

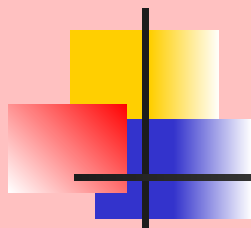


ИНФОРМАЦИЯ

**Виды Свойства
Информационные
процессы**

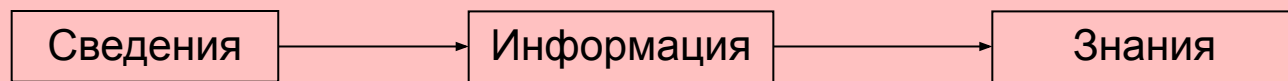


ПОНЯТИЕ ИНФОРМАЦИИ

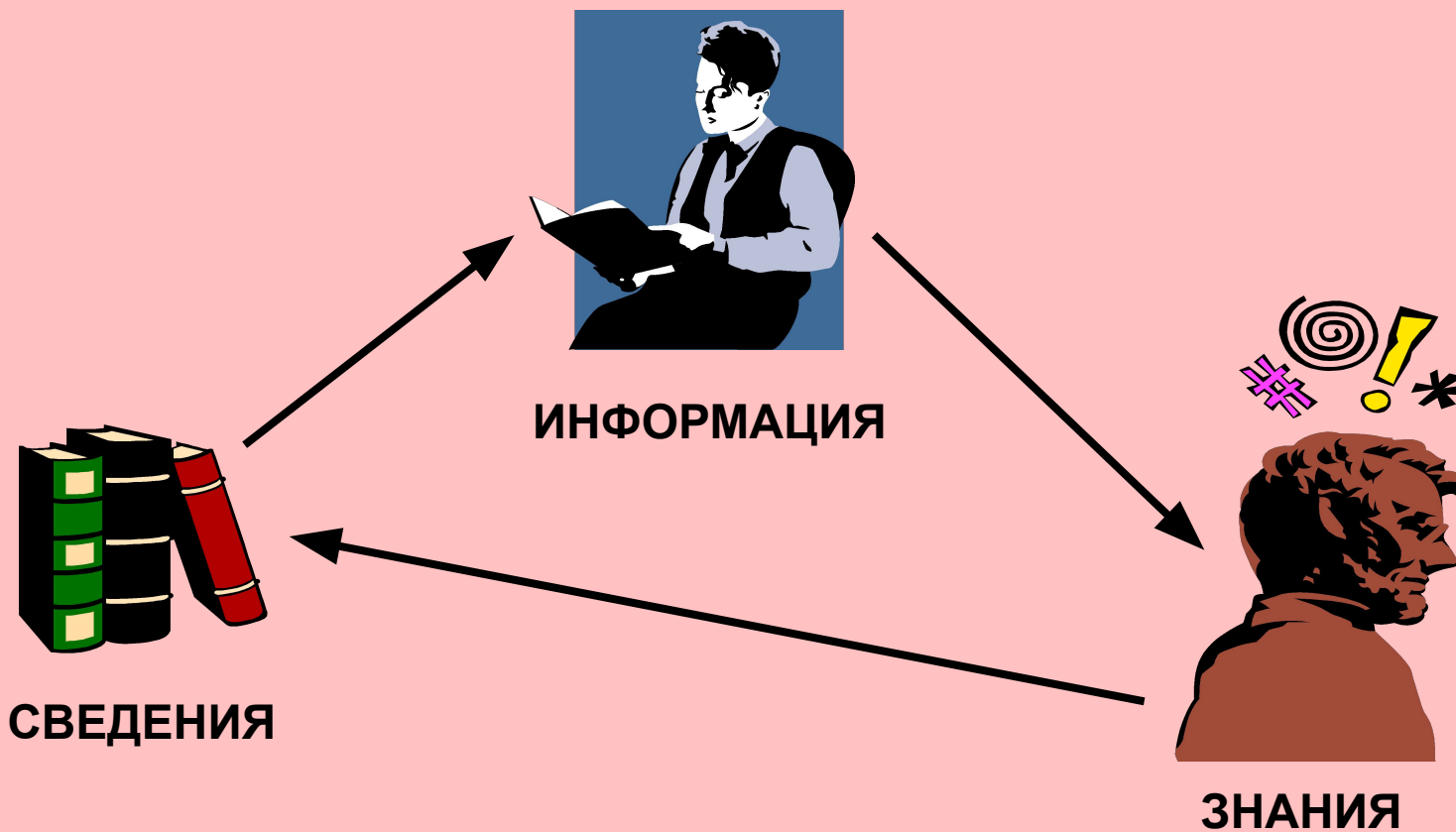


Познавая окружающий мир, каждый из вас формирует свое представление о нем. Не замечая, вы ежедневно создаете модели реальных объектов, которые помогают вам в этом познании. А это значит, что вы узнаете что-нибудь новое, то есть получаете информацию.

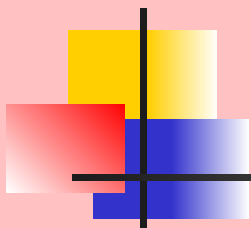
Получая информацию, человек анализирует ее. После обработки информацию можно сохранять на бумаге, тогда для другого человека, все эти знания будут сведениями. Но, то, что он возьмет для себя из этих сведений будет уже информация. Обработав и запомнив информацию, человек получит знания. Получается такая цепочка:



ПОНЯТИЕ ИНФОРМАЦИИ



ПОНЯТИЕ ИНФОРМАЦИИ

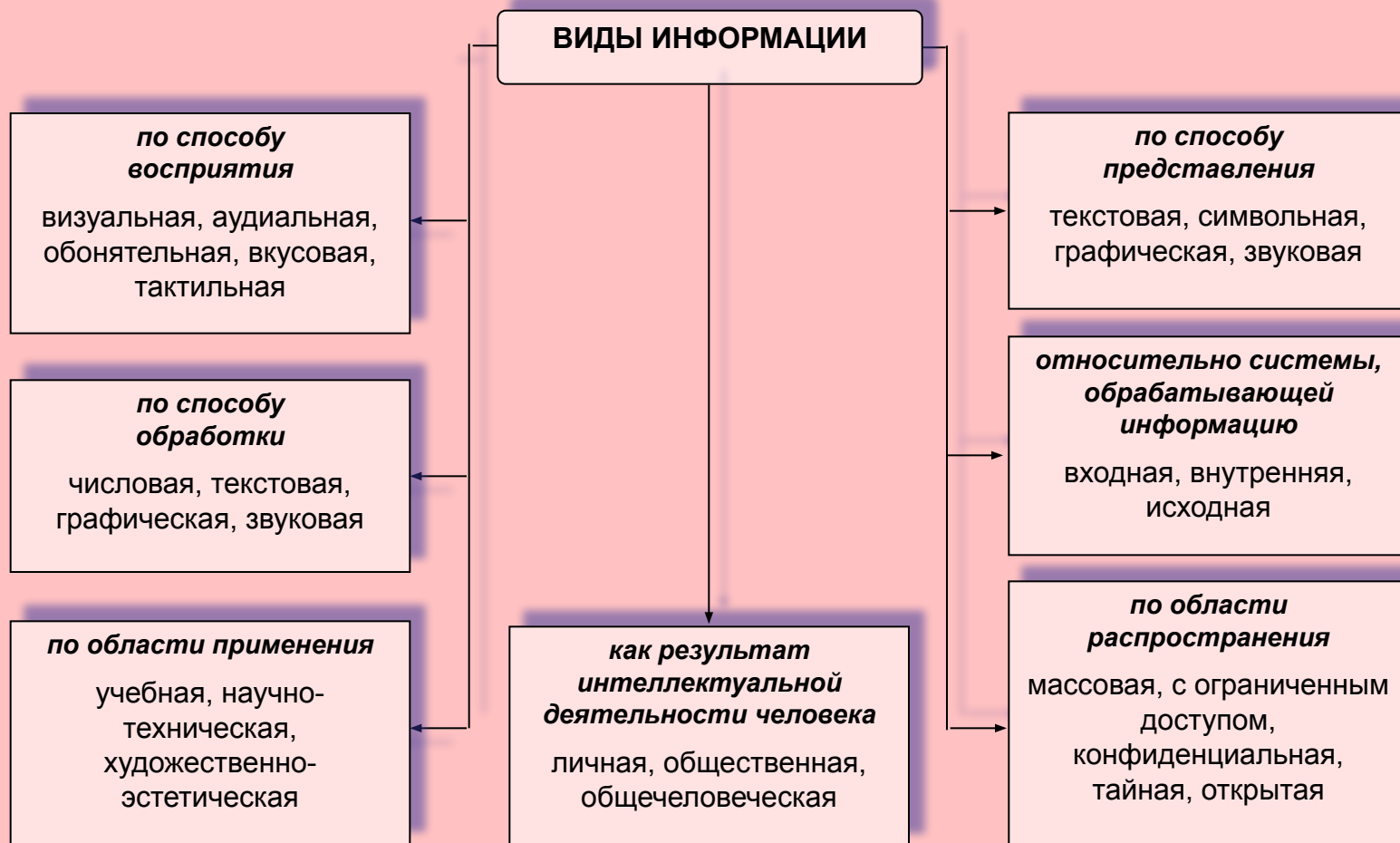


Информация (от латин. *informatio* – разъяснение, изложение, набор сведений) – это сведения о лицах, предметах, фактах, событиях, явлениях и процессах независимо от формы их представления.

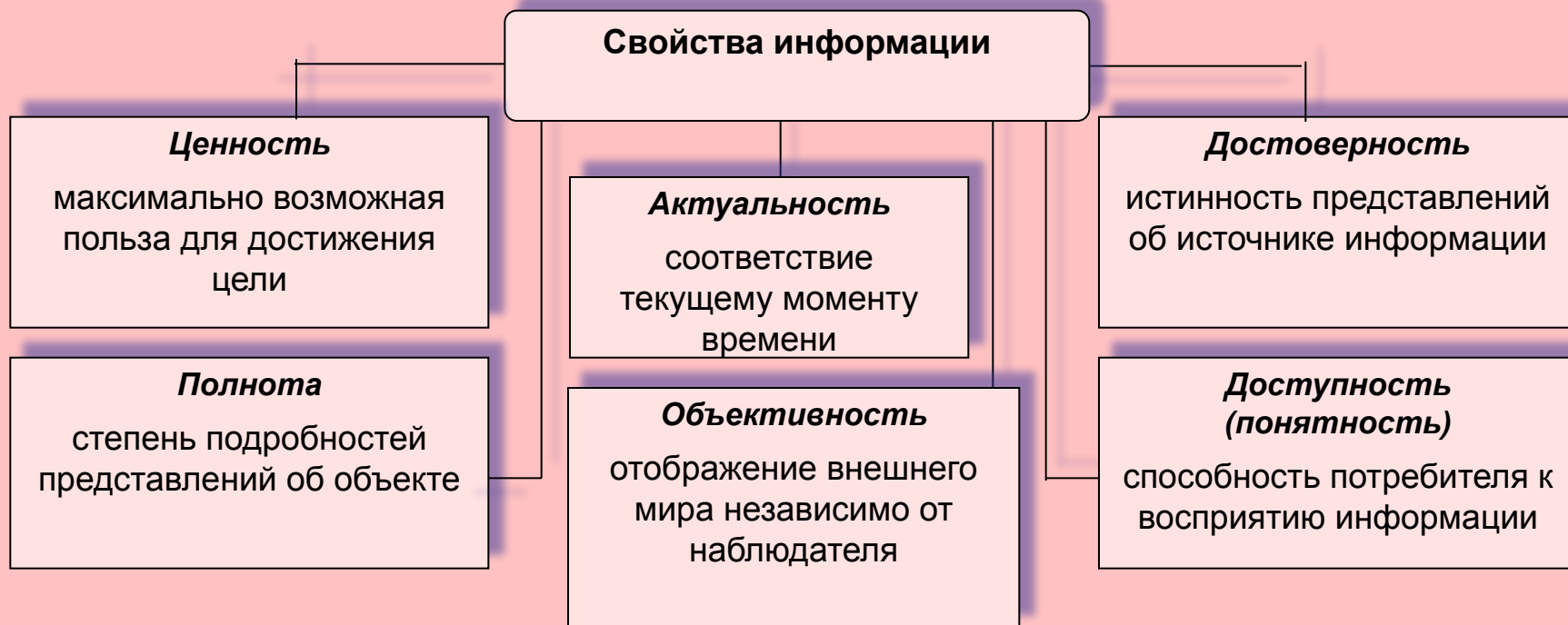
Информатика – это наука, систематизирующая приемы создания, хранения, обработки и передачи информации средствами вычислительной техники, а также принципы функционирования этих средств и методы управления ими.



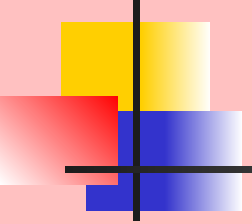
ВИДЫ ИНФОРМАЦИИ



СВОЙСТВА ИНФОРМАЦИИ



ВИДЫ ИНФОРМАЦИИ



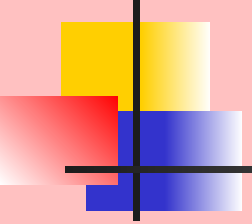
Человек с помощью органов чувств видит, слышит, осязает, чувствует запах, ощущает вкус, т. е. воспринимает информацию, воспринимаемую человеком информацию можно подразделить на образную и знаковую.

Образная информация – это вкусовые, обонятельные, осязательные ощущения, картины природы, живописи.

К знаковой информации относится получаемая человеком информация в речевой или письменной форме.



ВИДЫ ИНФОРМАЦИИ



Общение людей, т. е. передача информации от человека к человеку, происходит через речь или письмо, иначе говоря, через передачу звуков или в знаковой форме.

Знаковую форму общения называют языком общения. Языки общения делятся на естественные и искусственные.

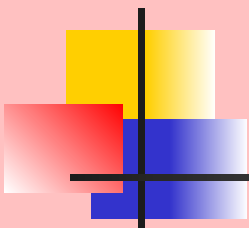
К **естественным языкам** относятся: русский, казахский, английский и т. д., они имеют устную и письменную форму.

К **искусственным языкам**, а они еще носят характер формальных, относятся язык математики, физики, музыки, языки программирования.

Каждый язык имеет свой **алфавит**, т. е. набор символов, которыми представлены знаки этого языка.



ИНФОРМАЦИОННЫЕ ПРОЦЕССЫ



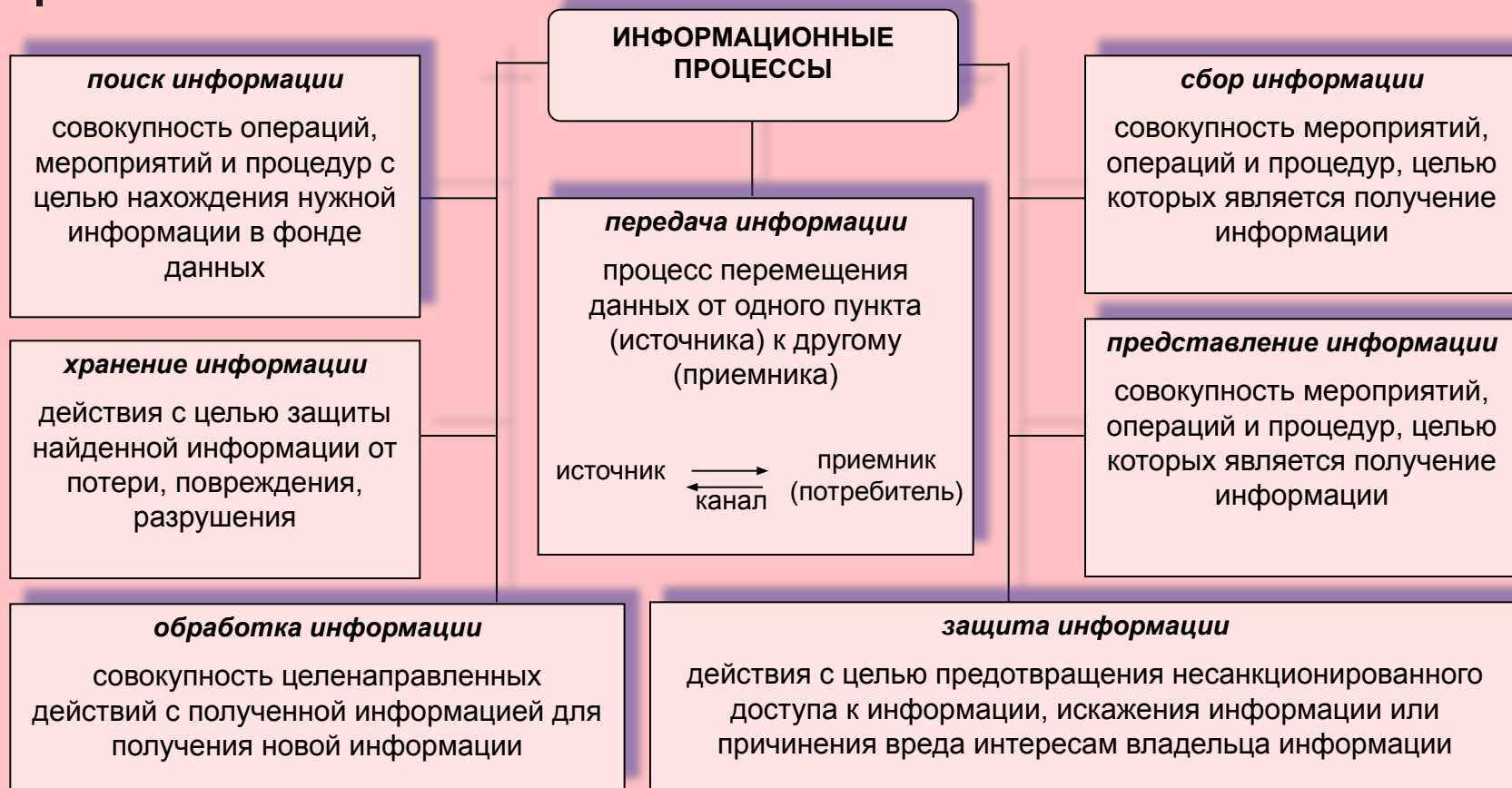
Выясняя, что такое информация, мы отметили, что человек *обрабатывает*, *хранит* и *передает* информацию. При этом человек совершает определенные действия, которые называются *информационными процессами*.

Для хранения информации всегда используются внешние носители: пергамент, папирус, бумага, фотопленка, кассеты, диски и т. д.

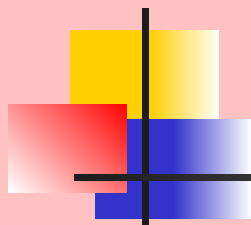
Также необходимо помнить, что информация содержится внутри любого живого существа – в генах.



ИНФОРМАЦИОННЫЕ ПРОЦЕССЫ



ИНФОРМАЦИОННЫЕ ПРОЦЕССЫ



Передача информации – это двусторонний процесс, где всегда присутствуют источник и приемник.

Источник информации – тот, кто сообщает информацию.

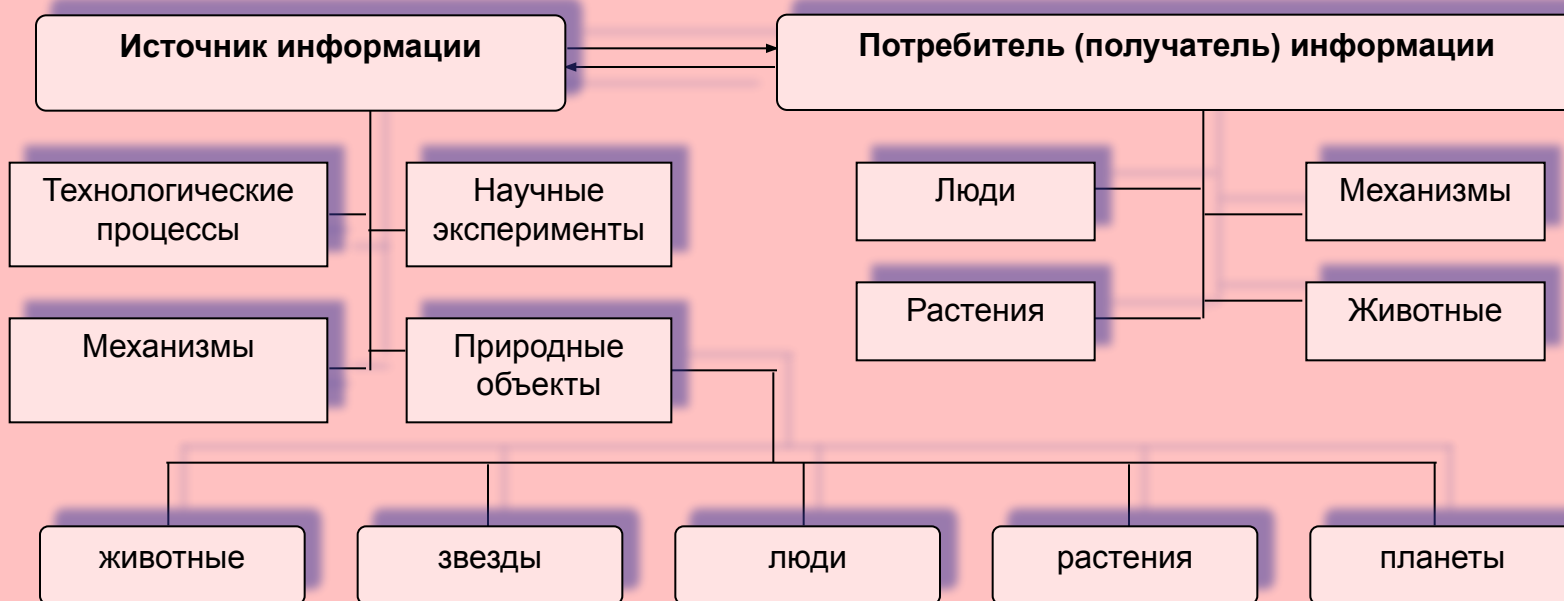
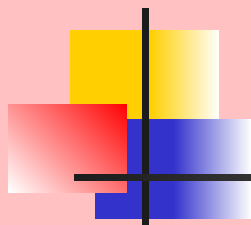
Приемник информации – тот, кто получает информацию.

Носителем информации может быть классная доска, журнал, частицы воздуха, радиоволны, бумага, дерево, металл, камень, дискета, фотография, ген и т. д.

Каналом передачи между приемником и источником может быть как телекоммуникационный канал (телевиденье, радио, компьютерные сети и т. д.), так и воздух, переносящий звуковые волны.



ИНФОРМАЦИОННЫЕ ПРОЦЕССЫ



Задание № 1

Пометьте, какой из информационных процессов преобладает в данном процессе.

Процесс	Передача	Хранение	Обработка
1. Чтение книги.			
2. Выставление оценки в дневник.			
3. Решение задачи по математике.			
4. Звонок в дверь.			
5. Игра на компьютере.			
6. Написание диктанта.			
7. Заучивание стихотворения.			
8. Фотографирование.			
9. Покупка мороженого.			



Задание № 2

Определите, к какому виду относится информация в данных примерах.

Образная	Информация	Знаковая	
		Язык	
		Естественный	Искусственный
	Оценки в классном журнале.		
	Картина Айвазовского «Девятый вал».		
	Сообщение диктора по радио.		
	Компьютерная игра.		
	Бабушкин пирог.		
	Показания градусника.		
	Внешний вид больного человека.		
	Показания стрелок на часах.		
	Звонок с урока.		
	Дорожные знаки.		
	Текст на языке племени мумба-юмба.		
	Хоккейный матч по телевизору.		

