



*Российский государственный университет
нефти и газа им. И.М. Губкина*

Кафедра Информатики

*Дисциплина: Математические пакеты для
инженерных и научных расчетов*

Курс для магистрантов

Преподаватель:

к.т.н., доцент Коротаев Александр Фёдорович



Понятие М-файла

Как повторно ввести серию команд ?

Два способа:

1. Использовать окно **Command History**
2. Применить **m-файл**

m-файл может содержать команды, а также управляющие структуры языка **MatLab**.

Вызов такого файла осуществляется заданием его имени.

Имя этого файла должно иметь расширение **m**.

Это текстовый файл – можно создавать и редактировать в любом текстовом редакторе (предпочтительнее – во встроенном редакторе **MatLab**).

m-файлы подразделяются на 2 типа:

- сценарии (**script**)
- функции (**function**)



M-файл (сценарий)

Содержит серию команд, которые выполняются в **режиме интерпретации** построчно.

Если в команде имеется ошибка, она не обрабатывается, и система переходит в режим ожидания.

Сценарий работает **только** с переменными, расположенными в **рабочей области MatLab.**

M-функция

Отличие от сценария:

- Функция может компилироваться целиком с последующим размещением исполняемого кода в памяти
- Функция может иметь локальные переменные, размещаемые в собственной рабочей области
- В функции могут быть входные и выходные параметры

Синтаксис определения и вызова M-функций



Текст **M- функции** должен начинаться с **заголовка**, после которого следует **тело функции**. Заголовок имеет следующий вид:

```
function [Ret1,Ret2,...]=fName(par1,par2,...)
```

где **Ret1,Ret2,...** – выходные параметры,
par1,par2,... – входные параметры

Например :

```
function Ret1=f1(par1,par2)
```

```
function [Ret1,Ret2,Ret3]=f2(par1)
```

Указанное в заголовке **имя функции** должно совпадать с **именем файла**, расширение имени файла должно быть **m**.



Тело функции состоит из инструкций на **m-языке**, с помощью которых вычисляются возвращаемые значения

```
function ret1=myFunc(x1,x2)  
% myFunc calculates x1*x2  
% plus x1^2 +2x1 +3  
%-----  
ret1=x1.*x2 +AnotherFunc(x1);
```

Изнутри данного m-файла могут вызываться другие функции

```
function ret2 = AnotherFunc(y)  
ret2=y.*y + 2*y +3;
```

Справка, содержащаяся в нескольких верхних строках комментария выдается по команде

```
>>help myFunc
```

```
myFunc calculates x1*x2  
plus x1^2 +2x1 +3
```

Вызывать функцию из командного окна (или другого m-файла) можно, задав её имя с фактическими параметрами



Особенности графики системы MATLAB

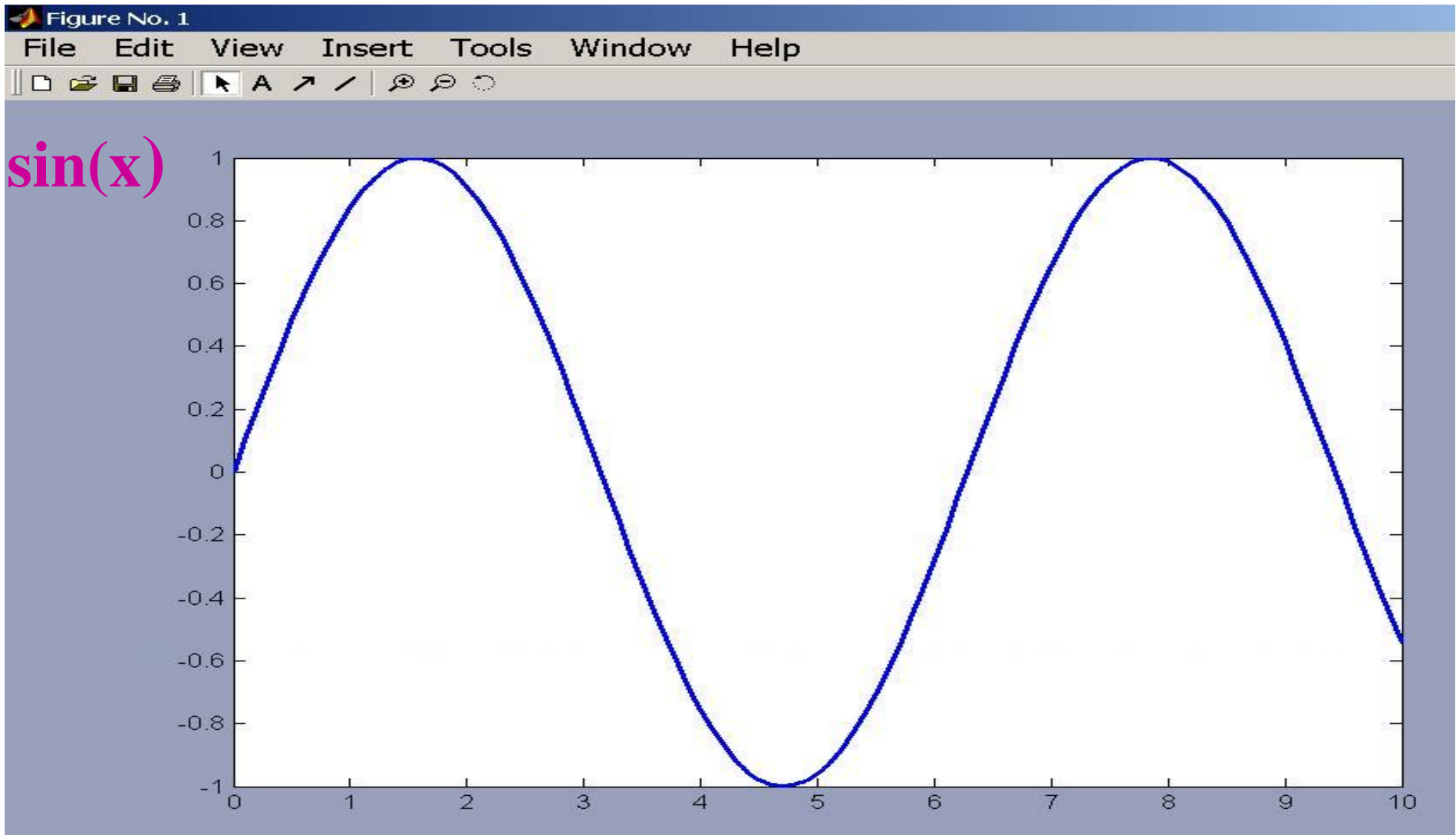
Для визуализации вычислений используются графические объекты, создаваемые на принципах **дескрипторной (описательной) графики**. Иерархическая структура объектов дескрипторной графики строится на принципах объектно-ориентированного программирования и состоит из 4-х уровней, связанных по принципу «**родитель-потомок**»:

- ✓ root (корень) — первичный объект, соответствующий экрану компьютера
- ✓ figure (рисунок) — объект создания графического окна
- ✓ координатные оси, меню, панели инструментов и т.д.
- ✓ растровые изображения, линии, тексты и т.д.

Большинство команд **высокоуровневой графики** автоматически устанавливает свойства графических объектов и обеспечивает воспроизведение графики в нужных системе координат, палитре цветов, масштабе и т. д. (т.е ориентировано на конечного пользователя-**непрограммиста**)



Основы графической визуализации вычислений





Построение графика функций одной переменной

Пусть интервал изменения аргумента x
от **0** до **10** с шагом **0.1**

Для построения графика **$\sin(x)$**
достаточно задать вектор

$x=0:0.1:10$

а затем команду построения графиков
 $\text{plot}(x,\sin(x))$

График строится как кусочно-линейная
функция по узловым точкам



Построение в одном окне графиков нескольких функций

Можно воспользоваться функцией вида

`plot(a1,f1,a2,f2,a3,f3,...)`

где **`a1, a2, a3,...`** — векторы аргументов функций

`f1, f2, f3,...` — векторы значений функций

Чтобы построить в одном окне графики `sin` и `cos`:

`plot(x,sin(x),x,cos(x))`

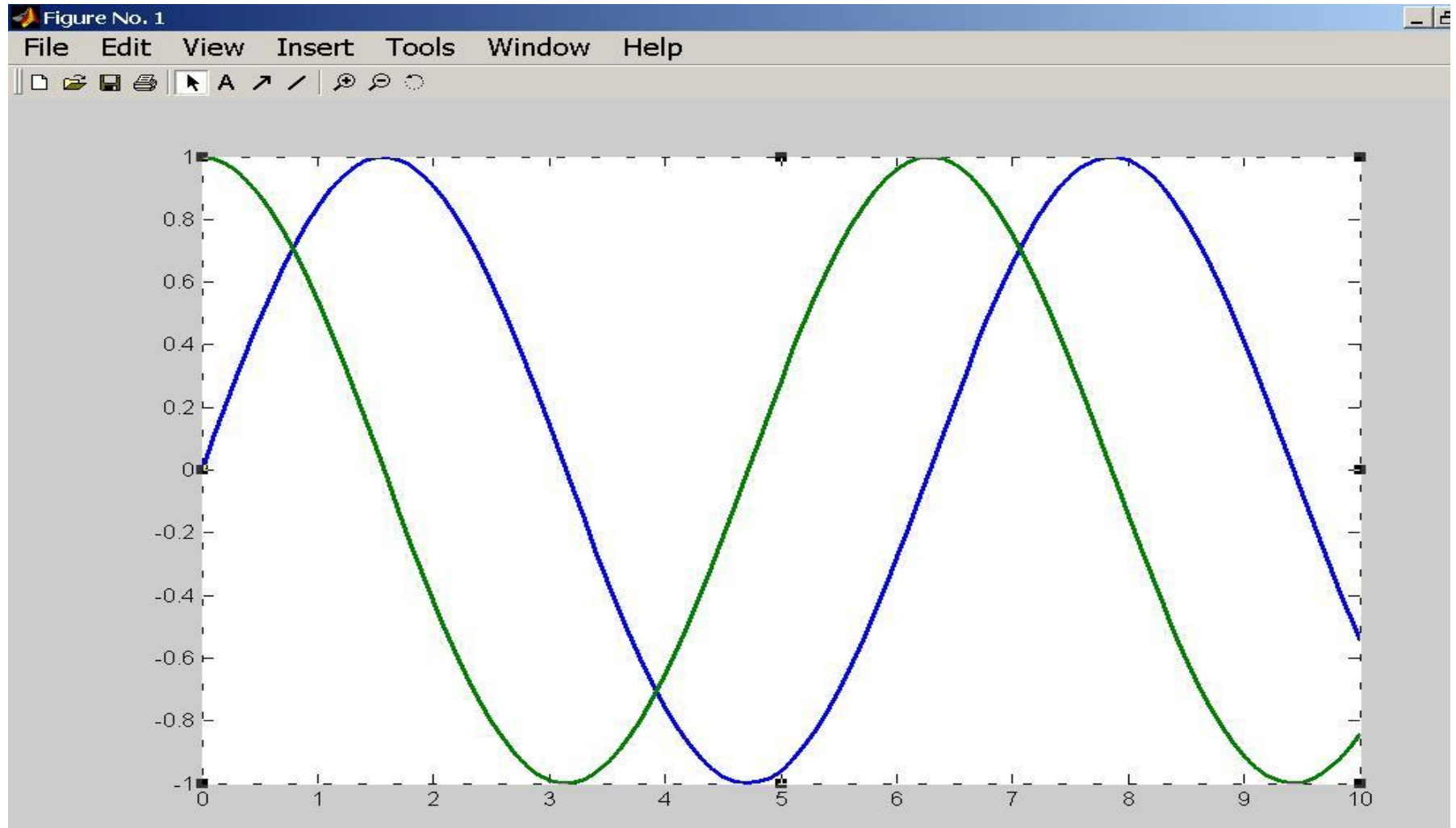
Другой вариант:

`plot(x,sin(x)) ; hold on; plot(x,cos(x))`

hold on позволяет удержать содержимое
графического окна



`plot(x,sin(x),x,cos(x))`



Разбиение графического окна



subplot(m,n,k) – позволяет разбить область вывода графической информации на несколько подобластей, в каждую из которых можно вывести графики различных функций

m-равно числу строк подобластей,

n- числу колонок подобластей,

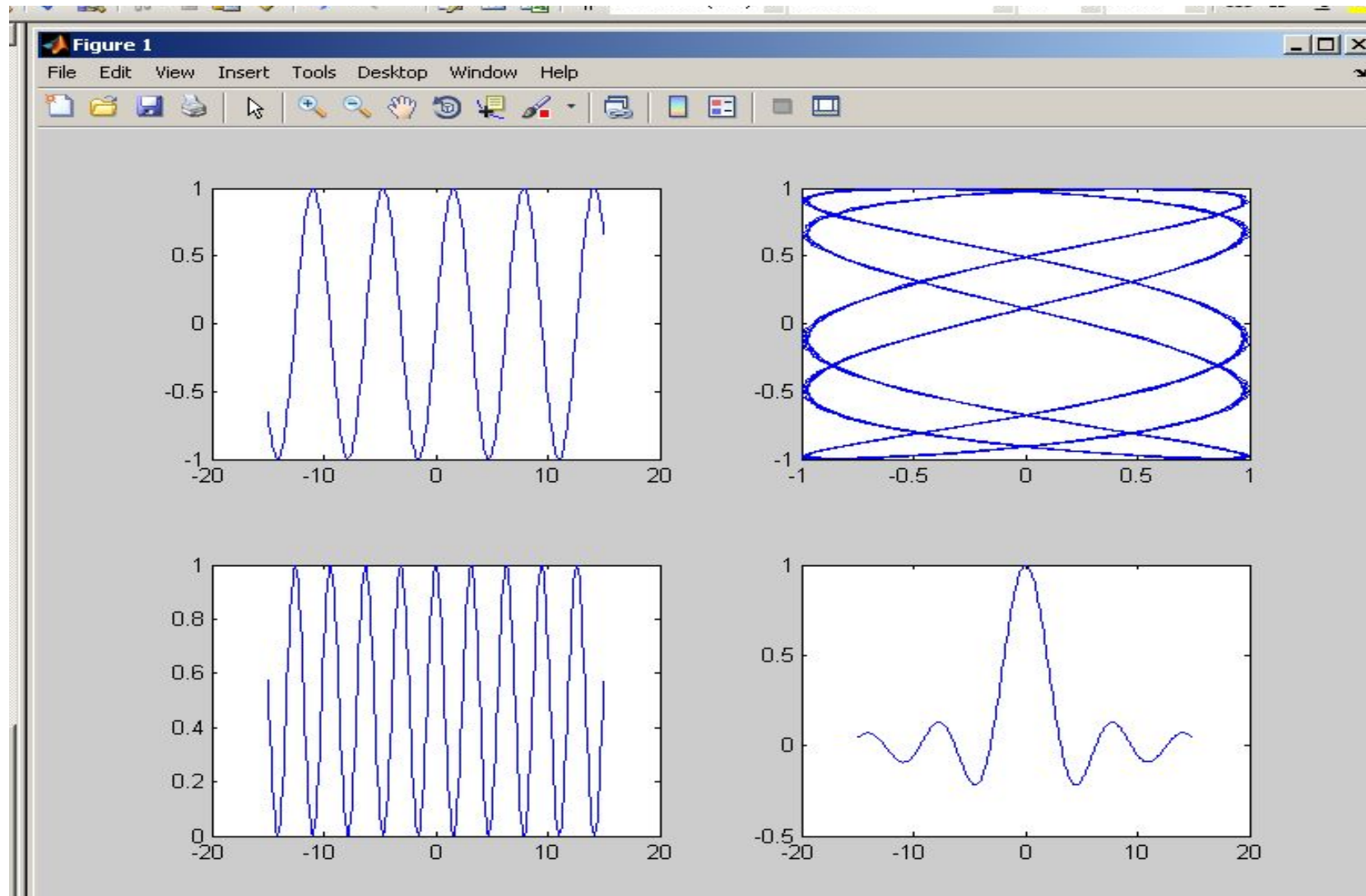
k - номеру подобласти , в которую выводится график (***подобласти нумеруются слева направо по строкам***)

Пример

```
x=-15:0.1:15;  
subplot(2,2,1),plot(x,sin(x))  
subplot(2,2,2),plot(sin(5*x),cos(2*x+0.2))  
subplot(2,2,3),plot(x,cos(x).^2)  
subplot(2,2,4),plot(x,sin(x)./x)
```



Разбиение графического окна





Характеристики линии

В общем случае функция построения графика:

plot(x,y,S)

где строковая константа **S** задаёт тип линии

	Цвет	Тип линии	Тип точки
Y	Желтый		точка
M	Фиолетовый	-	точка
C	Голубой	:	кружок
R	Красный		
G	Зеленый	-. Штрих- пунктирная	крест
B	Синий	--	плюс
W	Белый		
K	Черный		звёздочка



`plot(x,y1,'-m', x,y2,'-.+r', x,y3,'--ok')`

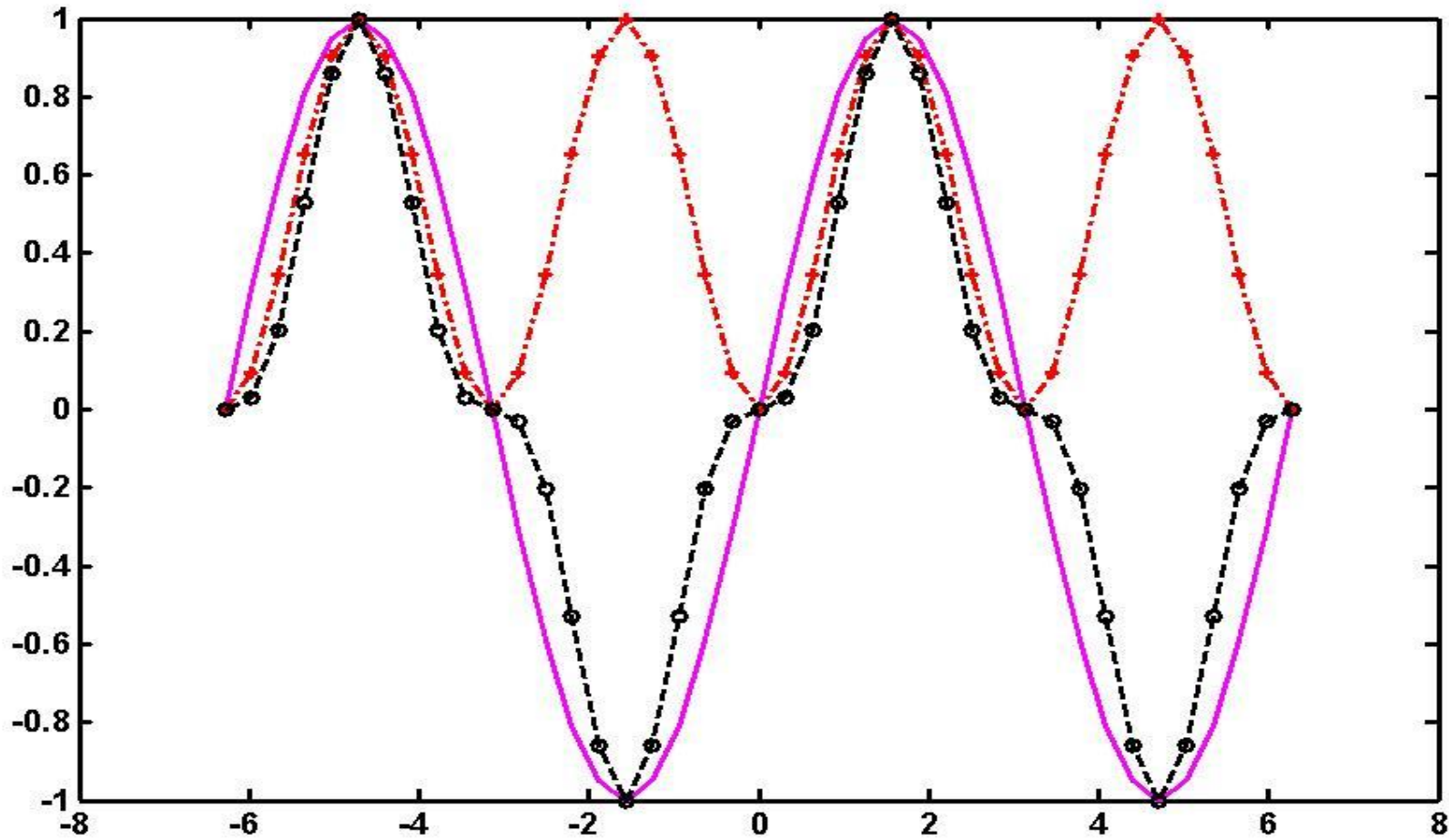
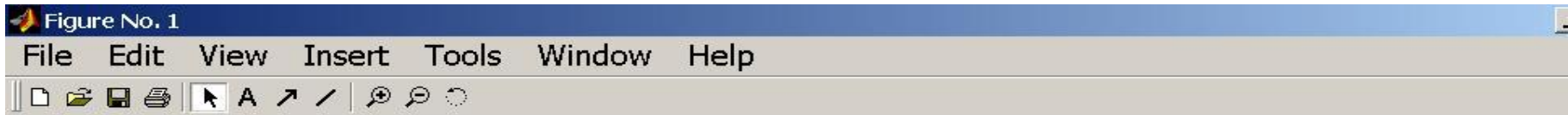




График дискретных отсчётов функции

Можно строить график функции $y(x)$ по дискретным отсчётам. Этот вид графика применяется, например, при квантовании сигналов. Каждый отсчет представляется вертикальной чертой с кружком

stem(Y) — строит график функции с ординатами в векторе **Y** (по оси абсцисс - количество отсчетов)

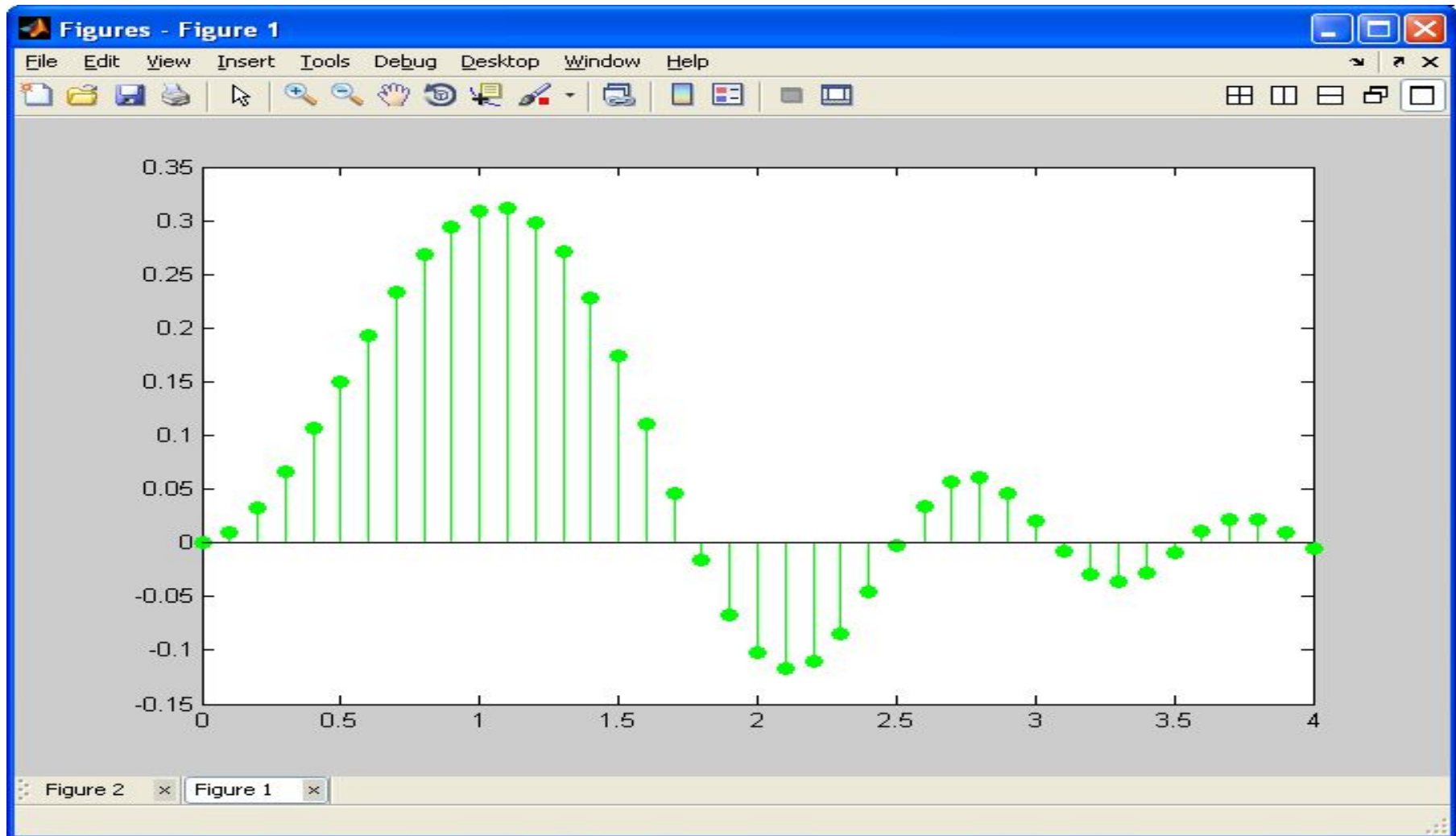
stem(X,Y) — строит график отсчетов с ординатами в векторе **Y** и абсциссами в векторе **X**

stem(... 'filled') — график с закрашенными кружками

stem(... 'LINESPEC') — **'LINESPEC'** - спецификация линий, аналогичная приведенной для функции **plot**



```
>> x = 0:0.1:4; y = sin(x.^2).*exp(-x);  
stem(x,y,'g','filled')
```





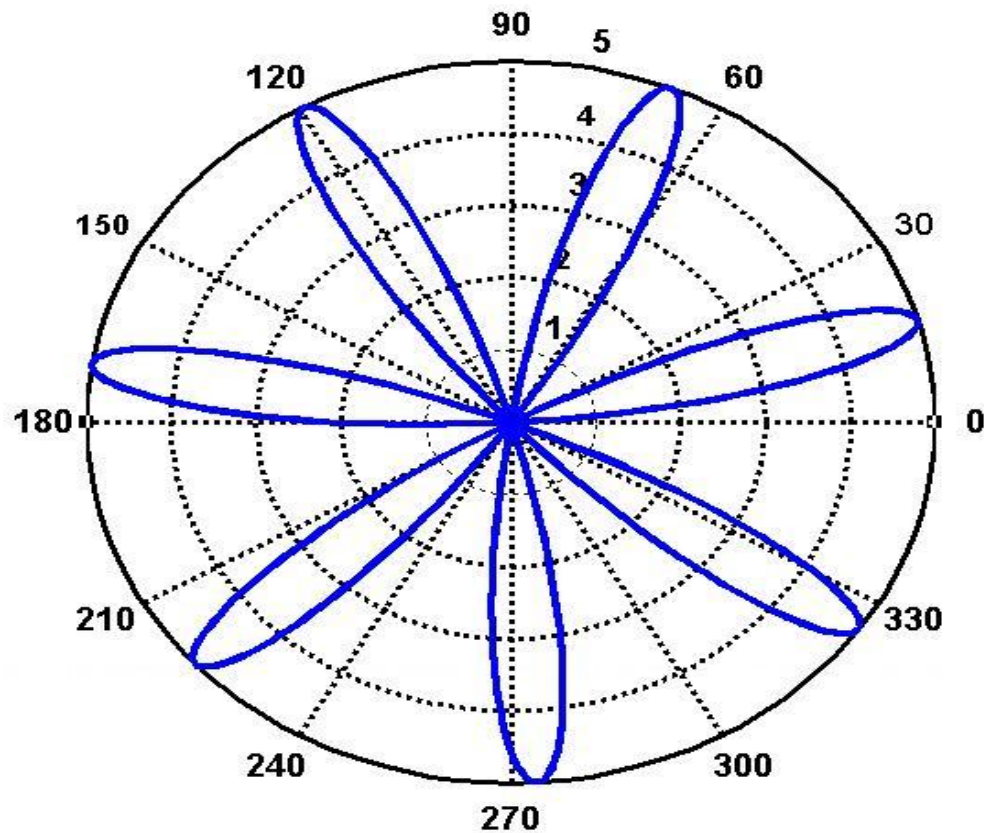
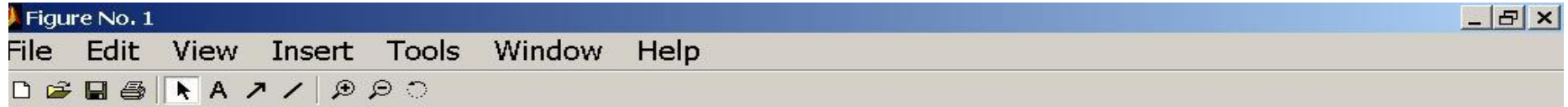
Графики в полярной системе координат

В полярной системе координат любая точка представляется как конец радиус-вектора, исходящего из начала системы координат, имеющего длину **r** и угол **phi**. Для построения графика функции в полярной системе координат используется функция вида

polar(phi,r,s)

где **s** - строковая константа, задающая тип линии

$\text{phi}=0:0.01:2*\text{pi}; \text{r}=5*\text{cos}(2-7*\text{phi});$
 $\text{polar}(\text{phi},\text{r})$



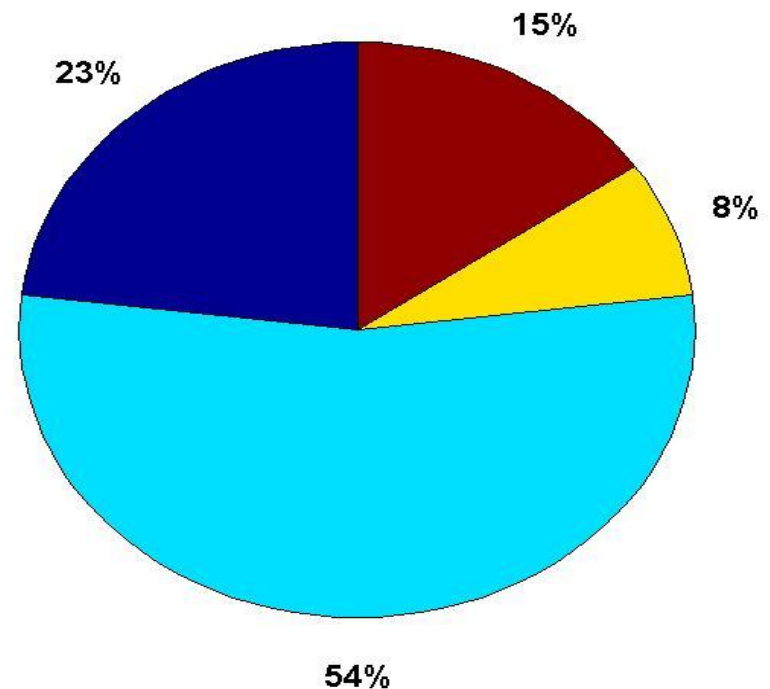
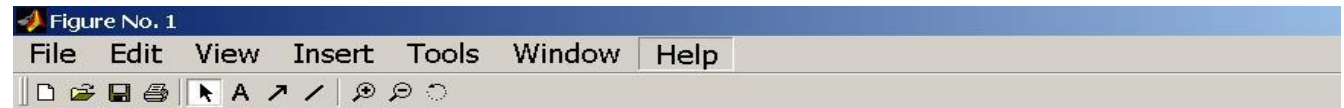


Круговые диаграммы

Круговая диаграмма (функция **pie(x)**) показывает, какой процент от суммы всех элементов составляет конкретный элемент. **pie3** - объёмная диаграмма

```
>>x=[3,7,1,2];
```

```
>>pie(x)
```





Столбцовые диаграммы

Если Y – матрица, имеющая m строк и n столбцов, то **bar(Y)** строит m групп n вертикальных столбиков по значениям элементов матрицы Y

Что будет, если Y – вектор?

barh (Y) – столбики будут расположены горизонтально

bar(Y,width) — задаёт ширину столбиков

По умолчанию **width = 0.8**

При **width > 1** столбики в группах перекрываются

При использовании спецификации '**stacked**' в функции

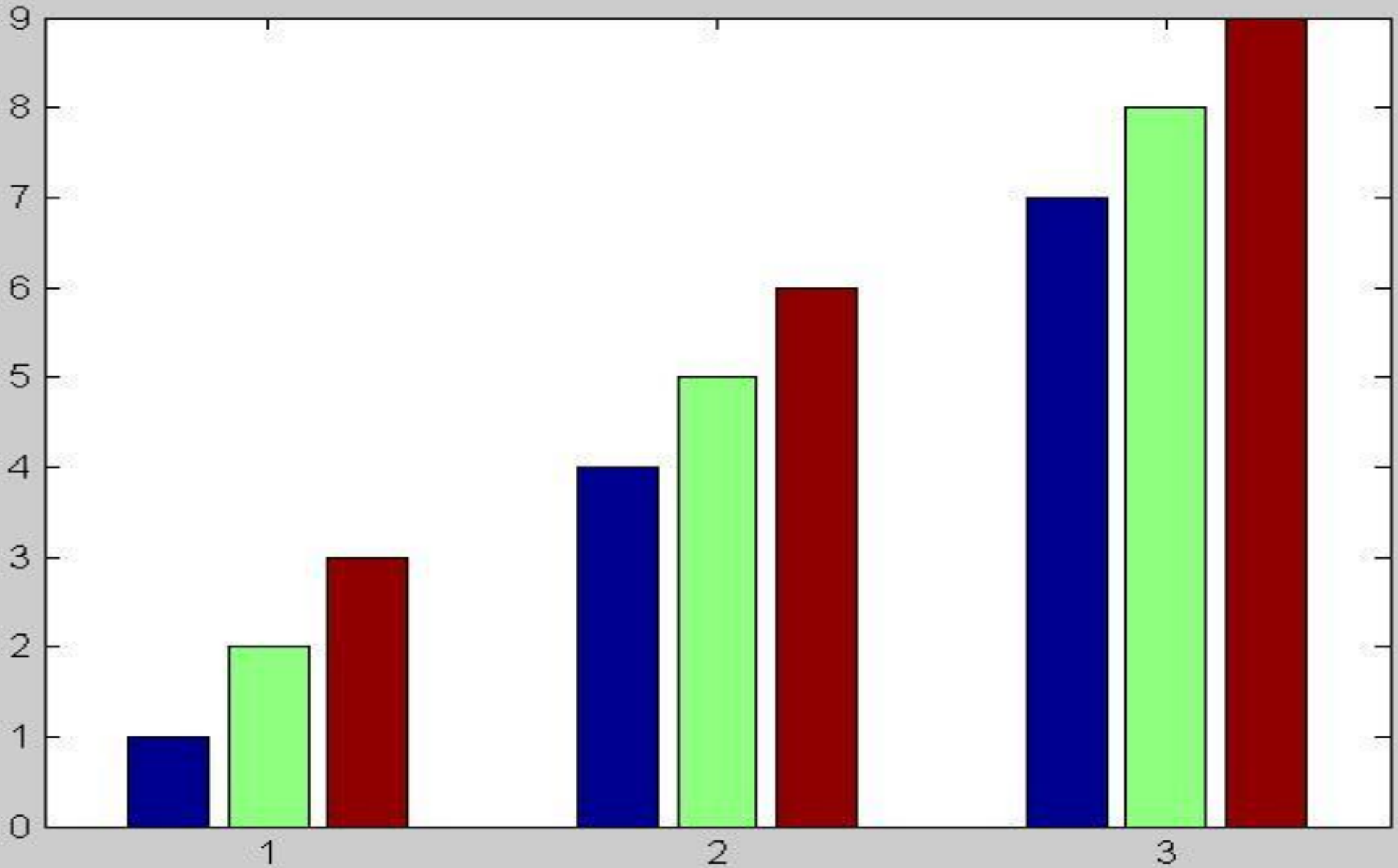
bar(Y, 'stacked')

все n столбиков в каждой из m групп строятся друг на друге

bar3 и **bar3h** строят 3-мерные bar-диаграммы

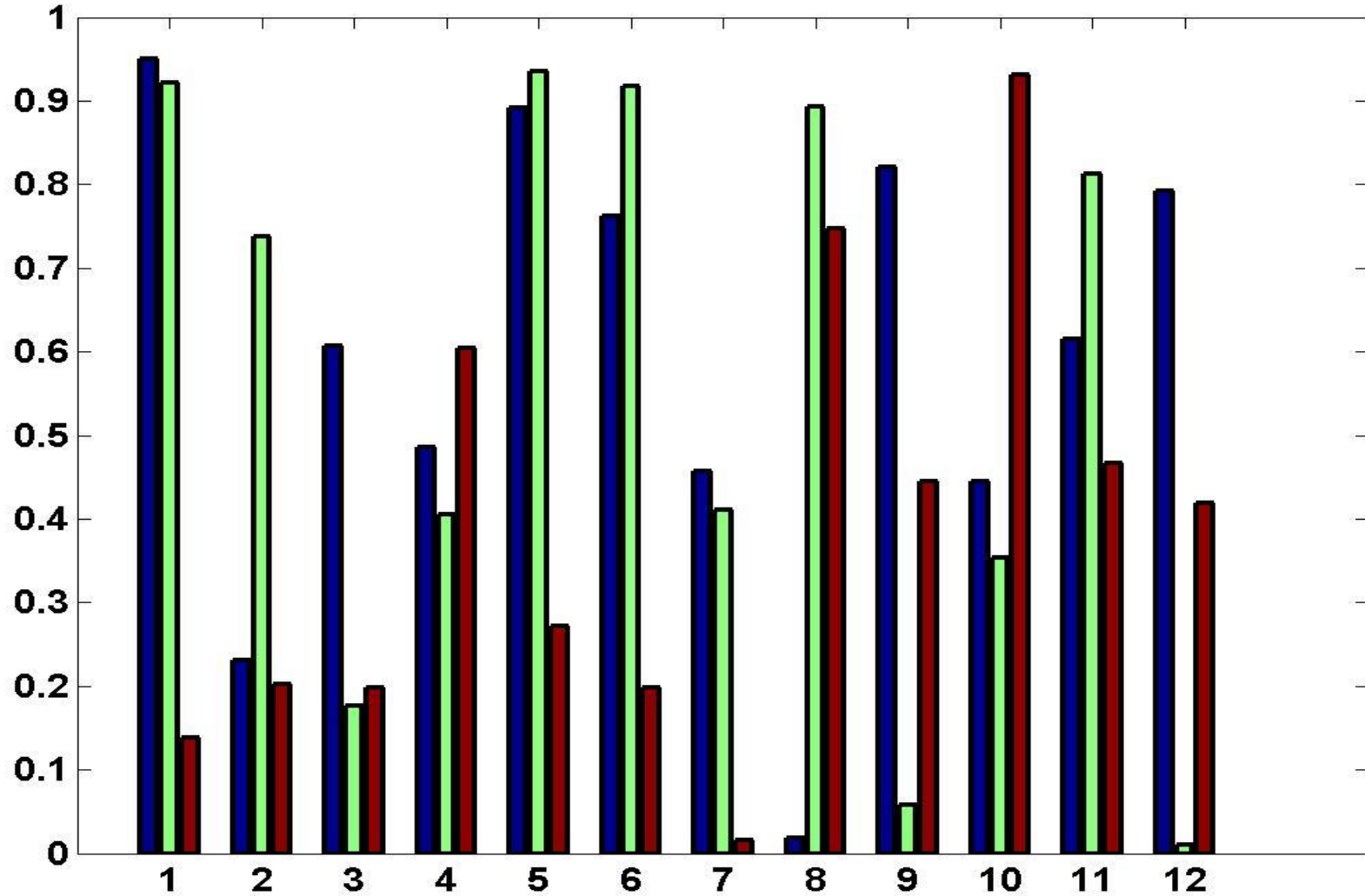


`y=[1 2 3; 4 5 6; 7 8 9]; bar(y)`



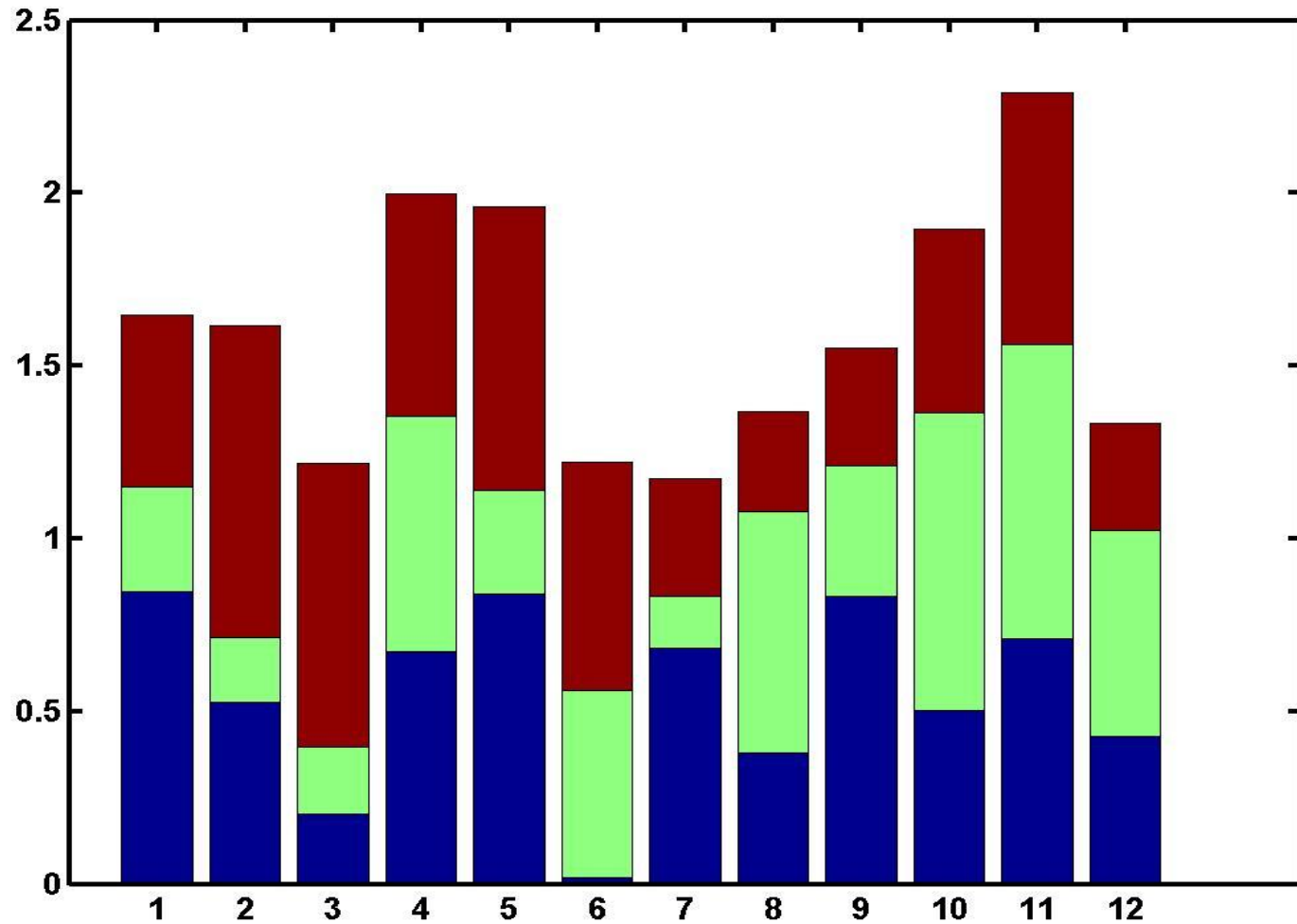


bar(rand(12,3))





`bar(rand(12,3),'stacked')`





Построение гистограмм

hist(Y,M) - строит гистограмму в виде столбцовой диаграммы, характеризующей число попаданий значений элементов вектора **Y** в каждый из **M** интервалов

hist(Y) – по умолчанию **M= 10** интервалов

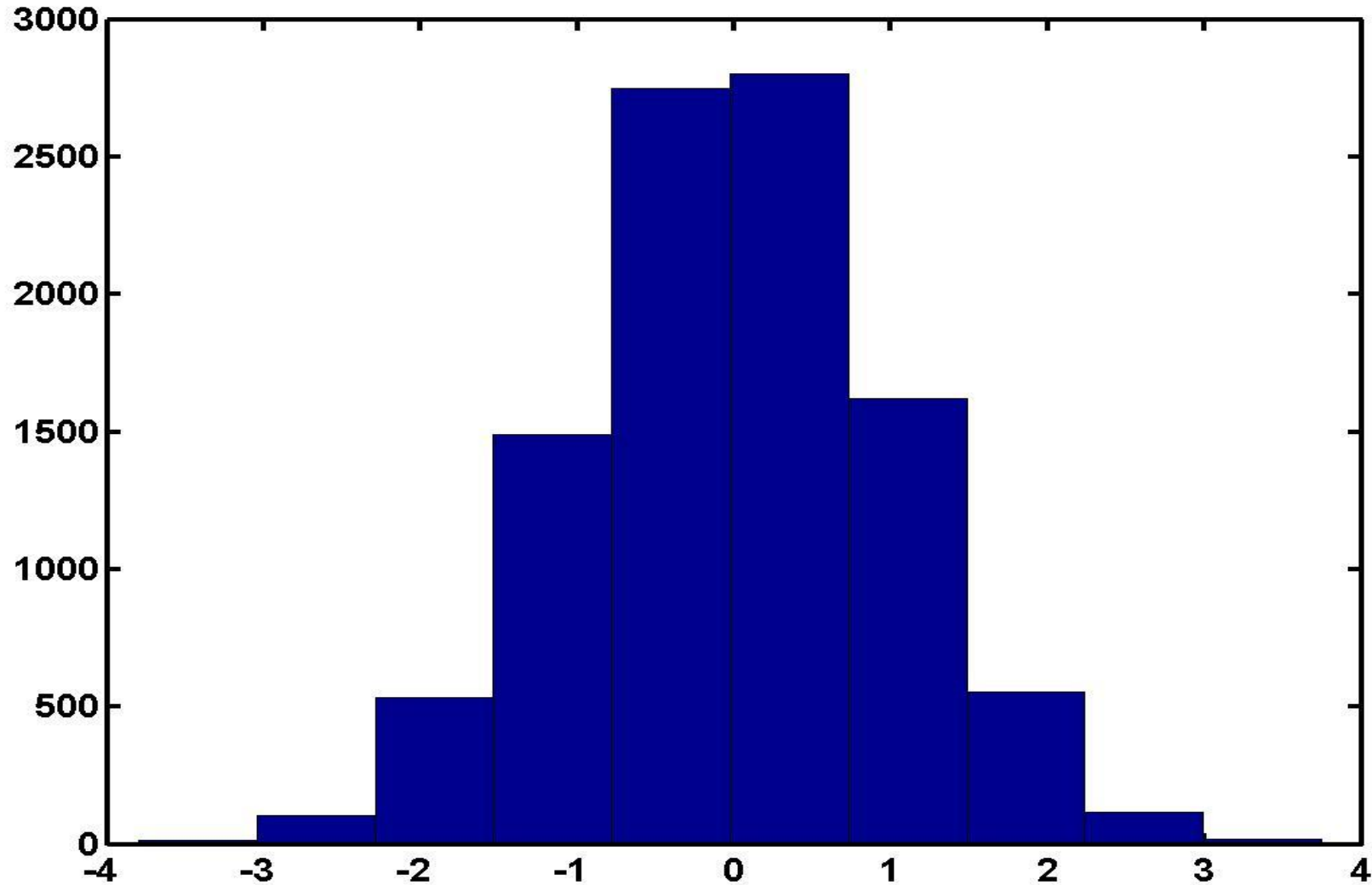
Если **Y** — матрица, строится гистограмма для каждого из её столбцов

hist(Y,X) - строит гистограмму для интервалов, центры которых заданы элементами вектора **X**

N=hist(Y,...) - возвращает число попаданий элементов вектора **Y** в заданные интервалы



`x=randn(1,10000); hist(x)`





Угловые гистограммы

Применяются в индикаторах радиолокационных станций, для отображения «роз ветров» и при построении других специальных графиков.

Гистограмма строится в полярной системе координат по данным вектора **Y**:

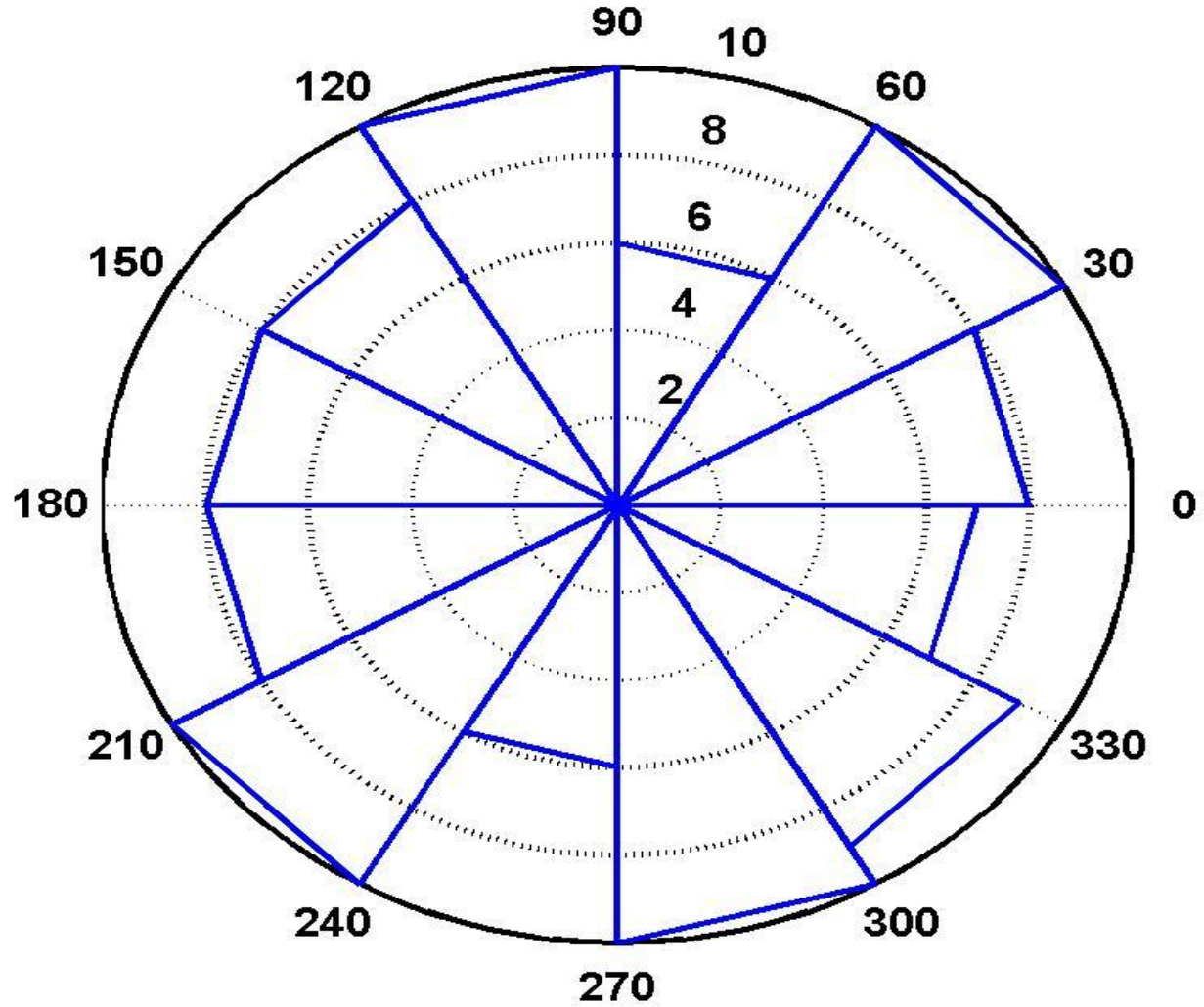
rose(Y) - для **20** интервалов

rose(Y, N) — для **N** интервалов

Интервалы - при изменении угла от 0 до 2π

rose(Y, X) - со спецификацией интервалов, указанной в векторе **X**

rose(1:100,12)



Контурные графики

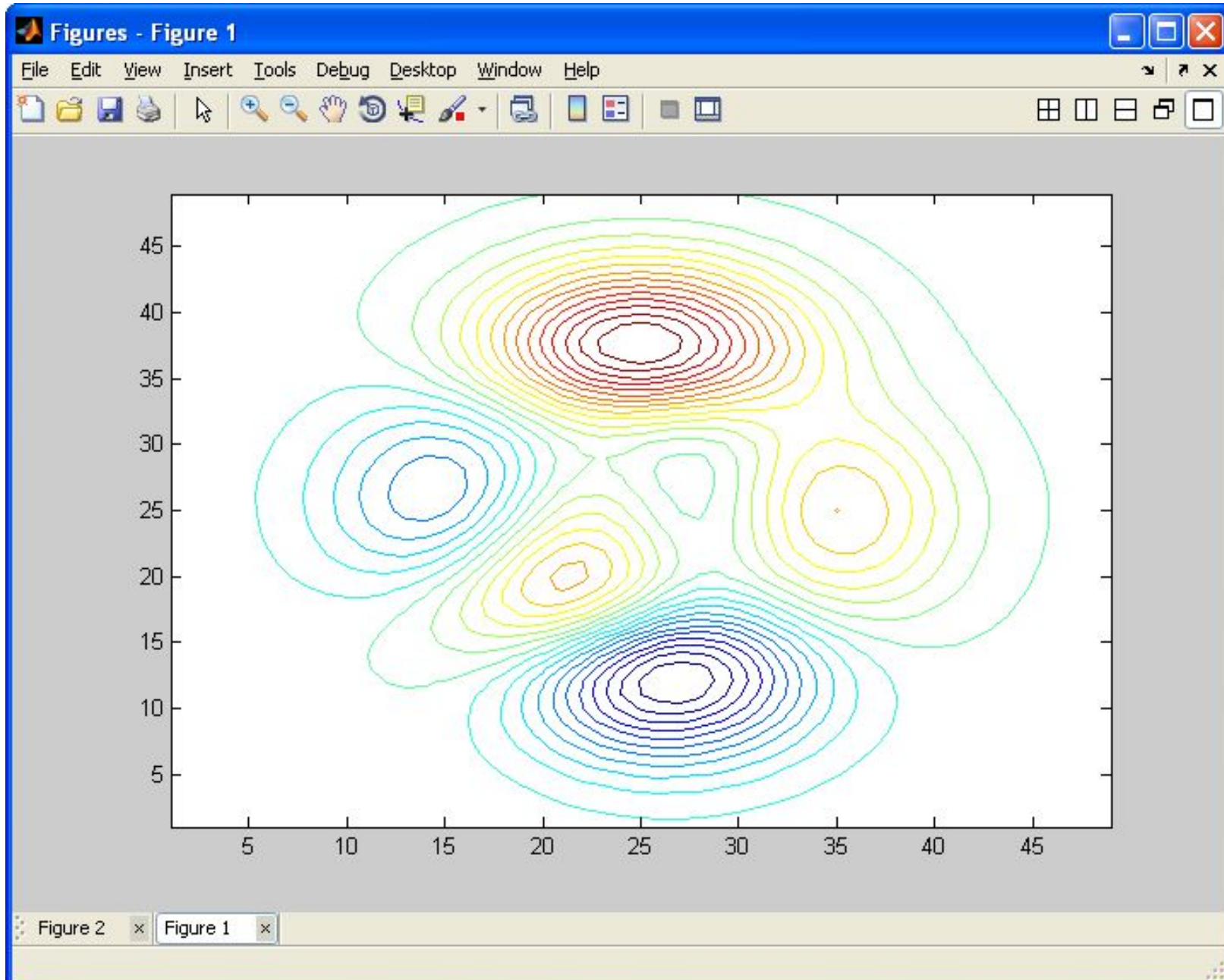


Используются в топографии для представления на плоскости объемного рельефа местности с помощью линий равного уровня. Они получаются, если трехмерная поверхность пересекается рядом плоскостей, расположенных параллельно друг другу

Контурный график представляет собой совокупность спроецированных на плоскость линий пересечения поверхности плоскостями

contour(Z,N) – строит контурный график по матрице **Z** с заданием **N** линий равного уровня (по умолчанию **N=10**)

`z=peaks; contour(z,25)`





Трёхмерная графика

Трёхмерные поверхности – это функции двух переменных $z(x, y)$

Построение поверхности состоит из 5-ти этапов

1. Задание векторов значений аргументов x и y
2. Формирование двумерных массивов с информацией об узлах сетки, на которой строится поверхность – функция **meshgrid**
3. Вычисление в узлах сетки соответствующих значений функции $z(x, y)$
4. Вызов графика на экран - функция **plot3**
5. Отображение на графике дополнительной информации



Функция meshgrid

$[X,Y] = \text{meshgrid}(x,y)$ — преобразует область, заданную векторами x и y , в массивы X и Y , определяющие сетку для вычисления функции двух переменных. Строки массива X - копии вектора x ; а столбцы Y — копии вектора y .

```
>>x=[1 2 3]; y=[4 5 6]; [X,Y]=meshgrid(x,y)
```

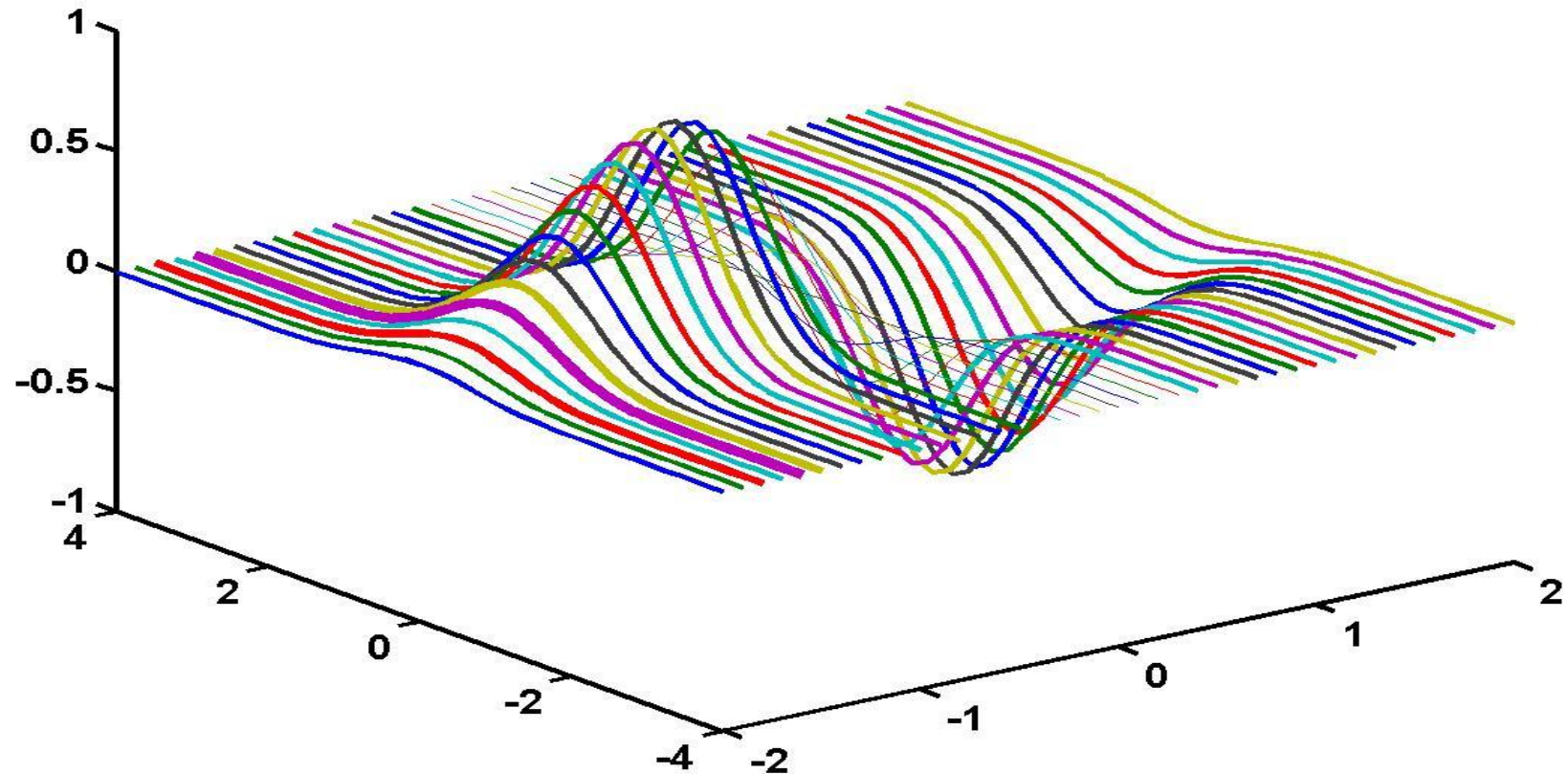
$X =$			$Y =$		
1	2	3	4	4	4
1	2	3	5	5	5
1	2	3	6	6	6

```
x=-2:0.1:2; y=-4:0.2:4;
```



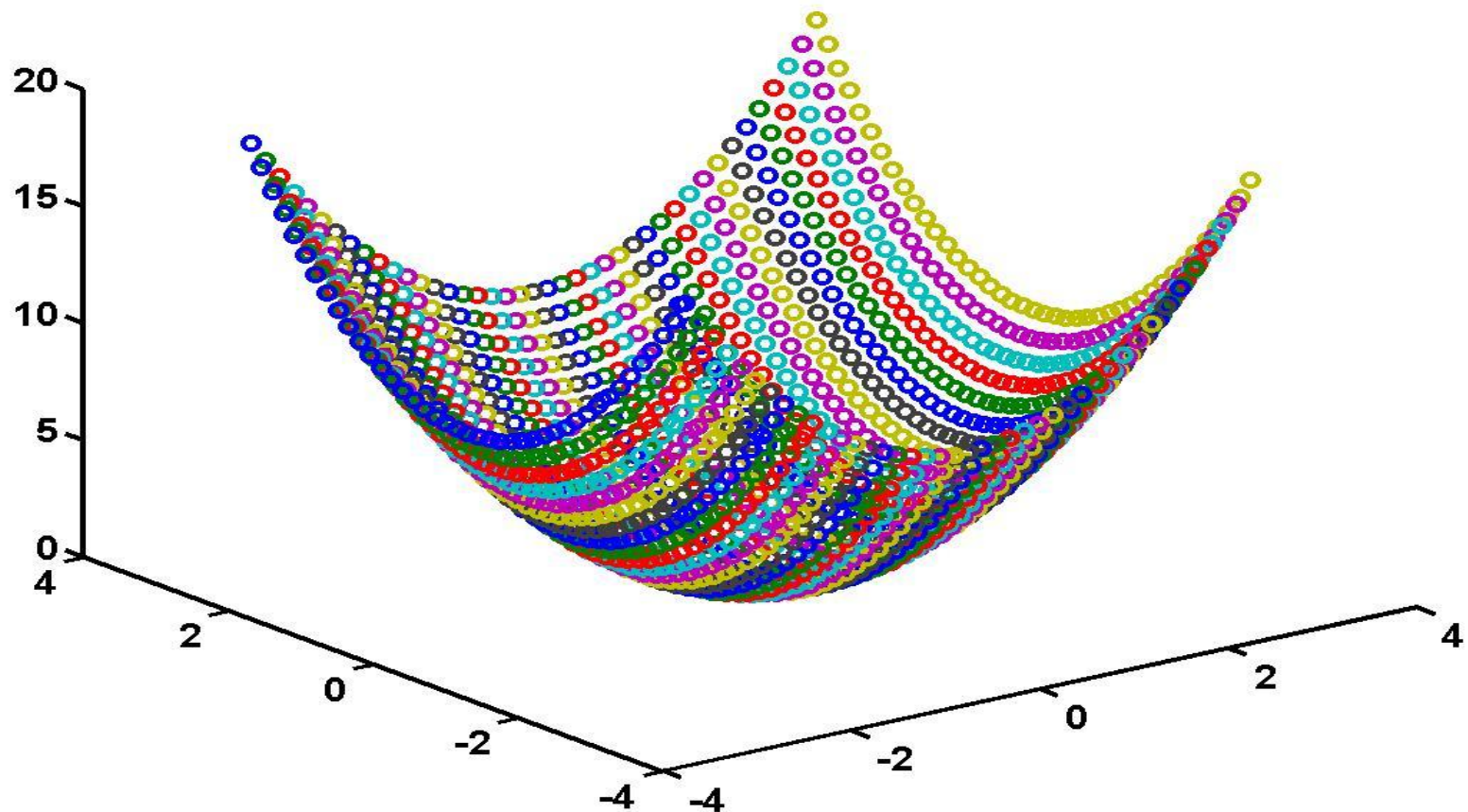
```
[X,Y]=meshgrid(x,y);
```

```
Z=-2*X.*exp(-X.^2-Y.^2); plot3(X,Y,Z)
```

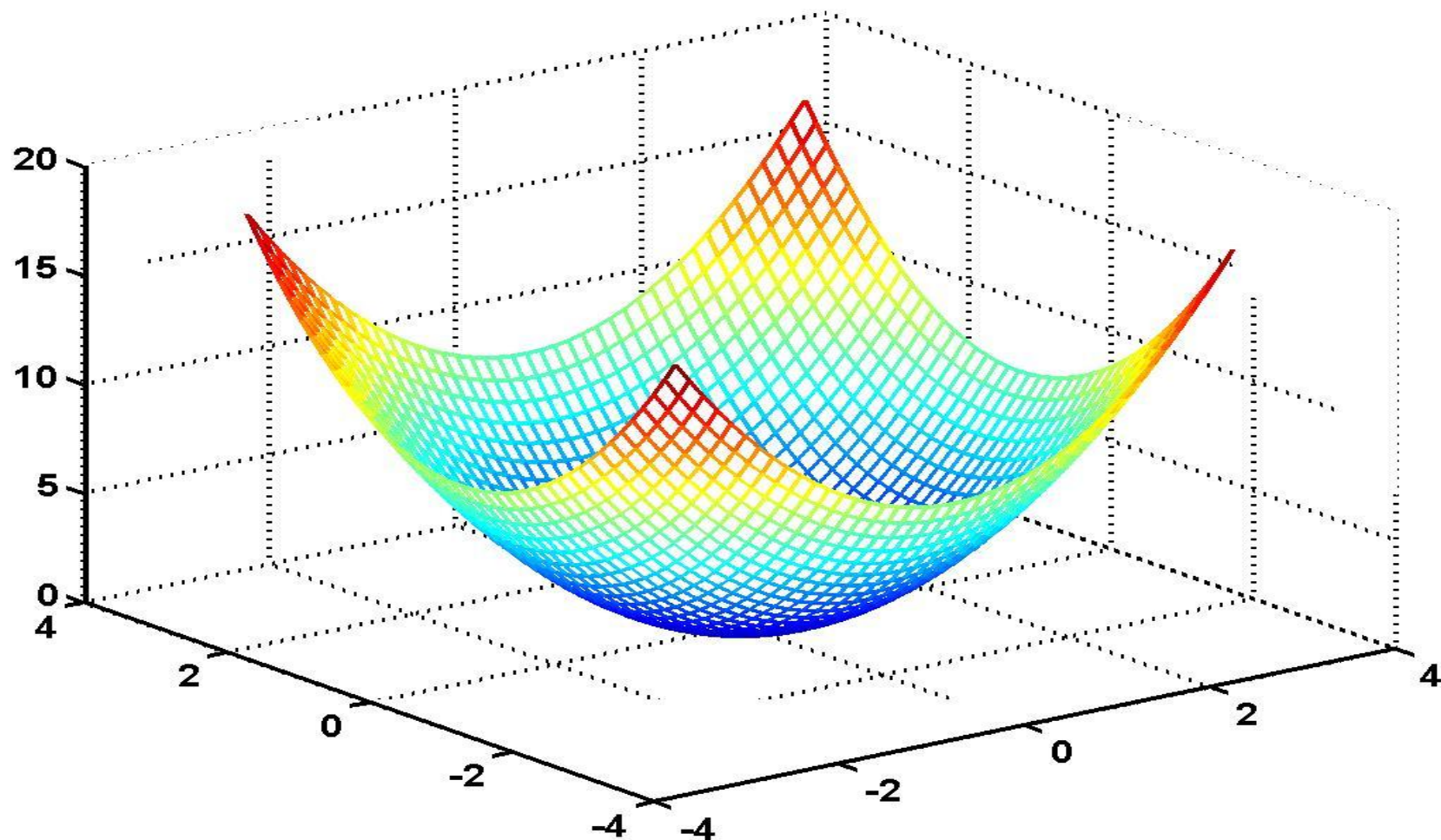




```
[X,Y]=meshgrid(-3:0.15:3);  
Z=X.^2+Y.^2; plot3(X,Y,Z,'o')
```

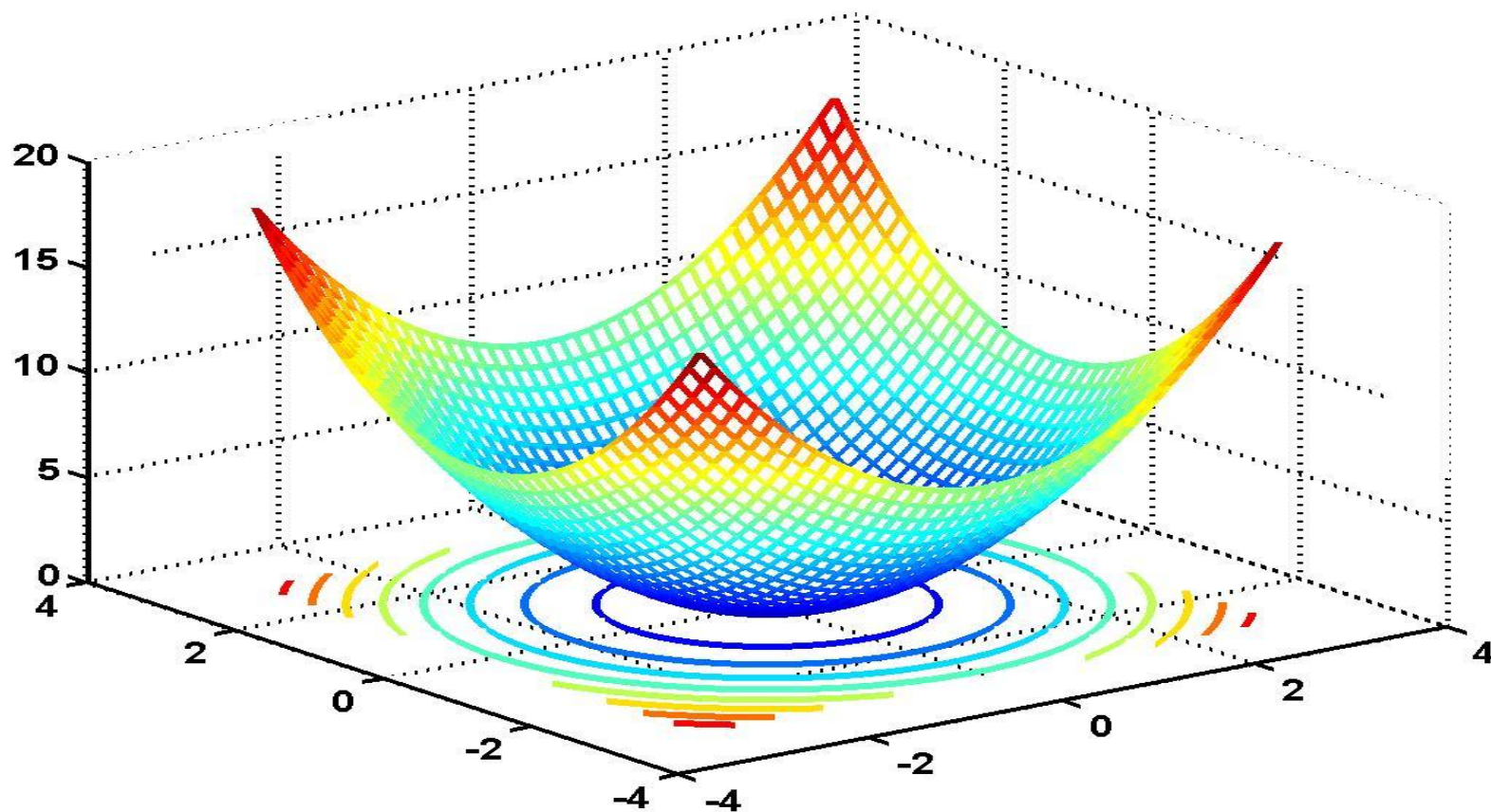


Та же поверхность, построенная функцией `mesh(X,Y,Z)`



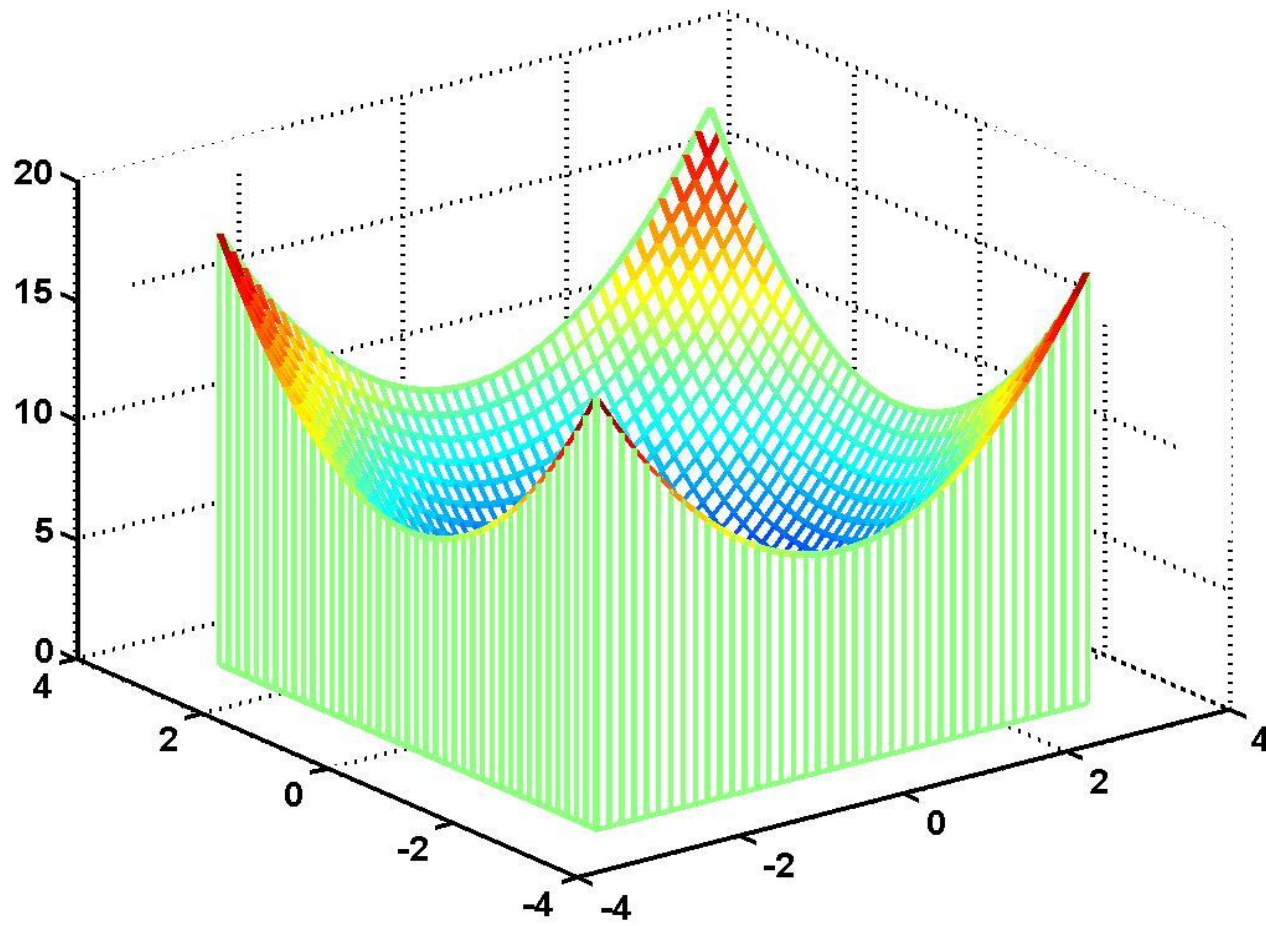


meshc(X,Y,Z) строит поверхность с линиями
равного уровня, спроектированными на
плоскость x,y



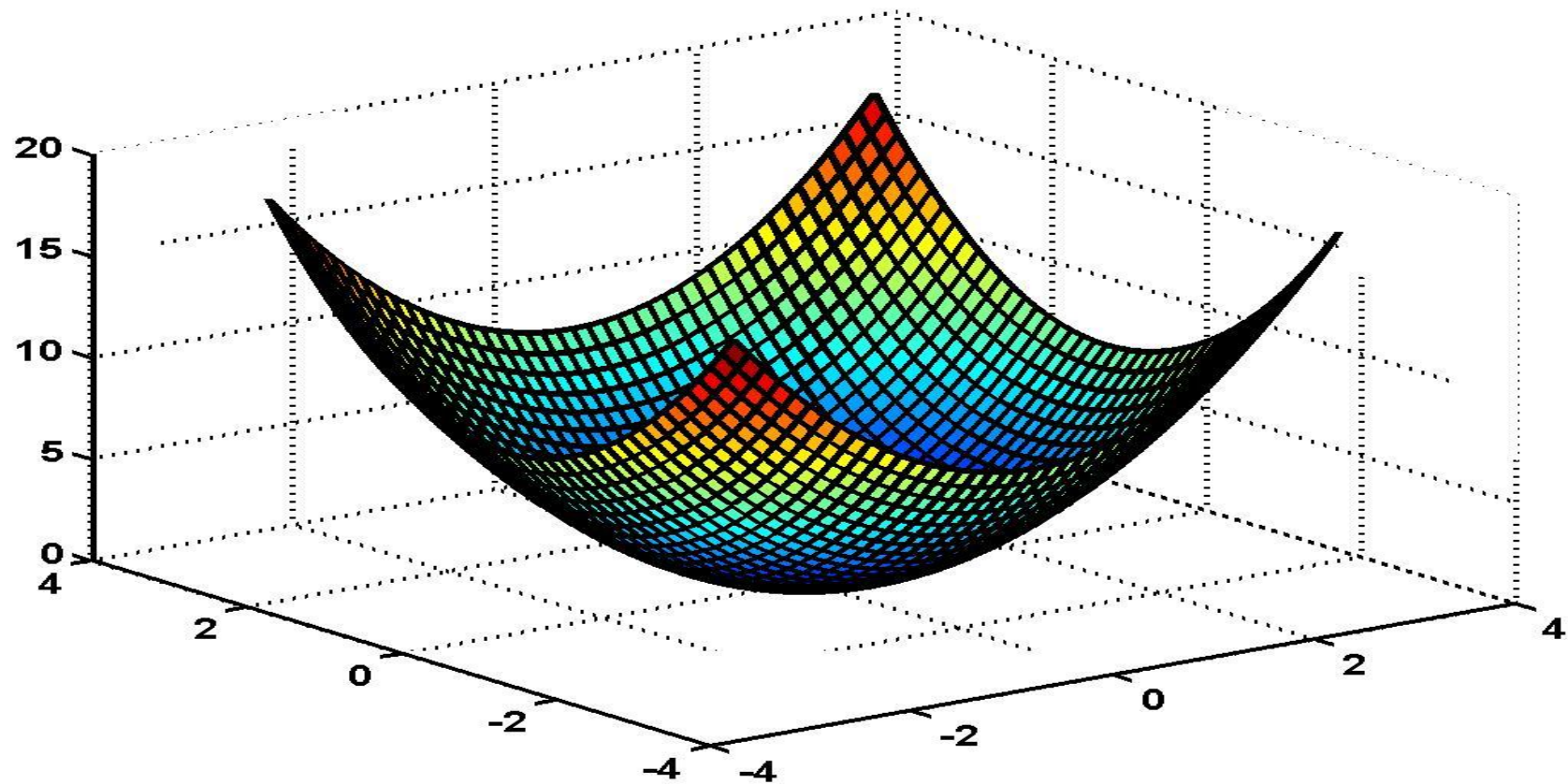


meshz(X,Y,Z) – поверхность с перпендикулярами,
опущенными из граничных точек поверхности на плоскость





С помощью **surf(X,Y,Z)** можно построить каркасную поверхность, каждая клетка которой закрашивается определенным цветом



Оформление графиков



title('string ') — установка титульной надписи, заданной строковой константой **'string'**

Функции установки названий осей **x**, **y** и **z** :

xlabel('string') ; ylabel('string') ; zlabel('string')

Размещение текста в произвольном месте рисунка :

- **text(x,y, 'string')** — выводит текст в точку с координатами **(x,y)**
- **text(x,y,z, 'string')** — выводит текст в точку с координатами **(x,y,z)**
- **gtext('string')** — выводит текст, который можно установить мышью в нужное место графика

Установка диапазонов координат :

- **axis([XMIN XMAX YMIN YMAX])** — по осям **x** и **y** для текущего двумерного графика
- **axis([XMIN XMAX YMIN YMAX ZMIN ZMAX])** - по осям **x**, **y** и **z** для текущего трехмерного графика



Вывод легенды

`legend('string1','string2', ...,Pos)` — помещает легенду в место, определённое параметром Pos:

Pos = 0 — выбирается автоматически

Pos = 1 — верхний правый угол

Pos = 2 — верхний левый угол

Pos = 3 — нижний левый угол

Pos = 4 — нижний правый угол

Pos = -1 — справа от графика

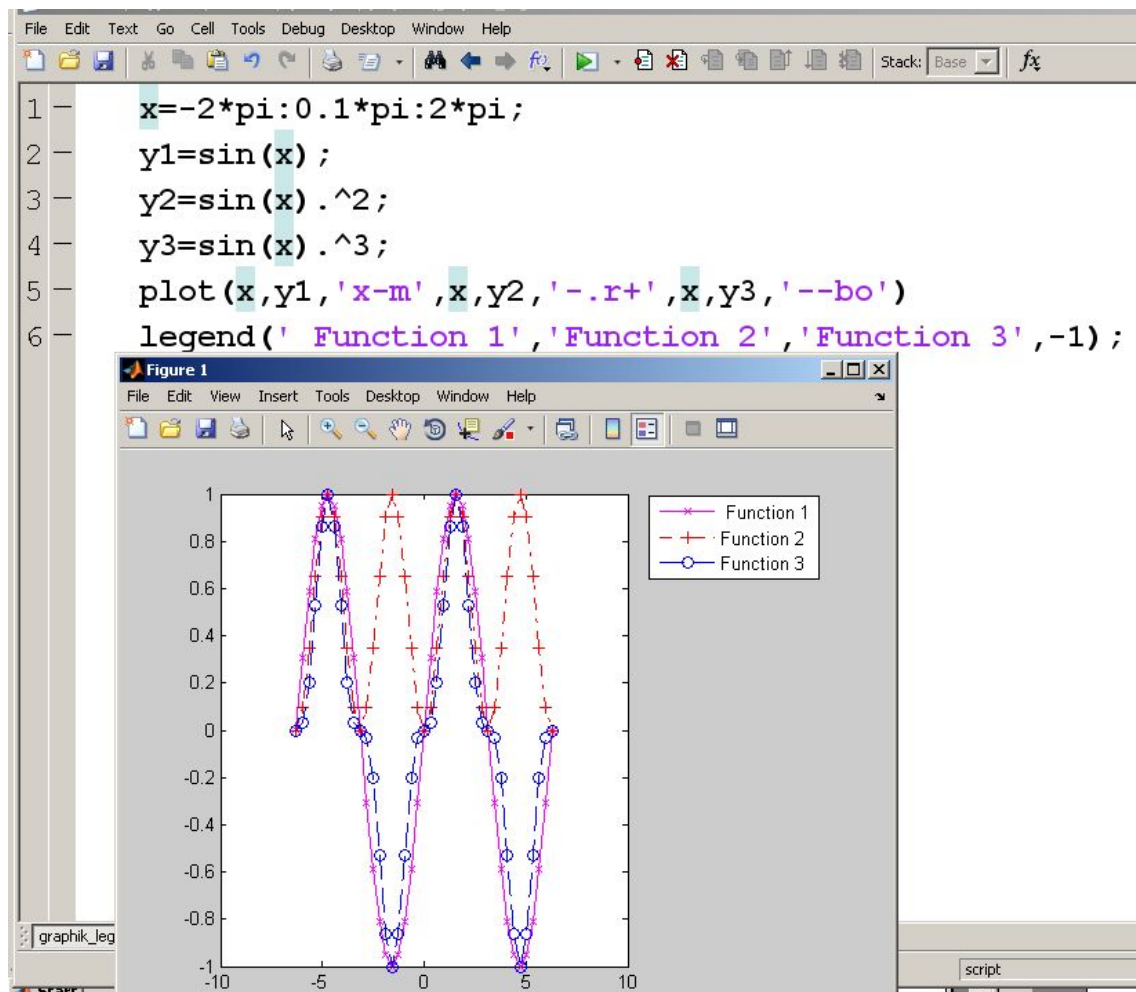
Можно и без Pos.

С помощью мыши

легенду легко

перетащить в любое

другое место



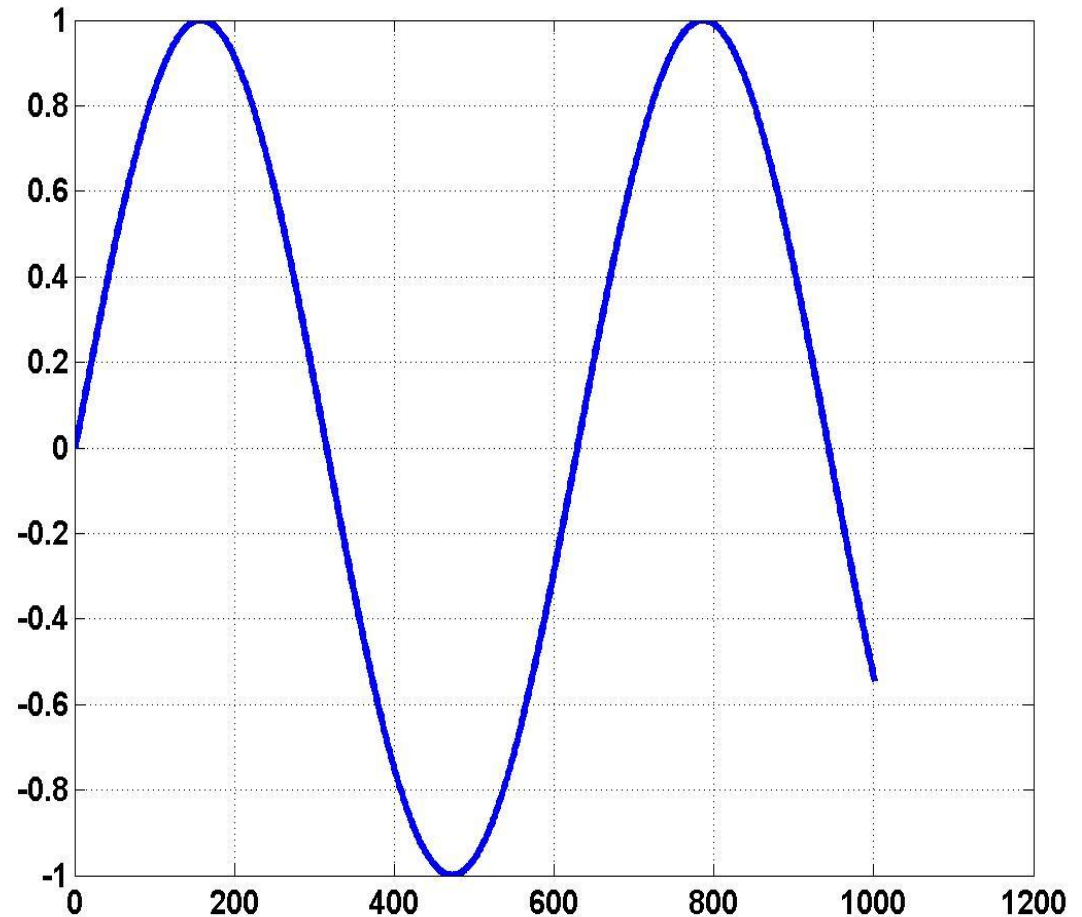


Вывод координатной сетки

grid on — добавляет сетку к текущему графику;

grid off — отключает сетку;

grid — последовательно производит включение и отключение сетки



Дополнительные параметры форматирования графиков



(..., 'LineWidth', 5) – ширина линии 5

(..., 'FontSize', 14) – размер шрифта 14

(..., 'MarkerSize', 8) – размер маркера 8

Все рассмотренные ранее функции сами раскрывают окно **figure 1**

Закрыть текущее окно можно командой **close**

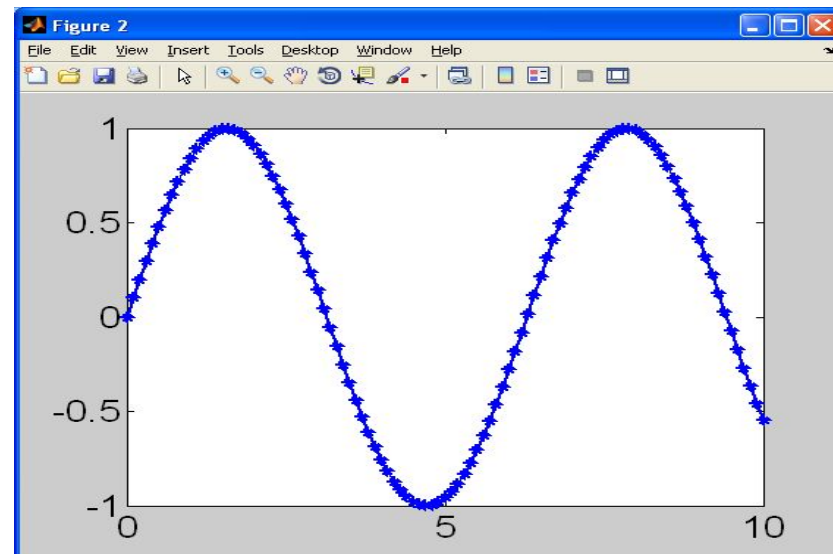
Команда **figure(2)** раскрывает второе окно и т.д. Закрыть – **close 2**

Все окна сразу закрываются командой **close ALL**

С помощью команды **get** можно вывести значения параметров графика, а командой **set** можно изменить эти значения

Пример

```
>> figure(2)
>> x=0:0.1:10;
>> y=sin(x);
>> hPlot=plot(x,y,'-*');
>> set(hPlot,'LineWidth',2,'MarkerSize',8);
>> get(hPlot)
```





Интерактивное редактирование графиков

В меню окна построенного графика
опции **Edit**, **Insert** и **Tools** позволяют легко
управлять параметрами графиков



Можно также воспользоваться возможностями
панели инструментов

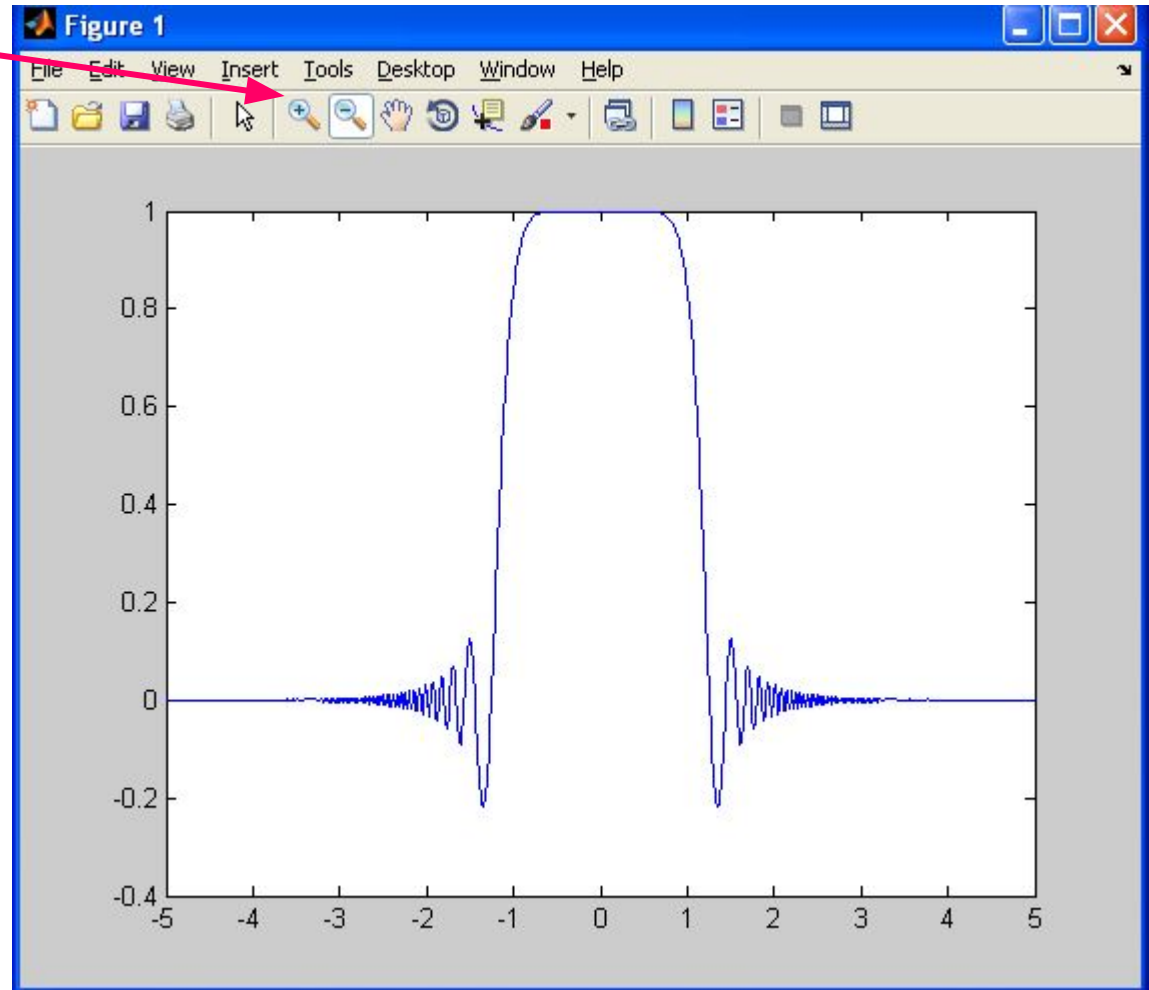


Изменение масштаба графика

Инструмент **Лупа**

- + увеличивает вдвое
- уменьшает вдвое

Перемещая мышь при нажатой левой клавише, можно выделить **область детализации**; после отпущения клавиши эта область отобразится во **всё окно**



Настройка свойств графика

