

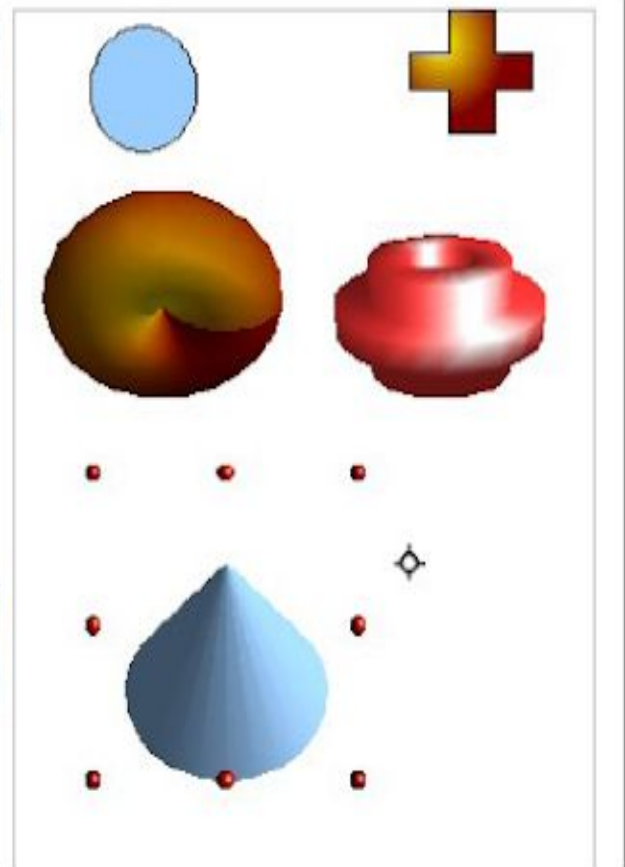
Получение трехмерных тел путем вращения

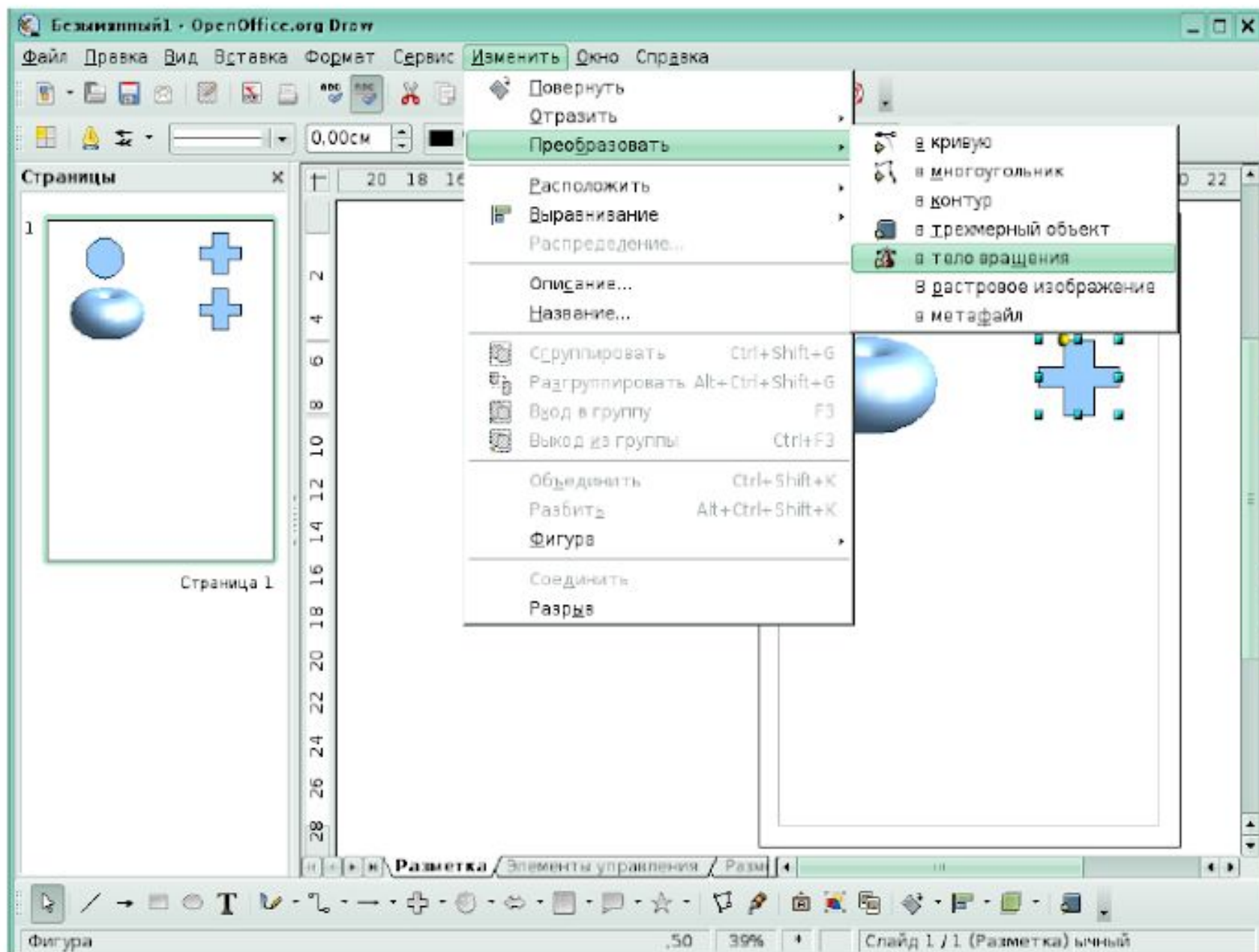
Трёхмерные тела можно получать и путем вращения плоских фигур вокруг оси. Попробуем получить этим методом тор.

1. Создайте круг при помощи панели инструментов. Выделите его.
2. На панели инструментов выберите инструмент **Эффекты** - в трёхмерное тело вращения.
3. При помощи мыши установите ось вращения в требуемое положение (имеется возможность передвинуть и повернуть).
4. Выполните щелчок левой клавишей мыши на свободном месте на листе.

Объект кривых.

Вращать можно не только готовые объекты, но и объекты, созданные при помощи инструмента





Задание для работы

Создать трехмерный объект, как на рисунке и поработать с эффектами объема и подсветки

