

ИНФОРМАТИКА

4

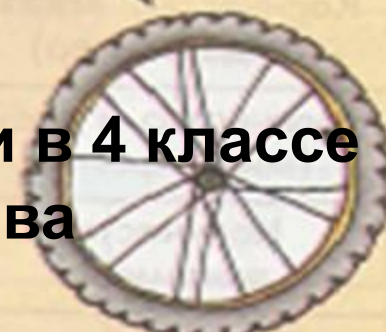
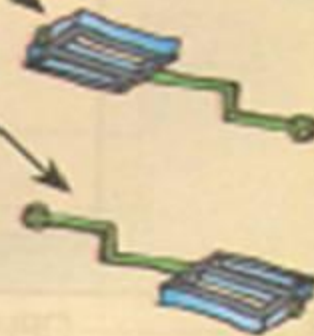
ИНФОРМАТИКА
В ИГРАХ И ЗАДАЧАХ

часть 1

Состав предметов и их действия

Разработала учитель информатики
МБОУ «СОШ № 10» г. Новомосковска
Тульской области
Поспеловой Галины Васильевны

РАЗДЕЛ 2



Презентация к уроку информатики в 4 классе
по программе А.В.Горячева
(II четверть)

Подготовка к контрольной работе

Цели урока:

- закрепить представление о многоуровневой схеме состава, о записи адреса составной части предмета, о массиве объектов;

*Проверка
домашнего
задания*

18

Впиши на схеме состава действия, которые можно выполнять с кокосовым орехом и его частями.



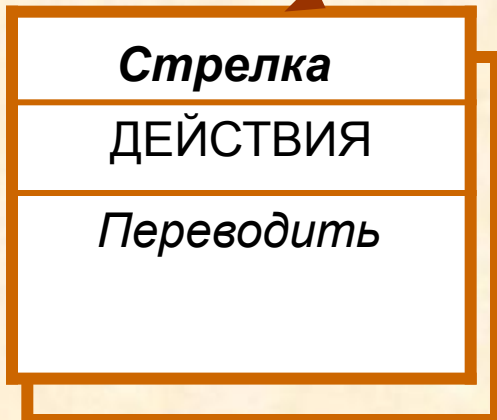
ШИРИНА
ЦВЕТ
ЕСТЬ ЛИ ТРУБА
ВЫСОТА



21

Впиши на схеме состава действия, которые можно выполнить с будильником и его частями.

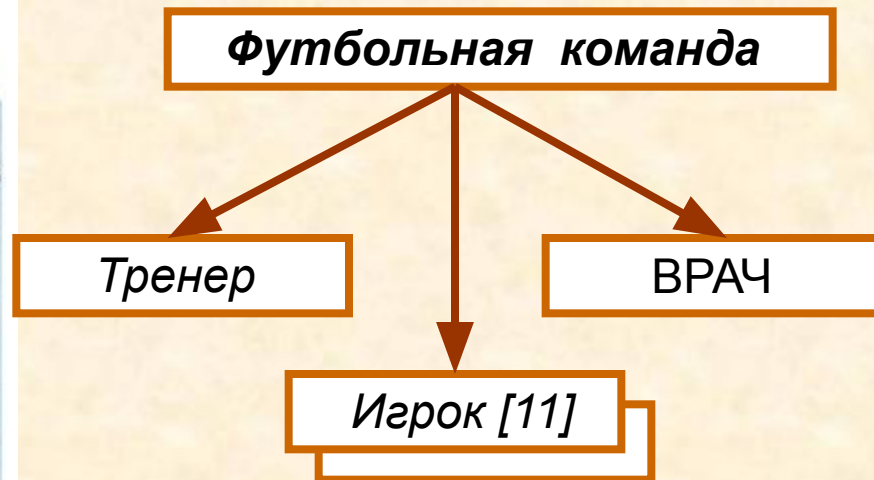
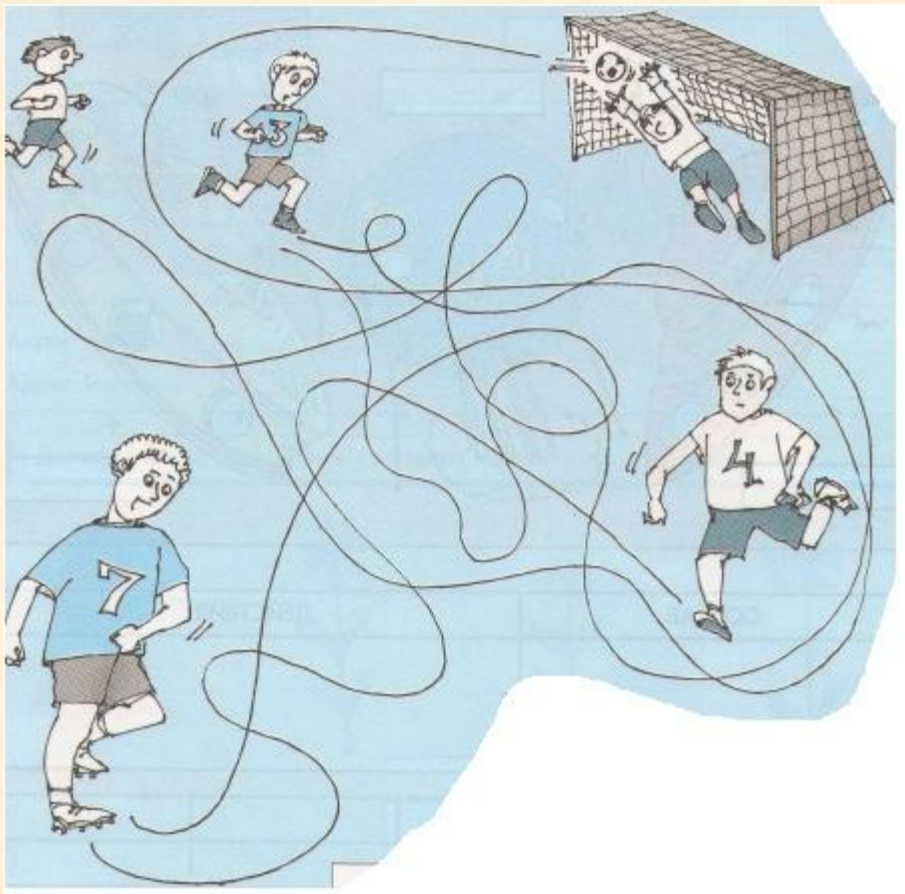
Включать-выключать
Вытирать пыль
Переводить
Заводить



*Схема состава
и действия*

22

Заполни схему состава футбольной команды. Запиши адрес игрока, забившего гол.



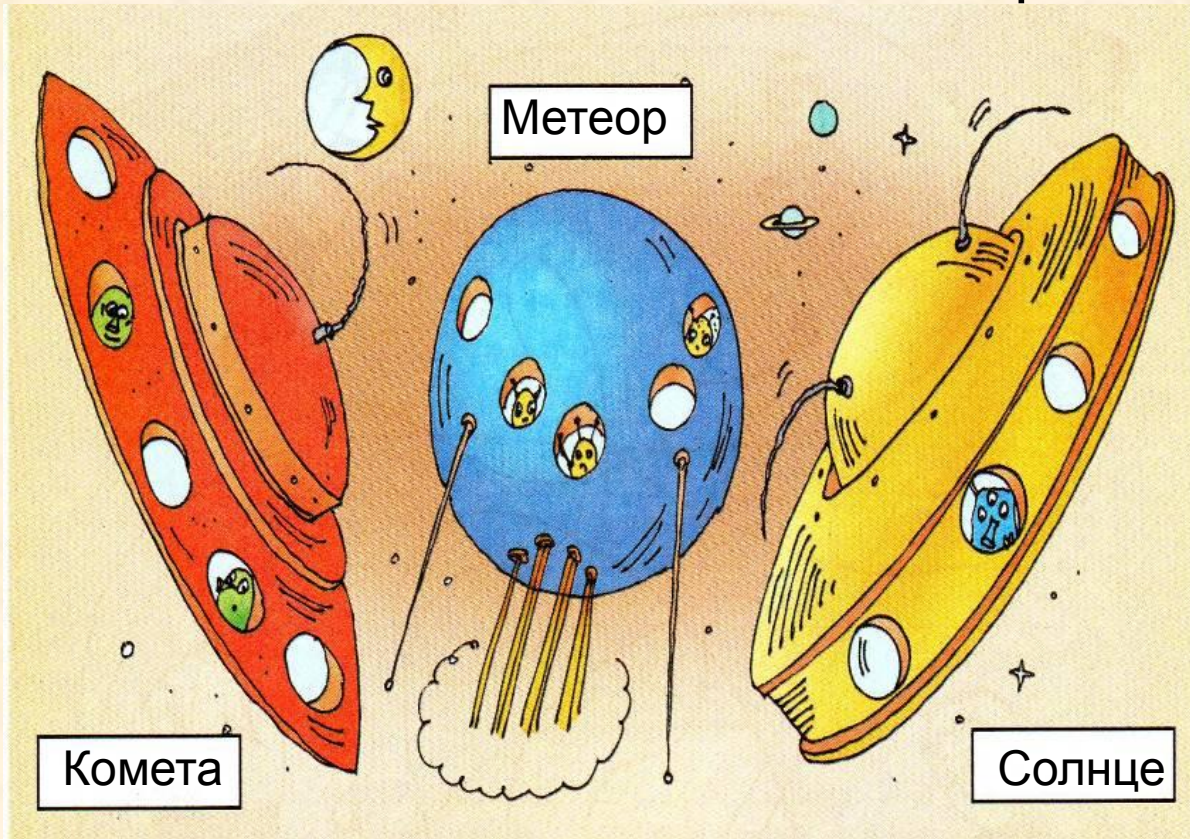
Адрес игрока:

Футбольная команда,

Игрок [3]

23

Дай единичные имена космическим кораблям.
Опиши в таблице общие свойства кораблей.



Космический корабль

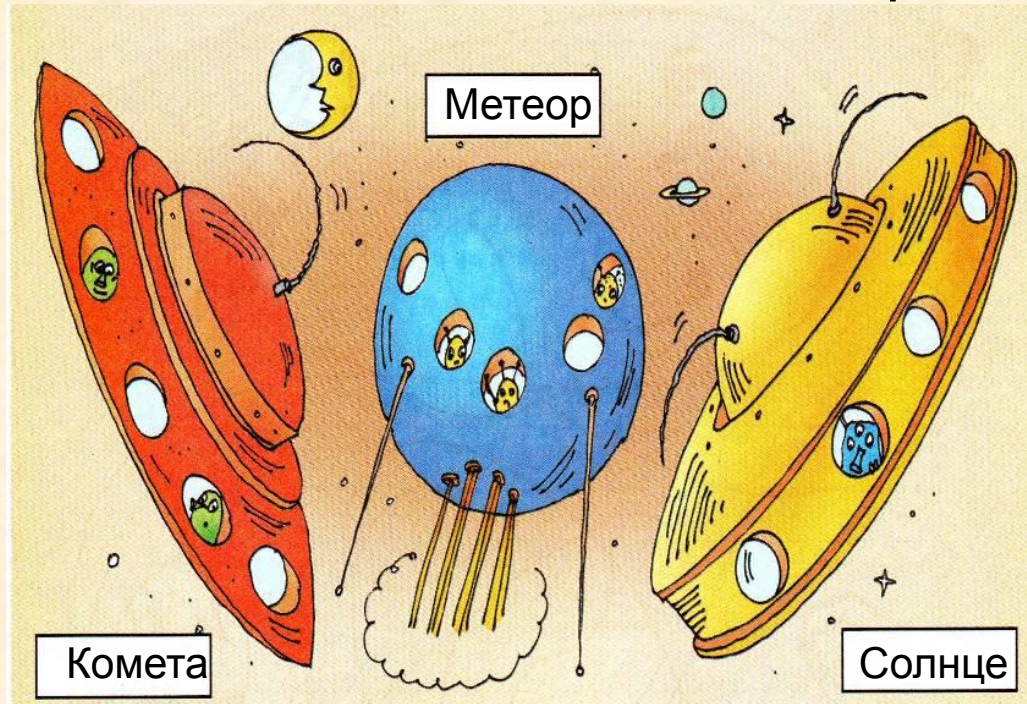
СОСТАВ

Корпус, иллюминатор, антенна

ДЕЙСТВИЯ

Взлетать, совершать посадку,
перевозить, летать

Опиши в таблице отличительные признаки кораблей.



ПРИЗНАКИ	<i>Комета</i>	<i>Метеор</i>	<i>Солнце</i>
<i>Форма</i>	<i>тарелка</i>	<i>шар</i>	<i>тарелка</i>
<i>Цвет</i>	<i>красный</i>	<i>синий</i>	<i>жёлтый</i>
<i>Количество антенн</i>	1	2	2
<i>Количество иллюминаторов</i>	5	5	4
<i>Количество существ</i>	2	3	1

26

Вставь в отрывке пропущенные буквы и запиши их адреса.

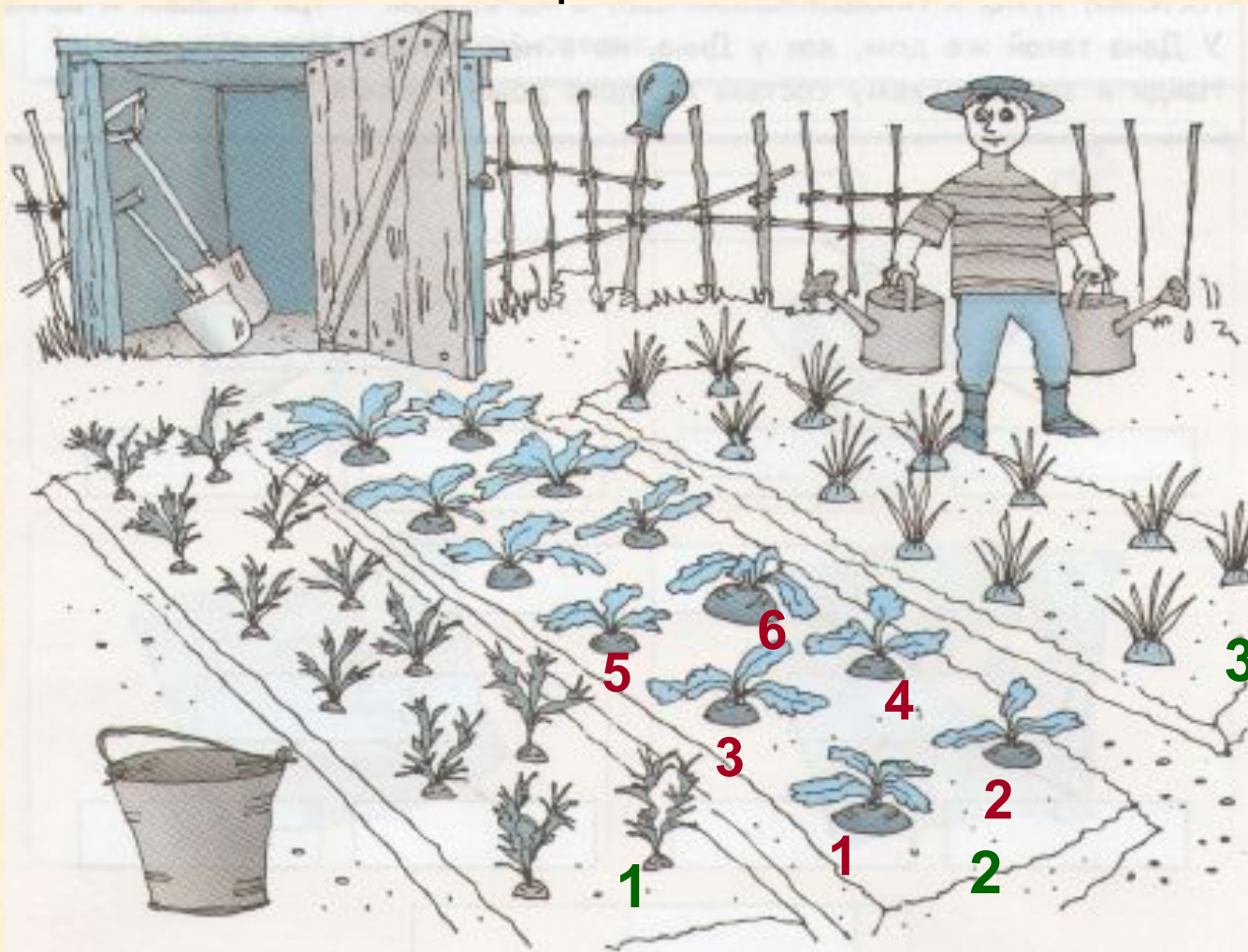
«Минут через пять наступил
рассвет. На этот раз сразу три
со__нца~~л~~ с трёх сторон
выкатились на небо. Вокруг
зажужжали пч~~ё~~лы и
застрекотали кузнечики».

Адрес буквы **.л** : предложение (**.2**),
слово (**.6**),
буква (3).

Адрес буквы **.ё** : предложение (3)
слово (3)
буква (3)

28

Проставь на рисунке все необходимые номера, запиши адрес самой большой репки.



Адрес репки: Огород, Грядка (2), Овощ (6)

28

Заполни схему состава огорода.



Огород

Сарай

Лопата [2]

Грядка [3]

Овоц [12]

Домашнее задание

№ 24, 25, 27 (стр. 45)

Источники

1. Информатика в играх и задачах. 4 класс: Методические рекомендации для учителя. – авт.- сост. А. В.. Горячев, К. И. Горина. - М.: Баласс, 2009. – 128 с.
2. Информатика в играх и задачах. 4-й класс. Учебник в 2-х частях, часть 1. - М.:Баласс, 2010, 64с.



Презентацию подготовила

Поспелова Г.В.

**Учитель информатики МОУ
«СОШ № 20»**

г. Новомосковск

Тульская область, 2011 г.

Желаю всем приятного просмотра!!!