Знакомство с понятиями: компьютерная игра, конструирование, сопоставление, множество. Приемы конструирования и сопоставления. Правила и приемы компьютерной игры.

Основные понятия: конструирование, сопоставление, множества, компьютерная игра.

Практическая работа: Мир информатики - 1,2 год (Конструирование. Сопоставление. Множества.). Компьютерные игры.

Содержание программы:



Тема 4. Текстовый редактор Блокнот.

- Буквенно-цифровая клавиатура. Понятие: текстовый редактор, текстовый редактор Блокнот. Окно программы. Работа в текстовом редакторе Блокнот. Элементарные навыки набора и редактирования текстового документа.

Основные понятия: текстовый редактор, окно программы, основные элементы окна, клавиатура, мышь, курсор.

Практическая работа: Выполнение заданий клавиатурного тренажера. Работа в текстовом редакторе Блокнот. Освоение элементарных приемов создания и редактирования текстовых документов.

Итоговое занятие.

- Повторение и обобщение основных моментов курса. Анализ зачетных работ.

Основные понятия: компьютер, электричество, клавиатура, мышь, графический редактор, текстовый редактор, окно программы, текстовое меню, панель инструментов, палитра цветов, курсор, компьютерная игра.

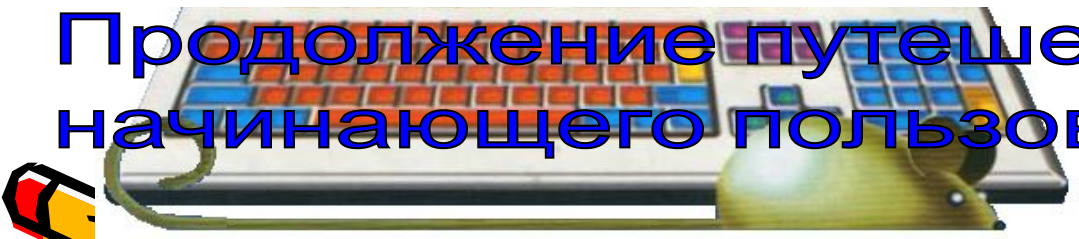
Практическая работа: защита зачетного задания

Учебно-тематический план.

№ п/п	тема	часов		
		всего	теория	практика
1	**Введение. Техника безопасности.**	2	1	1
2	**Тема 1. Манипулятор типа мышь. Основные приемы работы.**	5	1	4
3	**Тема 2. Графический редактор Paint.**	8	2	6
4	**Тема 3. Игровые (обучающие и развивающие) программы:**	8	2	6
5	**Тема 3. Текстовый редактор Блокнот.**	5	1	4
6	**Зачетное занятие**	1		1
7	**Итоговое занятие**	1		1
Итого:		30	7	23

методическое пособие для преподавателя

курс:
планета
"Мир компьютера"-2.
Продолжение путешествия
начинающего пользователя.



Второй год обучения

Организационно-методический раздел

Программа составлена для детей начальной школы и является логическим продолжением первого курса «Планета «Мир компьютера»».

Курс ориентирован: на детей 7-8 летнего возраста, имеющих начальные навыки работы на ПК

Цели: расширить знания детей о ПК, развивать навыками работы с ним, формирование навыка работы с компьютерными программами, воспитание интереса к учебной деятельности, оценки игровой ситуации, принятия самостоятельных решений.

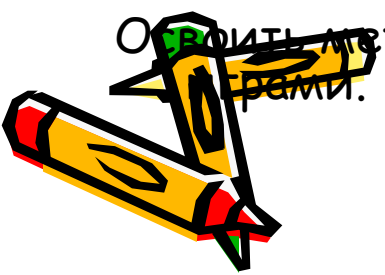
Задачи:

Продолжить формирование:

- алгоритмического, логического, системного мышления; развивать понятие алгоритма: линейного, циклического, разветвленного;
- навыков уверенного владения компьютером.

Развивать навыки работы с прикладными программами ПК.

Освоить методы и приемы работы с обучающими и развивающими программами.



Требования к уровню освоения содержания курса:

По окончании изучения курса обучающийся **должен знать**:

- ключевые понятия: компьютер, рабочий стол, комплей, текстовый, графический редактор;
- технику безопасности при работе на ПК, правила поведения в кабинете;
- внешнюю архитектуру ПК;
- основные элементы рабочего стола.

А также обучающийся **должен уметь**:

- включать и выключать ПК;
- выполнять настройку рабочего стола;
- уверенно работать с манипулятором типа мышь;
- уверенно пользоваться клавиатурой;
- активировать и завершать работу приложений и компьютерных игр;
- набирать, редактировать и сохранять текстовый, графический документ.

Содержание программы:

Введение. Техника безопасности.

- Знакомство с кабинетом ИКТ. Техника безопасности. Правила поведения в кабинете. Рабочее место ученика. Рабочее место преподавателя. Внешняя архитектура ПК. Назначение основных частей компьютера. Рабочий стол. Основные элементы рабочего стола. Настройка рабочего стола.

Основные понятия: компьютер, электричество, техника безопасности, клавиатура, мышь, рабочий стол.

Практическая работа: изучение правил техники безопасности, упражнения на предупреждение утомляемости, настройка рабочего стола, тренинги на основе обучающих компьютерных программ.

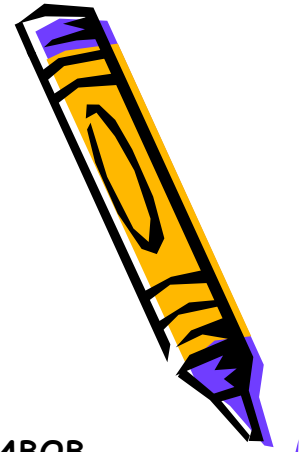
Тема 1. Клавиатура. Манипулятор типа мышь. Основные приемы работы.

- Буквенно-цифровая клавиатура: основные приемы работы. Манипулятора типа мышь: основные приемы работы.

Основные понятия: компьютер, клавиатура, мышь, рабочий стол, курсор

Практическая работа: работа с клавиатурным тренажером, упражнения на закрепление навыков управления манипулятором

Содержание программы:



Тема 2. Графический редактор Paint.

- Окно программы и его активация. Панель инструментов, палитра. Инструменты: линия, надпись. Использование графических примитивов (многоугольник, скругленный прямоугольник, эллипс, кривая). Создание и сохранение рисунка.

Основные понятия: графика, раскраска, графический редактор, окно программы, панель инструментов, палитра цветов, курсор.

Практическая работа: Освоение режимов работы графического редактора: раскрашивание картинок, воспроизведение графических изображений. Построение и сохранение изображений.

Тема 3. Текстовый редактор WordPad.

- Клавиатура. Текстовый редактор WordPad. Окно программы. Основные приемы создания, редактирования и сохранения текстового документа.

Основные понятия: текстовый редактор, окно программы, основные элементы окна, клавиатура, мышь, курсор.

Практическая работа: Выполнение заданий программы «Мир информатики – 3,4 год» (раздел: Информационные технологии – «Обучающие и игровые программы» - клавиатурный тренажер), Работа в текстовом редакторе. Освоение элементарных приемов создания, редактирования и сохранения текстовых документов.

Содержание программы:

Тема 4. Компьютерные игры.

- Элементы логики. Отношения между множествами. Модель. Алгоритм. Комплей. Правила, приемы игры.

Основные понятия: логика, множества, модель, алгоритм, компьютерная игра.

Практическая работа: выполнение заданий программы **«Мир информатики - 3 год»** (разделы: Информационные технологии, Информация.). Компьютерные игры.

Тема 5. Интернет – легко и просто.

- Роль Интернет в современном мире.

Основные понятия: Интернет, модем, провайдер, электронная почта, браузер компьютерная обучающая игра.

Практическая работа: компьютерная обучающая игра «Интернет – легко и просто»

Итоговое занятие.

- Повторение и обобщение основных моментов курса. Анализ зачетных работ.

Основные понятия: компьютер, электричество, графический редактор, текстовый редактор, окно программы, текстовое меню, панель инструментов, палитра цветов, курсор, компьютерная игра, Интернет.

Практическая работа: защита зачетного задания

Учебно-тематический план.

№ п/п	тема	часов		
		всего	теория	практика
1	**Введение. Техника безопасности.**	1	0,5	0,5
2	**Тема 1. Клавиатура. Манипулятор типа мышь. Основные приемы работы.**	2	0,5	1,5
3	**Тема 2. Графический редактор Paint.**	4	1	3
4	**Тема 3. Текстовый редактор WordPad.**	5	1	4
5	**Тема 4. Компьютерные игры.**	8	2	6
6	**Интернет – легко и просто**	3	0,5	2,5
7	**Зачетное занятие**	1		1
8	**Итоговое занятие**	1		1
9	**Резерв**	5		5
Итого:		30	5,5	24,5

Преподаватель может использовать часы резерва для увеличения количества часов отдельных тем исходя из категории обучающихся.

методическое пособие для преподавателя

курс:
планета
"Мир компьютера"-3.
Компьютер.
Интеллект.
Творчество.

Третий год обучения

Организационно-методический раздел

Курс ориентирован: на детей 8-9 летнего возраста, имеющих начальные навыки работы на ПК

Цели: расширять знания детей о ПК, развивать навыками работы с ним, формирование навыка работы с компьютерными программами, воспитание интереса к учебной деятельности, оценки игровой ситуации, принятия самостоятельных решений.

Задачи:

Продолжить формирование:

- алгоритмического, логического, системного мышления; развивать понятие алгоритма: линейного, циклического, разветвленного;
- навыков уверенного владения компьютером.

Развивать навыки работы с прикладными программами ПК.

Освоение методов и приемов работы с обучающими, развивающими, прикладными программами.

Требования к уровню освоения содержания курса:

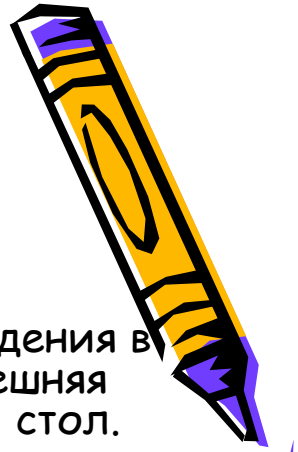
По окончании изучения курса обучающийся **должен знать**:

- ключевые понятия: компьютер, рабочий стол, комплей, текстовый редактор, графический редактор, компьютерная игра, приложение офис;
- технику безопасности при работе на ПК, правила поведения в кабинете;
- внешнюю архитектуру ПК;
- основные элементы рабочего стола.

А также обучающийся **должен уметь**:

- самостоятельно включать и выключать ПК;
- выполнять настройку рабочего стола;
- уверенно работать с манипулятором типа мышь;
- уверенно пользоваться клавиатурой для создания и редактирования документов в приложениях Ms Office;
- активировать и завершать работу приложений и компьютерных игр.

Содержание программы:



Введение. Техника безопасности.

- Знакомство с кабинетом ИКТ. Техника безопасности. Правила поведения в кабинете. Рабочее место ученика. Рабочее место преподавателя. Внешняя архитектура ПК. Назначение основных частей компьютера. Рабочий стол. Основные элементы рабочего стола. Настройка рабочего стола.

Основные понятия: компьютер, электричество, техника безопасности, клавиатура, мышь, рабочий стол.

Практическая работа: изучение правил техники безопасности, упражнения на предупреждение утомляемости, настройка рабочего стола, тренинги на основе обучающих компьютерных программ («Мир информатики - 4 год обучения». Раздел: «Компьютер»)

Тема 1. Клавиатура. Мышь. Основные приемы работы.

- Буквенно-цифровая клавиатура. Мышь. Основные приемы работы с ними.

Основные понятия: компьютер, клавиатура, мышь, курсор

Практическая работа: работа с клавиатурным тренажером, упражнения на отработку и закрепление навыков владения и управления манипулятором: («Мир информатики - 4 год обучения». Разделы: «Компьютер» - Работа с мышью, Клавиатура, Работа на клавиатуре; «Информационные технологии» - Работа с компьютерными программами).

Содержание программы:

Тема 2. Графический редактор Paint.

- Окно программы и его активация. Панель инструментов, палитра. Использование графических примитивов (многоугольник, скругленный прямоугольник, эллипс, кривая). Создание, сохранение и редактирование ранее созданного документа.

Основные понятия: графика, графический редактор, окно программы, панель инструментов, палитра цветов, курсор.

Практическая работа: Создание, редактирование, сохранение графического документа. Воспроизведение, внедрение и сохранение графических изображений.

Тема 3. Текстовый редактор Ms Office Word.

- Клавиатура. Текстовый редактор Ms Office Word. Окно программы. Панели инструментов: стандартная, форматирования, рисования. Основные приемы создания, редактирования и сохранения текстового документа. Внедрение объектов в текстовый документ.

Основные понятия: текстовый редактор, окно программы, основные элементы окна, клавиатура, мышь, курсор.

Практическая работа: Выполнение заданий программы «Мир информатики – 3,4 год» (раздел: Информационные технологии – «Обучающие и игровые программы» - клавиатурный тренажер). Работа в текстовом редакторе. Освоение элементарных приемов создания, редактирования и сохранение текстовых документов.

Содержание программы:

Тема 4. Интернет – легко и просто.

- Основные понятия Интернет. Электронная почта. Web-страница.

Основные понятия: комплей, Интернет, модем, провайдер, электронная почта, браузер, web-страница.

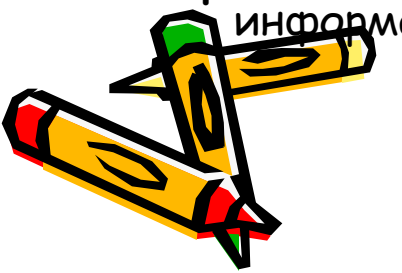
Практическая работа: выполнение заданий программы «Мир информатики - 4 год» (раздел: Информационные технологии). Комплей «Интернет – легко и просто», «Web для детей», детальное прохождение уровней компьютерных игр, выход в Интернет (любой детский портал или чат).

Тема 5. Компьютерные игры.

- Информационные процессы. Суждения и логические операции. Операции над множествами. Типы алгоритмов. Составление циклических алгоритмов. Комплей. Правила, приемы игры.

Основные понятия: логика, множества, модель, алгоритм, компьютерная игра.

Практическая работа: выполнение заданий программы «Мир информатики - 4 год» (раздел: Информация.). Компьютерные игры.



Содержание программы:

Итоговое занятие.

- Повторение и обобщение основных моментов курса. Анализ зачетных работ.

Основные понятия: компьютер, электричество, графический редактор, текстовый редактор, окно программы, текстовое меню, панель инструментов, палитра цветов, курсор, комплей, Интернет.

Практическая работа: защита зачетного задания

Учебно-тематический план.

№ п/п	тема	часов		
		всего	теория	практика
1	**Введение. Техника безопасности.**	1	0,5	0,5
2	**Тема 1. Клавиатура. Мышь. Основные приемы работы.**	2	0,5	1,5
3	**Тема 2. Графический редактор Paint.**	4	1	3
4	**Тема 3. Текстовый редактор Ms Office Word.**	8	2	6
5	**Тема 4. Интернет – легко и просто**	4	1	3
6	**Тема 5. Компьютерные игры.**	6	1	5
7	**Зачетное занятие**	1		1
8	**Итоговое занятие**	1		1
9	**Резерв**	3		3
Итого:		30	6	24

Преподаватель может использовать часы резерва для увеличения количества часов отдельных тем исходя из категории обучающихся.

методическое пособие для преподавателя

курс:
планета
"Мир компьютера" 4.

Четвертый год обучения

Организационно-методический раздел

Курс ориентирован: на детей 9-10 летнего возраста, имеющих начальные навыки работы на ПК

Цели: расширять знания детей о ПК, развивать навыками работы с ним, формирование навыка работы с компьютерными программами, воспитание интереса к учебной деятельности, оценки игровой ситуации, принятия самостоятельных решений.

Задачи:

Продолжить формирование:

- алгоритмического, логического, системного мышления; развивать понятие алгоритма: линейного, циклического, разветвленного;
- навыков уверенного владения компьютером.

Развивать навыки работы с прикладными программами ПК.

Освоение методов и приемов работы с обучающими, развивающими, прикладными программами.

Требования к уровню освоения содержания курса:

По окончании изучения курса обучающийся **должен знать**:

- ключевые понятия: компьютер, рабочий стол, комплей, текстовый редактор, графический редактор, компьютерная игра, приложение офис;
- технику безопасности при работе на ПК, правила поведения в кабинете;
- внешнюю архитектуру ПК;
- основные элементы рабочего стола.

А также обучающийся **должен уметь**:

- самостоятельно включать и выключать ПК;
- выполнять настройку рабочего стола;
- уверенно работать с манипулятором типа мышь;
- уверенно пользоваться клавиатурой для создания и редактирования документов в приложениях Ms Office;
- активировать и завершать работу приложений и компьютерных игр.

Содержание программы:

Введение. Техника безопасности.

- Знакомство с кабинетом ИКТ. Техника безопасности. Правила поведения в кабинете. Освоение операционной среды Windows. Параметры файла и действия над файлами. Параметры папки и действия над папками. Работа с окнами. Параметры рабочего стола.

Основные понятия: компьютер, электричество, техника безопасности, клавиатура, мышь, рабочий стол, операционная среда, файл, папка, окно.

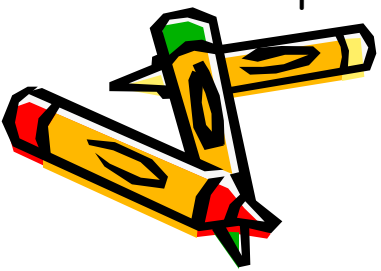
Практическая работа: повторение правил безопасного поведения в кабинете ИКТ, упражнения на предупреждение утомляемости. Настройка параметров рабочего стола. Создание файла, папки, работа с окнами, тренинги на основе обучающих компьютерных программ.

Тема 1. Графический редактор Paint.

- Окно программы, его активация. Панель инструментов, палитра. Создание, сохранение и редактирование ранее созданного документа.

Основные понятия: графика, графический редактор, окно программы, панель инструментов, палитра цветов, курсор.

Практическая работа: Создание, редактирование, сохранение графического документа. Воспроизведение, внедрение и сохранение графических изображений.



Содержание программы:

Тема 2. Текстовый редактор Ms Office Word.

- Текстовый редактор Ms Office Word. Окно программы. Панели инструментов: стандартная, форматирования, рисования. Основные приемы создания, редактирования и сохранения текстового документа. Внедрение объектов в текстовый документ.

Основные понятия: текстовый редактор, окно программы, основные элементы окна, клавиатура, мышь, курсор.

Практическая работа: Выполнение заданий в текстовом редакторе. Освоение приемов создания, редактирования и сохранение текстовых документов.

Тема 3. Электронные таблицы Ms Office Excel

- Ms Office Excel – электронные таблицы. Окно программы. Панели инструментов: стандартная, форматирования, строка формул. Основные приемы создания, редактирования и сохранения документа.

Основные понятия: таблица, ячейка, строка столбец, строка формул, лист, книга.

Практическая работа: освоение приемов создания, сохранения, редактирования документа в приложении Ms Office Excel

Содержание программы:

Тема 4. Мастер презентаций Ms Office PowerPoint.

- Ms Office PowerPoint – мастер презентаций. Окно программы. Панели инструментов: стандартная, форматирования. Основные приемы создания, редактирования, сохранения и настройки презентации. Демонстрация презентаций.

Основные понятия: презентация, слайд, структура слайда, анимация, дизайн слайда, демонстрация презентации

Практическая работа: освоение приемов создания, сохранения, редактирования документа в приложении Ms Office Excel.

Тема 5. Компьютерные игры. Энциклопедии, электронные учебники.

- Комплей. Инструкция, приемы игры. Электронные учебники, энциклопедии. Использование ЦОР при подготовки к занятиям.

Основные понятия: компьютерная игра, электронный учебник, цифровой образовательный ресурс.

Практическая работа: прохождение уровней компьютерных игр, развивающего характера. Принцип установки и использование ресурсов электронных пособий при подготовки к занятиям.

Содержание программы:

Итоговое занятие.

- Повторение и обобщение основных моментов курса. Анализ зачетных работ.

Основные понятия: компьютер, электричество, графический редактор, текстовый редактор, окно программы, текстовое меню, панель инструментов, палитра цветов, курсор, комплей, Интернет.

Практическая работа: защита зачетного задания

Учебно-тематический план.

№ п/п	тема	часов		
		всего	теория	практика
1	**Введение. Техника безопасности.**	3	1	2
2	**Тема 1. Графический редактор Paint.**	3	1	2
3	**Тема 2. Текстовый редактор Ms Office Word.**	6	2	4
4	**Тема 3. Электронные таблицы Ms Office Excel**	5	2	3
5	**Тема 4. Мастер презентаций Ms Office PowerPoint.**	4	1	3
6	**Тема 5. Компьютерные игры. Энциклопедии, электронные учебники**	4	1	3
7	**Зачетное занятие**	1		1
8	**Итоговое занятие**	1		1
9	**Резерв**	3		3
Итого:		30	8	22

Преподаватель может использовать часы резерва для увеличения количества часов отдельных те.

Продолжительность и условия обучения на каждом курсе программы «Мир компьютера 1-4»:

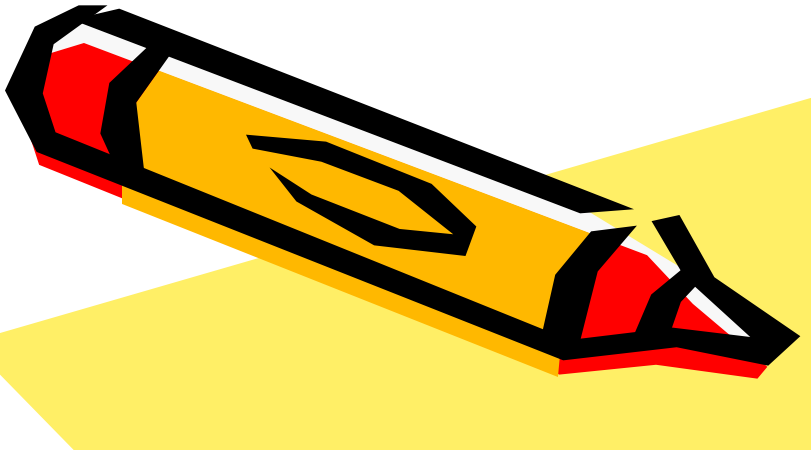
- продолжительность каждого курса - 30 часов.
- занятия один раз в неделю по 1 академическому часу.

программа: планета «Мир компьютера 1-4»

«Методическое пособие для преподавателя»

и

«Рабочая тетрадь для слушателя»



программа: планета «Мир компьютера 1-4»

При разработки программы использованы методические рекомендации учителя высшей квалификационной категории МОУ СОШ №1, руководителя ГМО учителей ОО «Обществознание» **Чепраковой Фаины Фануровны**.

Коркинский муниципальный район

2006 год